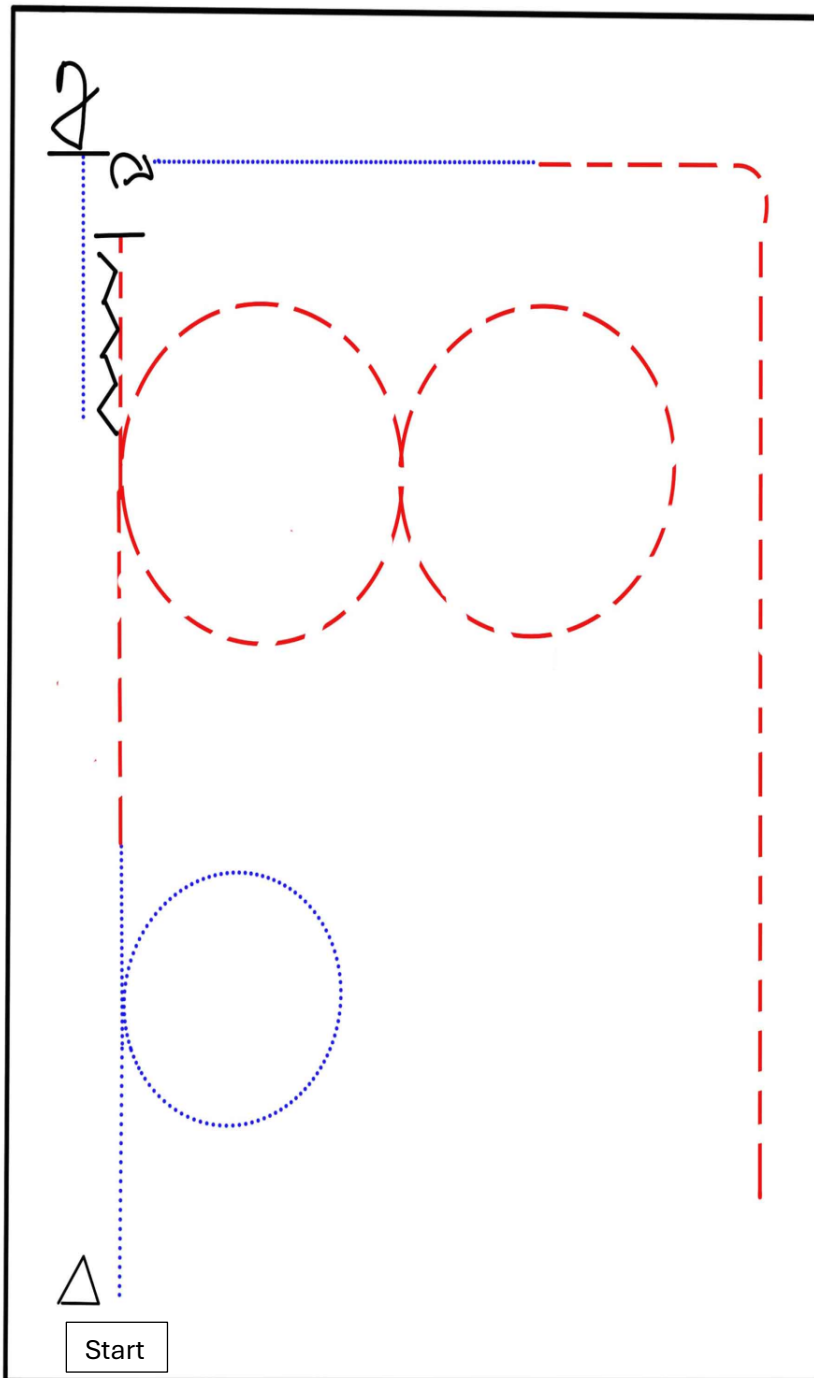
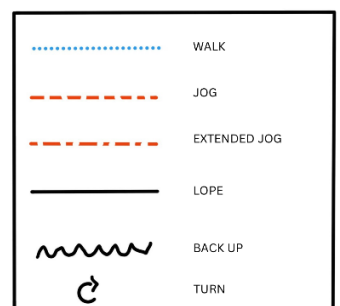


## Pattern Showmanship at Halter #3 - LK 4-5

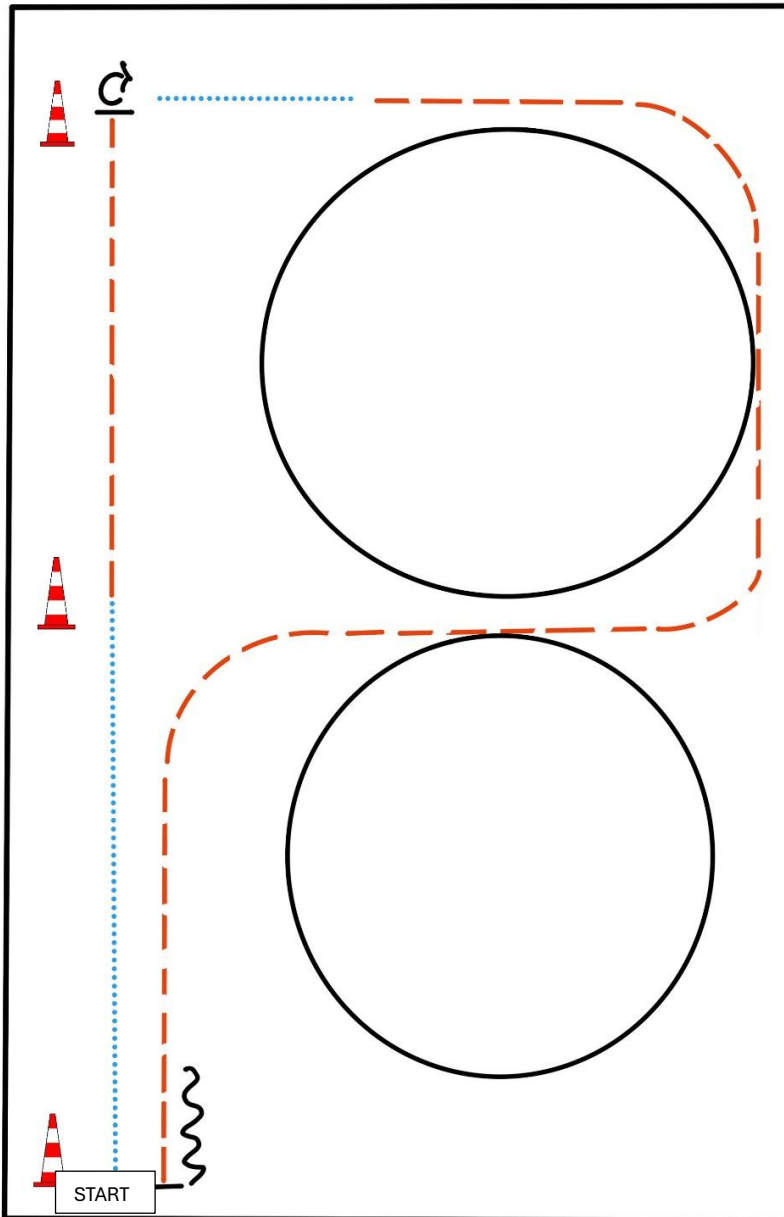


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) WALK, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 90°
- 8) WALK, TROT

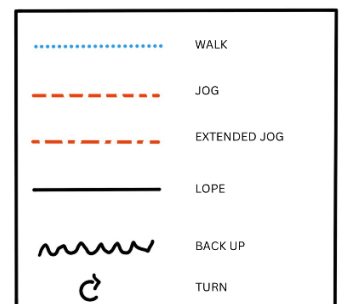


## Pattern Western Horsemanship #4 - LK 4-5

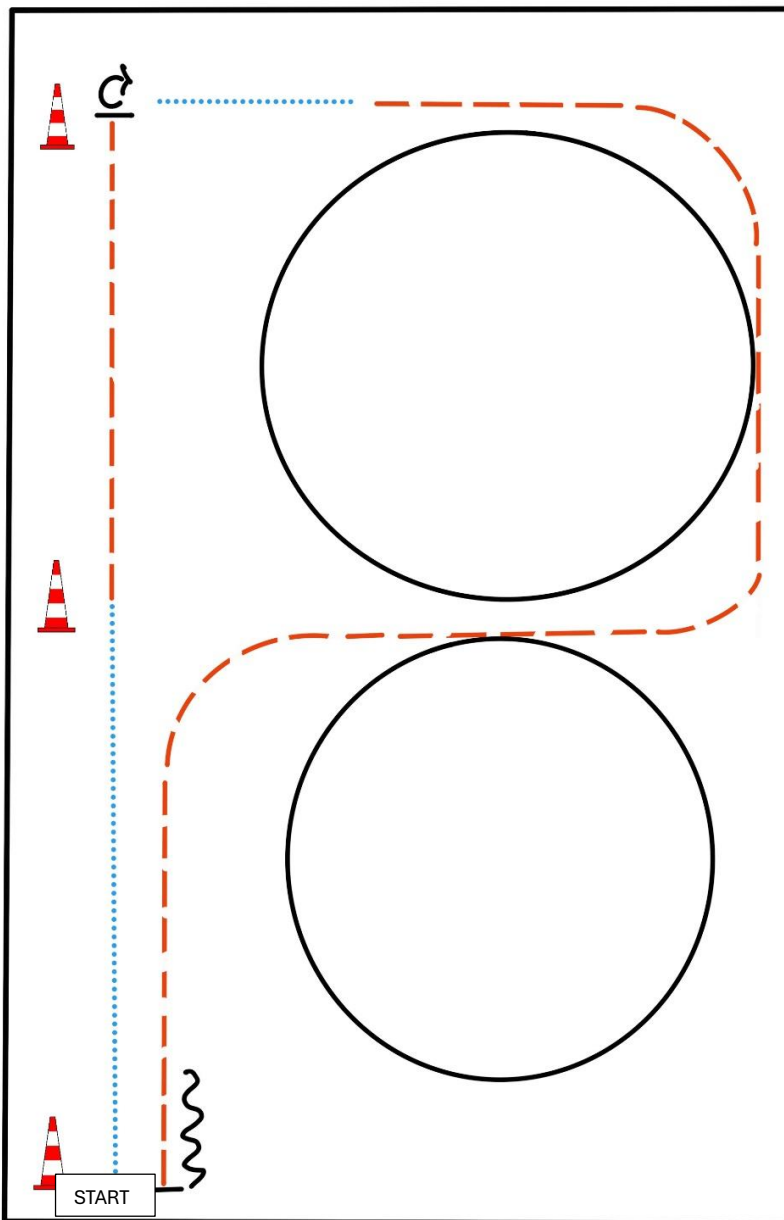


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP

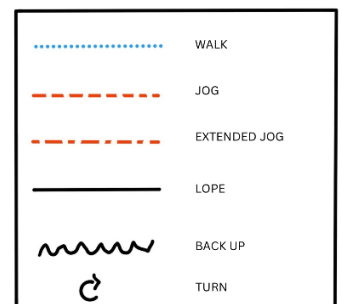


## Pattern Western Horsemanship #4 - LK 4-5

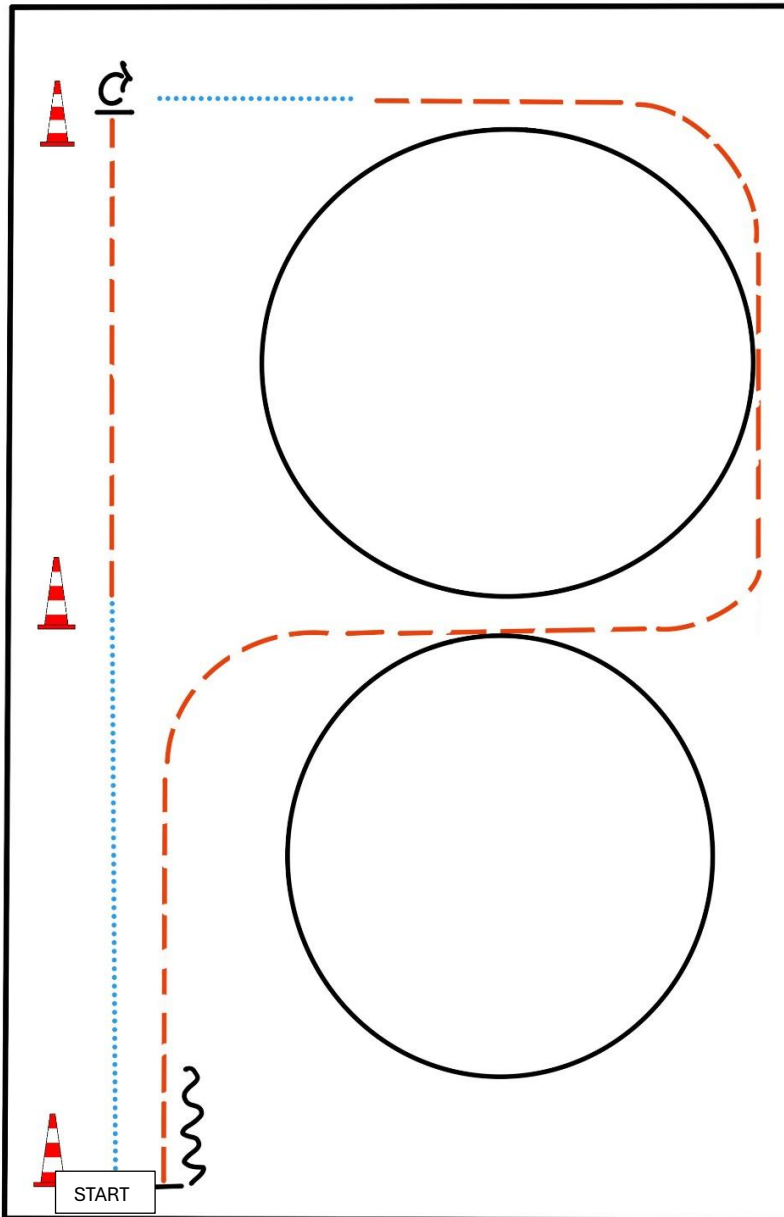


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP

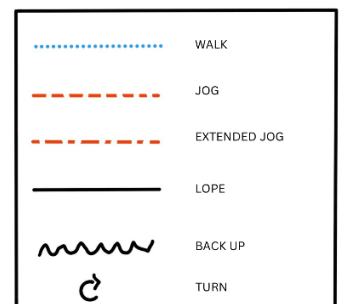


## Pattern Western Horsemanship #4 - LK 4-5



BE READY AT MARKER

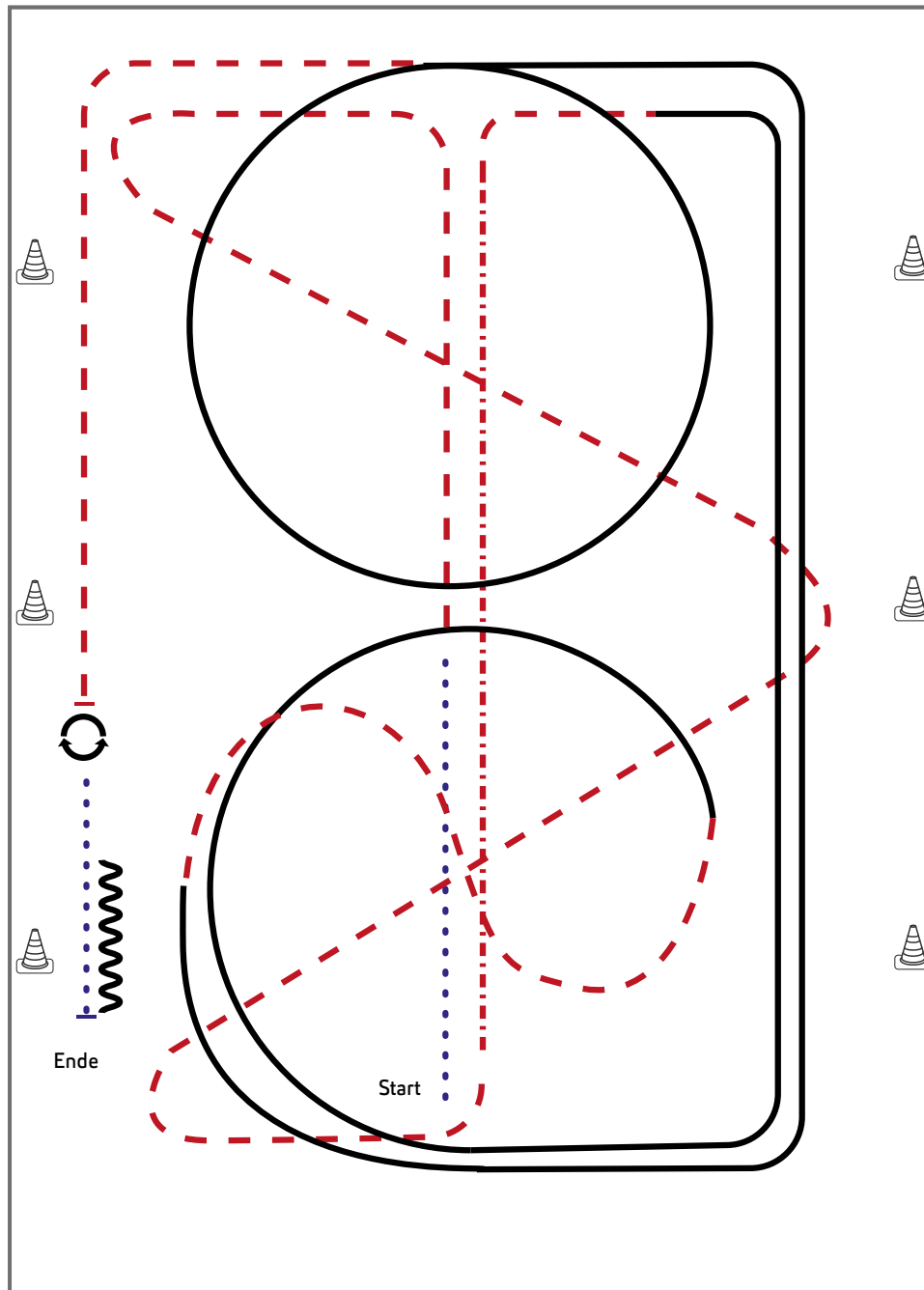
- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP



# Jungferde Basis 4jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Jungferde Basis Pattern 7 (4j.)



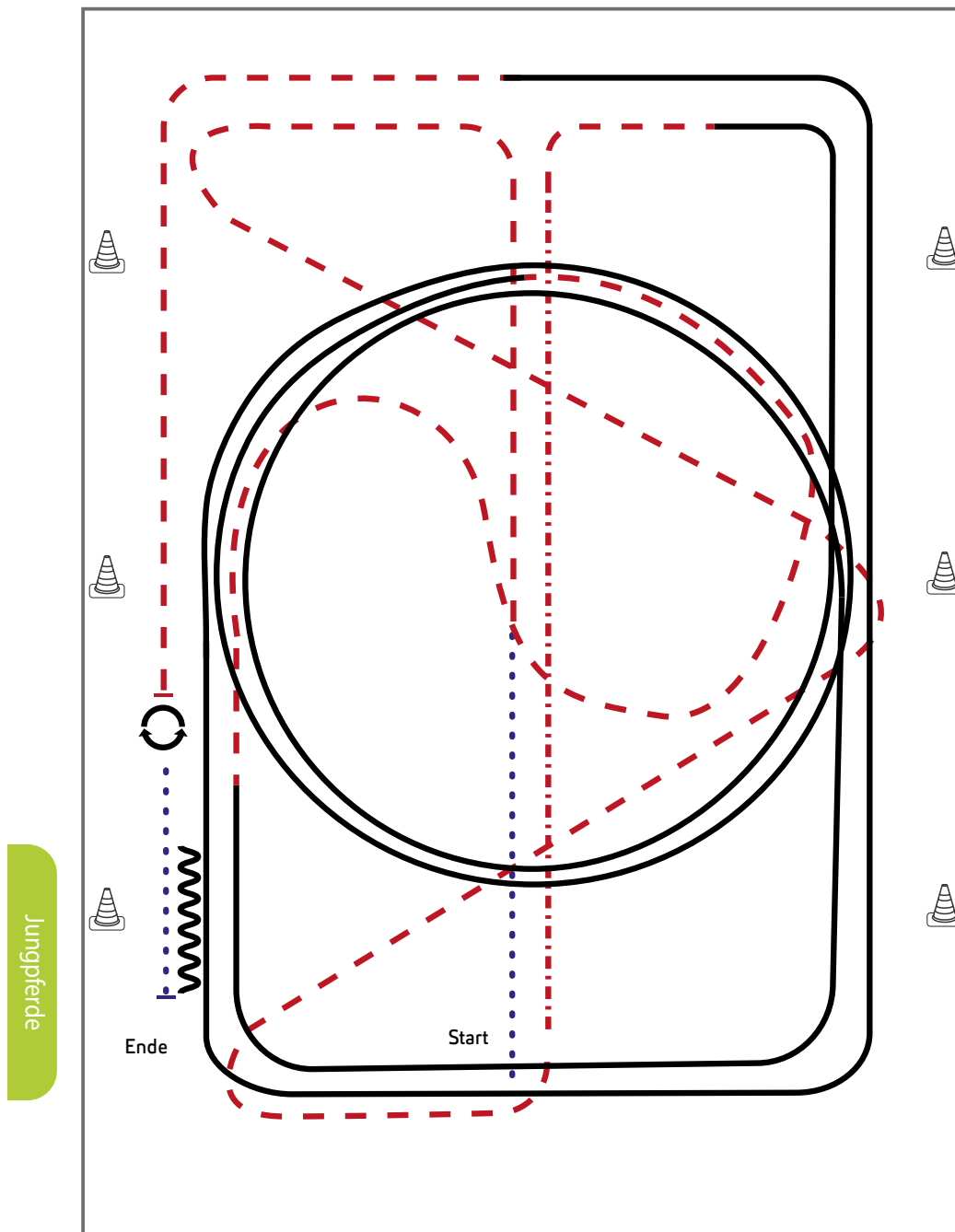
- 1) Schritt, Trab
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn,  $\frac{3}{4}$  Zirkel,
- 5) Im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp,  $\frac{1}{4}$  Zirkel, ganze Bahn, Zirkel
- 7) Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

Legende:	
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	————
Wechselzone	————
Rückwärts	~~~~~

# Jungferde Basis 5jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

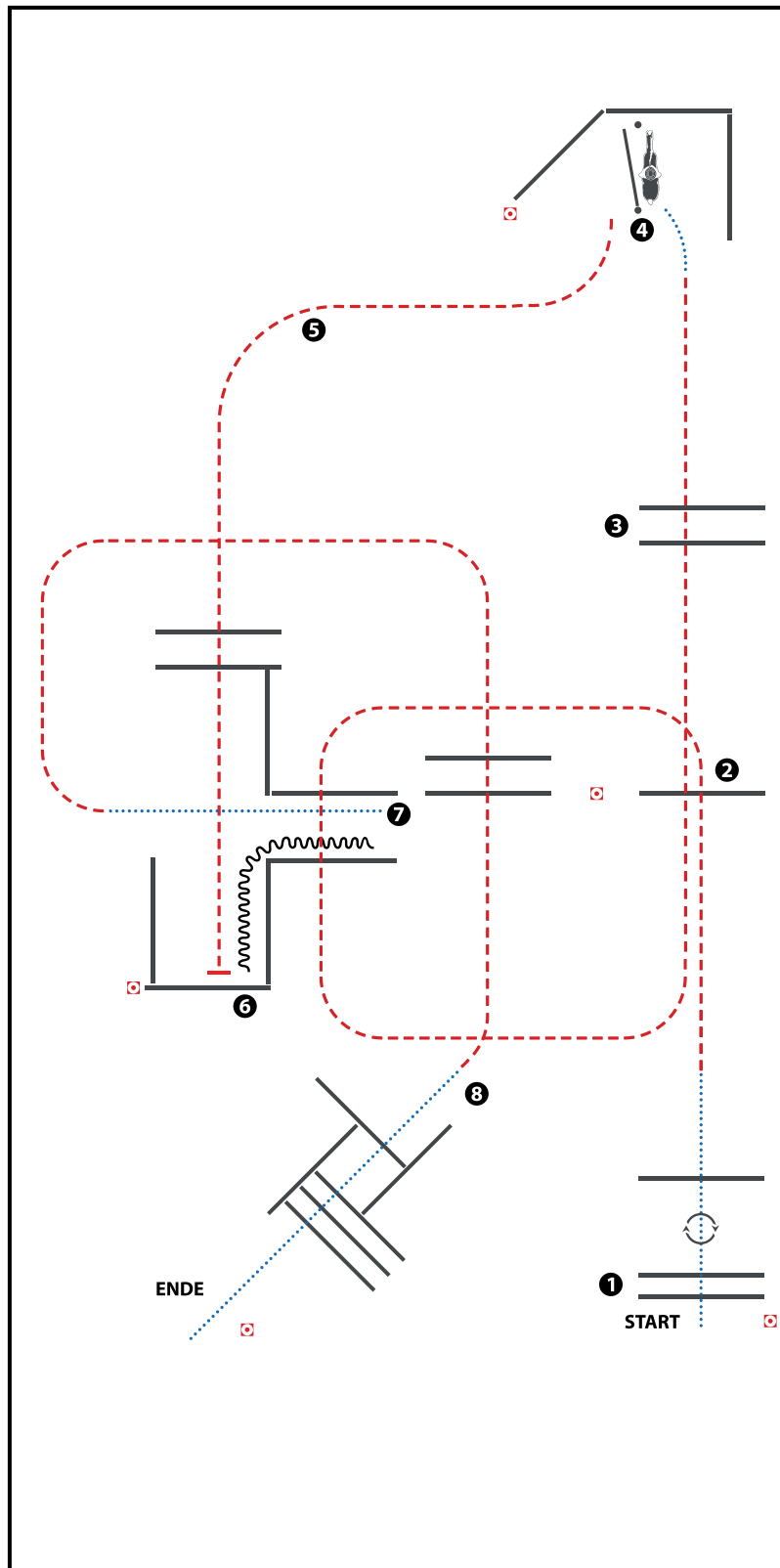
## Jungferde Basis Pattern 8 (5j.)



- 1) Schritt, Trab,
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp, ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, Mittelzirkel, weiter ganze Bahn
- 7) Mitte kurze Seite Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts und links (beliebig beginnend)
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

# Walk Trot Trail

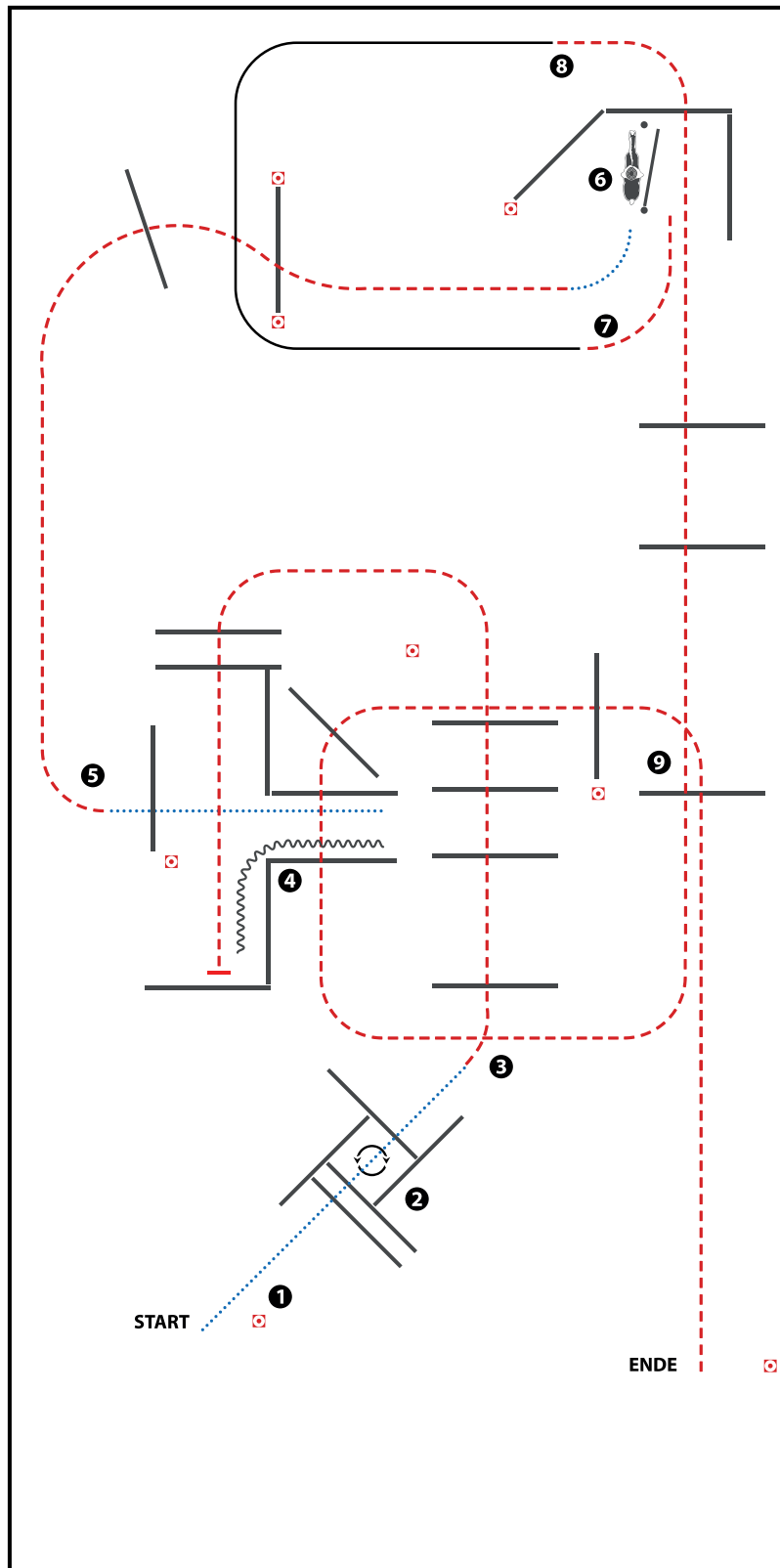


(Tor optional)

- 1) WALK OVER, 360° TURN RIGHT, WALK OVER  
(Schrittstangen, 360° Wendung rechts, Schrittstange)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG OVER, WALK (Trabstangen, Schritt)
- 4) GATE (Tor)
- 5) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP (Trabstangen,  
Trab in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP (Rückwärts)
- 7) WALK OUT, JOG OVER (im Schritt aus der Gasse, Trabstangen)
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK OVER (Anhalten oder Übergang  
zum Schritt, Schrittstangen)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	 <small>ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITER</small>

# LK 4/5A Trail

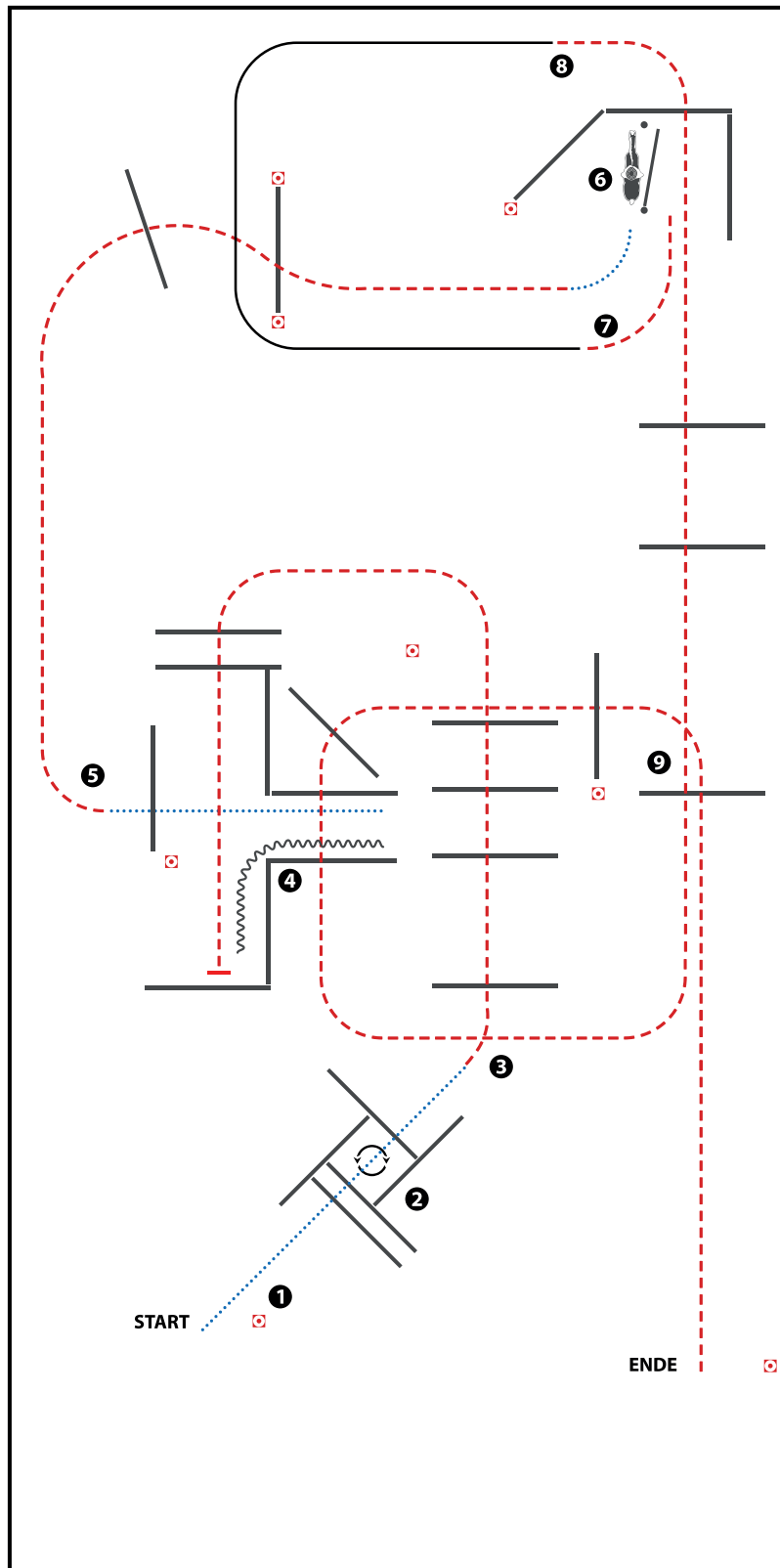


- 1) WALK OVER, WALK INTO BOX
- 2) 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 3) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 4) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 5) JOG OVER, WALK
- 6) GATE
- 7) JOG, LOPE (RL)
- 8) JOG OVER
- 9) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERNREITER UNION  
 PFERDESPORTBUND WESTERREITEN

# LK 4/5B Trail

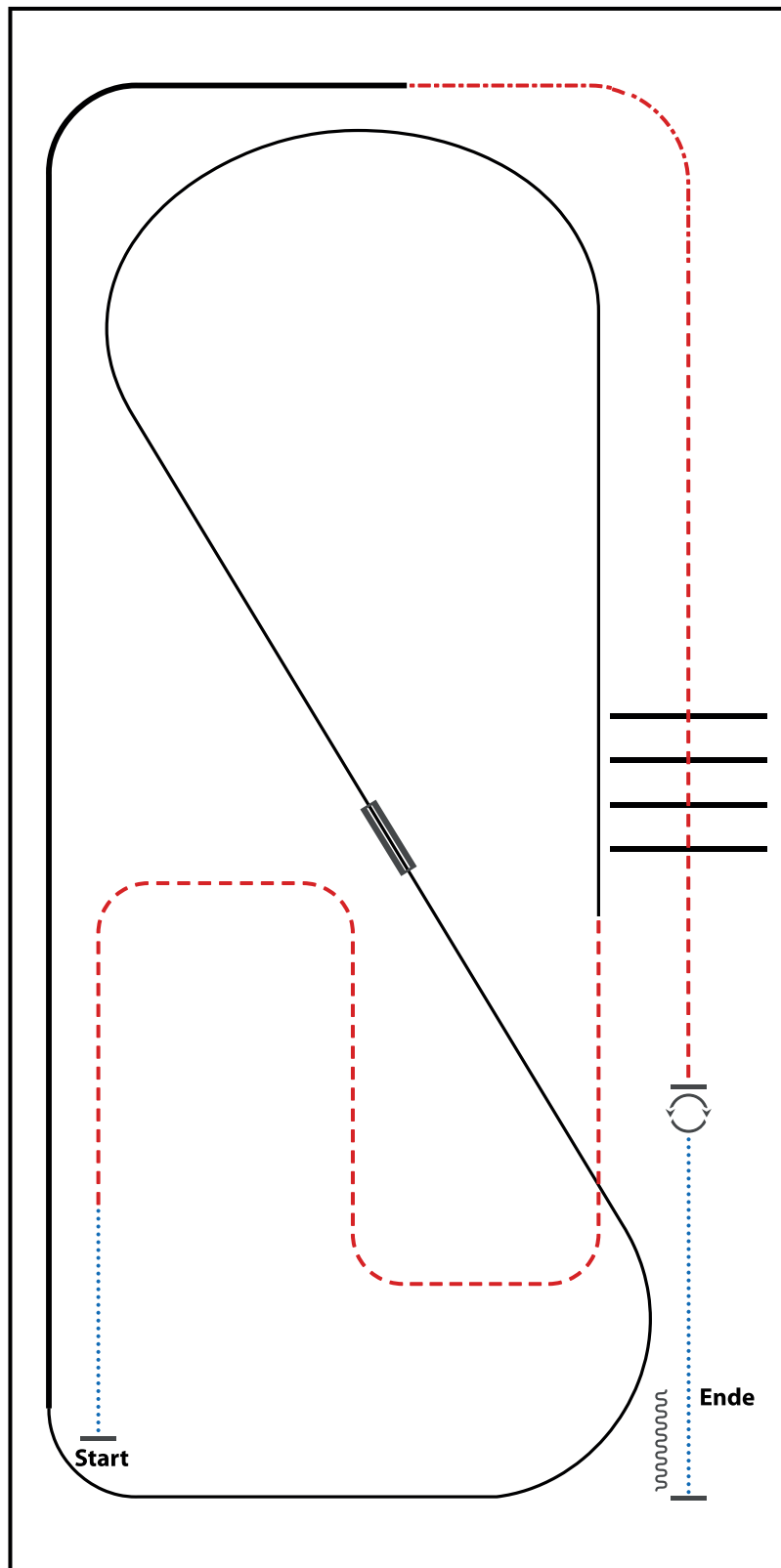


- 1) WALK OVER, WALK INTO BOX
- 2) 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 3) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 4) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 5) JOG OVER, WALK
- 6) GATE
- 7) JOG, LOPE (RL)
- 8) JOG OVER
- 9) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERNREITER UNION  
 PFERDESPORTBUND WESTERREITEN

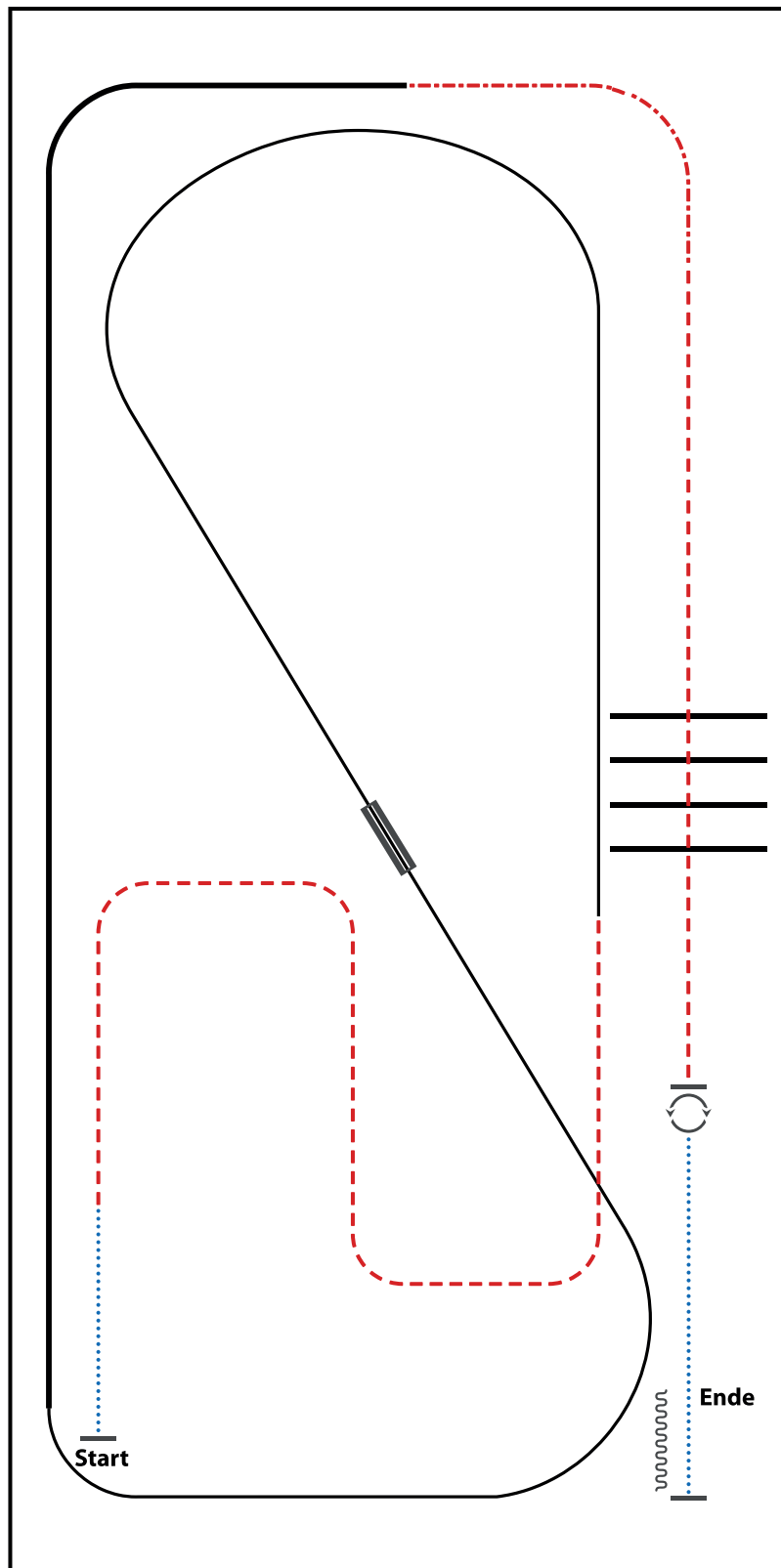
# LK 3A Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

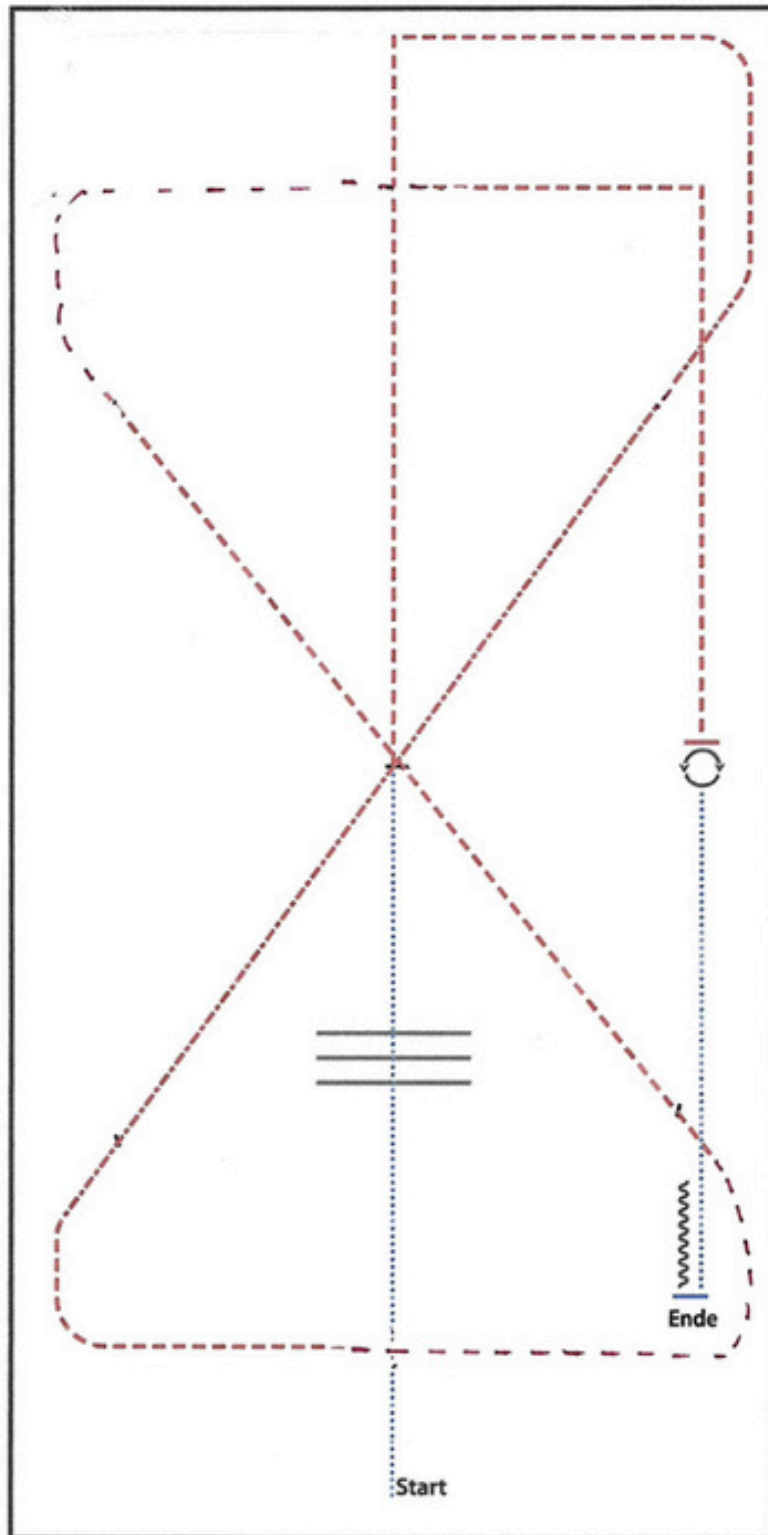
# LK 3B Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

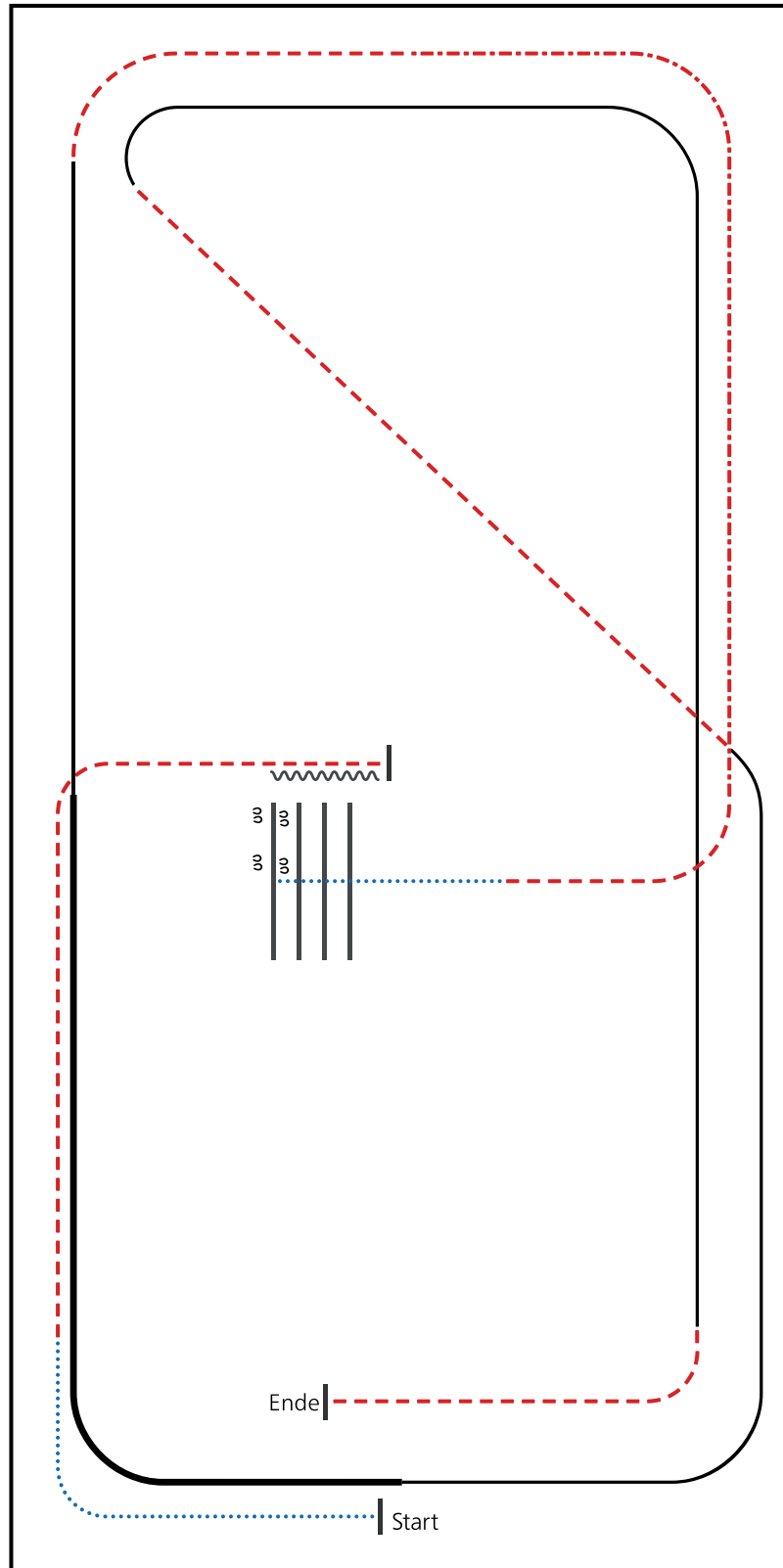
# Walk Trot Ranch Riding



WALK  
 WALK OVER, WALK  
 TROT  
 EXTENDED TROT, TROT  
  
 TROT  
  
 TROT  
 STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT  
 WALK  
 STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- - - - -
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⦿

# LK 4A Ranch Riding

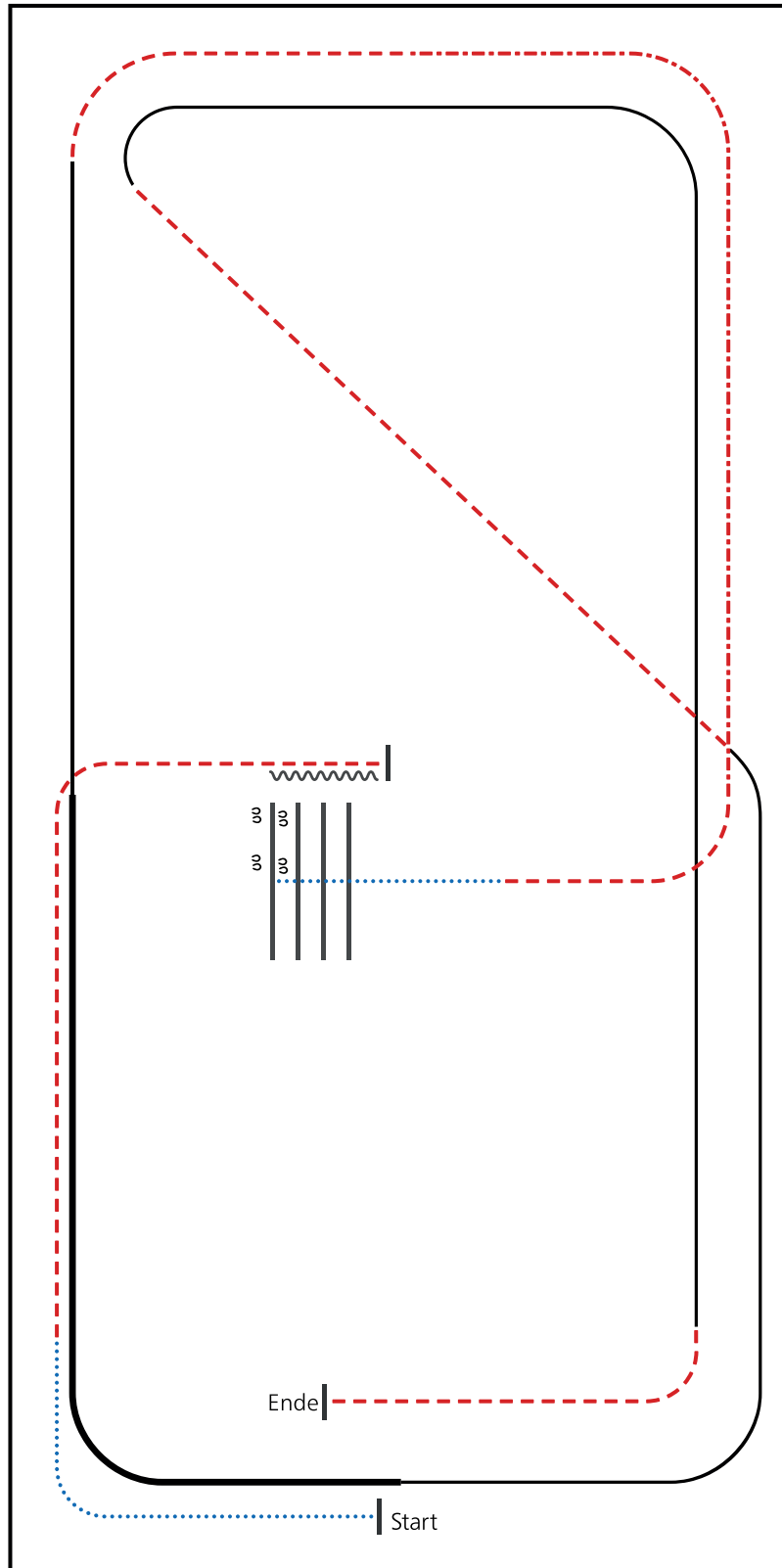


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 5) WALK OVER
- 6) TROT
- 7) EXTENDED TROT, TROT
- 8) LOPE (LL)
- 9) EXTENDED LOPE (LL)
- 10) LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	



# LK 5A Ranch Riding



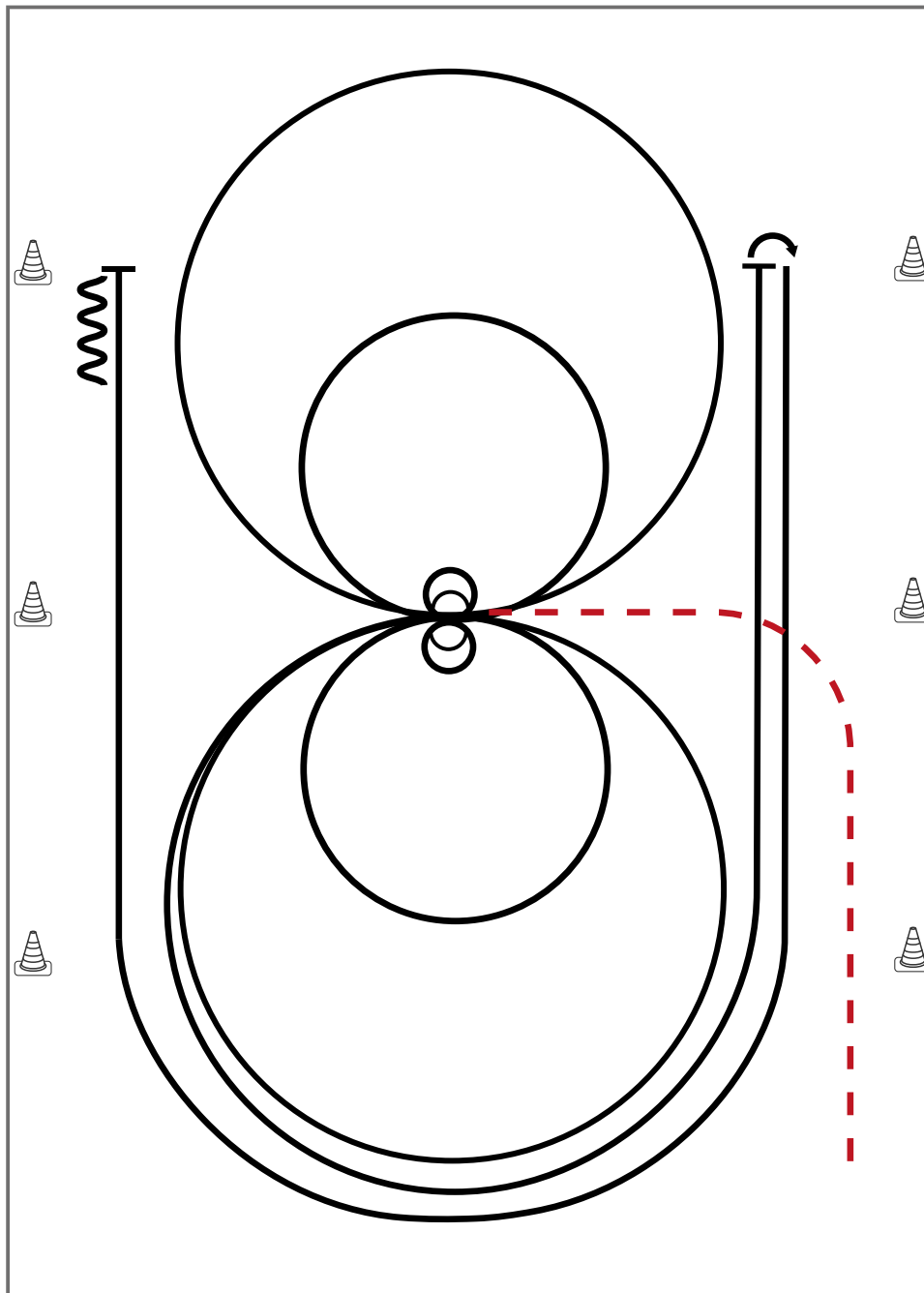
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 5) WALK OVER
- 6) TROT
- 7) EXTENDED TROT, TROT
- 8) LOPE (LL)
- 9) EXTENDED LOPE (LL)
- 10) LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

# LK 4 Reining

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

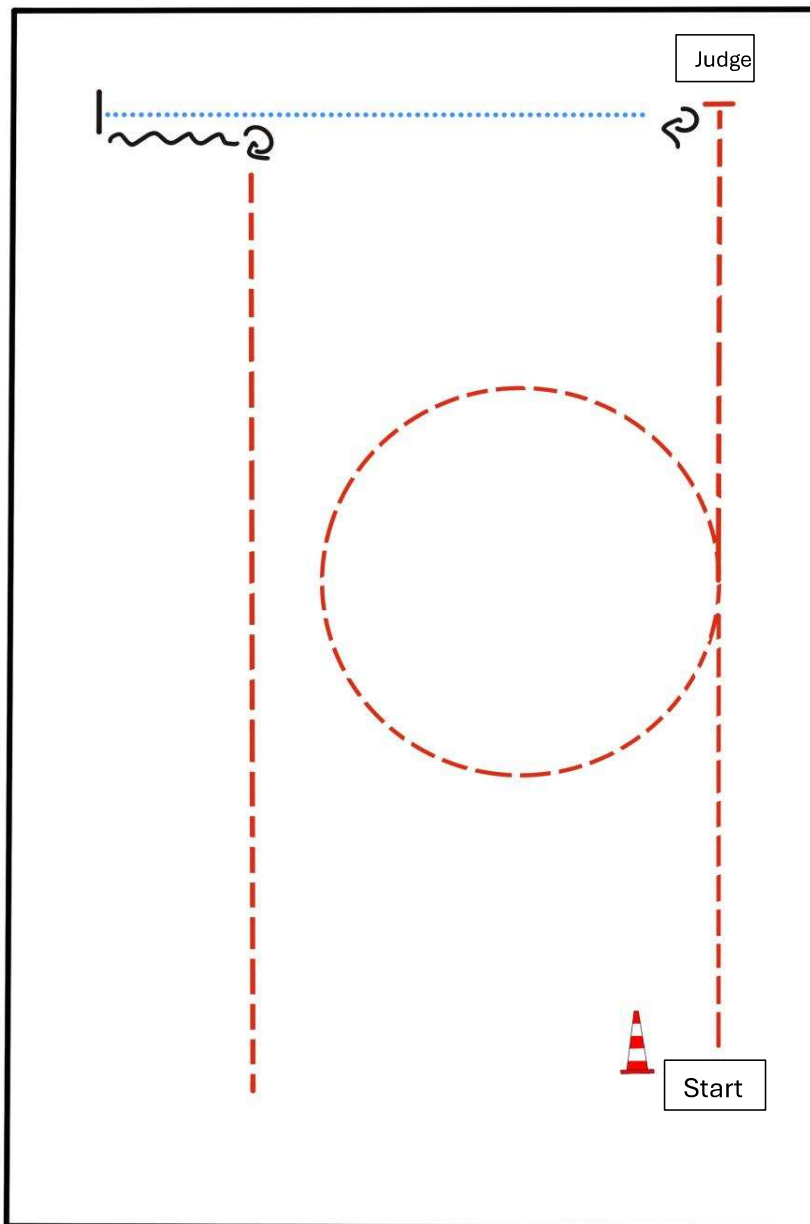
- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

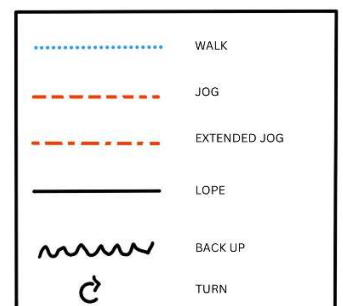


## Pattern Showmanship at Halter #9 - LK 3



BE READY AT MARKER

1. TROT, STOP
2. SET UP
3. INSPECTION
4. TURN 270°
5. WALK, STOP
6. BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
7. TURN 270°
8. TROT OUT



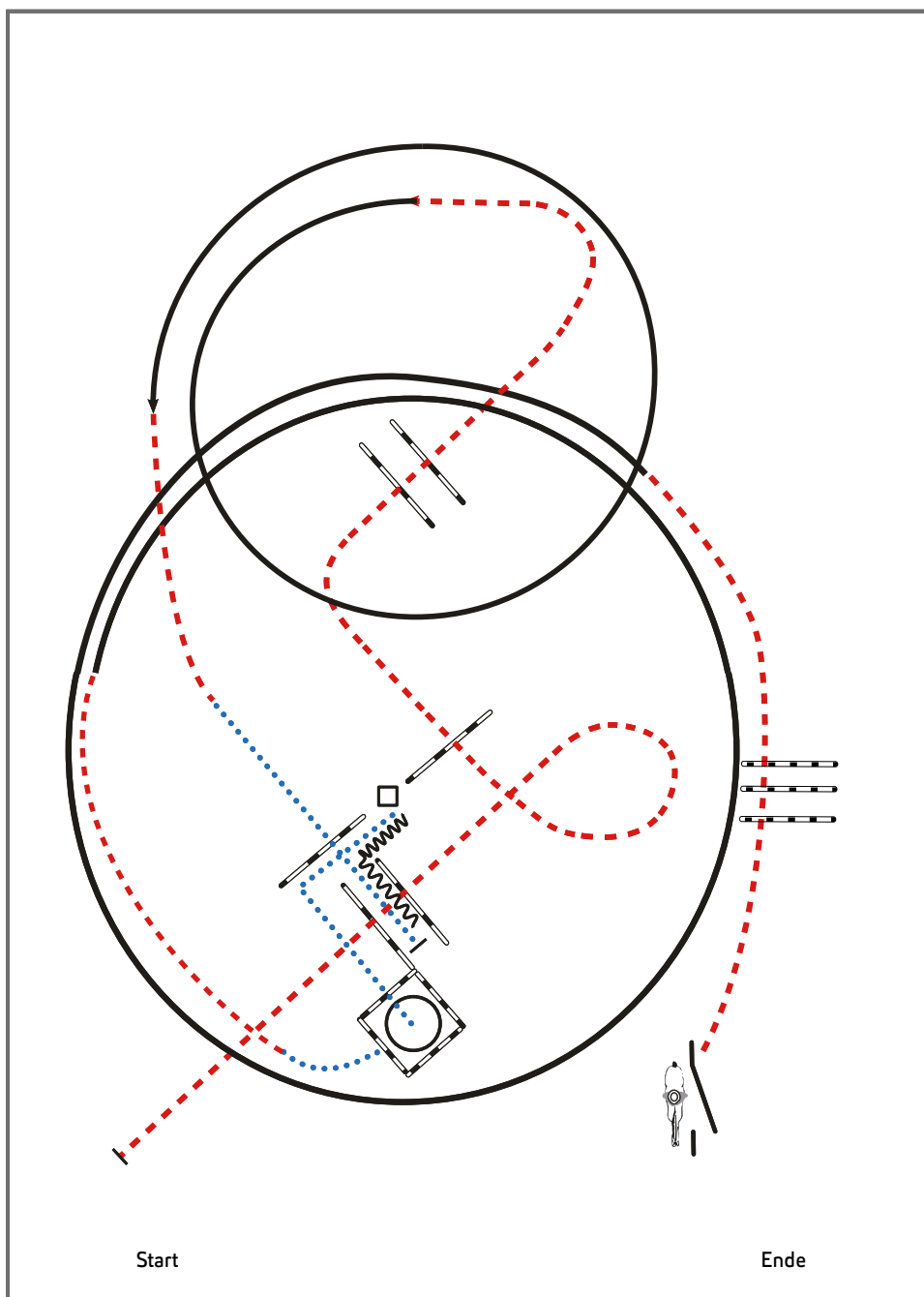


# Jungferde Trail 4jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Jungferde Trail Pattern 5 (4j.)

Jungferde



- 1) Trabstangen (2 Stangen)
- 2) Trabstangen (3 Stangen)
- 3) Linksgalopp, Trab
- 4) Schritt, Schrittstangen
- 5) Rückwärts-L
- 6) Schritt in Box (2m), 450° rechts, Schritt
- 7) Trab, Rechtsgalopp
- 8) Trab, Trabstangen
- 9) Seiltor (linke Hand)

### Legende:

- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts

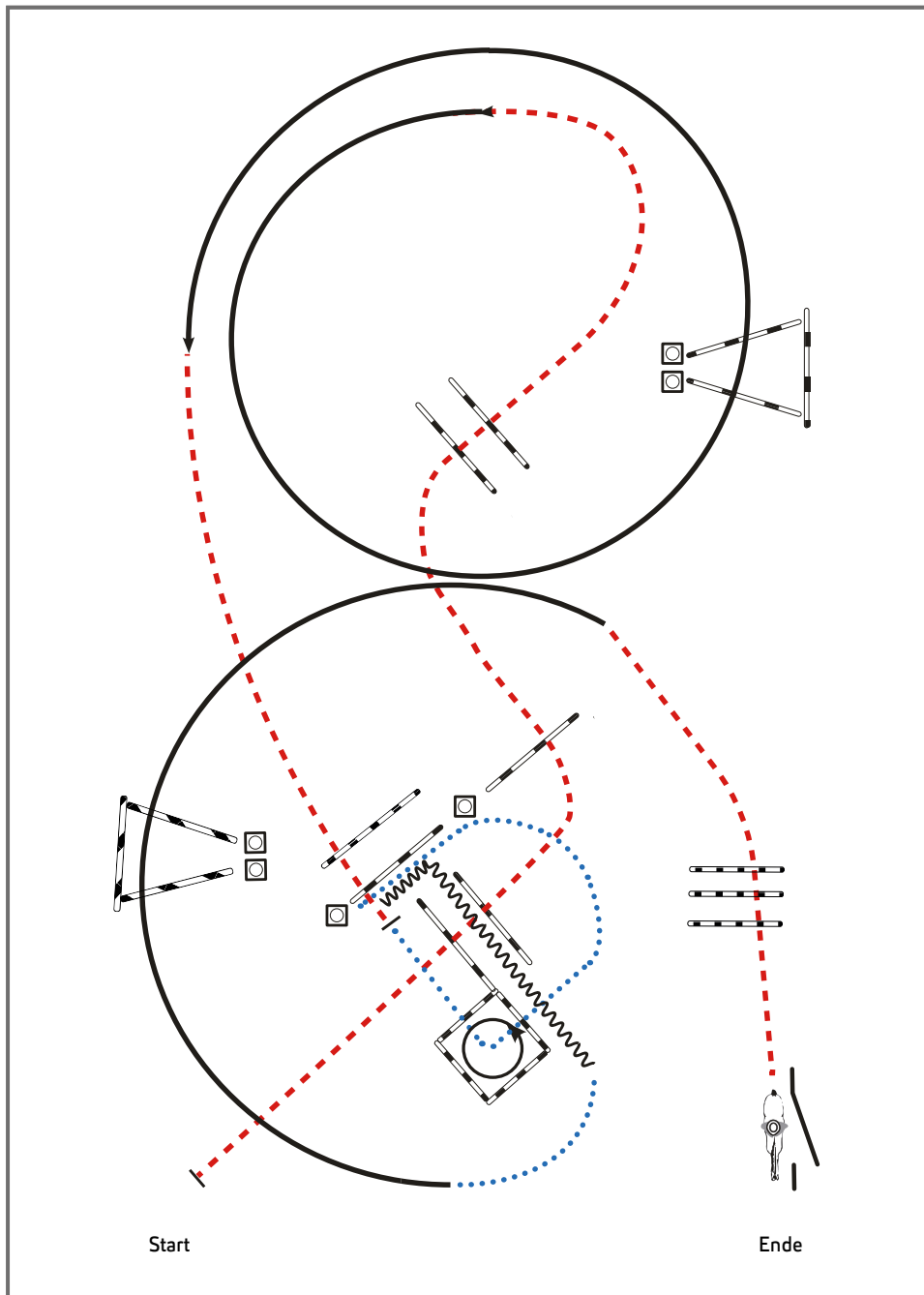


# Jungferde Trail 5jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Jungferde Trail Pattern 6 (5j.)

Jungferde



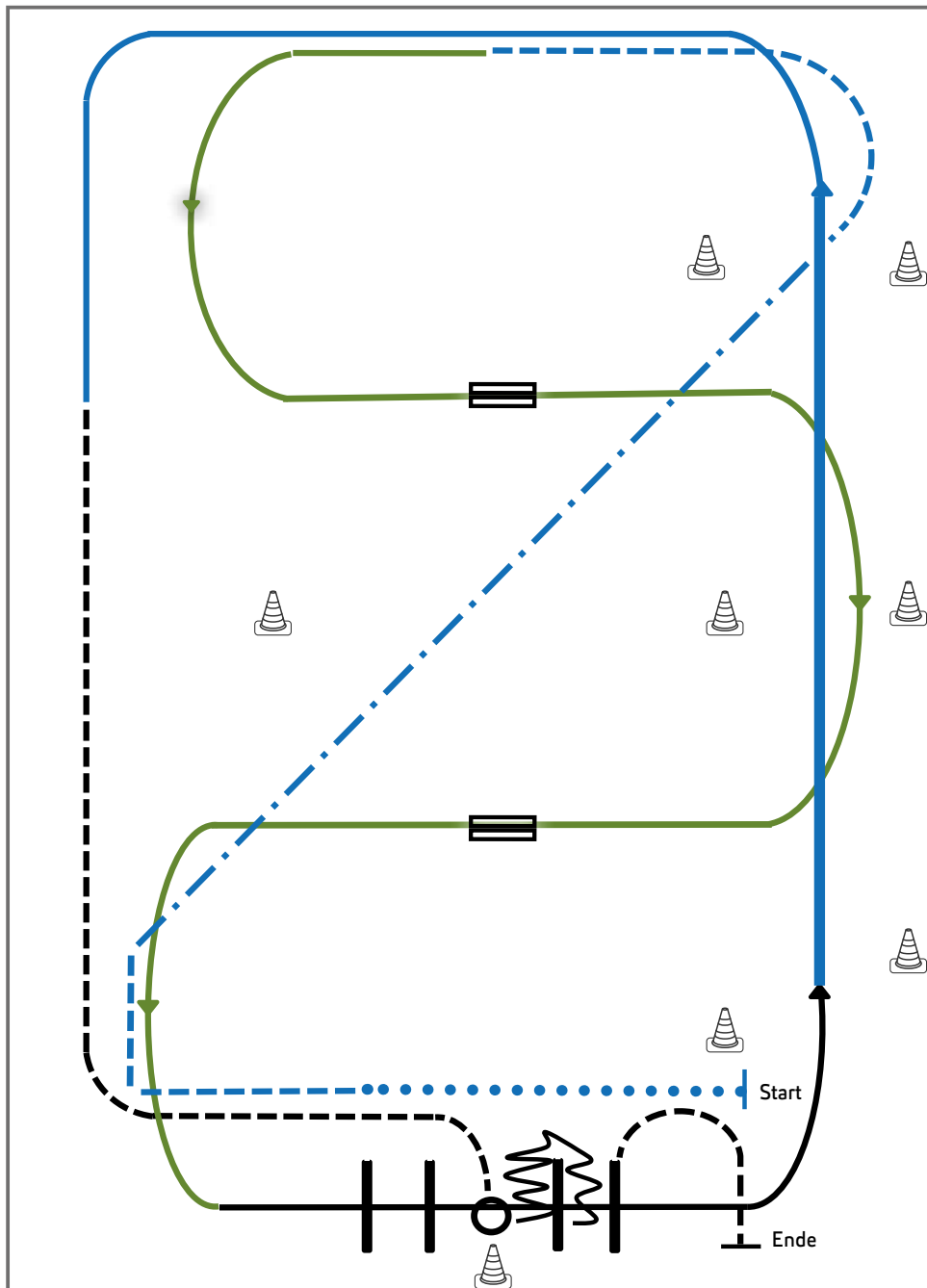
- 1) Trabstangen (2 Stangen)
- 2) Trabstangen (3 Stangen)
- 3) Linksgalopp, Galoppstangen (abstand mittig 2m)
- 4) Trab, Trabstangen, Stopp
- 5) Schritt in Box (2m), 450° links, Schritt
- 6) Rückwärts-L, Schritt
- 7) Rechtsgalopp, Galoppstangen (Abstand mittig 2m)
- 8) Trab, Trabstangen
- 9) Seiltor (linke Hand)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

# Youngstars Challenge 6jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



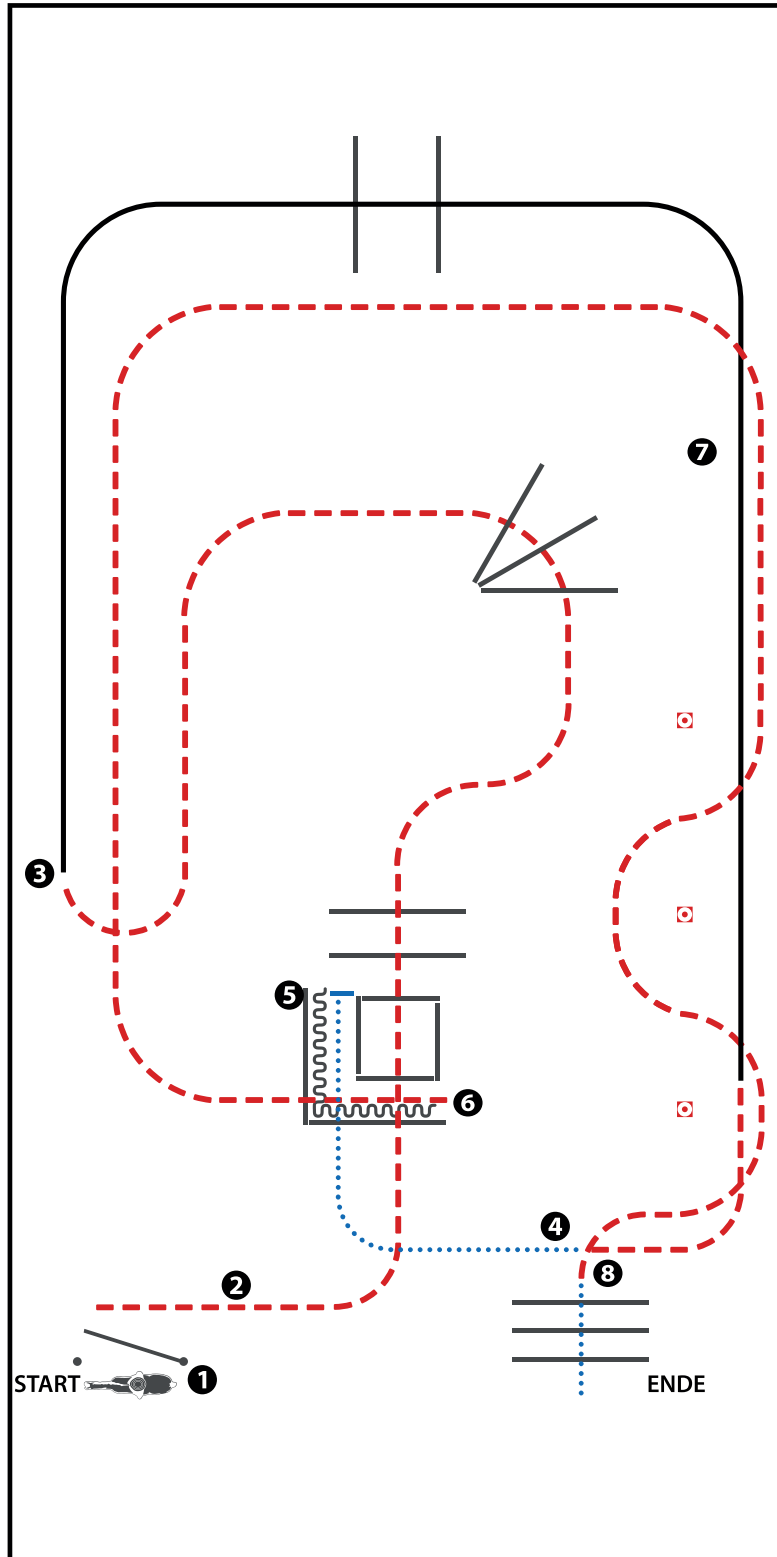
- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- . - . - .
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

# LK 3 Trail

Trail-Set 7 #2 LK 3 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 8) WALK OVER

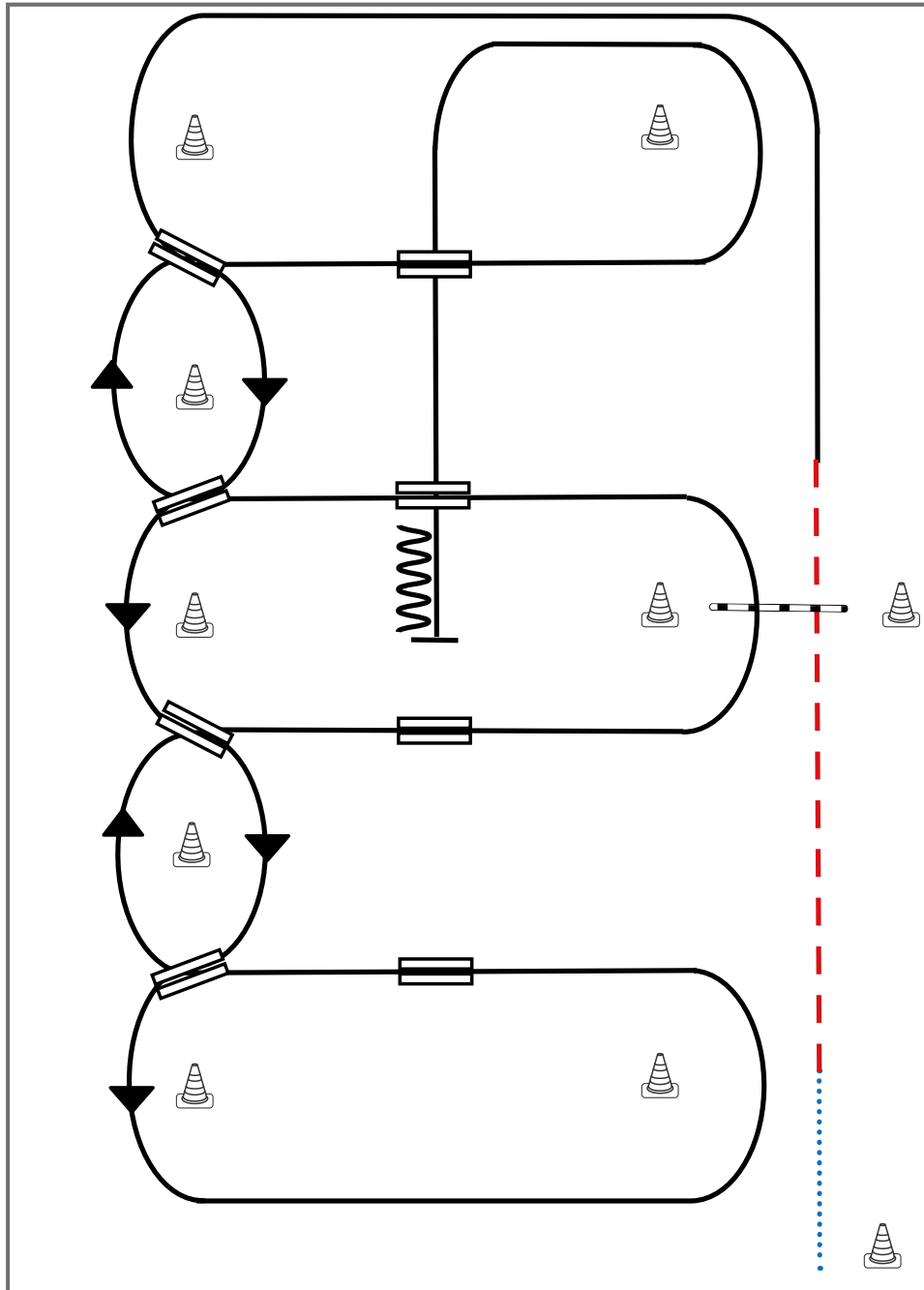
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
<small>ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN</small>	

# LK 1A sen Western Riding

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Western Riding Pattern 1

Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

### Legende:

Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	===== ===== =====
Rückwärts	~~~~~

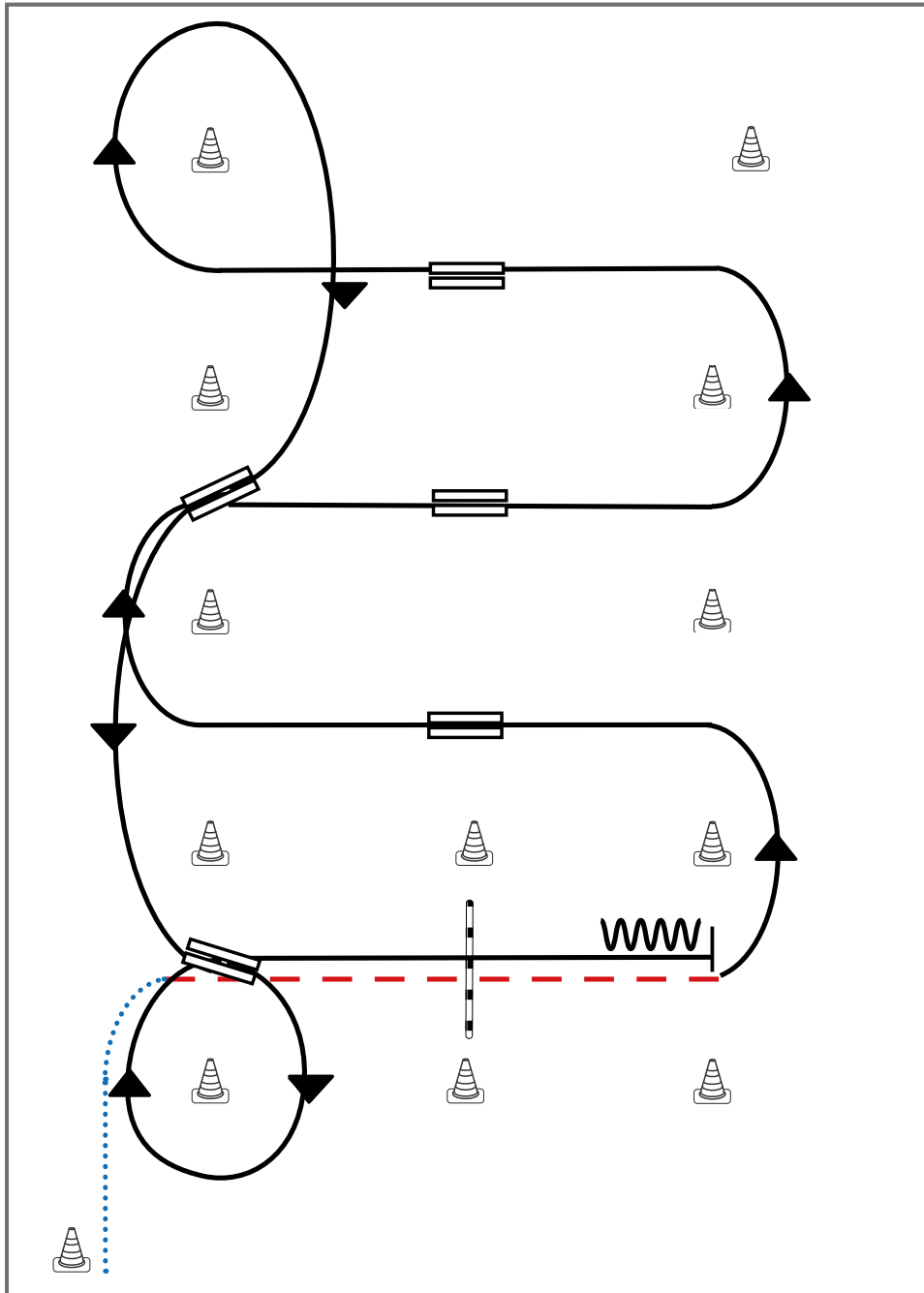


# LK 3A Western Riding

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)

Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

### Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

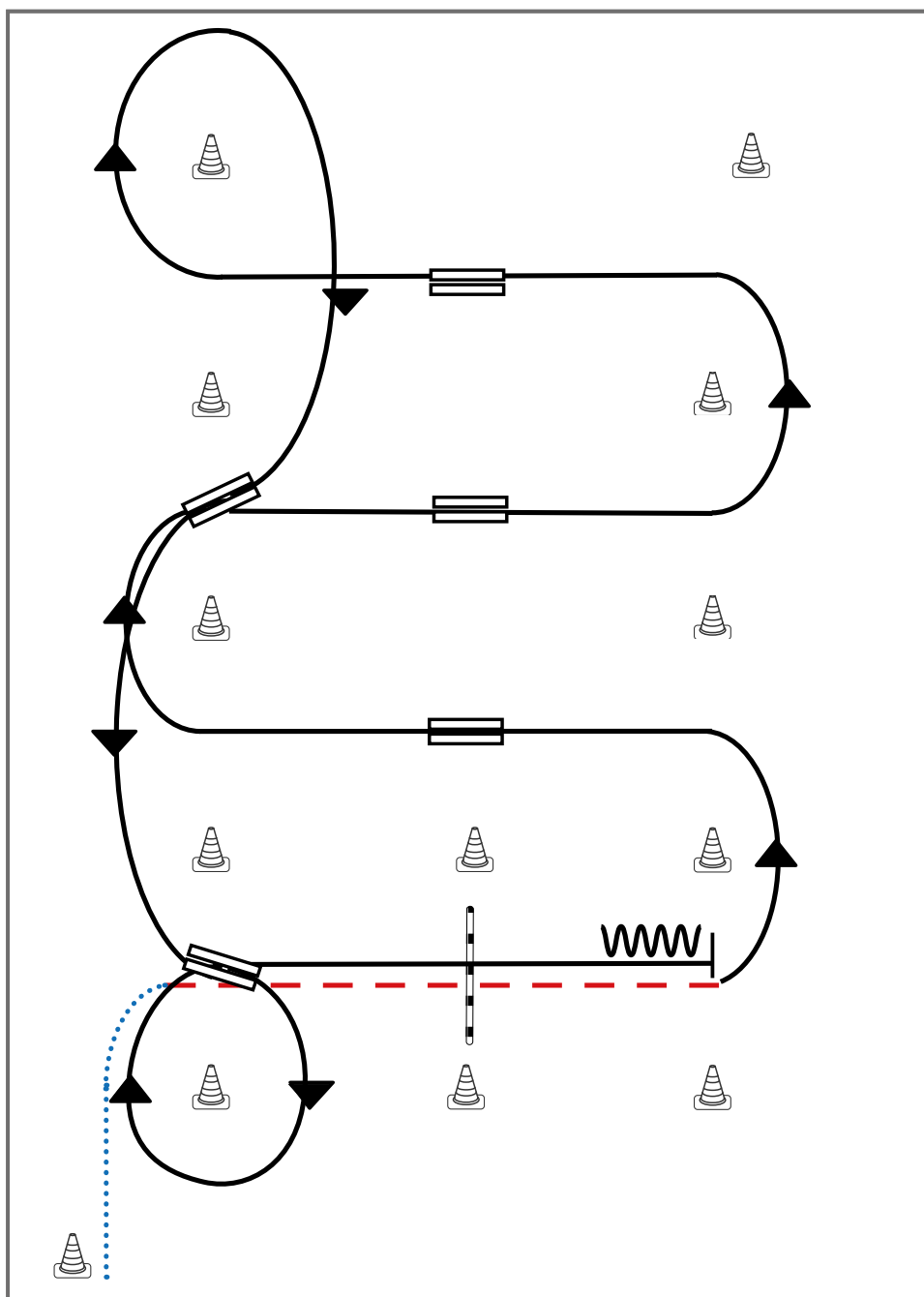


# LK 2 jun Western Riding

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)

Western Riding

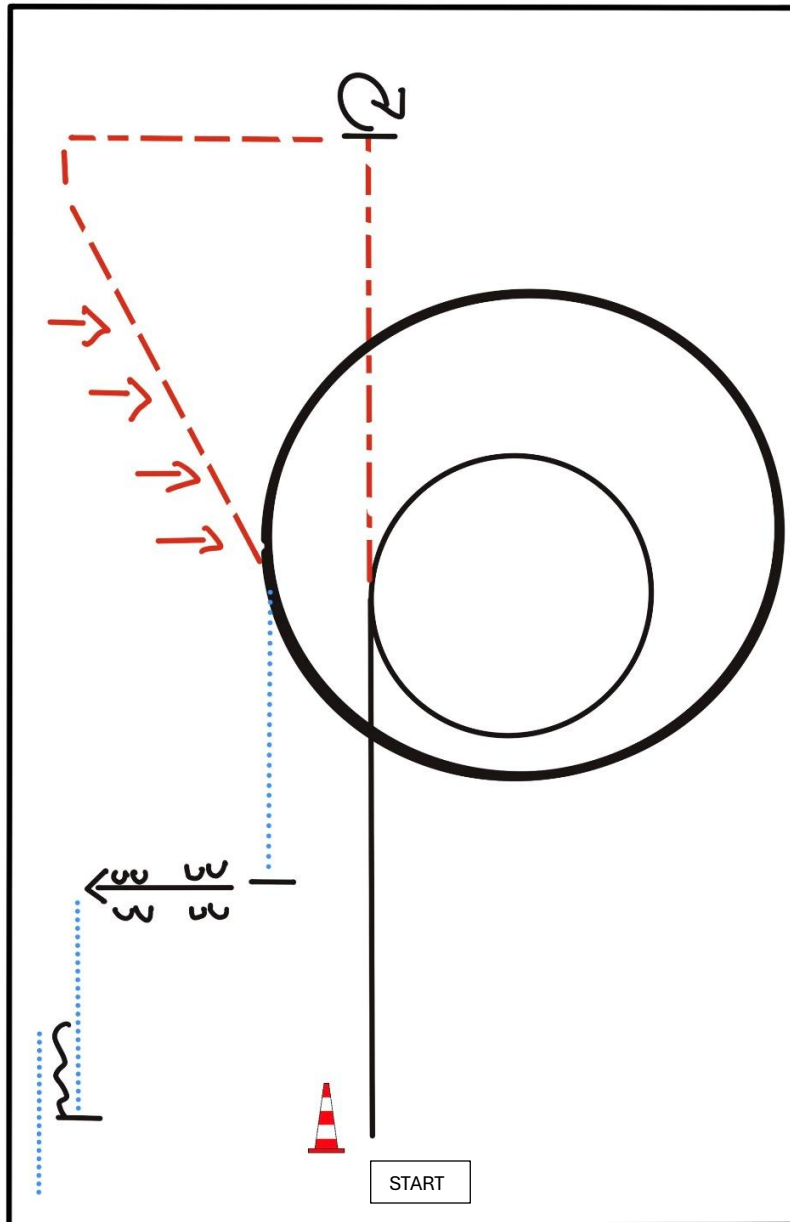


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

### Legende:

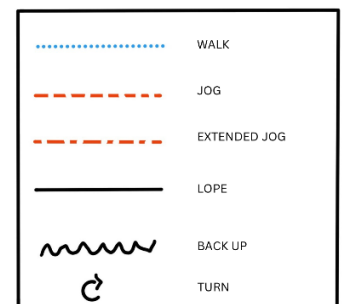
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	===== ===== =====
Rückwärts	~~~~~





BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 630° RIGHT
- 4) JOG CORNER
- 5) JOG, TWO TRACK LEFT
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) WALK
- 8) STOP, SIDEPASS RIGHT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT

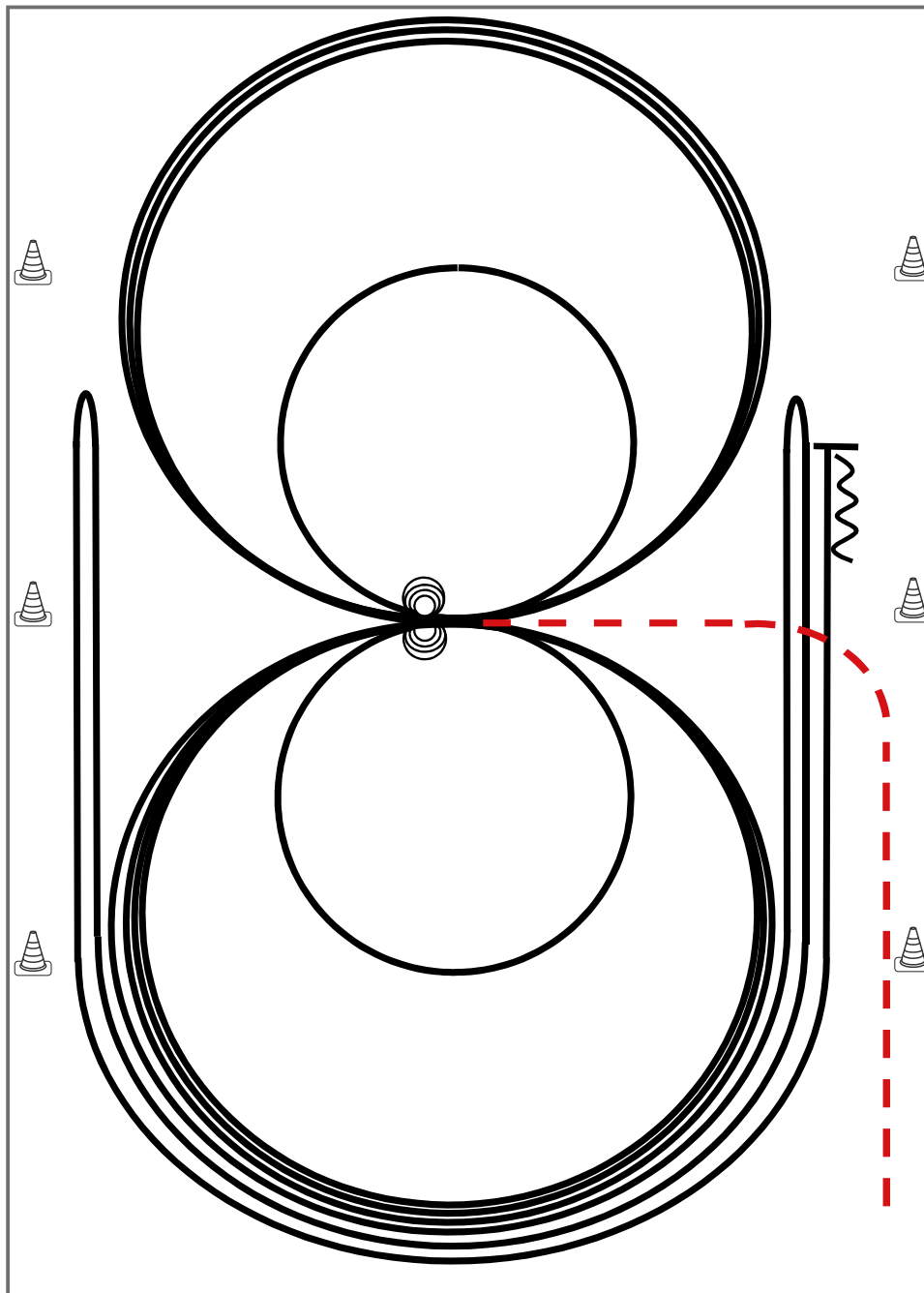




# LK 3 Reining

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Reining Pattern 5



Reining

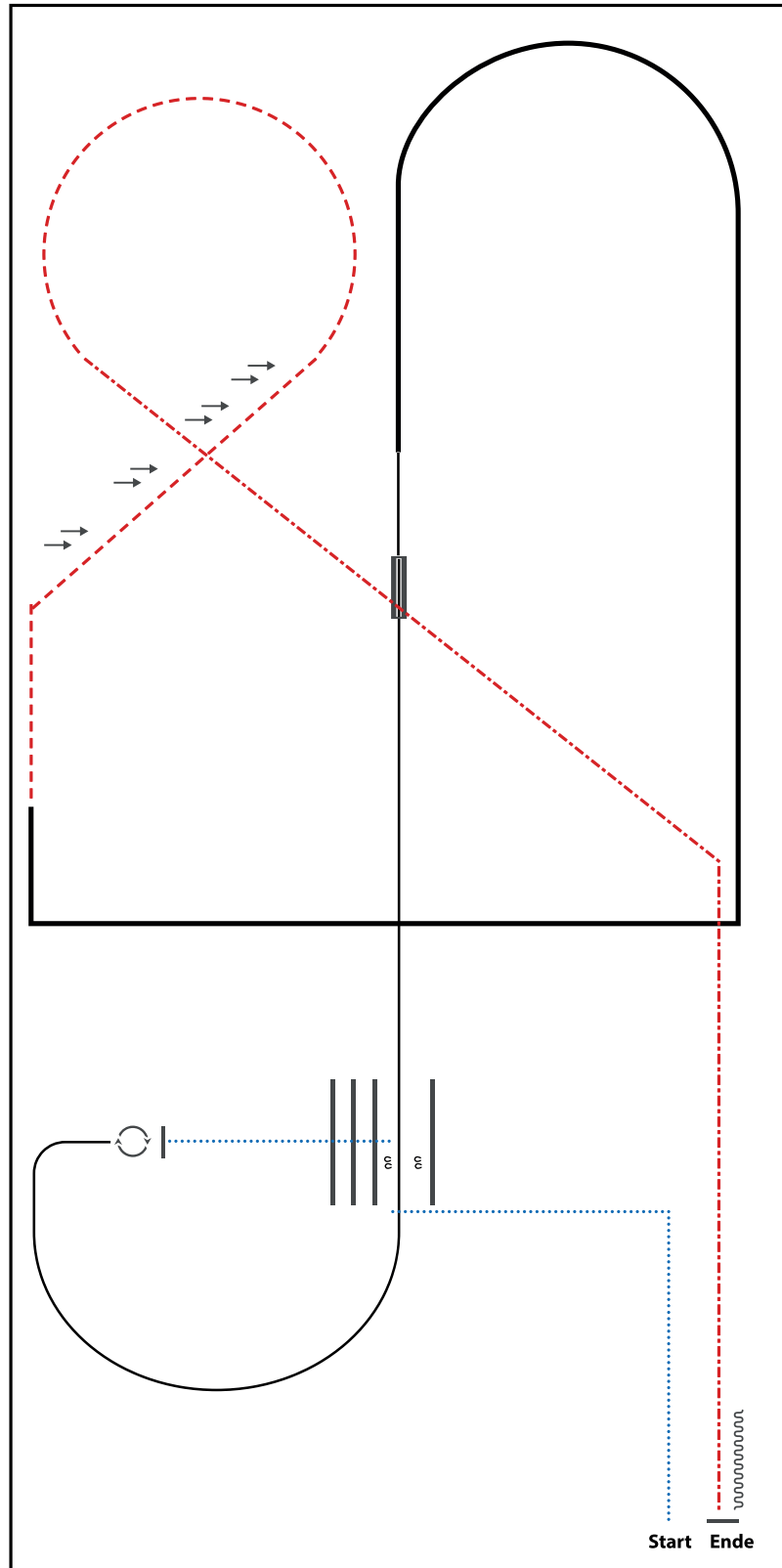
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

# LK 1A sen Ranch Riding

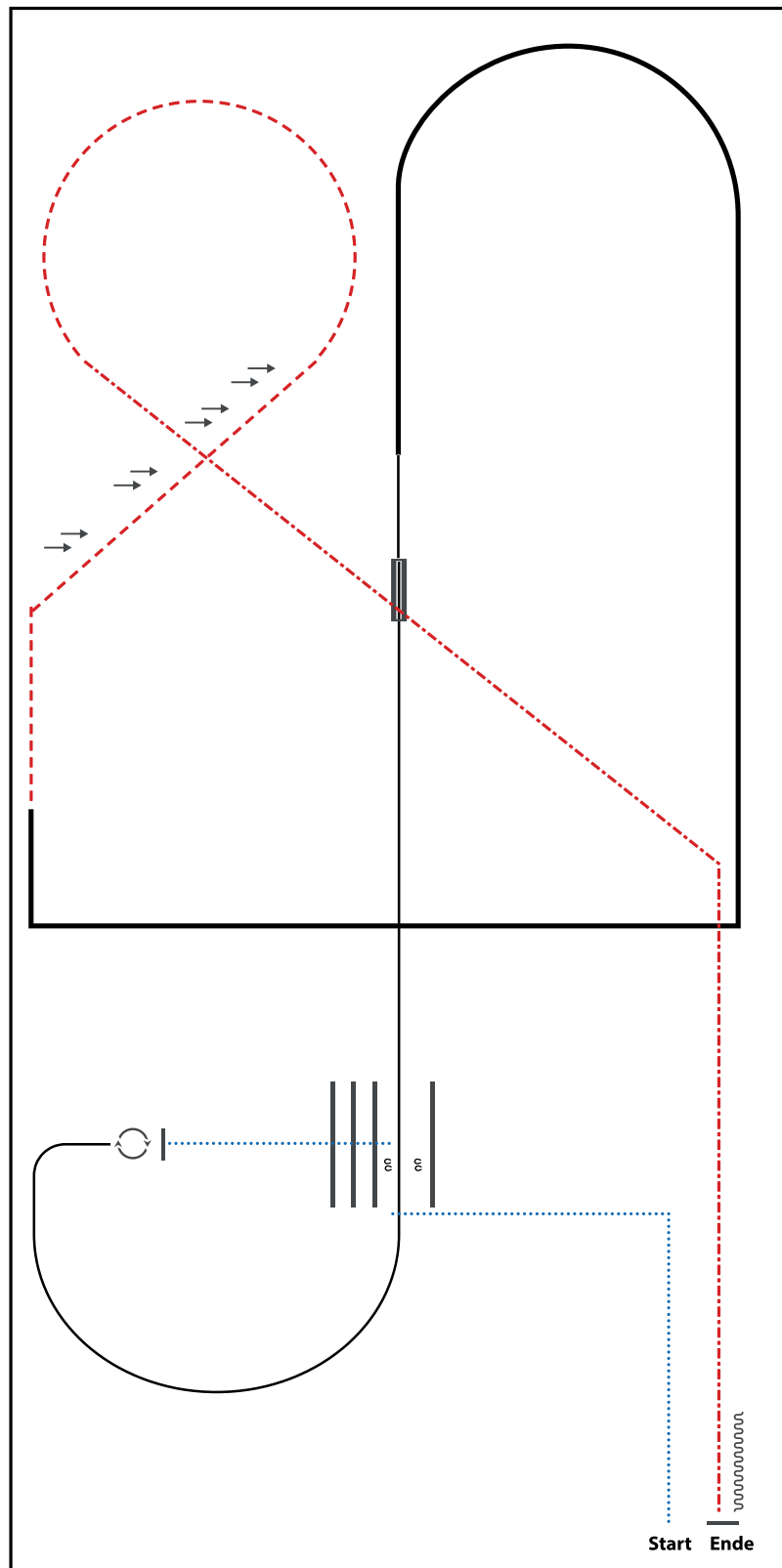


- 1) WALK CORNER
- 2) SIDEPASS RIGHT, WALK OVER
- 3) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 4) LOPE (LL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE CORNERS
- 8) TROT, TWO TRACK RIGHT
- 9) TROT
- 10) EXTENDED TROT
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⦿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÜRDSPORTVERBAND WESTERNREITER



# LK 1/2B Ranch Riding

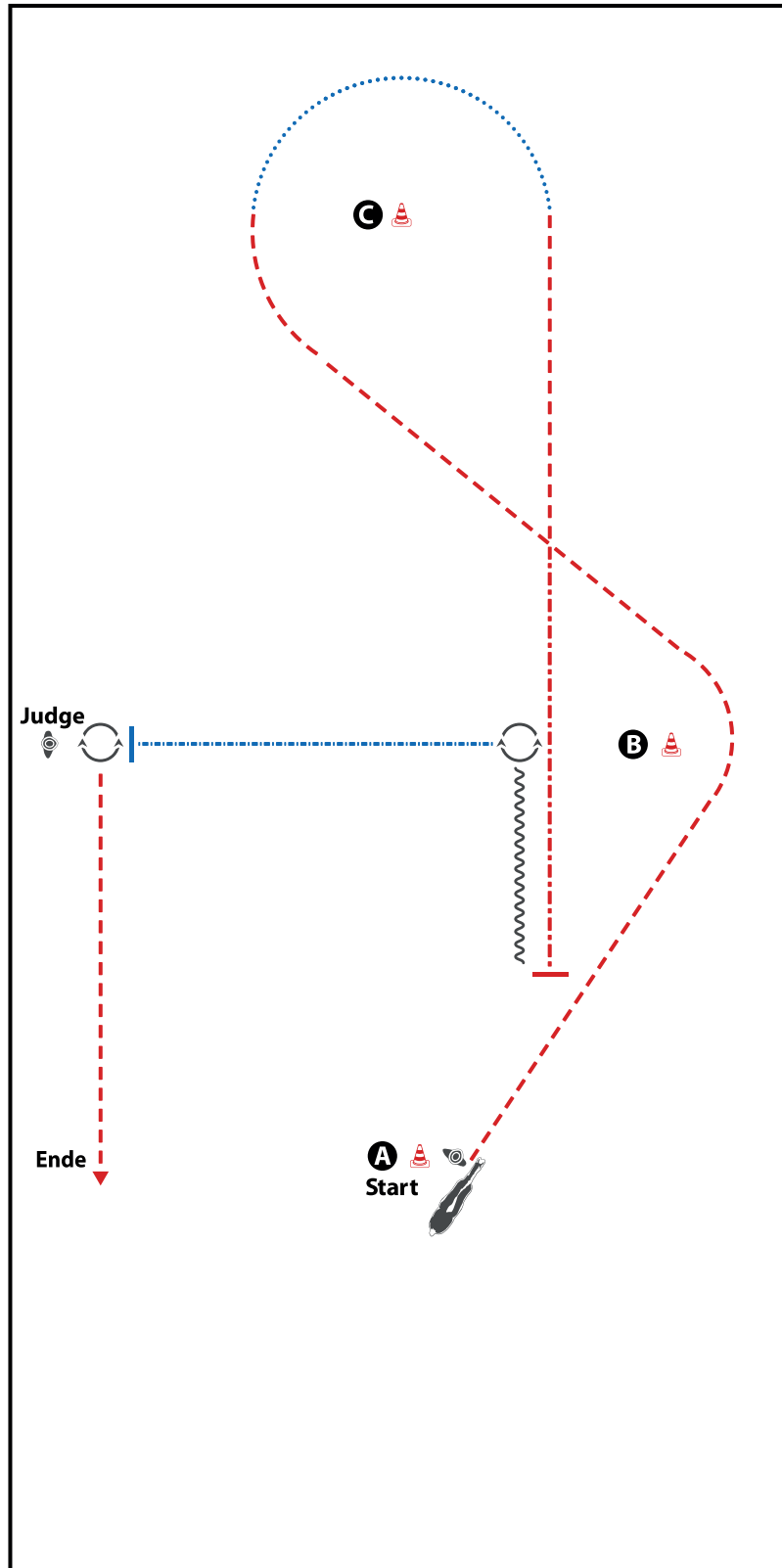


- 1) WALK CORNER
- 2) SIDEPASS RIGHT, WALK OVER
- 3) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 4) LOPE (LL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE CORNERS
- 8) TROT, TWO TRACK RIGHT
- 9) TROT
- 10) EXTENDED TROT
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	 <small>ERSTE WESTERNREITER UNION FÜRDSPORTVERBAND WESTERNREITEN</small>



# Q LK 2/1A Showmanship at Halter

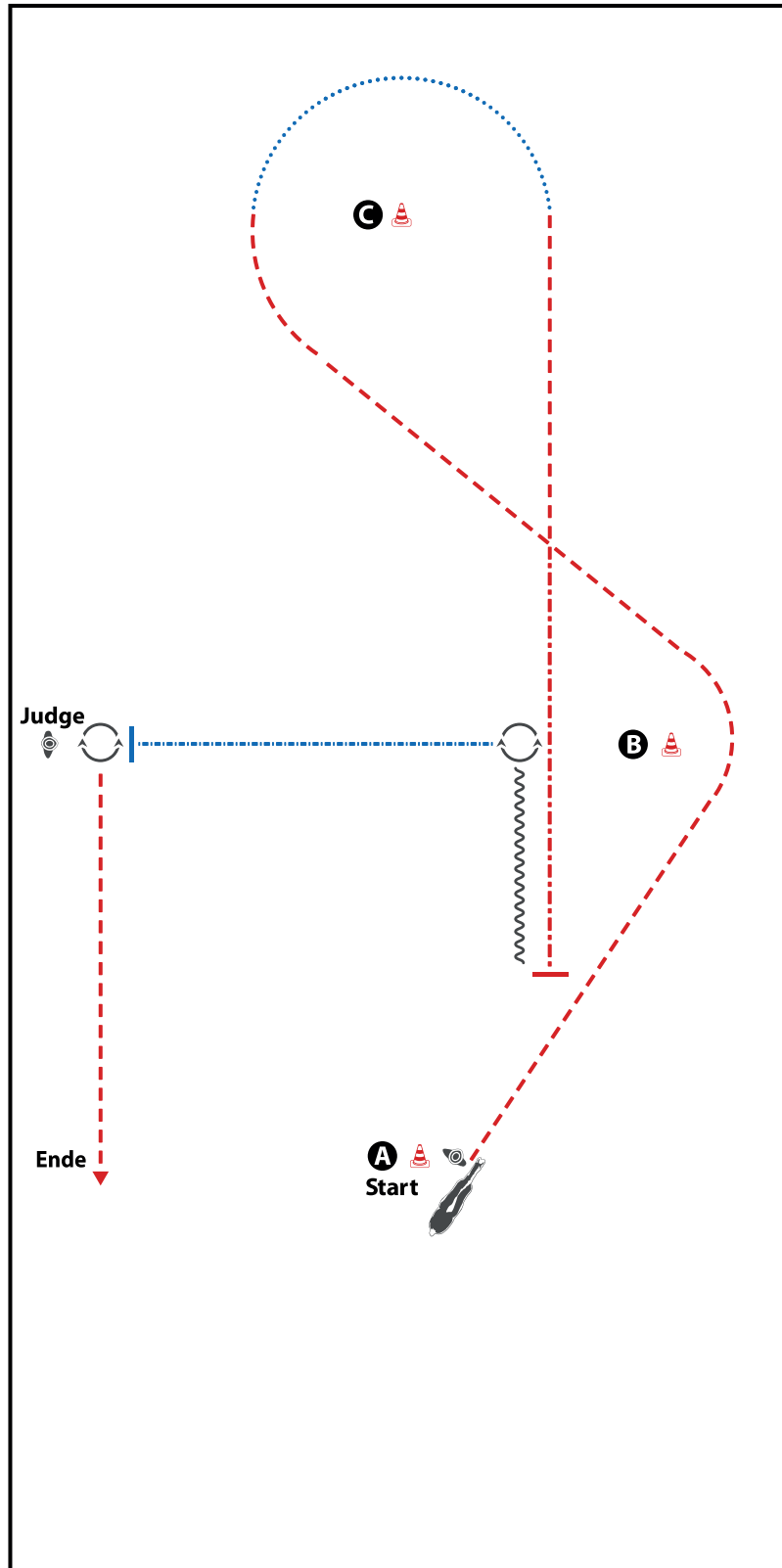


## BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) WALK
- 3) TROT, EXTENDED TROT, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 450°
- 6) EXTENDED WALK, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 270°, TROT OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

# Q LK 2/1B Showmanship at Halter



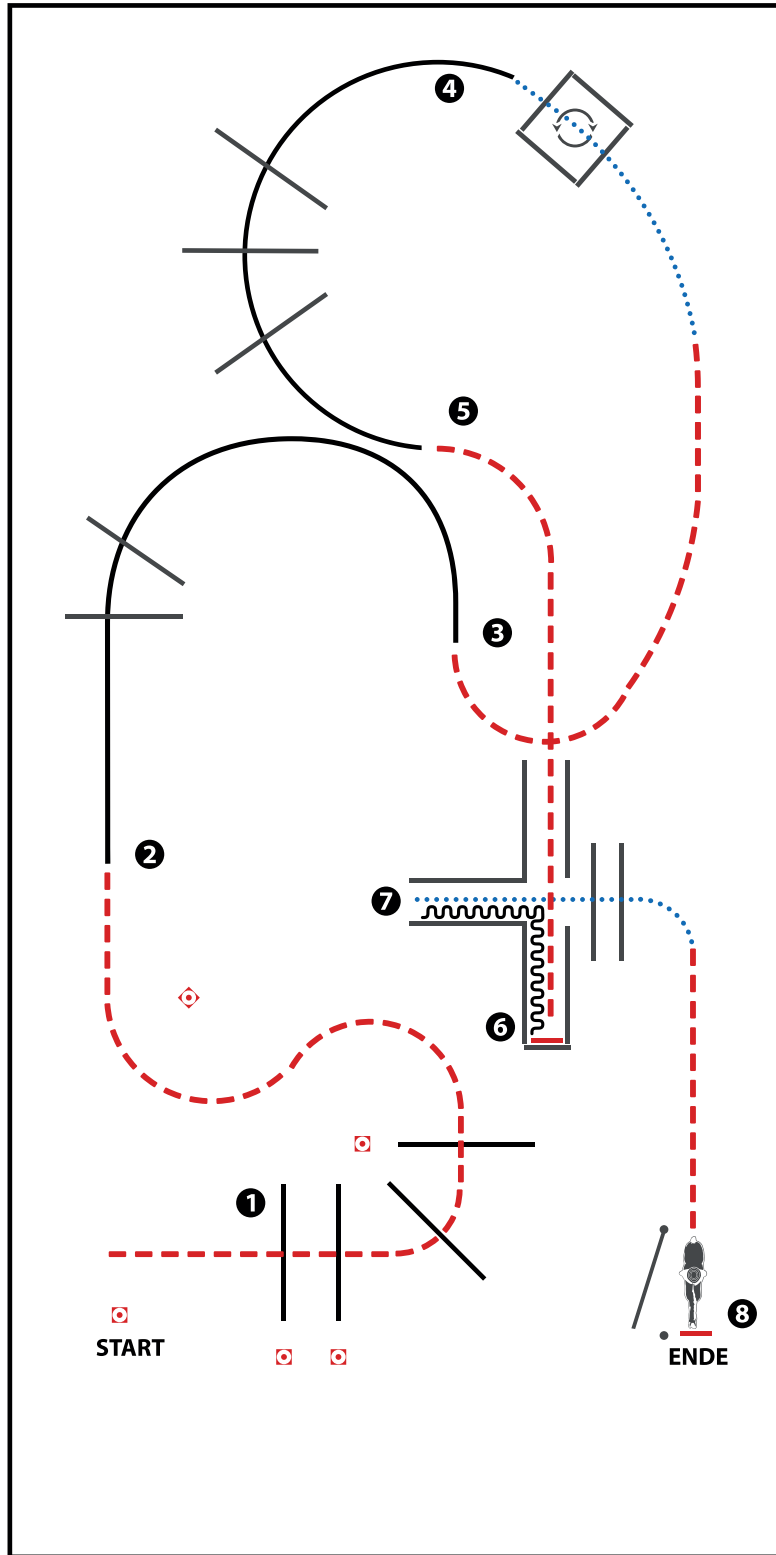
## BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) WALK
- 3) TROT, EXTENDED TROT, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 450°
- 6) EXTENDED WALK, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 270°, TROT OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	 <small>ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITEN</small>

# LK 1A sen Trail

Trail-Set 1 #1 LK 2/1 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

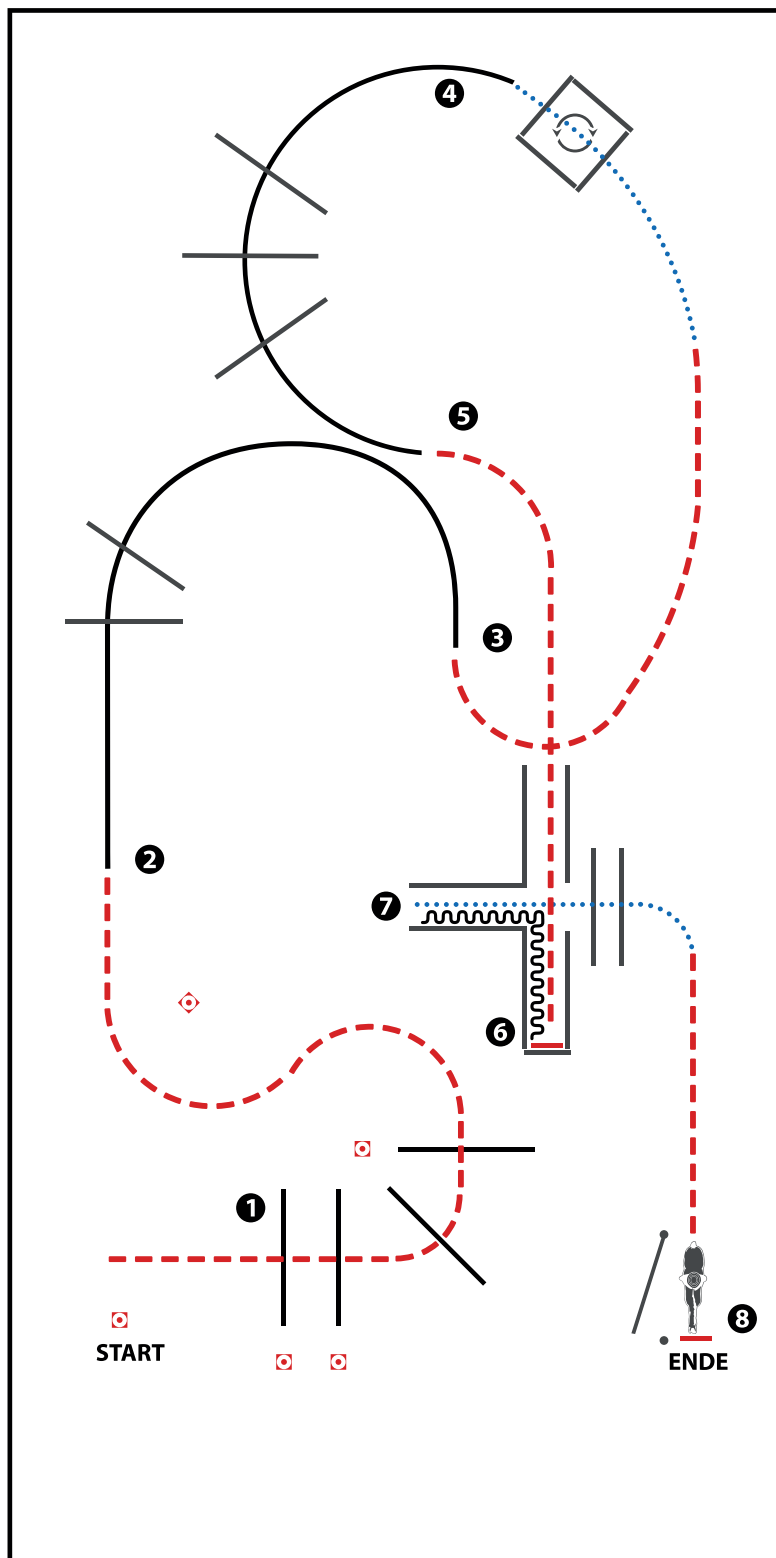
- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	- . - . - . - . - .
EXTENDED TROT	- . - . - . - . - .
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE WESTERWEITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN

# LK 2A sen Trail

Trail-Set 1 #1 LK 2/1 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

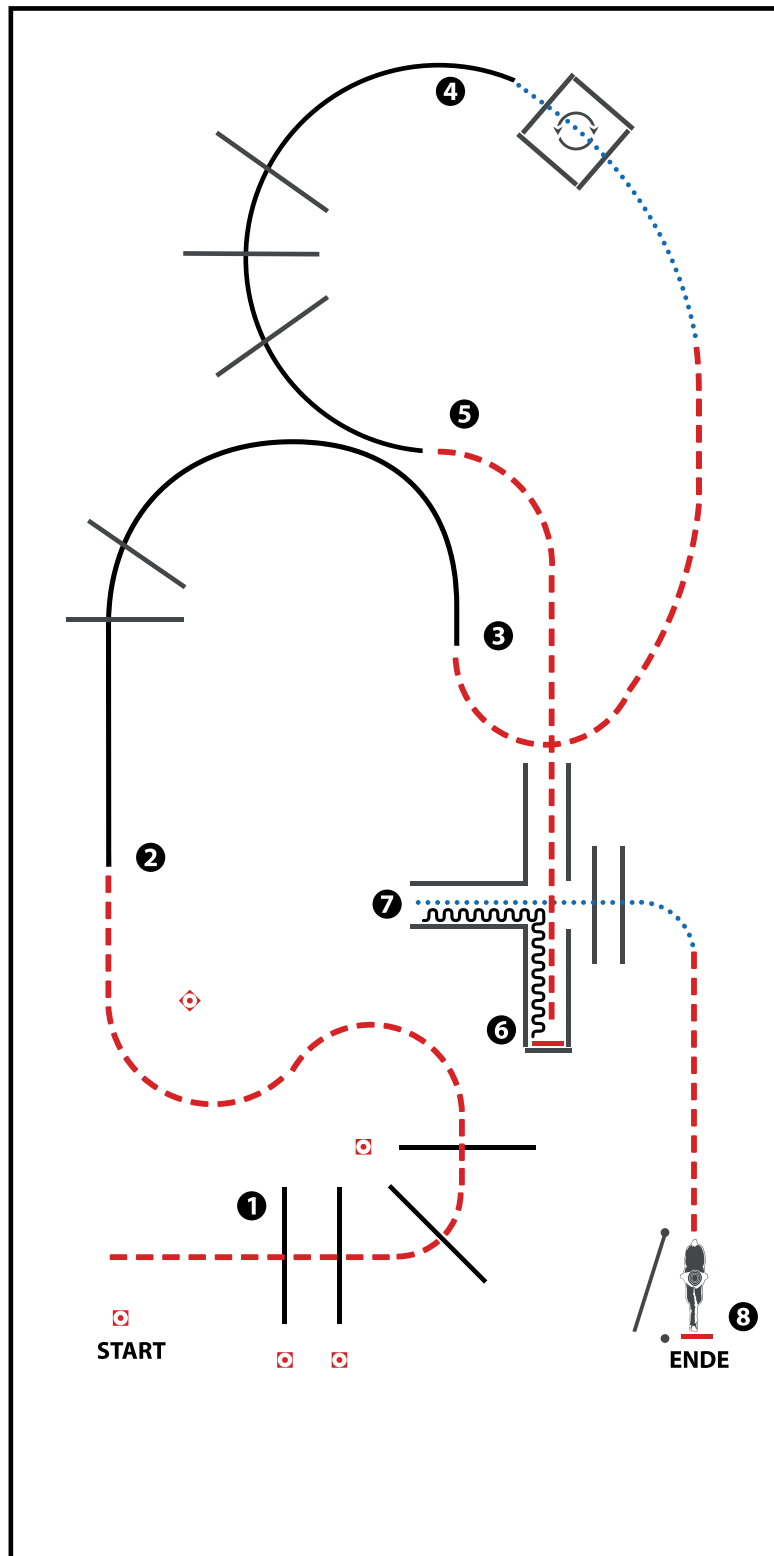
- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERWEITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN

# LK 1/2B Trail

Trail-Set 1 #1 LK 2/1 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

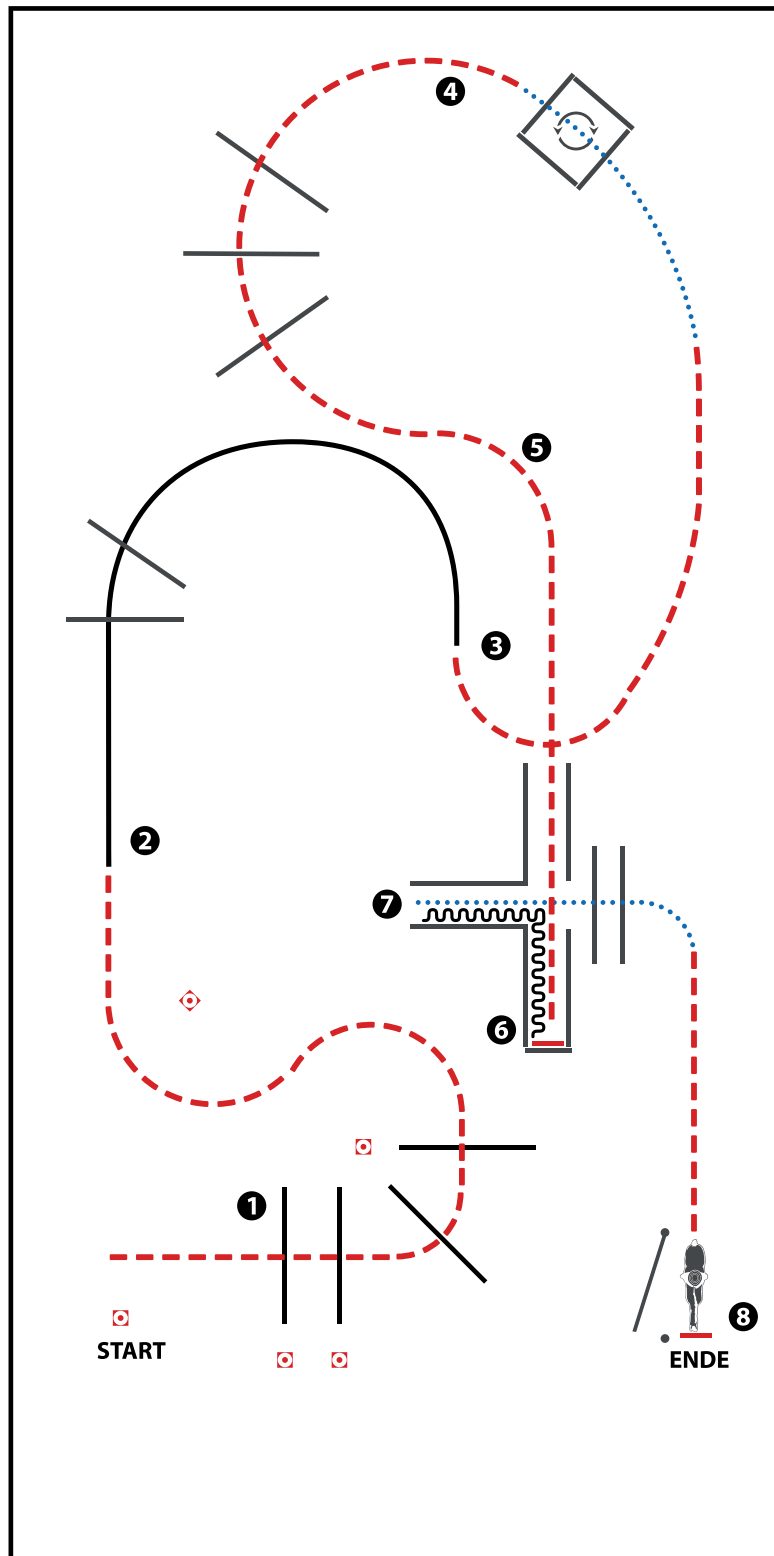
- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERWEITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN

# LK 1/2 jun Trail

Trail-Set 1 #2 LK 3 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	◻

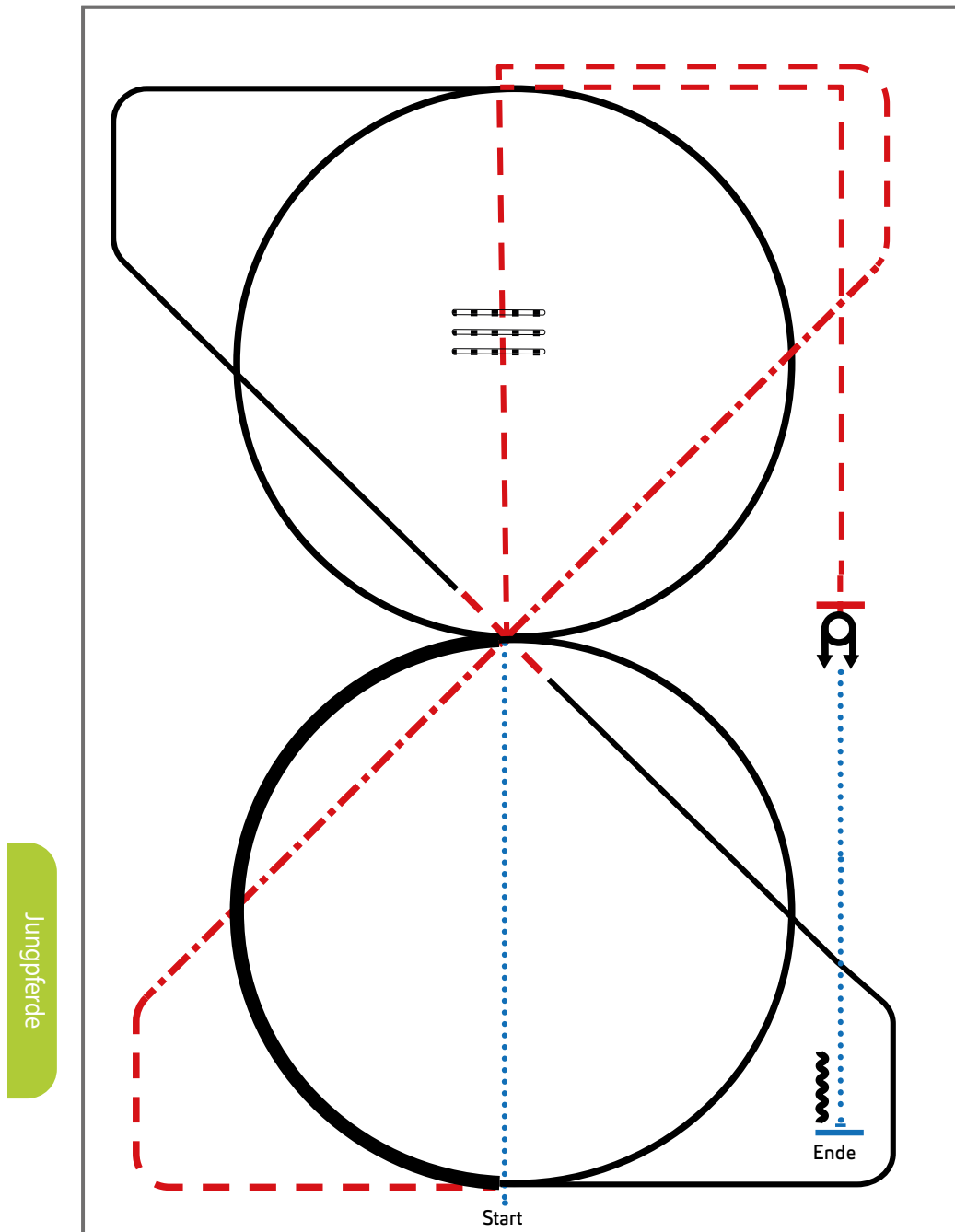
ERSTE WESTERWEITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN



# Jungpferde Ranch Riding 5jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Jungpferde Ranch Riding Pattern 6 (5j.)

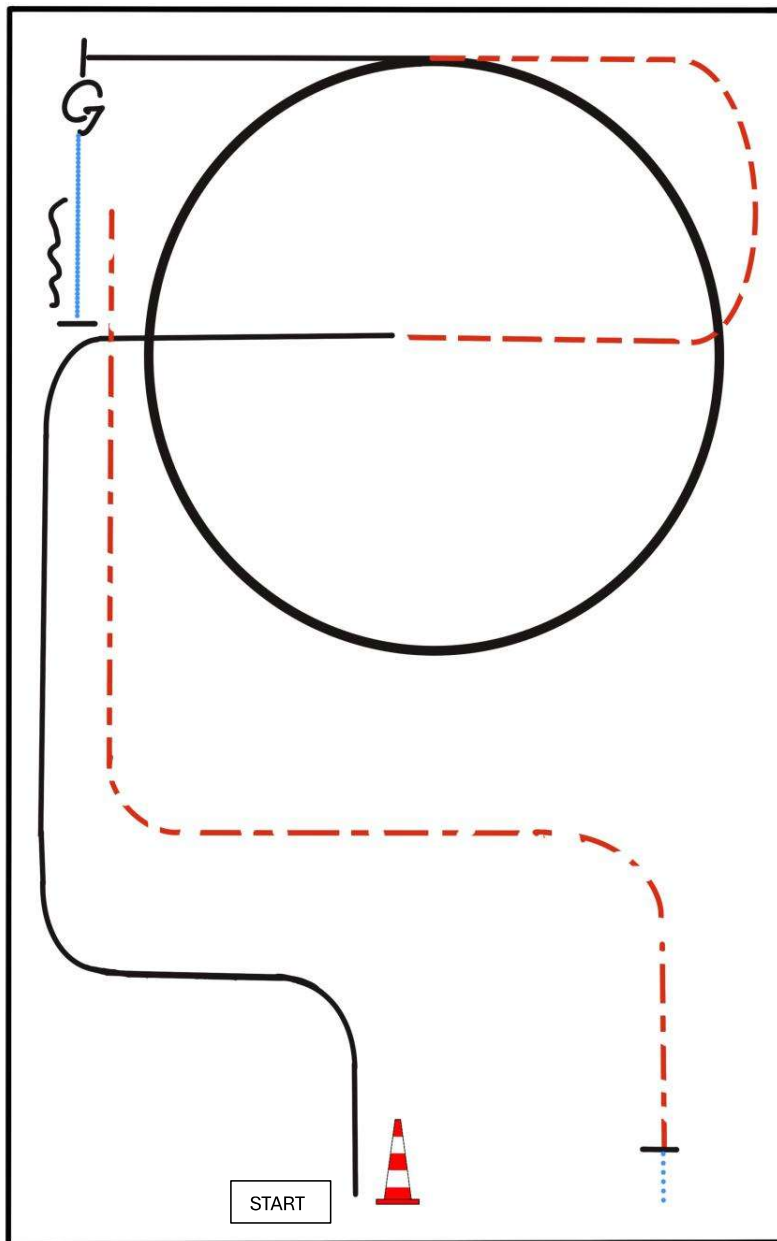


- 1) Walk
- 2) Trot over, Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope LL ½ circle, extended Lope ½ circle, Lope
- 5) Simple or flying lead change, Lope RL
- 6) Lope RL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Turns 360° each direction
- 9) Walk, Stop, Back up

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- . - . - .
Galopp	—————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

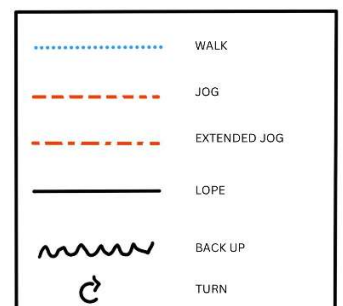
 

## Pattern Western Horsemanship #7 - LK 1-2

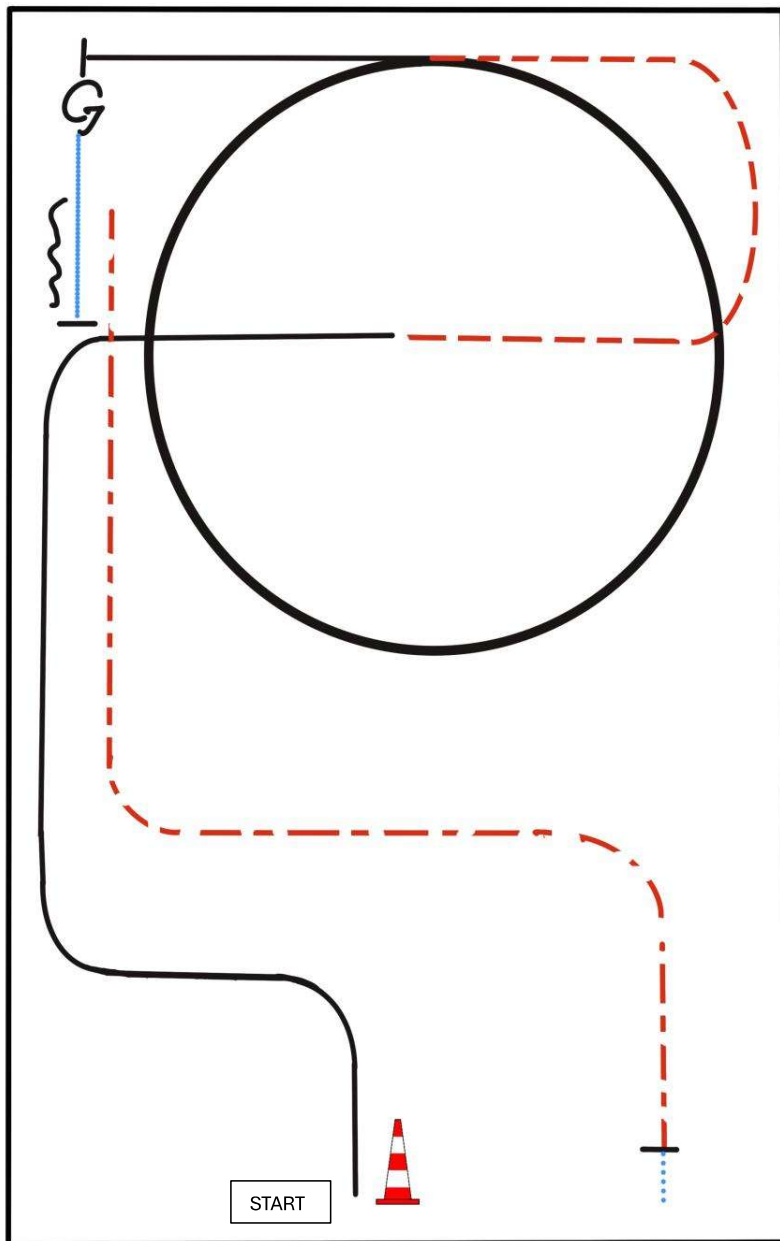


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (LL)
- 4) COLLECTED LOPE (LL)
- 5) STOP, TURN 45° LEFT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT

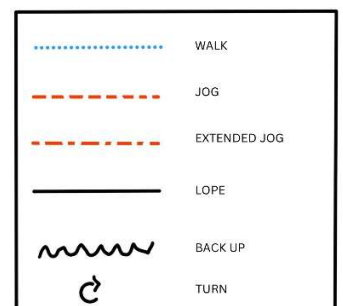


## Pattern Western Horsemanship #7 - LK 1-2

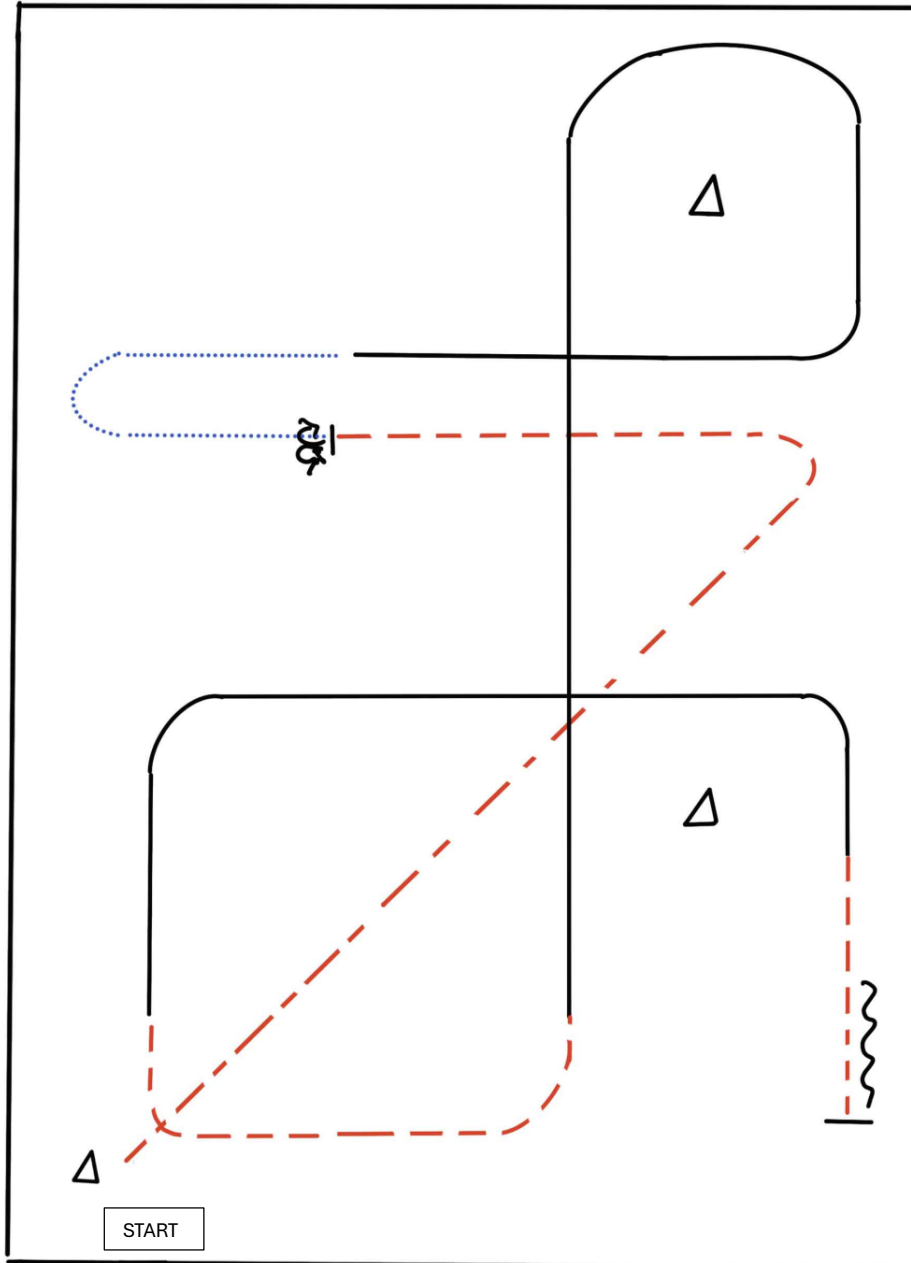


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (LL)
- 4) COLLECTED LOPE (LL)
- 5) STOP, TURN 45° LEFT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT

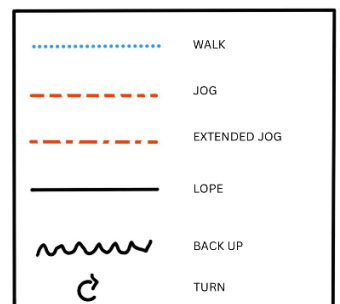


## Pattern Western Horsemanship #7 - LK 3



BE READY AT MARKER

- 1) EXTENDED JOG
- 2) JOG, STOP
- 3) TURN 180° LEFT AND RIGHT
- 4) WALK
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG
- 7) LOPE (RL)
- 8) JOG, STOP
- 9) BACK UP

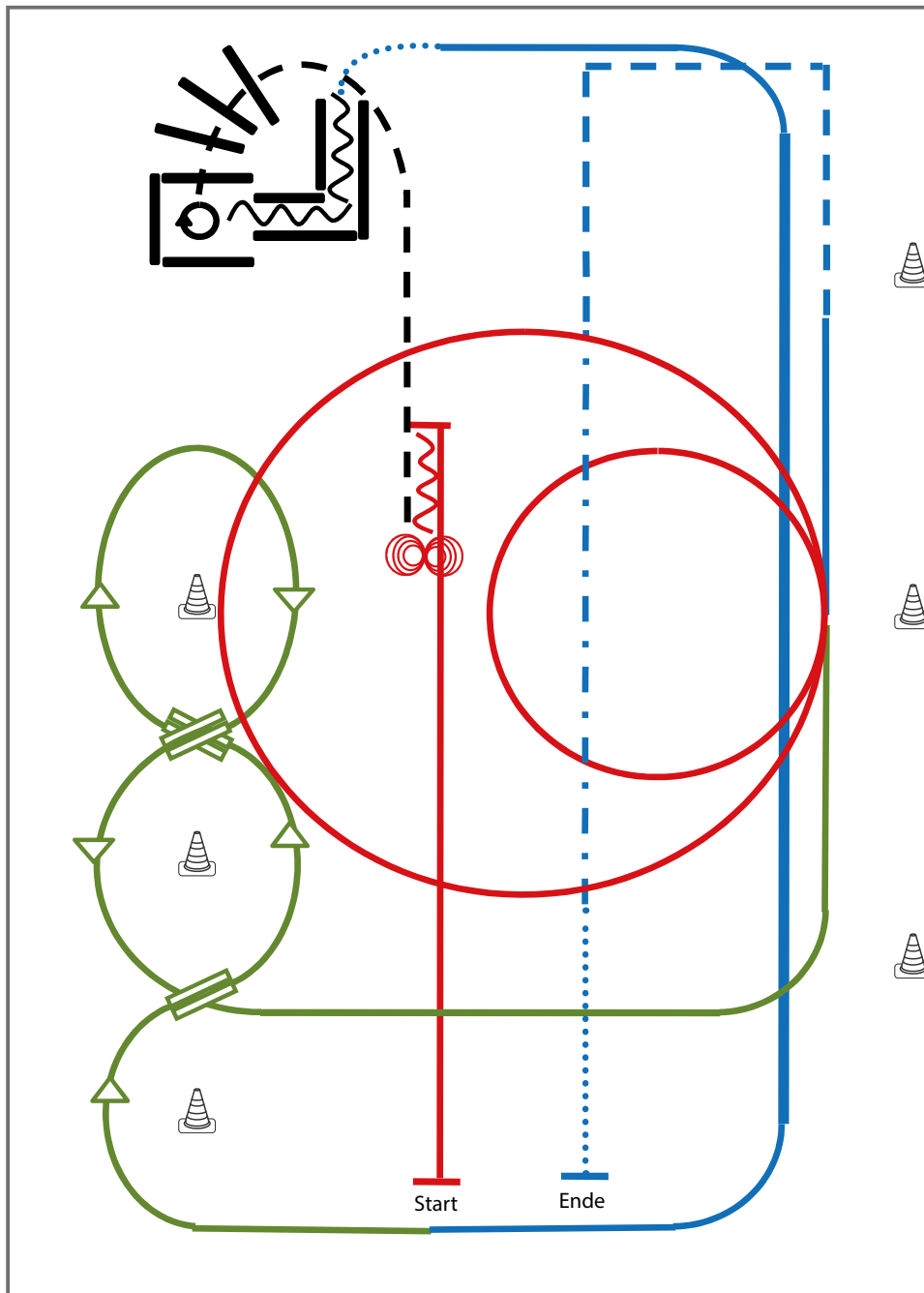


# LK 1/2 sen Superhorse

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

Superhorse Pattern 5 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)

LK 1-2

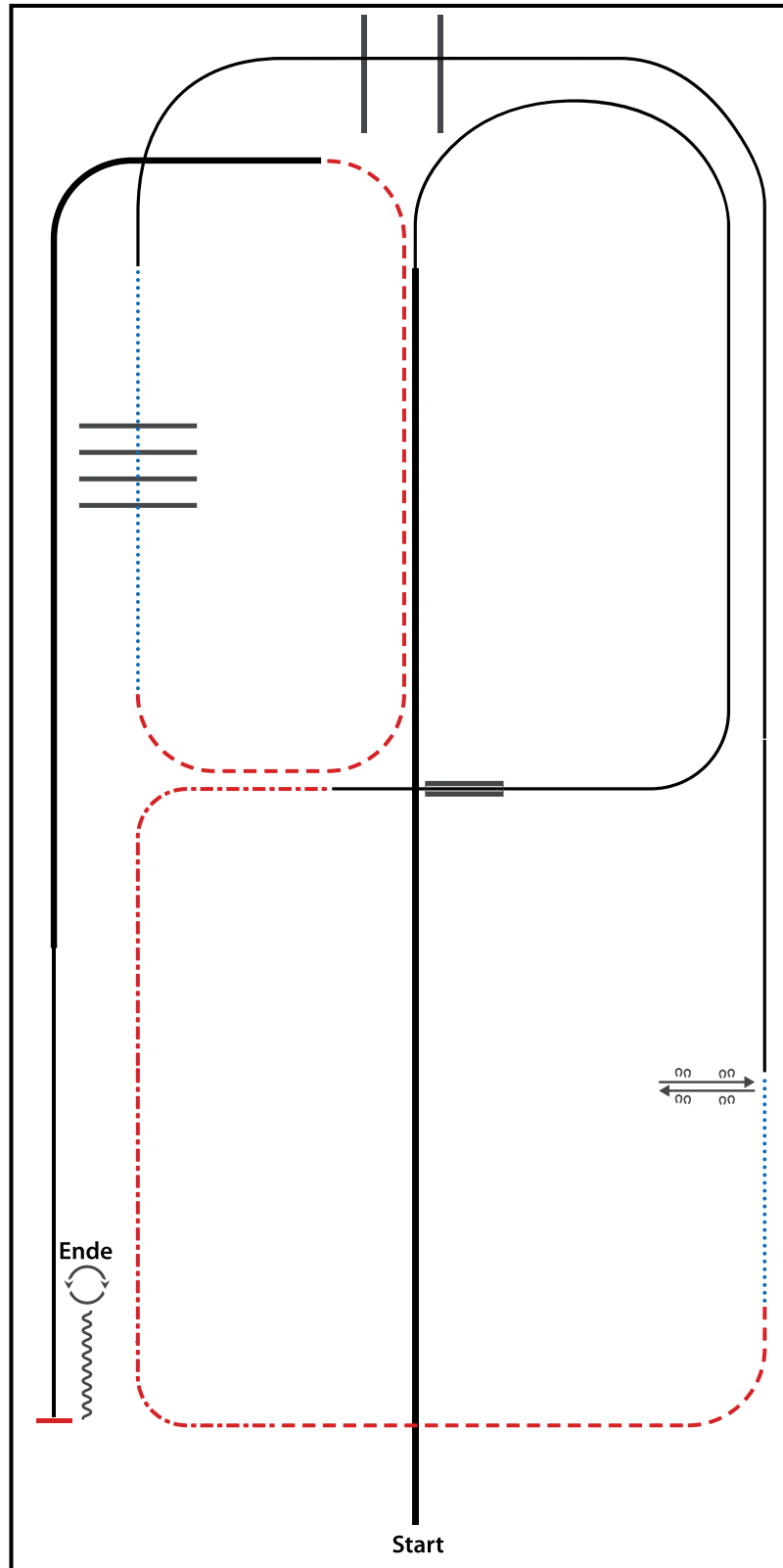


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 4 Spins **rechts**, 4 Spins **links** (RN)
- 3) Jog, Jog over, Jog in (TH)
- 4) 450° Turn rechts (TH)
- 5) Back up (TH)
- 6) Walk, Lope (**rechts**), Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Lope, Trot Corners (RR)
- 12) Extended Trot, Walk, Stop (RR)

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~



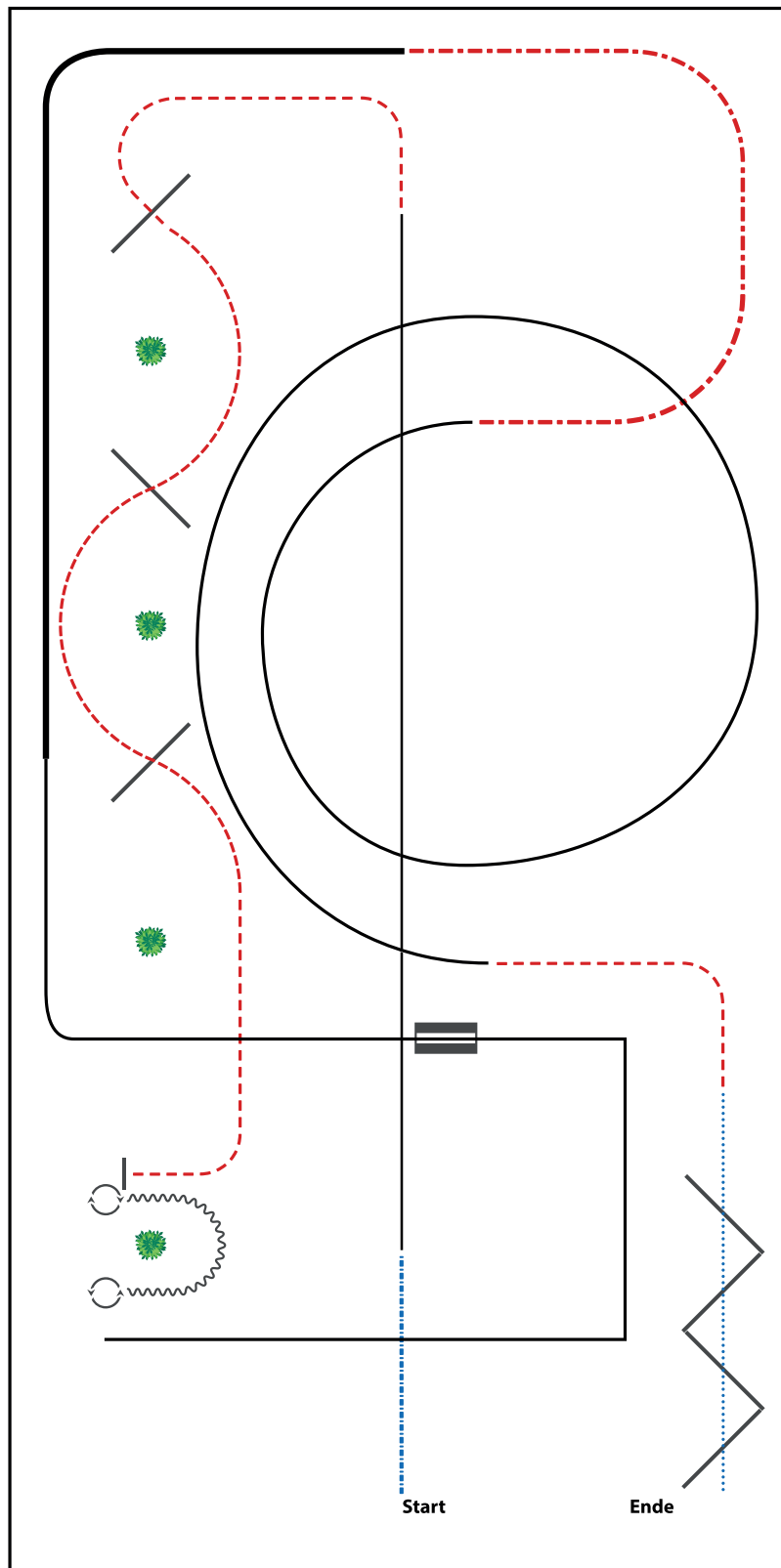
# Q LK 2/1B Ranch Riding



- 1) EXTENDED LOPE (RL)
- 2) LOPE (RL)
- 3) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
- 4) EXTENDED TROT
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) SIDEPASS LEFT, SIDEPASS RIGHT
- 8) LOPE (LL), LOPE OVER
- 9) WALK OVER
- 10) TROT
- 11) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 12) STOP, BACK UP
- 13) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

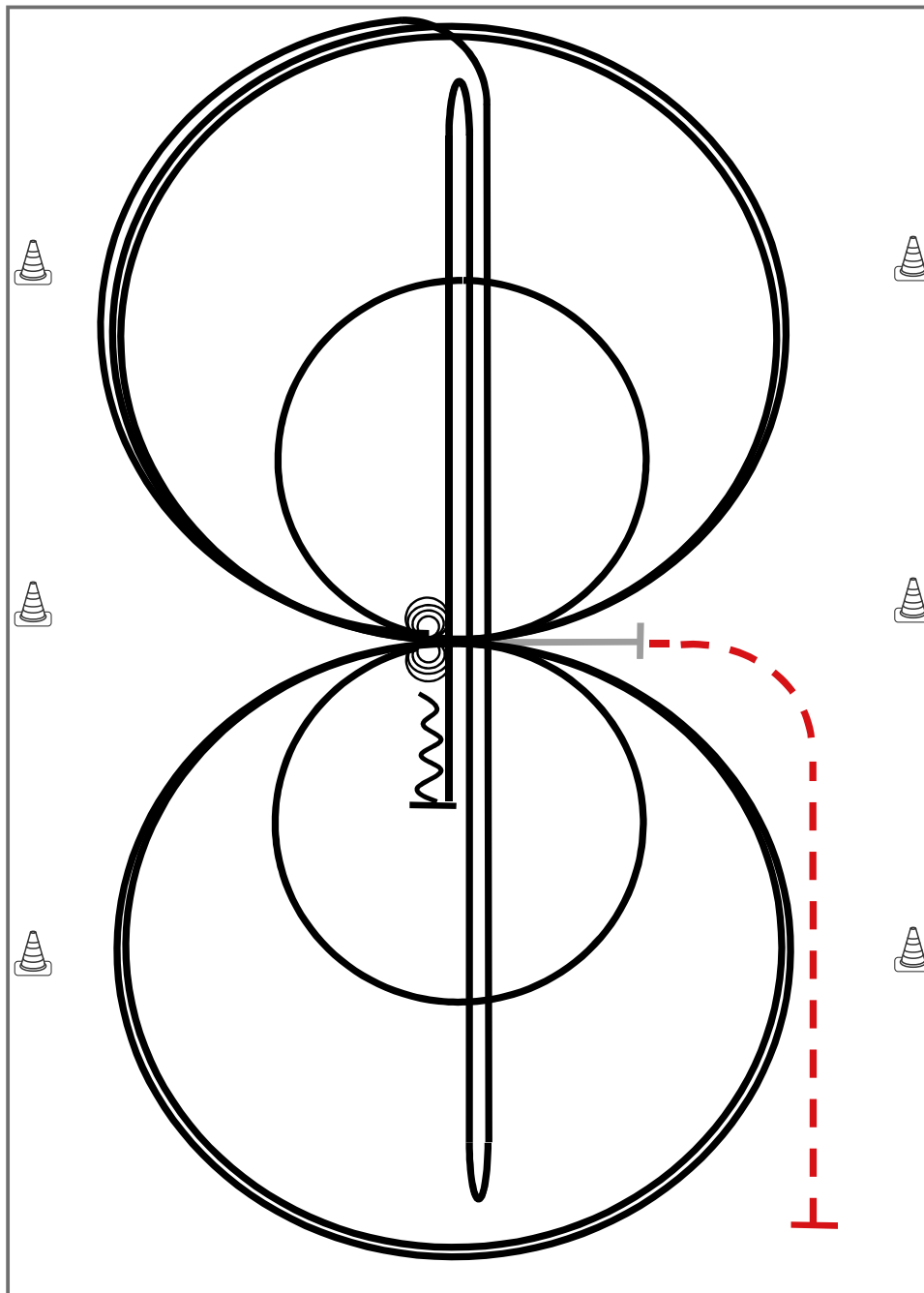
# Q LK 2/1 jun Ranch Riding



- 1) EXTENDED WALK
- 2) LOPE (RL OR LL)
- 3) TROT, TROT OVER
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) BACK UP
- 6) 360° TURN LEFT
- 7) LOPE CORNERS (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 9) EXTENDED LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) TROT
- 13) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

## Reining Pattern 11



Im Trab zur Mitte der Bahn.

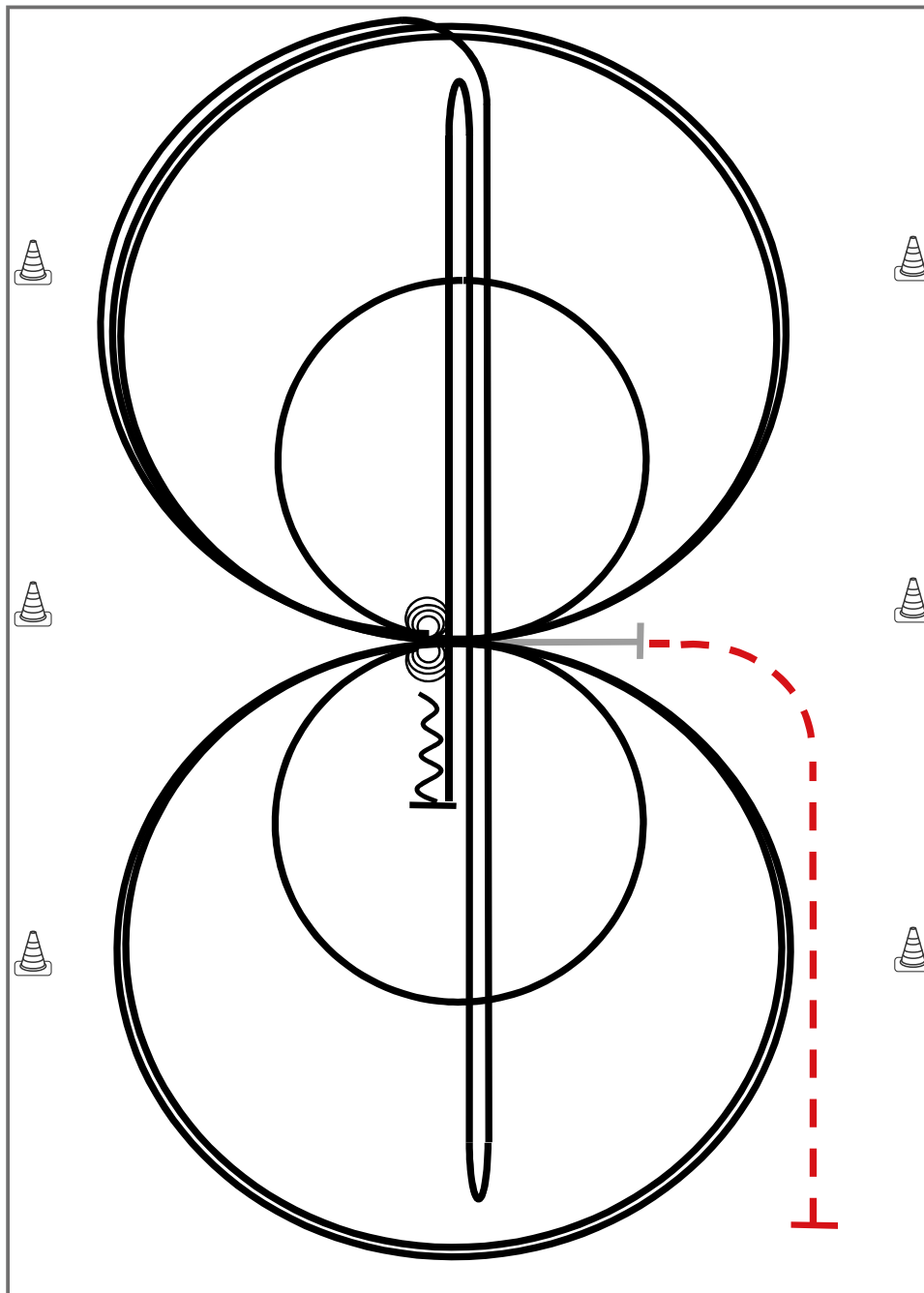
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 11



Reining

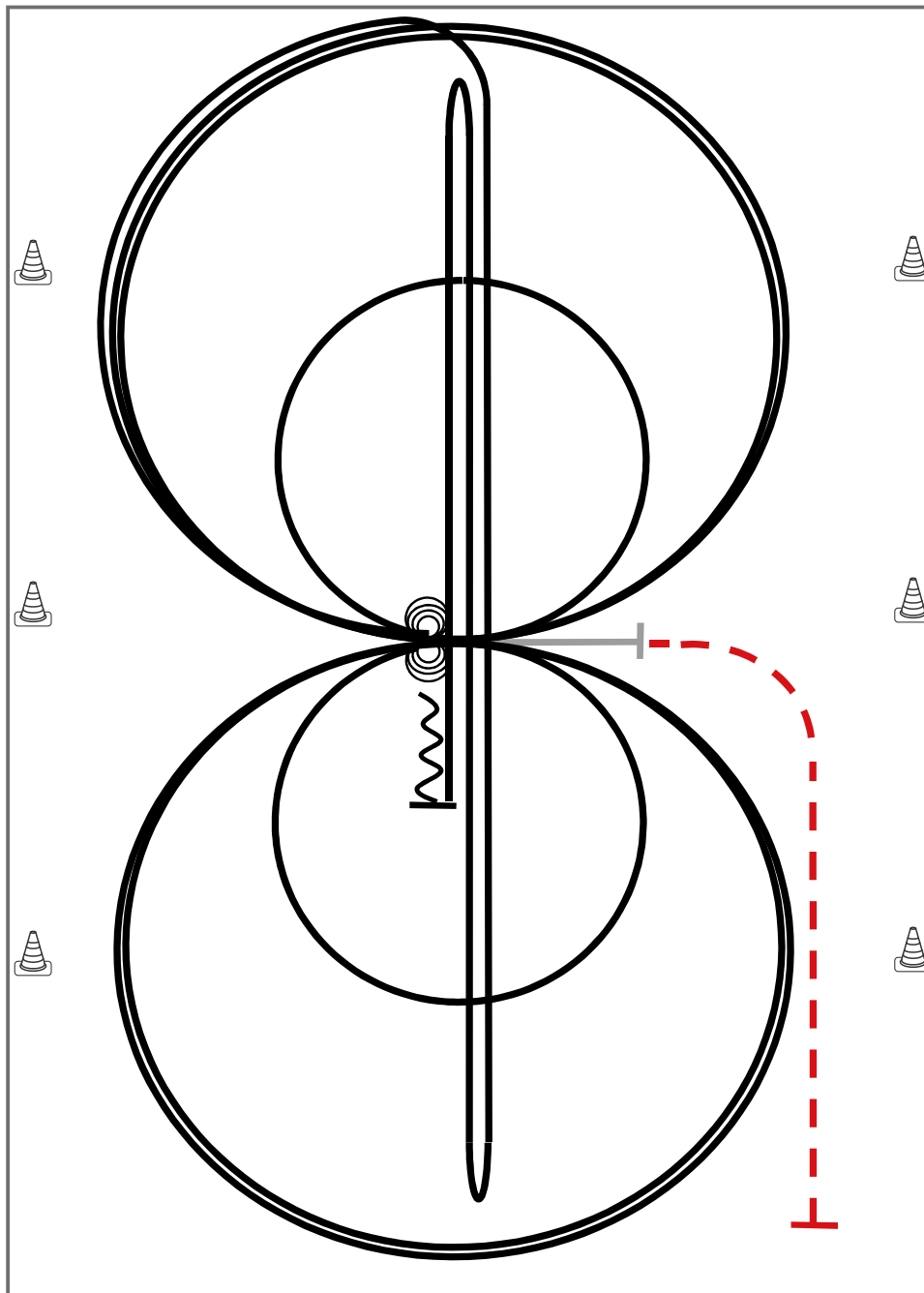
Im Trab zur Mitte der Bahn.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 11



Im Trab zur Mitte der Bahn.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

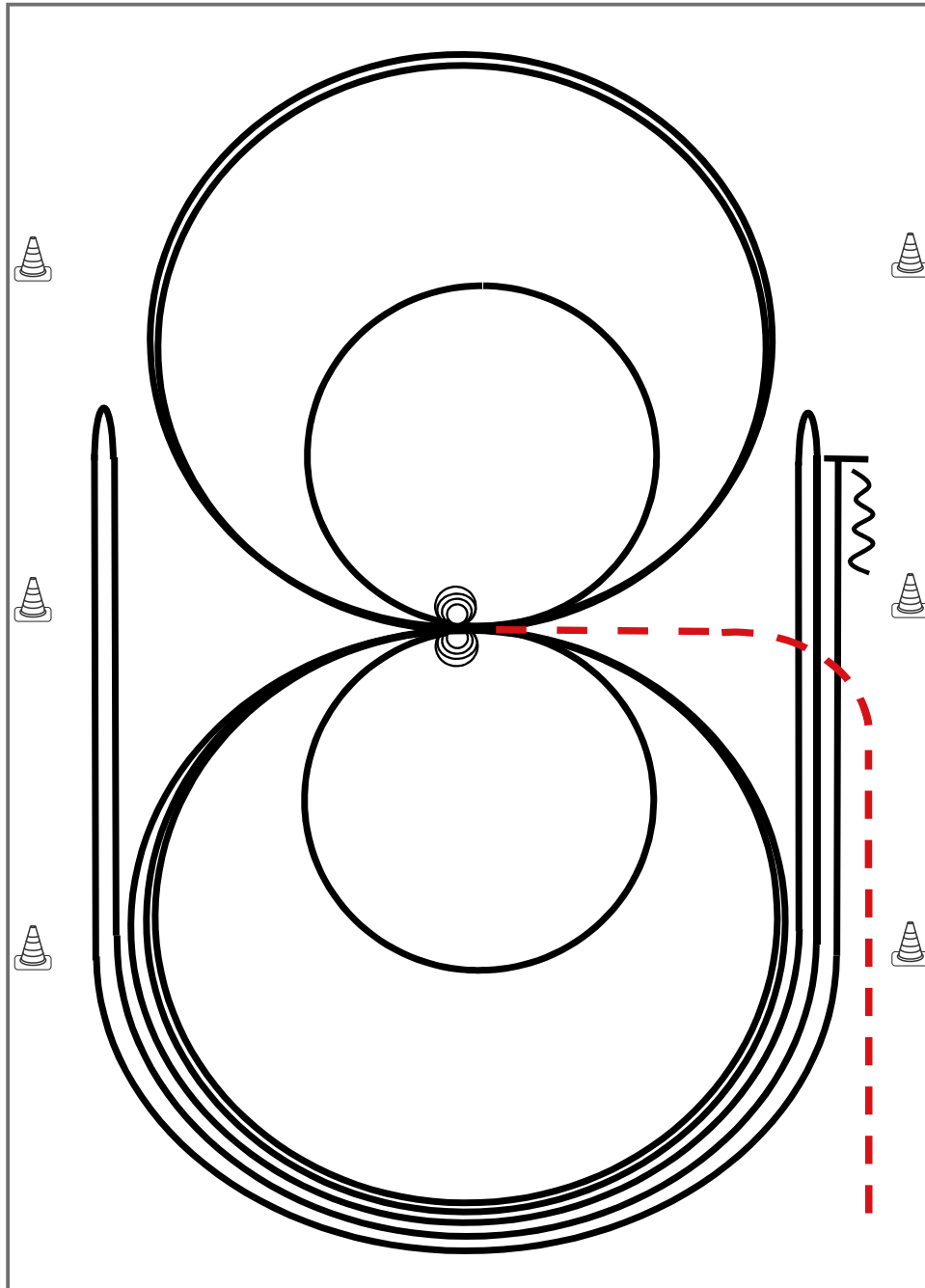
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 6

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

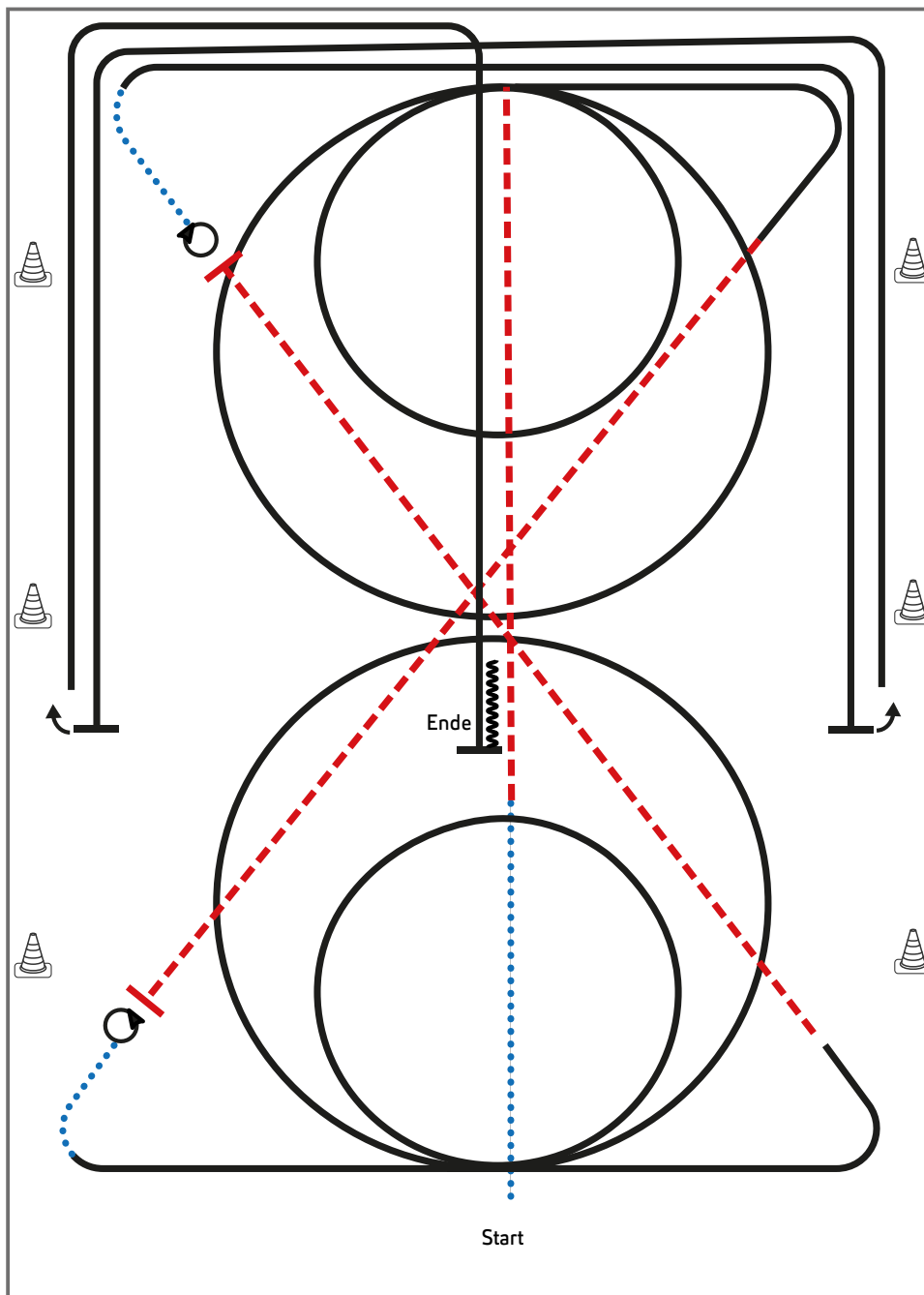
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

# Jungferde Reining 4jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Jungferde Reining Pattern 3 (4j.)



- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß, **2. klein**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß, **2. klein**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back links, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Back up mind. 3m, Verharren

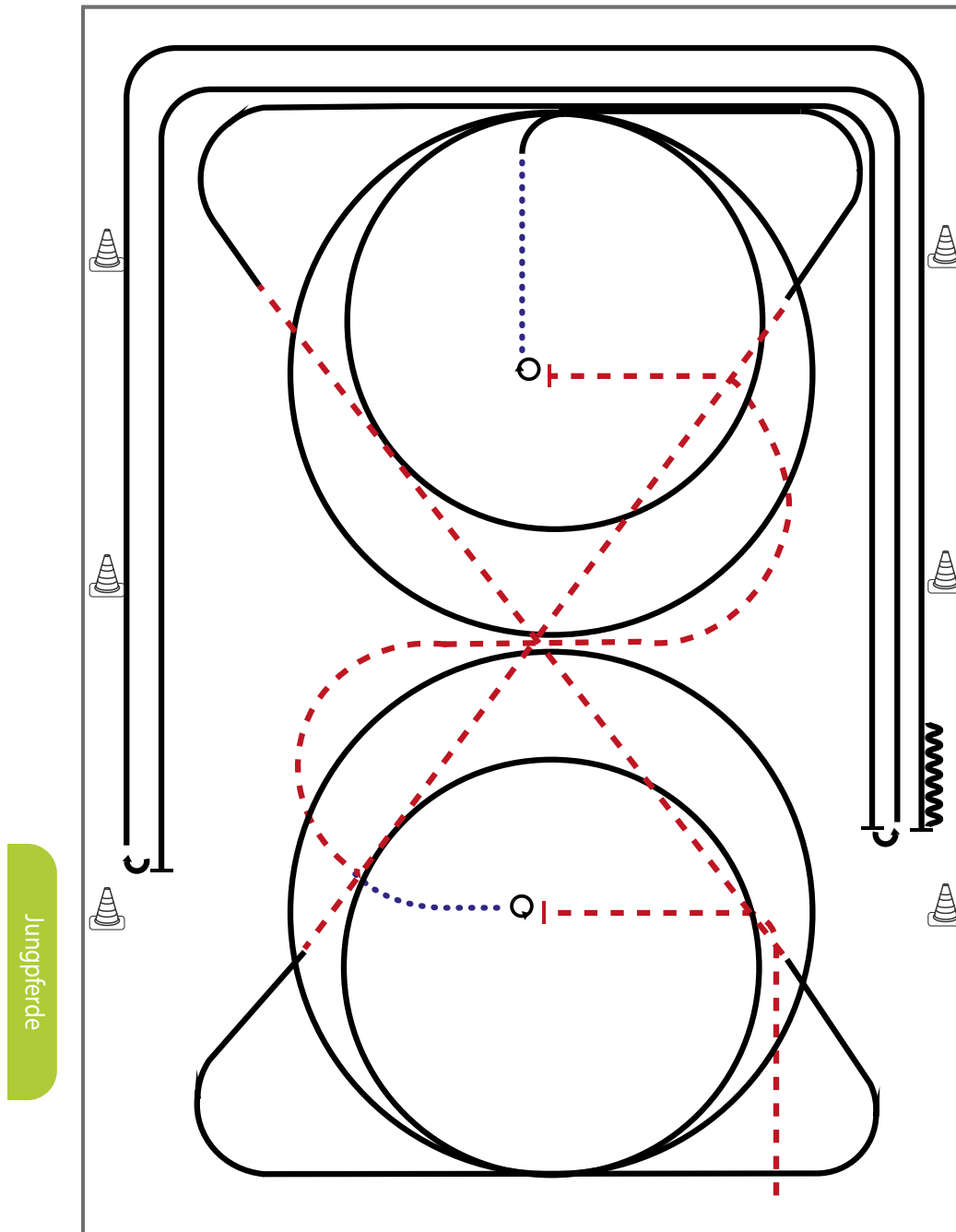
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# Jungferde Reining 5jährig

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Jungferde Reining Pattern 6 (5j.)



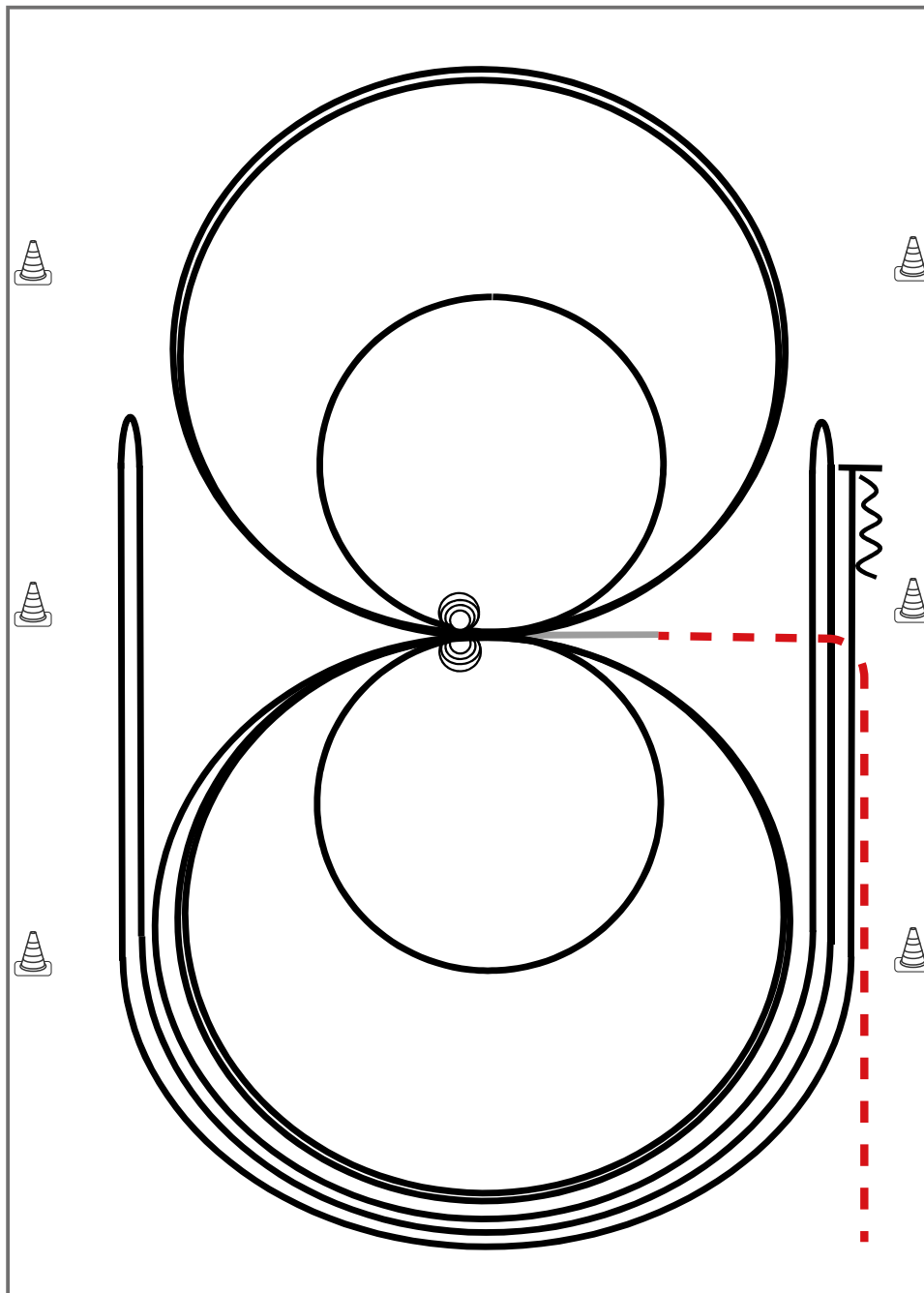
- 1) Trab, Stop, 4 Spins **links**
- 2) Schritt, Trab, Stop, 4 1/4 Spins **rechts**, Schritt
- 3) Galopp (rechts) 2 Zirkel, 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 4) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
- 5) Galopp (**links**) 2 Zirkel, 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 6) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
- 7) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmaker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmaker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Stop hinter dem **Mittelmaker**, Back up mind. 3 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 13

Reining



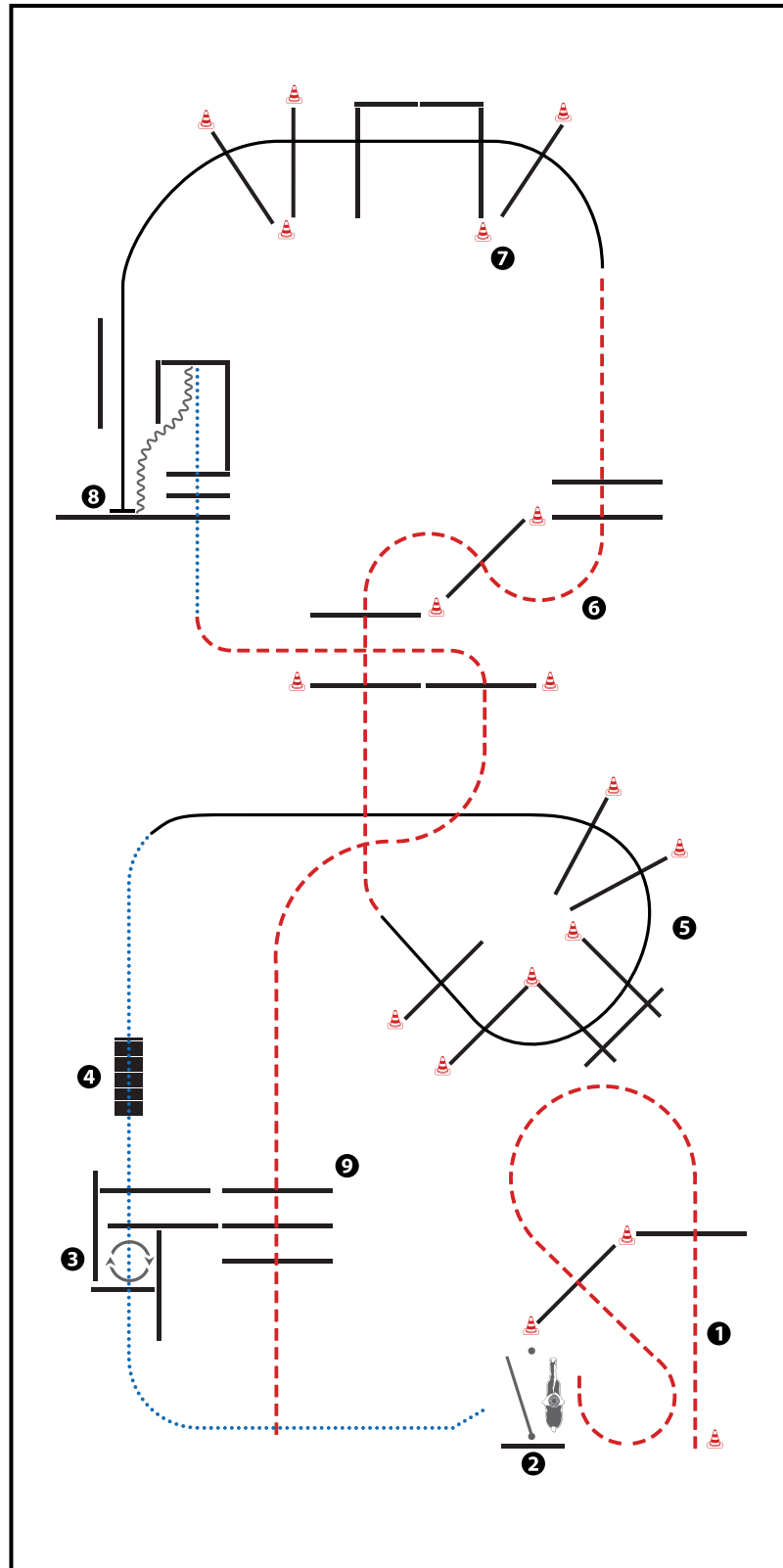
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

# Q LK 2/1A sen. Trail

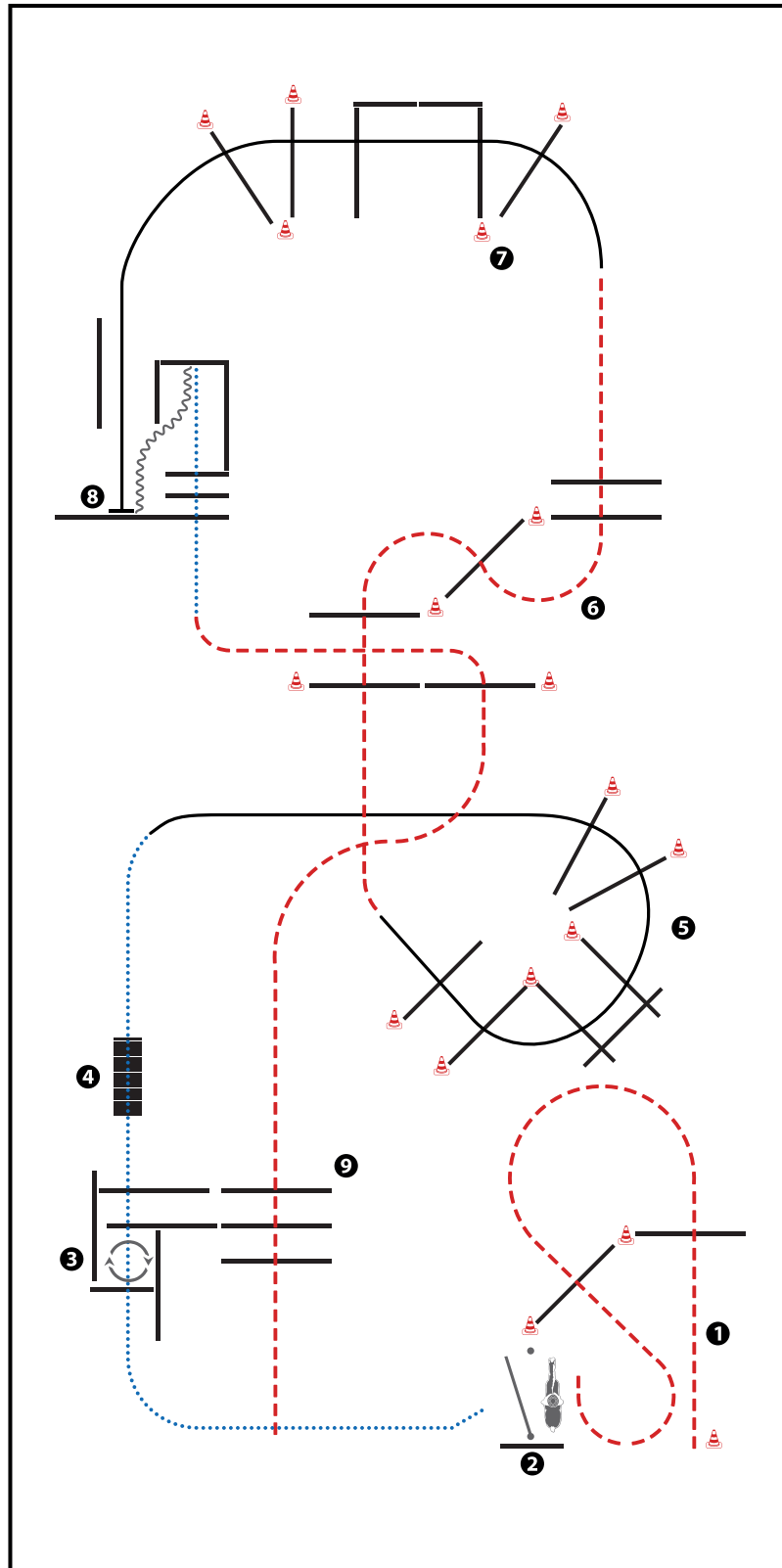


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) GATE (LH)
- 3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT, WALK OVER
- 4) BRIDGE
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (LL), LOPE IN, STOP
- 8) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 9) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSKRIPTVERBAND WESTERREITEN

# Q LK 2/1B Trail

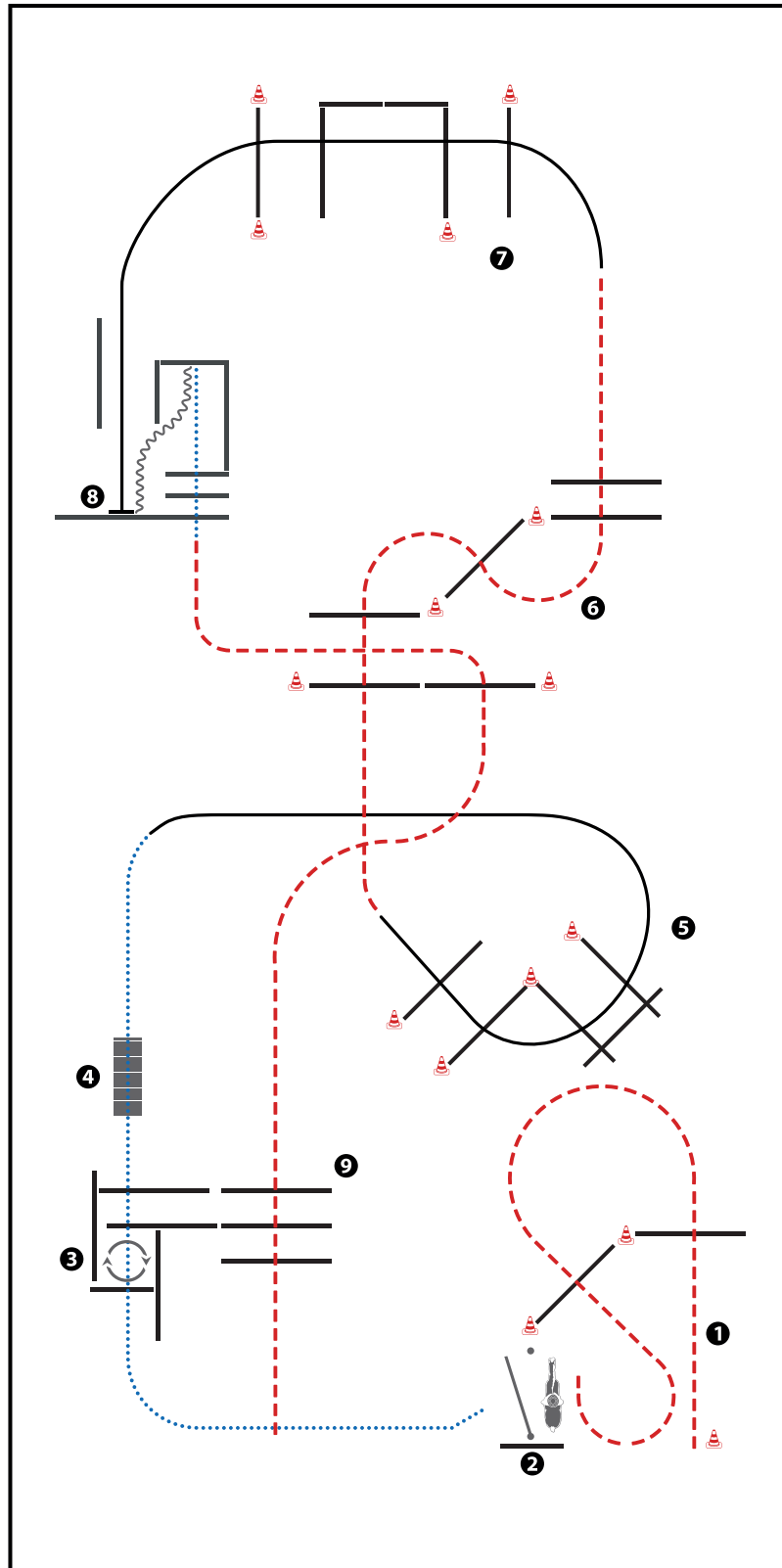


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) GATE (LH)
- 3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT, WALK OVER
- 4) BRIDGE
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (LL), LOPE IN, STOP
- 8) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 9) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	 <small>ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITEN</small>

# Q LK 2/1 jun Trail



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) GATE (LH)
- 3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT, WALK OVER
- 4) BRIDGE
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (LL), LOPE IN, STOP
- 8) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 9) JOG OVER

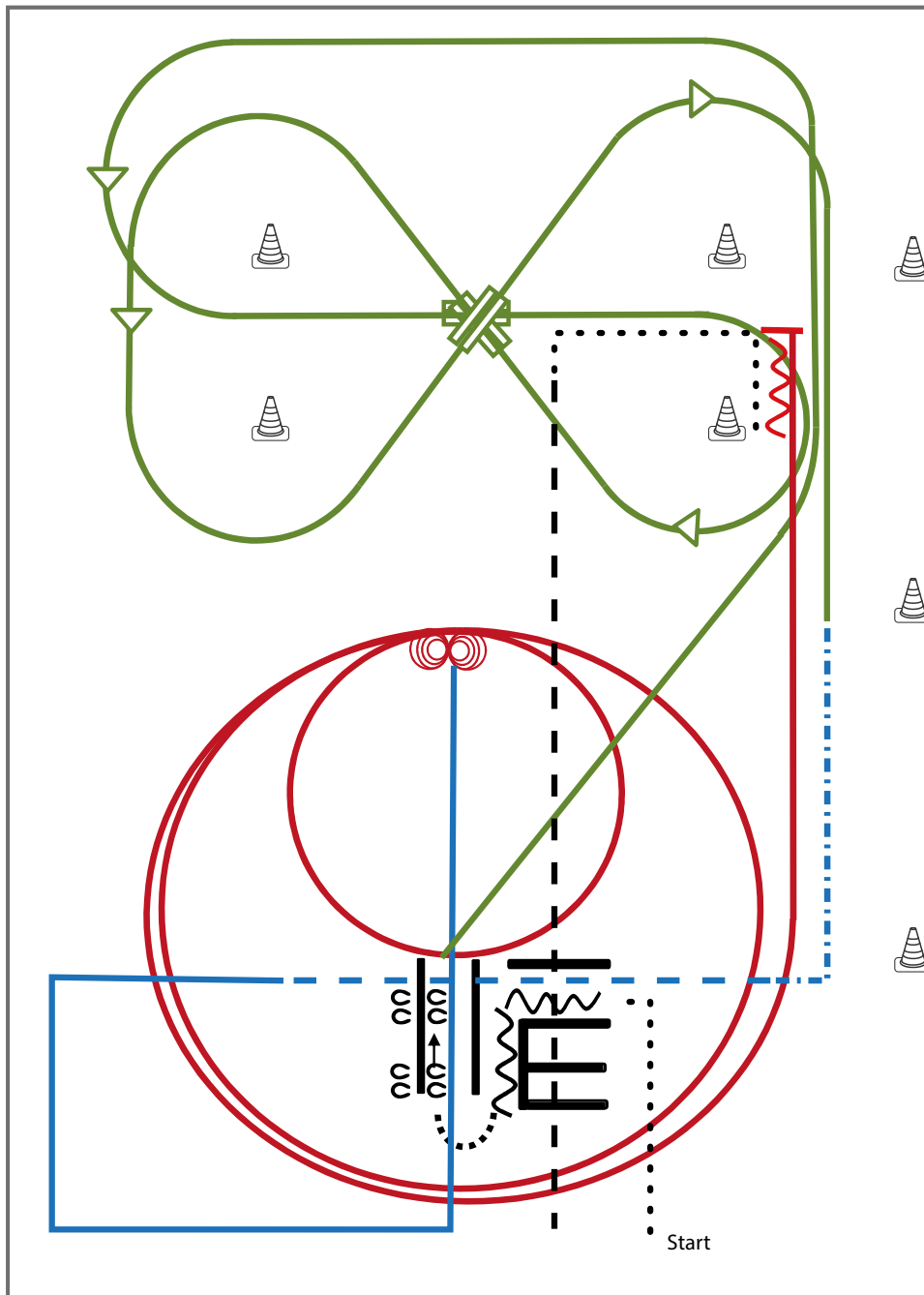
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	 <small>ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITEN</small>

# Q LK 2/1 sen Superhorse

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

**Superhorse Pattern 8** (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25X50m)

Superhorse



- 1) Walk, Back up (TH)
- 2) Sidepass rechts (TH)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot, trot over (RR)
- 8) Lope corners LL, Stop (RR)
- 9) 4 Spins rechts, 4 ¼ Spins links (RN)
- 10) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 12) Walk, Jog over (TH)

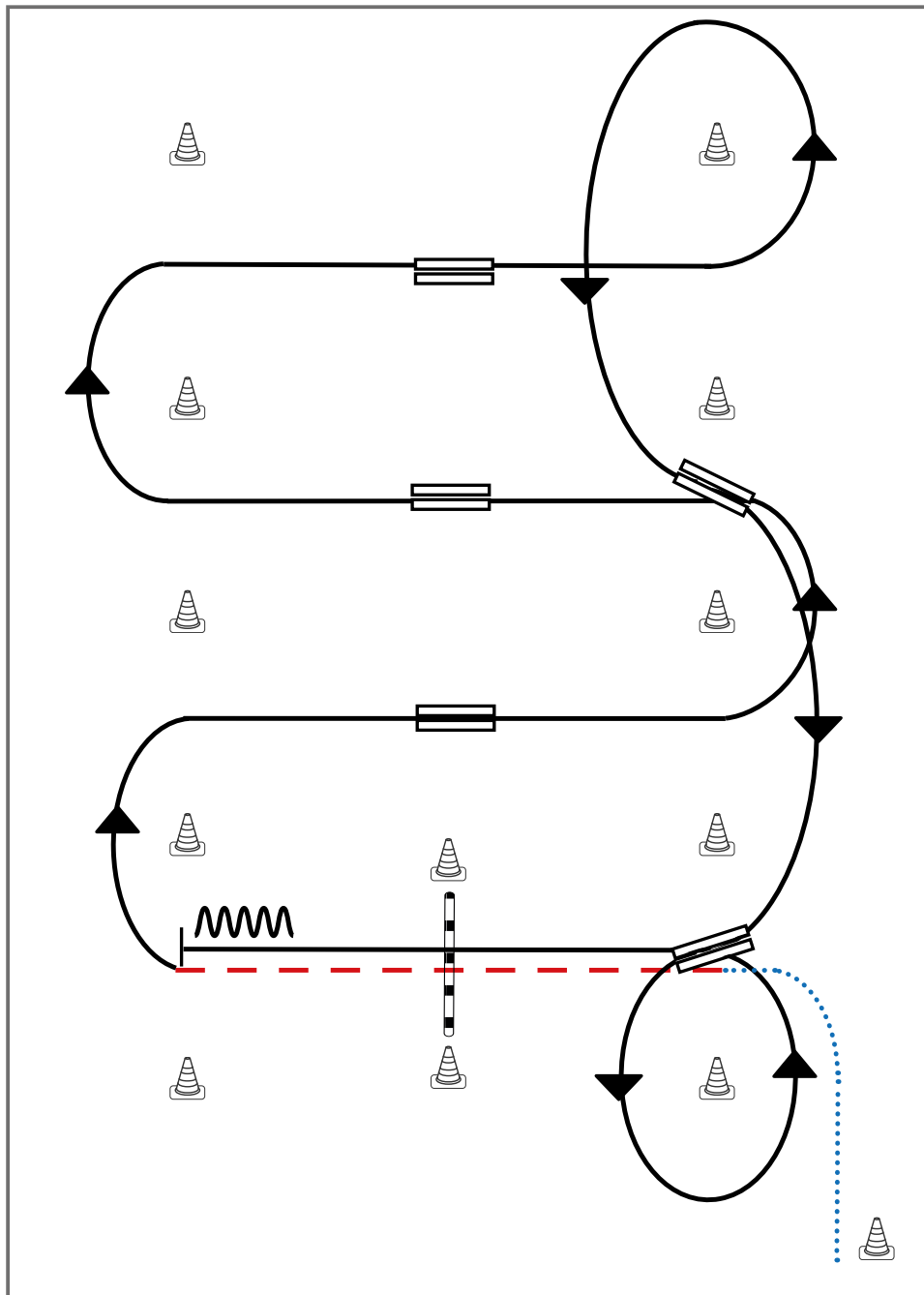
Legende:	
Schritt	.....
Trab	- . - . - .
Galopp	————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~



# Q LK 2/1 jun Western Riding

Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

## Western Riding Pattern 14 (für Junior-Pferde)



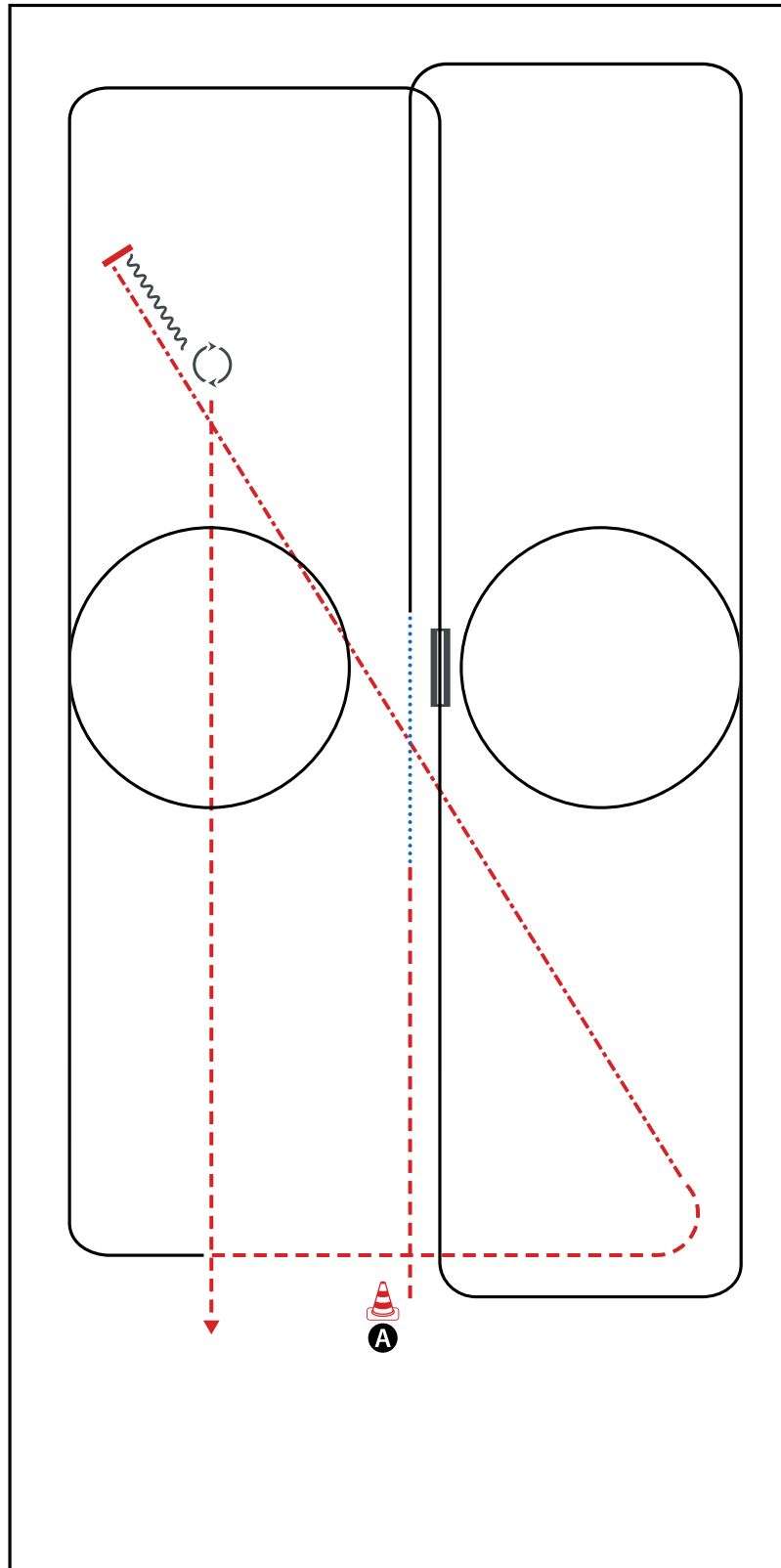
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

### Legende:

Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



# Q LK 2/1A Western Horsemanship

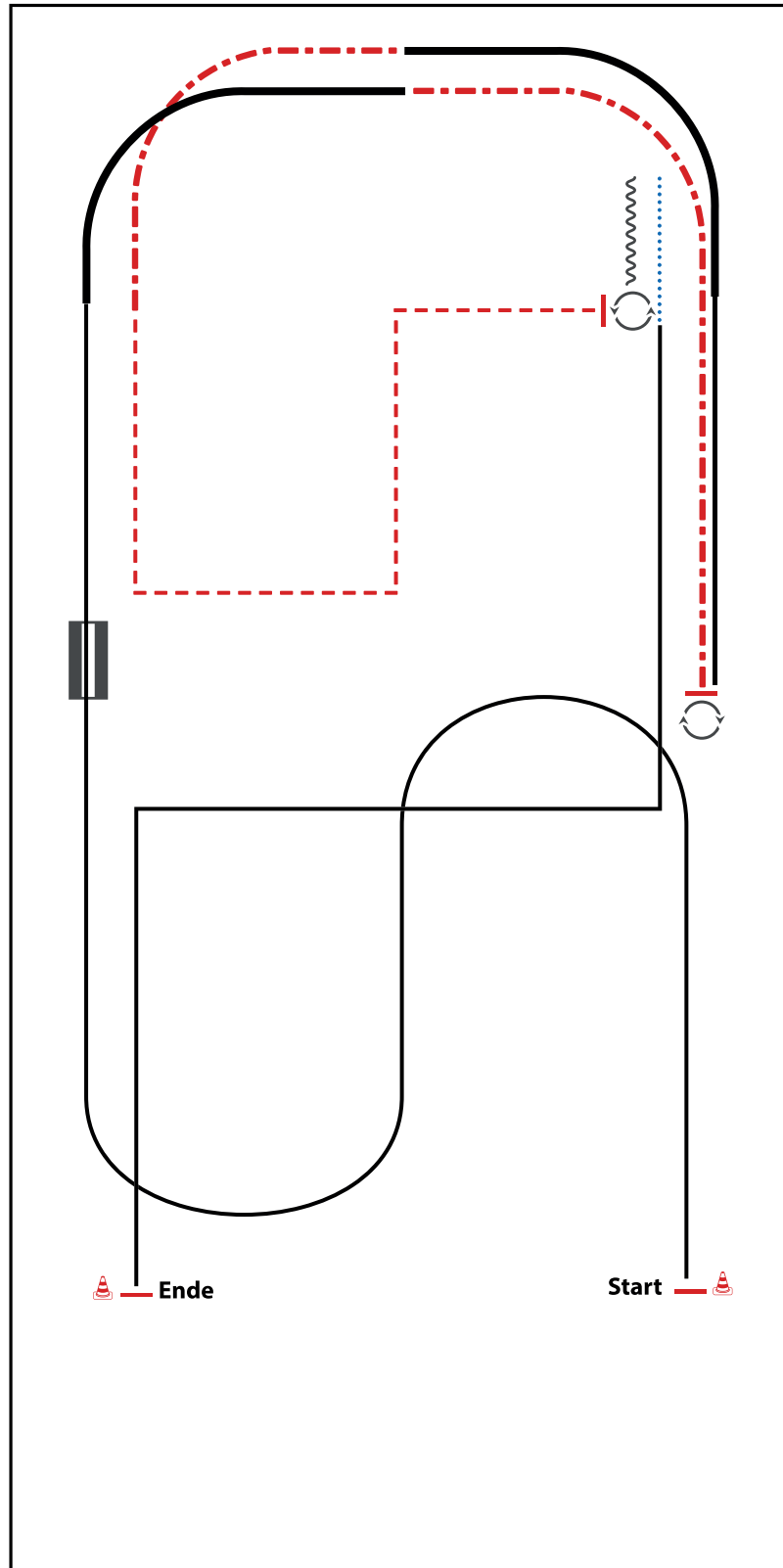


BE READY AT MARKER A

- 1) JOG
- 2) WALK
- 3) LOPE (RL)
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG
- 7) EXTENDED JOG
- 8) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 9) TURN 585° RIGHT
- 10) JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

# Q LK 2/1B Western Horsemanship



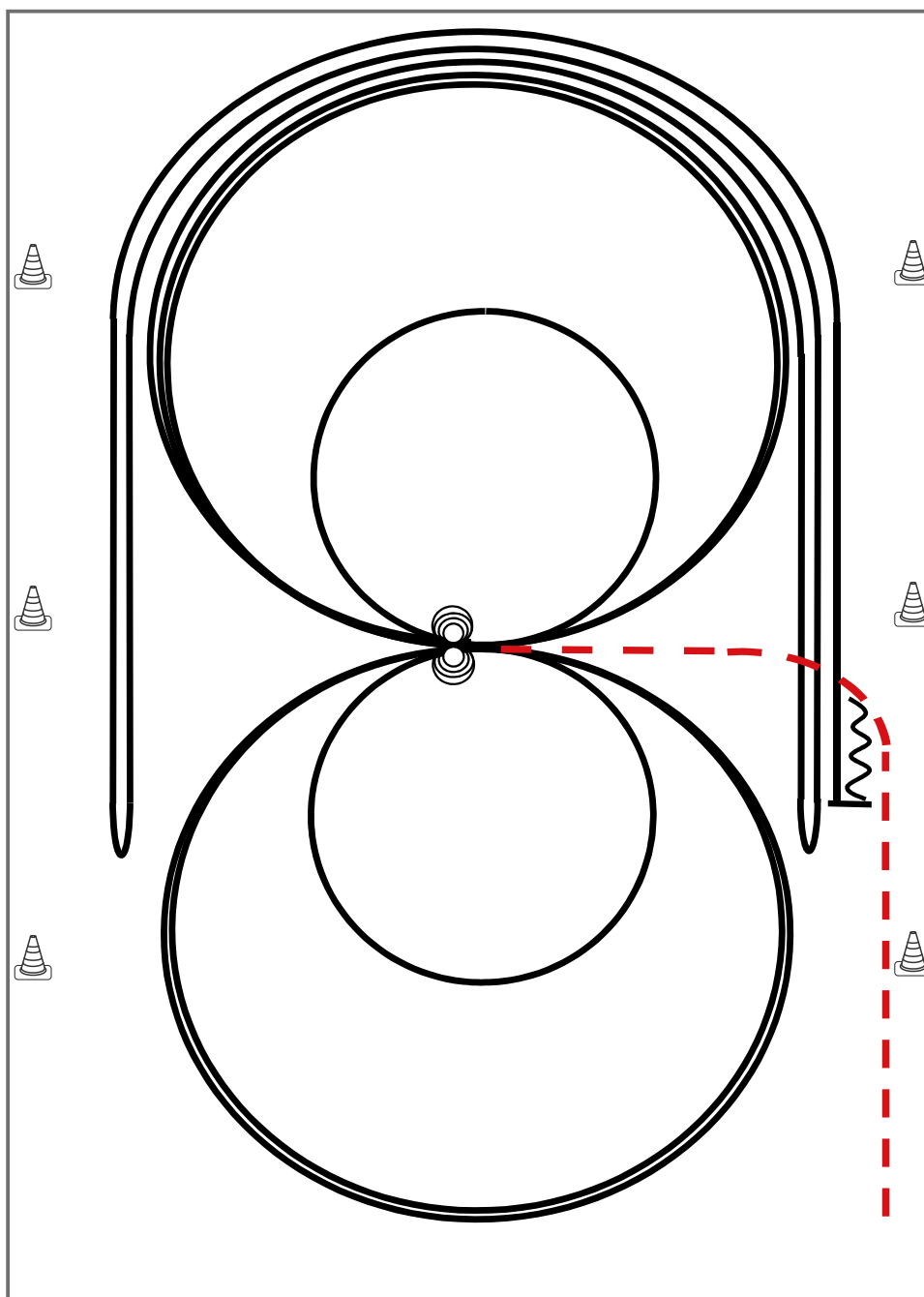
## BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 3) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 4) EXTENDED JOG
- 5) STOP, TURN 540° LEFT
- 6) LOPE (LL), EXTENDED LOPE (LL)
- 7) EXTENDED JOG, JOG CORNERS
- 8) STOP, TURN 810° RIGHT
- 9) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH),  
WALK (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 10) LOPE (RL) CORNERS, STOP

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	====
TURN (DREHUNG)	↻
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERBUND WESTERNREITER

## Reining Pattern 8

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
  - 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
  - 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈



