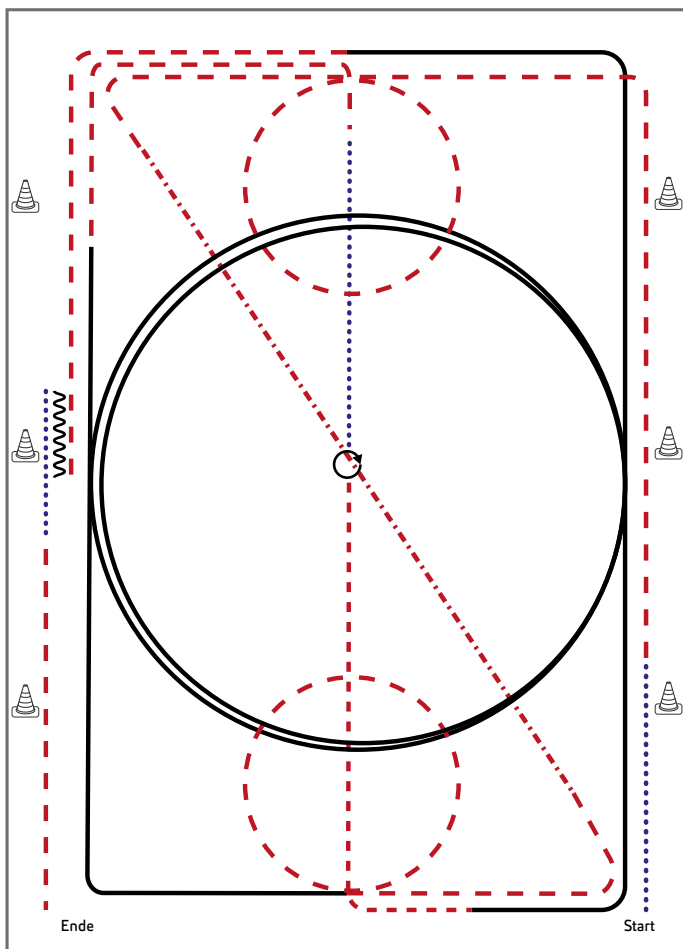


Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.)

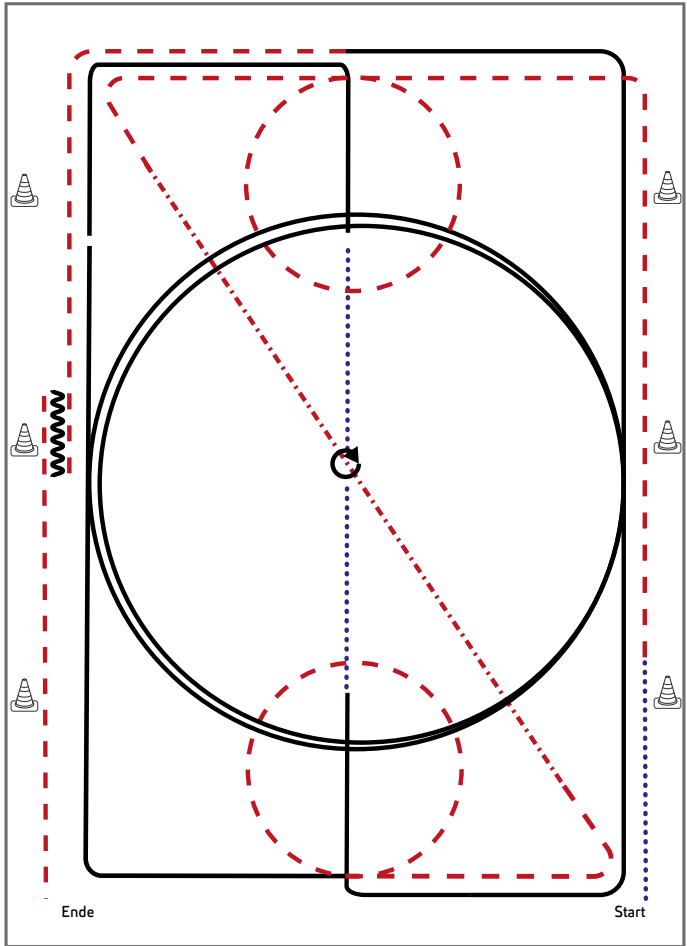


Jungpferde

- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Jungpferde Basis Pattern 6 (5j.)



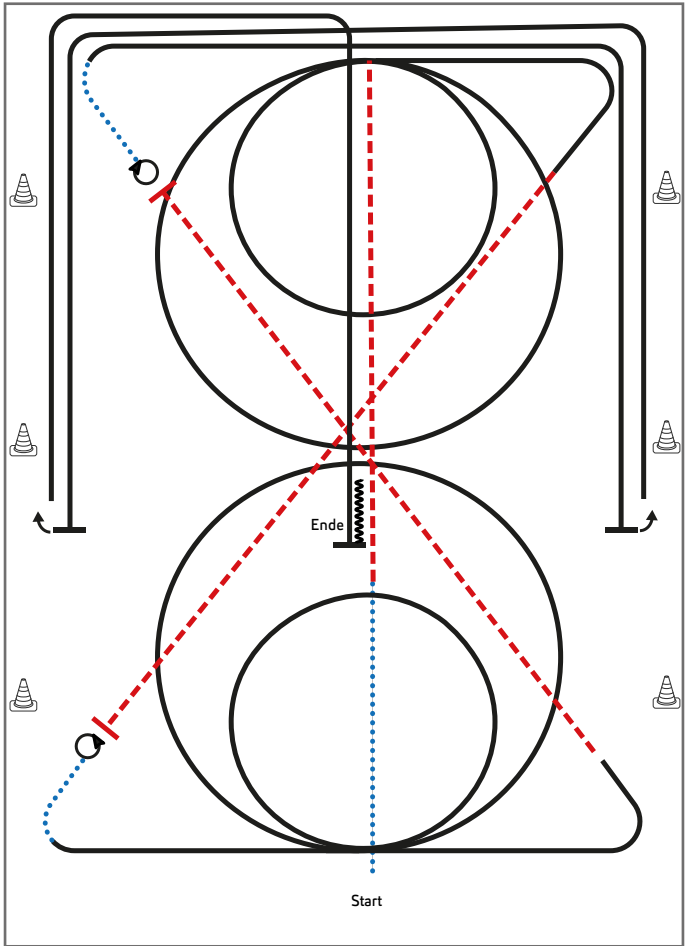
- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Übergang zum Schritt, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW (rechts und links je 360°, beliebig beginnend)
- 7) Schritt, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), im Trab die Arena verlassen

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungpferde Reining Pattern 3 (4j.)



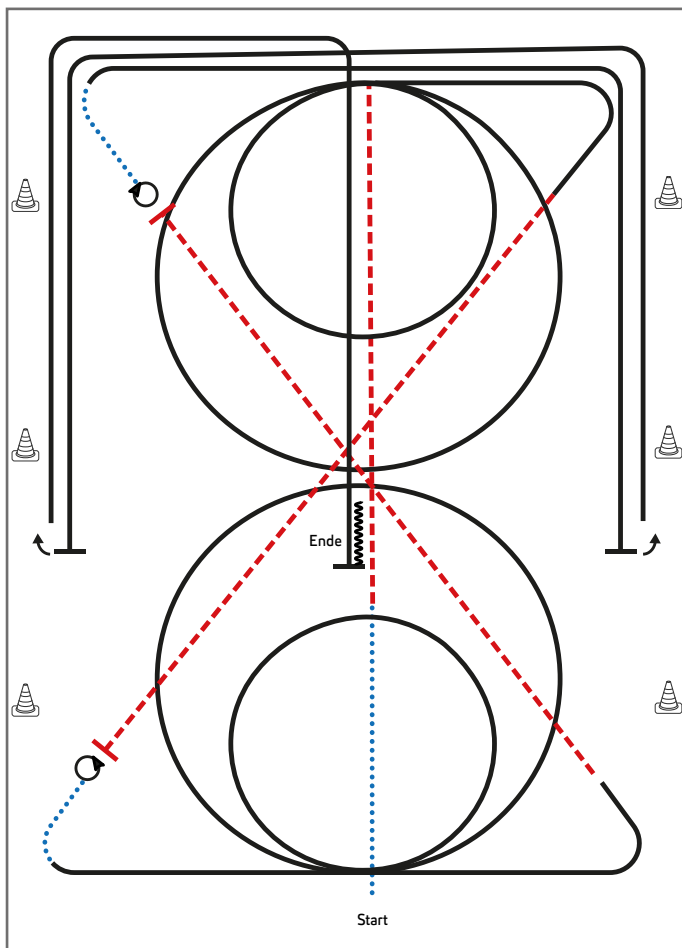
Jungpferde

- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß, **2. klein**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß, **2. klein**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Back up mind. 3m, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Reining Pattern 4 (5j.)

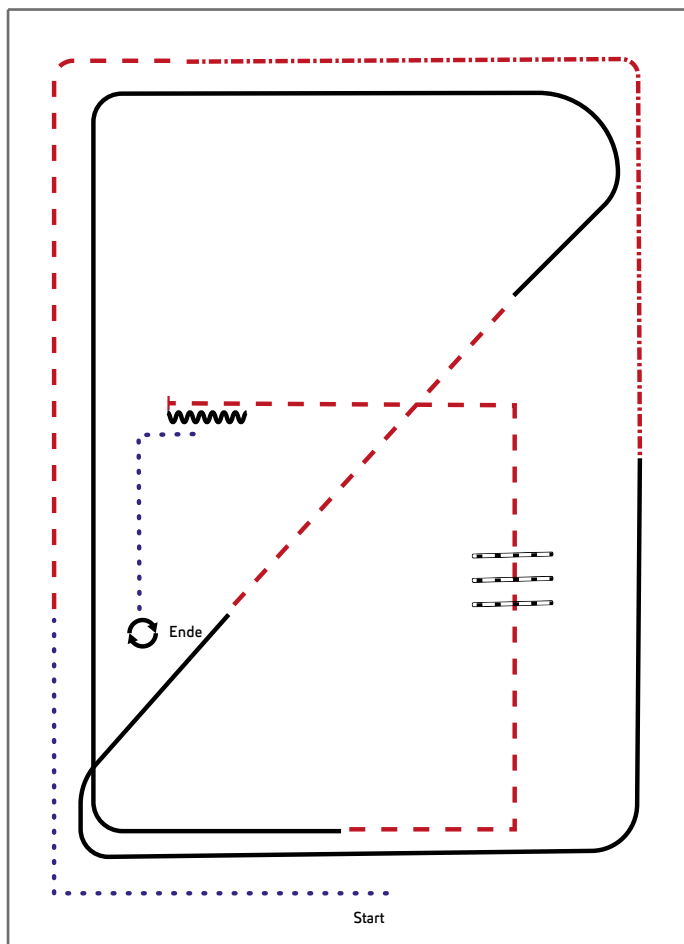


- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmärker**, Back up mind. 3m, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 9 (4j.)

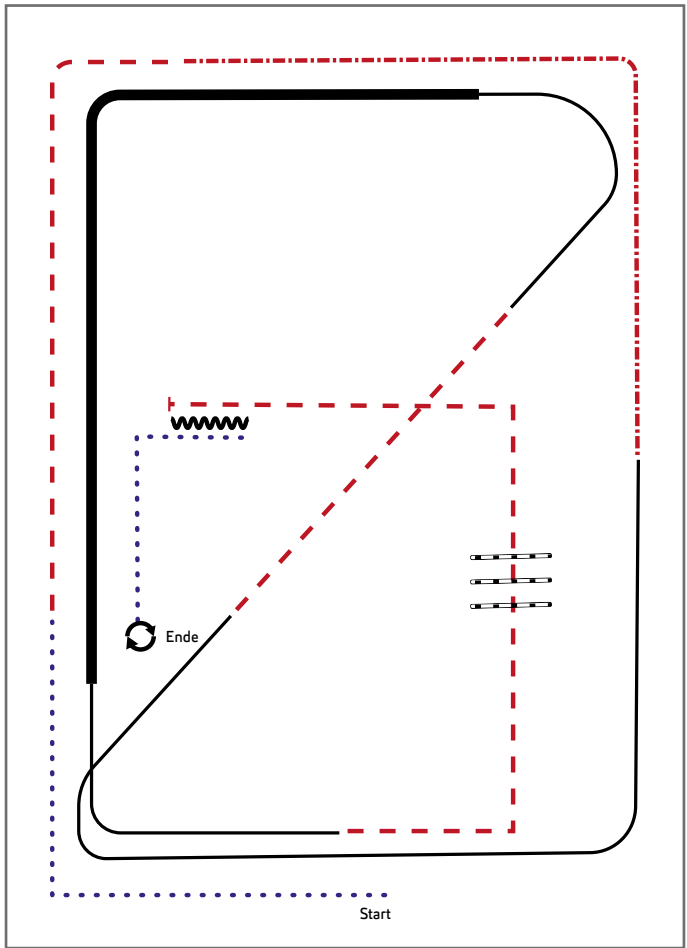


Jungpferde

- 1) Walk, Trot
- 2) Extended Trot
- 3) Lope RL
- 4) Trot
- 5) Lope LL
- 6) Trot corner
- 7) Trot over, Trot corner
- 8) Stop, Back up
- 9) Walk, Turn 360° left or right

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Jungpferde Ranch Riding Pattern 10 (5j.)



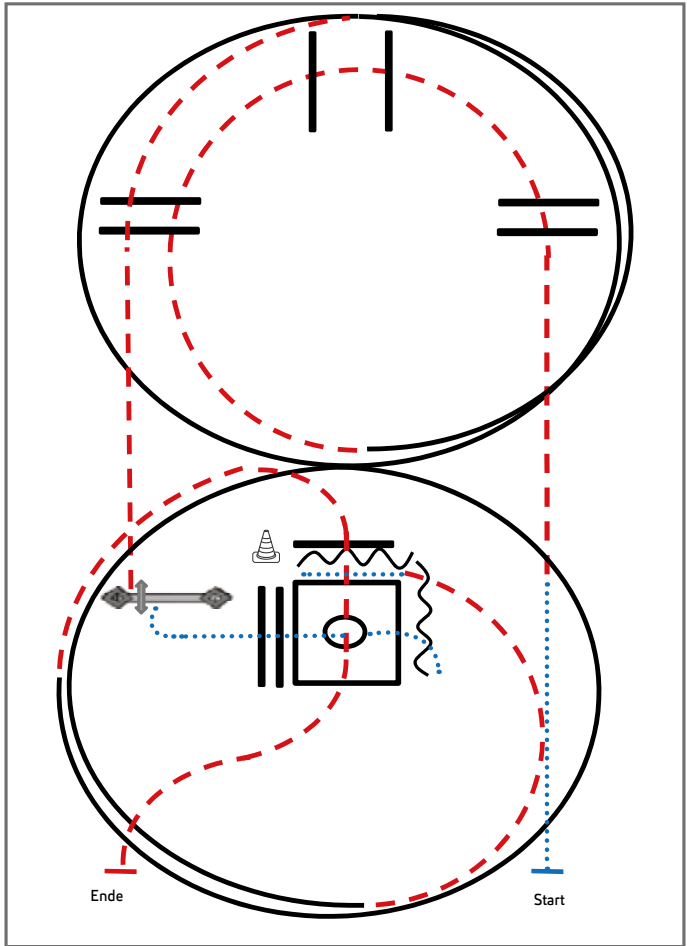
- 1) Walk, Trot
- 2) Extended Trot
- 3) Lope RL
- 4) Trot
- 5) Lope LL, extended Lope, Lope
- 6) Trot corner
- 7) Trot over, Trot corner
- 8) Stop, Back up
- 9) Walk, Turns 360° each direction

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



Jungpferde Trail Pattern 1 (4j.)

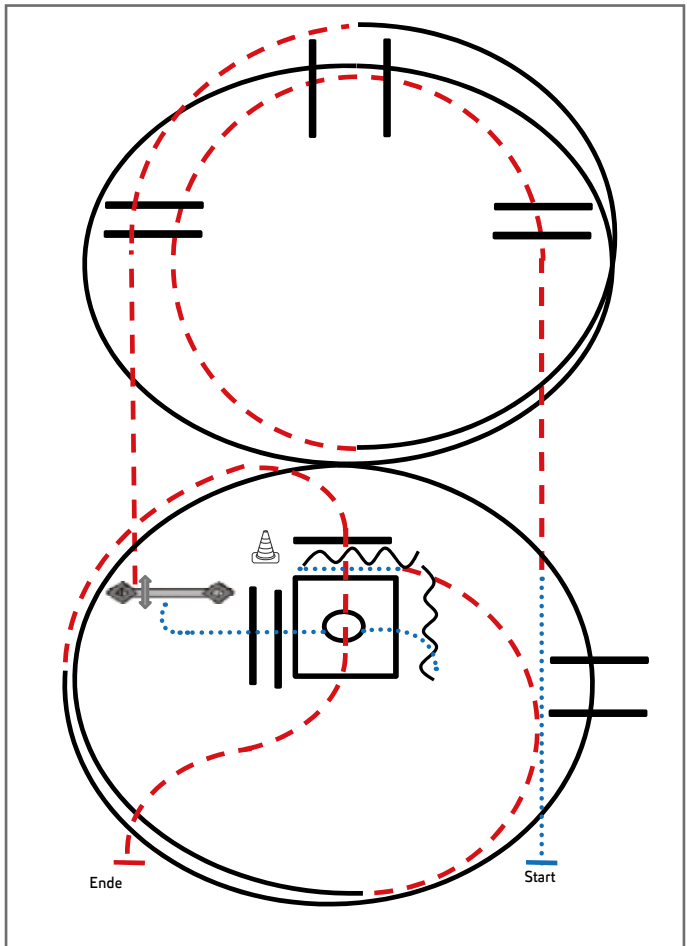


- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp
- 9) Trabstangen, Anhalten

Legende:

Schritt	
Trab	- . - . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Trail Pattern 2 (5j.)



Jungpferde

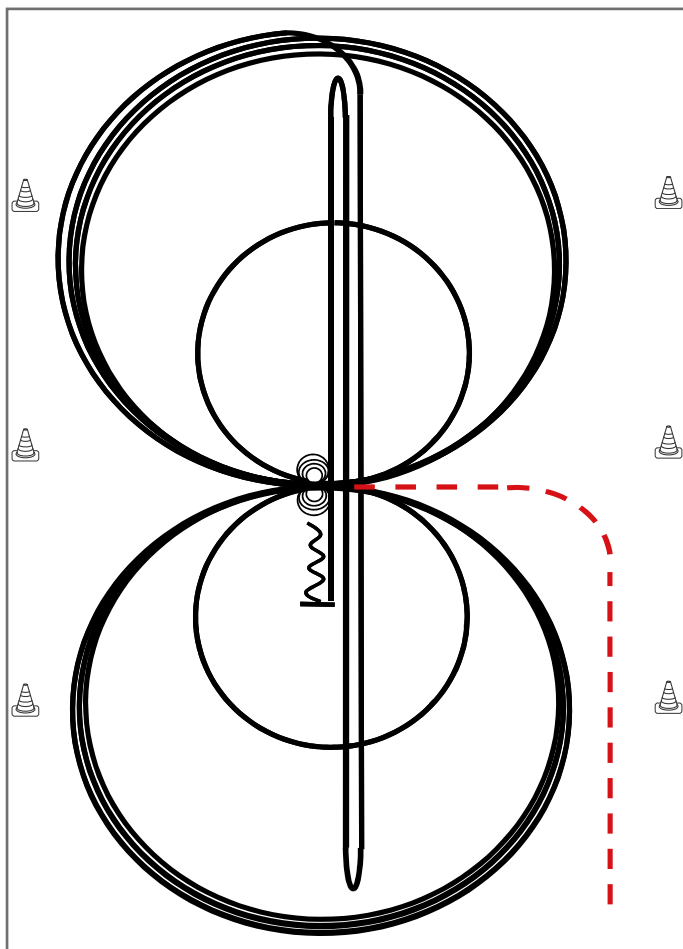
- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp, Galoppstangen
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp, Galoppstangen (Abstand 2m)
- 9) Trabstangen, Anhalten

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
EWU	

Reining Pattern 4

LK 1-2A sen + LK 1-2B



Im Trab zur Mitte der Bahn.

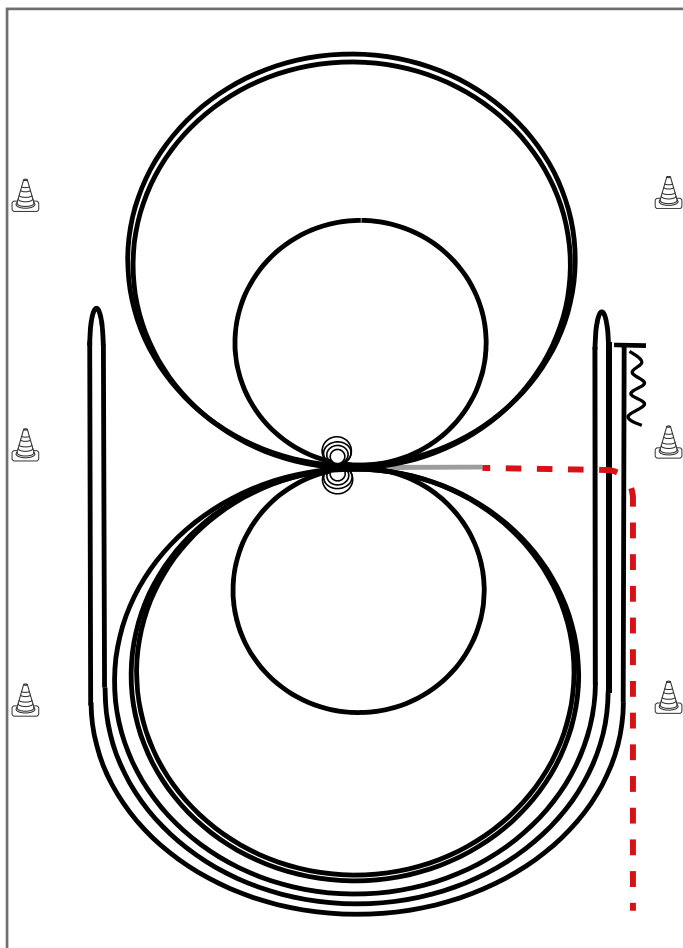
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 13

LK 1-2 jun



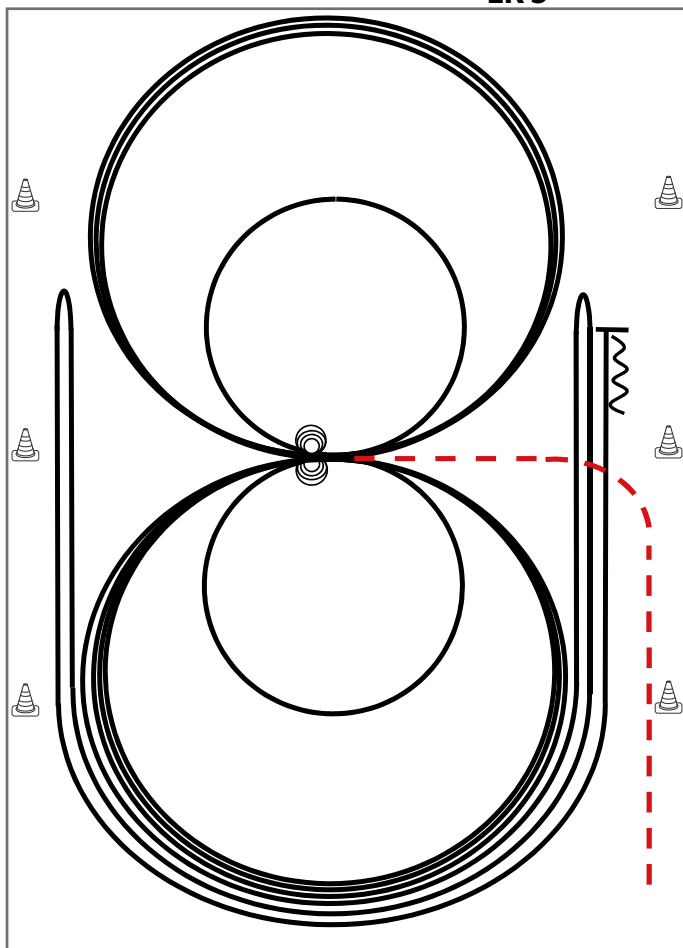
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 5

LK 3



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

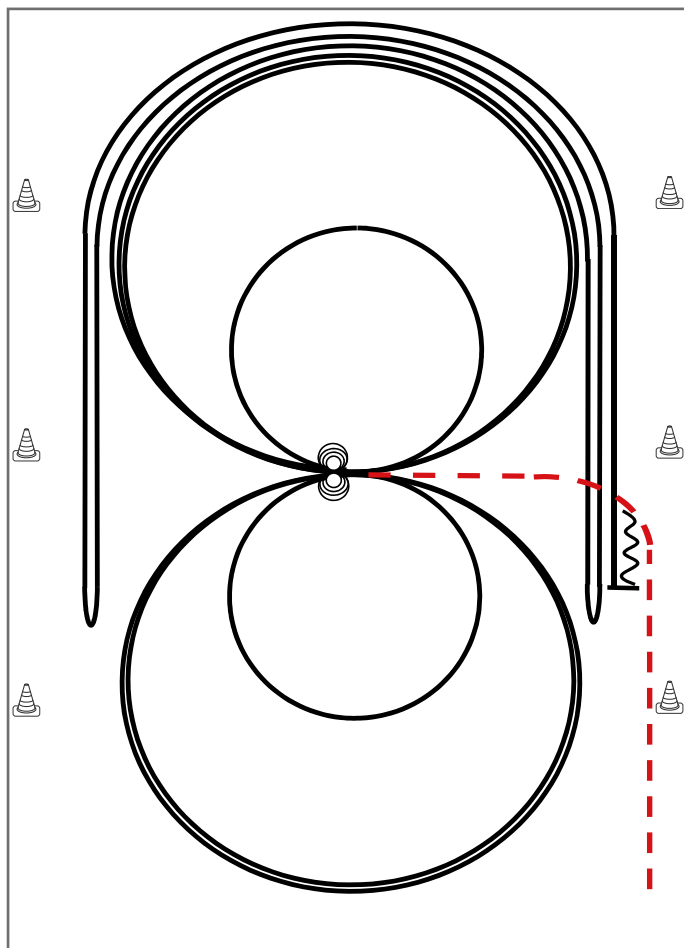
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 8

Q LK 2-1 jun



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

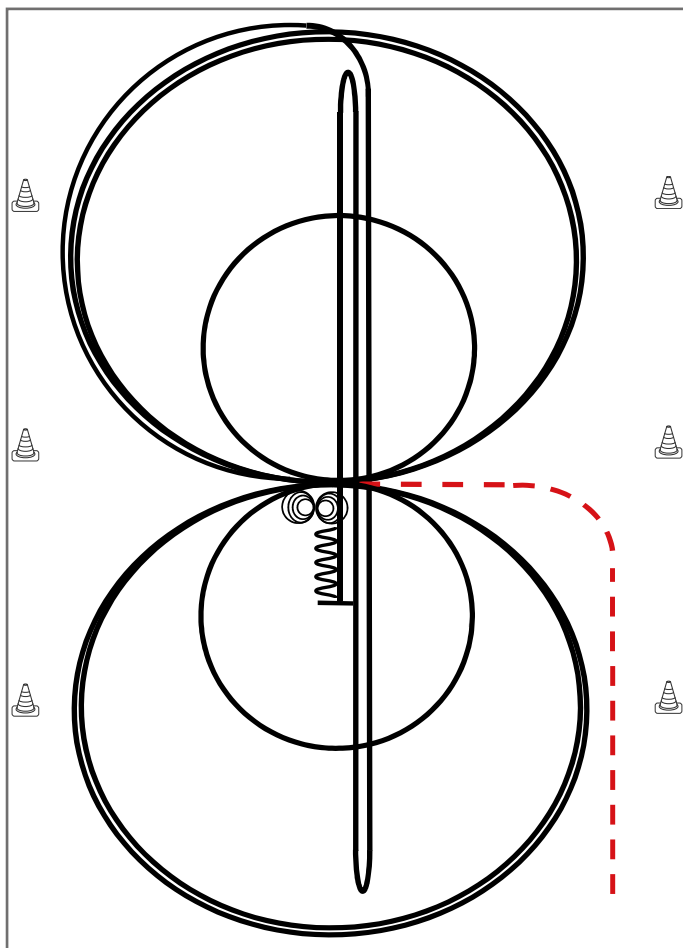
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 2

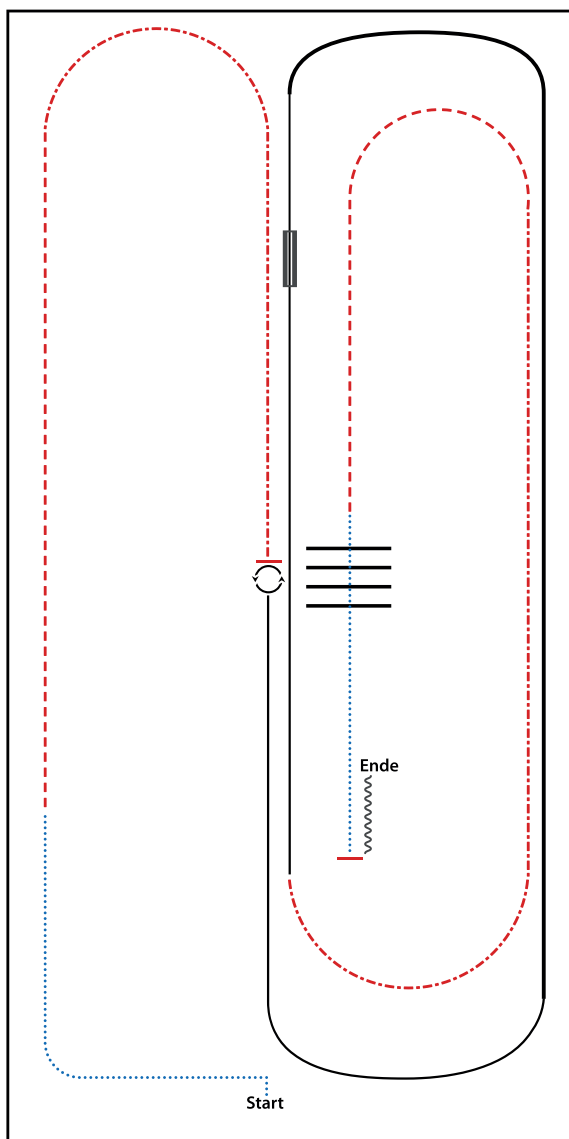
Q LK 2-1 A sen + Q LK 2-1B



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

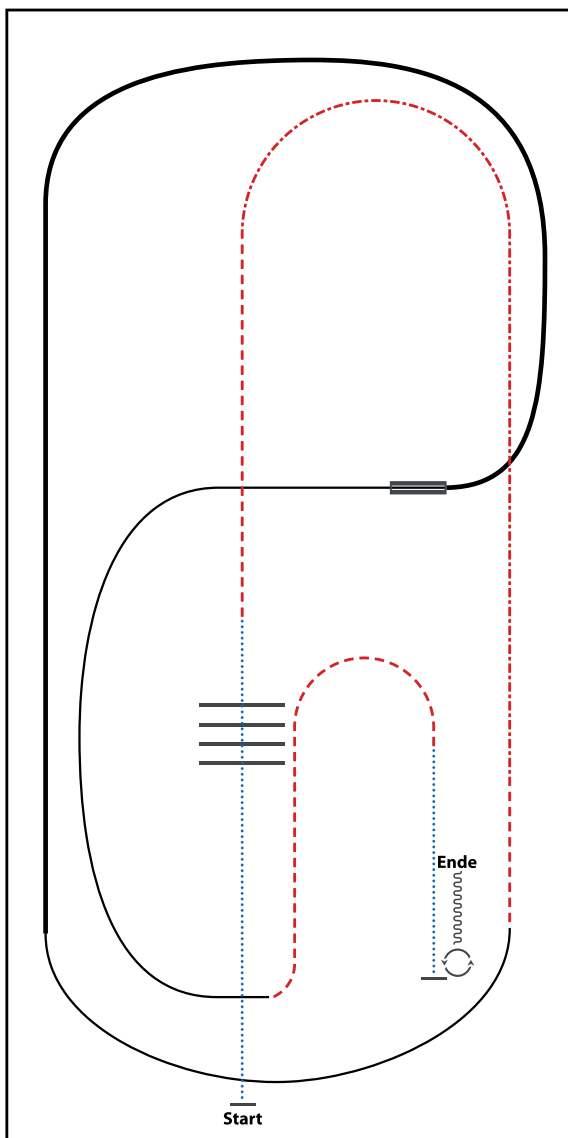
- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links** kein Verharren
 - 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
 - 6) 4 Spins rechts, Verharren
 - 7) 4 Spins links, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TRUNS (EACH DIRECTION)
- 5) LOPE (LL)
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 8) LOPE (RL)
- 9) EXTENDED TROT
- 10) TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

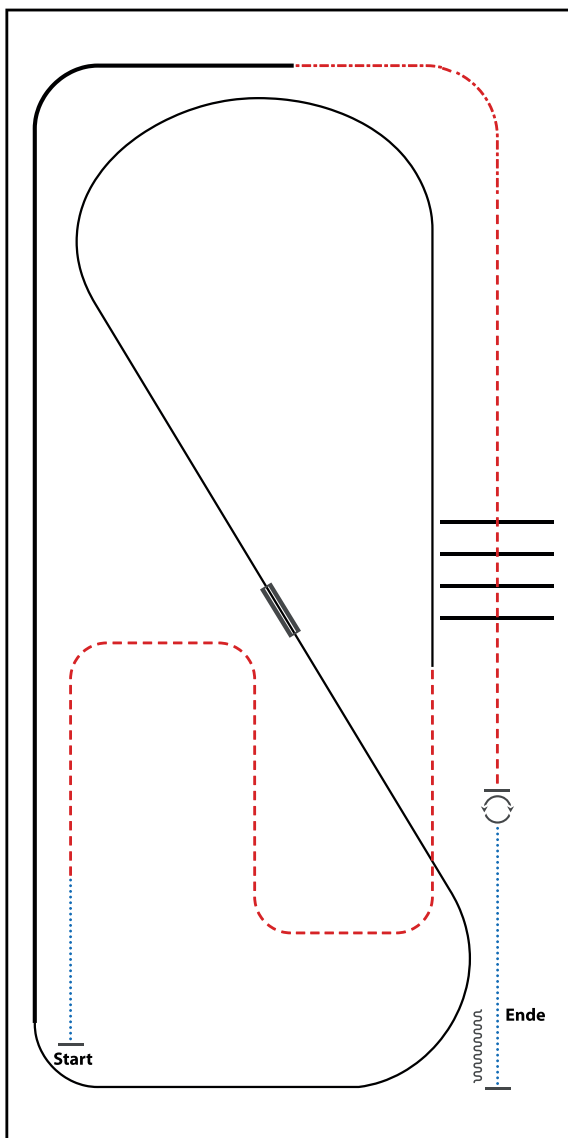
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

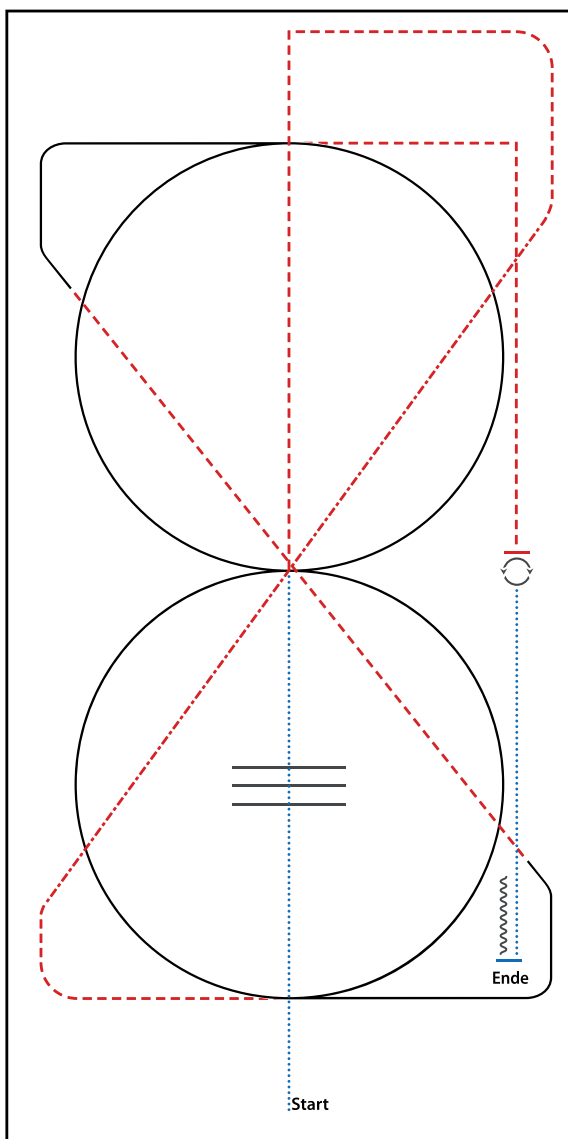
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE WESTENWEITER UNION WESTENWEITER WESTENWEITER



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

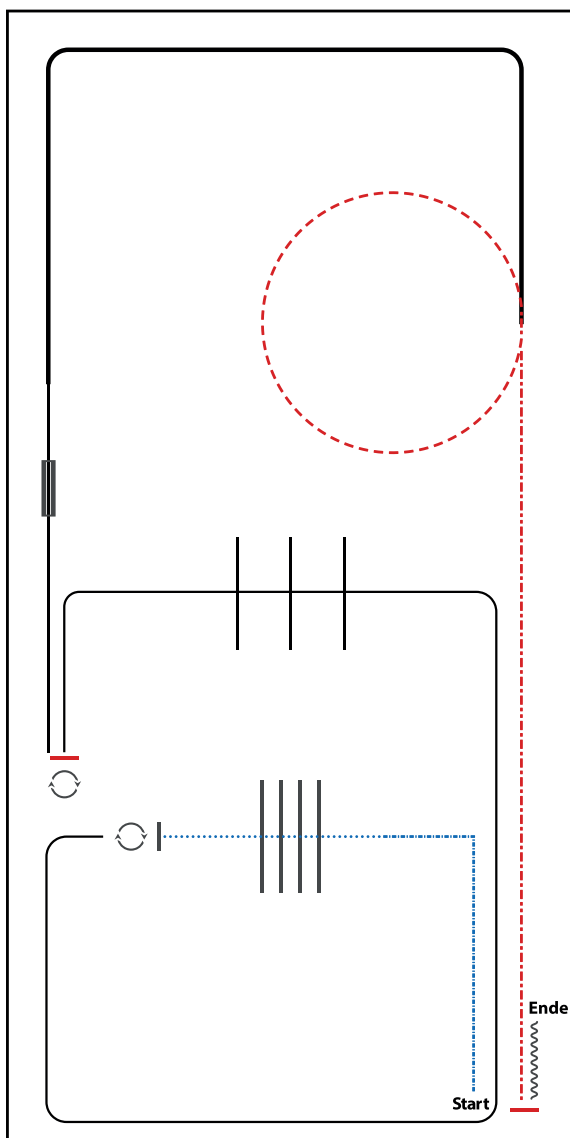
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WINDENPÖFFELWECHSEL WESTENWEITER	



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (RL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP

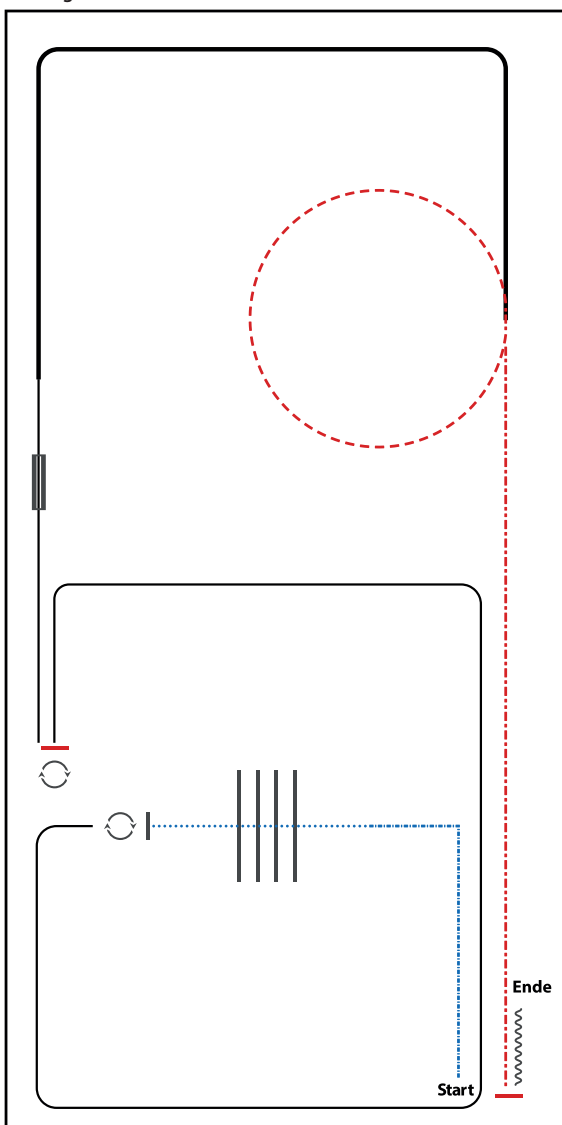
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION WESTENWEITER WESTENWEITER

- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
- ERSTE WESTERREITER UNION FÖRDERSTIFTUNG WESTERREITER



- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL), LOPE OVER
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

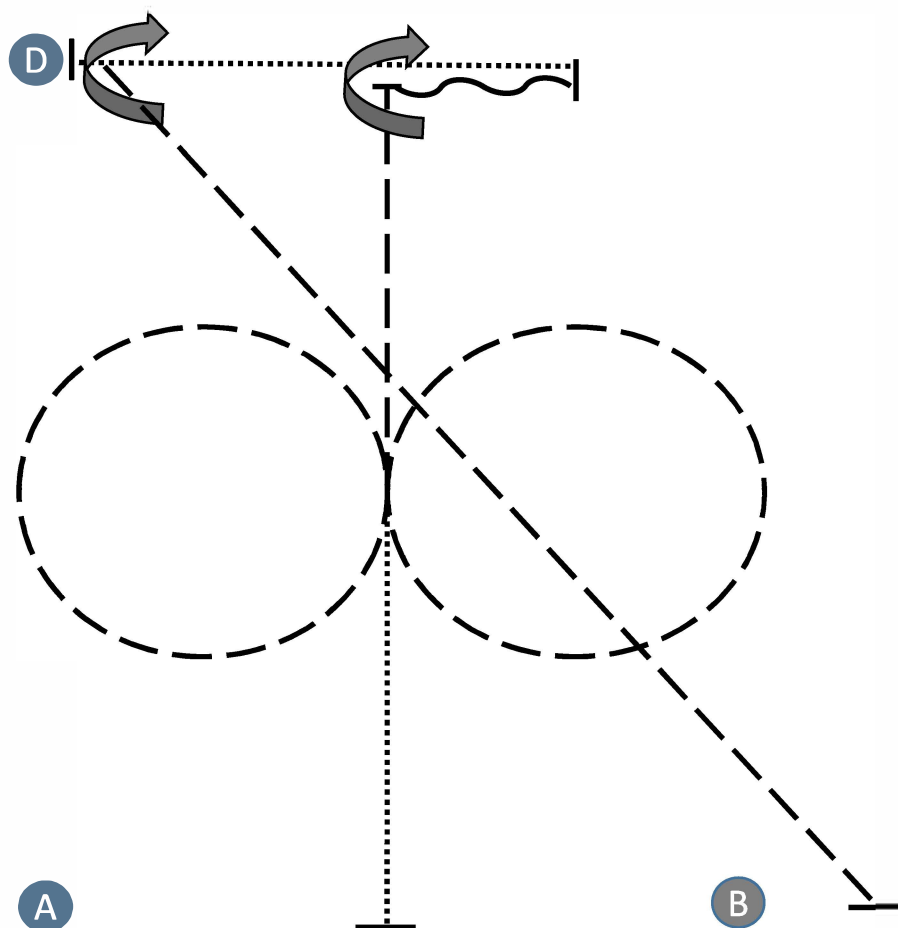
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION FÜR DEN WESTENWEITER



- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL)
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WESTERWEITER	

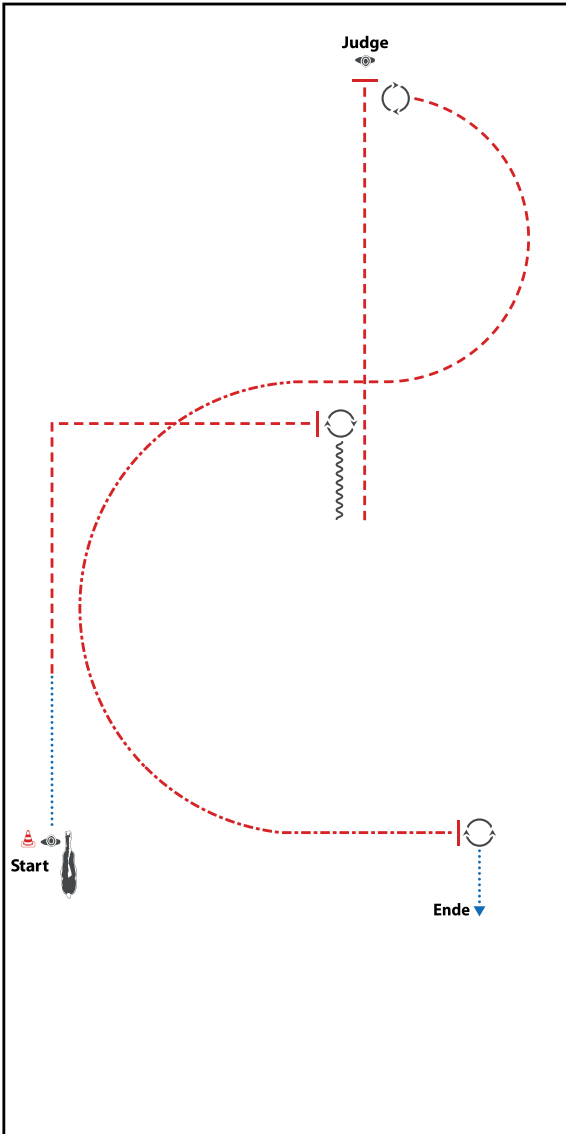
Showmanship at Halter LK 1-3B



© H. Trautwein 2022

Set up at A

1. Walk a straight line, jog circle right
2. Jog circle left, jog, stop
3. 270° turn
4. Back up at least one horselength
5. Walk, stop
6. Set up
7. Inspection
8. Ca. 590° turn, jog, stop

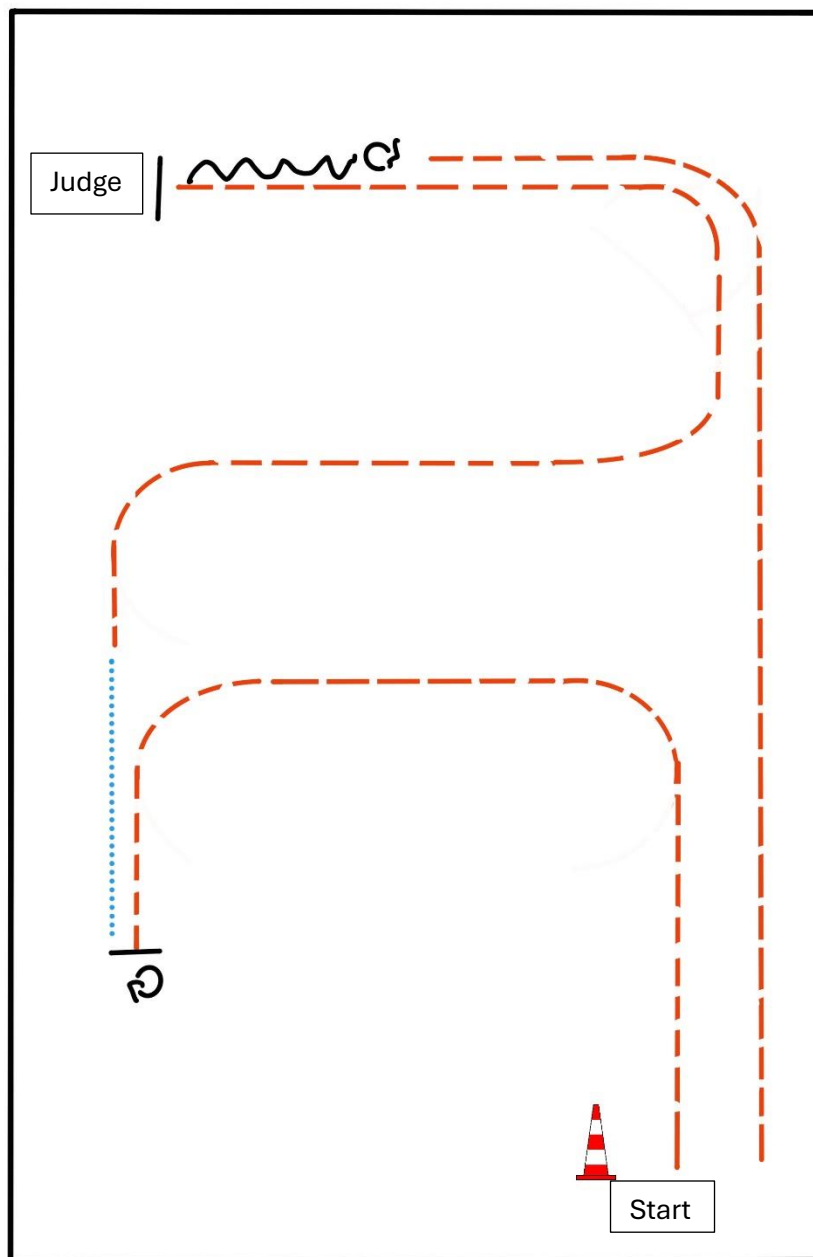


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, TROT CORNER
- 2) STOP, TURN 270°
- 3) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 450°
- 8) TROT
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, TURN 450°, WALK OUT

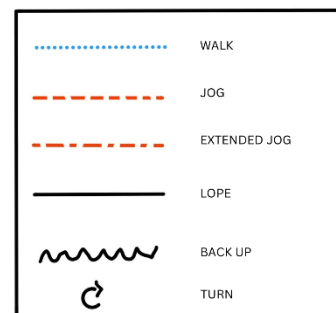
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WORLDSPORTREITER	=====

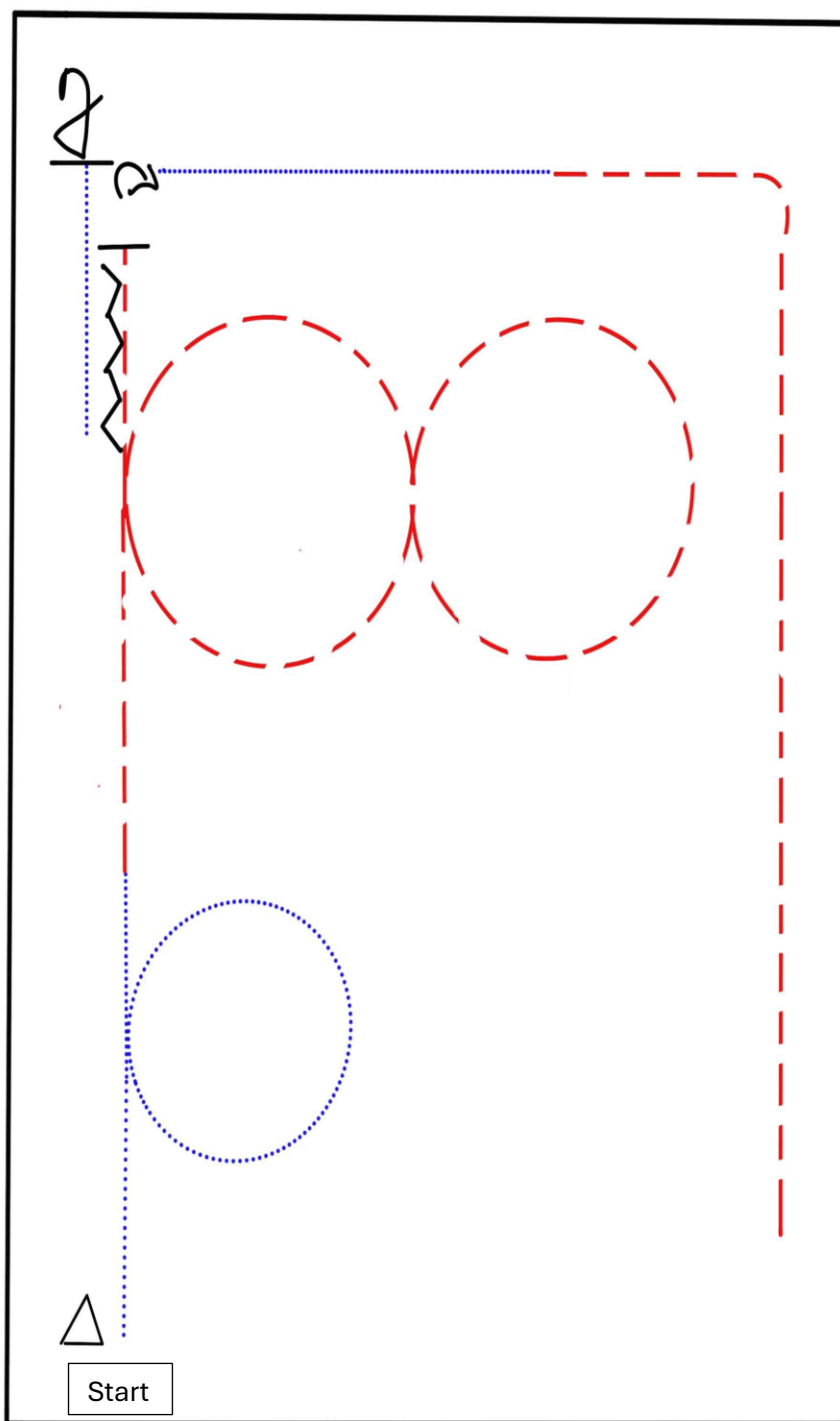
Pattern Showmanship at Halter #2 - LK3A



BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) BACK UP
- 8) TURN 180°
- 9) TROT





BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) WALK, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 90°
- 8) WALK, TROT

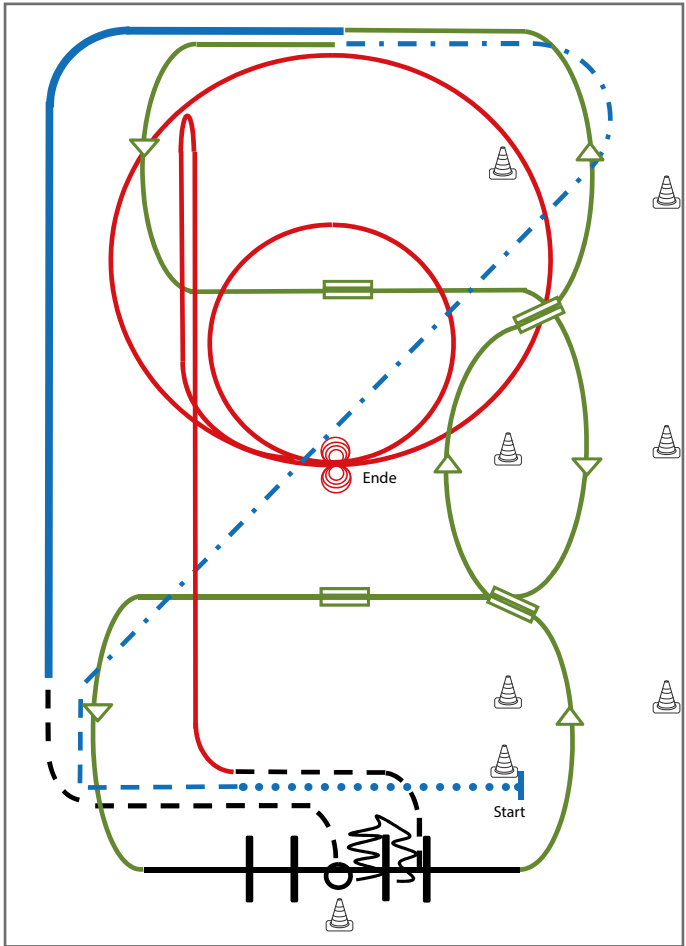
	WALK
	JOG
	EXTENDED JOG
	LOPE
	BACK UP
	TURN

- 1) TROT, STRAIGHT LINE
- 2) WALK A SMALL CIRCLE TO THE LEFT
- 3) TROT CORNERS AND STRAIGHT LINE
- 4) STOP, TURN 585°
- 5) TROT, STOP, BACK UP
- 6) EXTENDED WALK, STRAIGHT TO THE JUGLE
- 7) TURN 270°
- 8) SET UP
- 9) INSPECTION
- 10) TROT, EXTENDED TROT SERPENTINES
TROT OUT

- 23 -

Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK 1+2



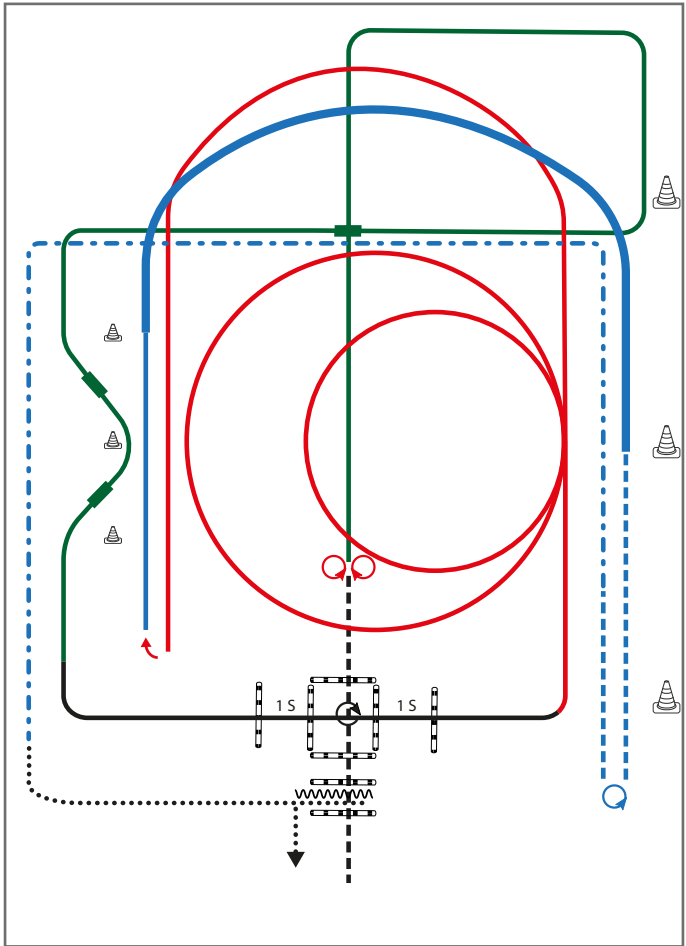
Superhorse

- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Superhorse Pattern 9 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

Q LK 2-1



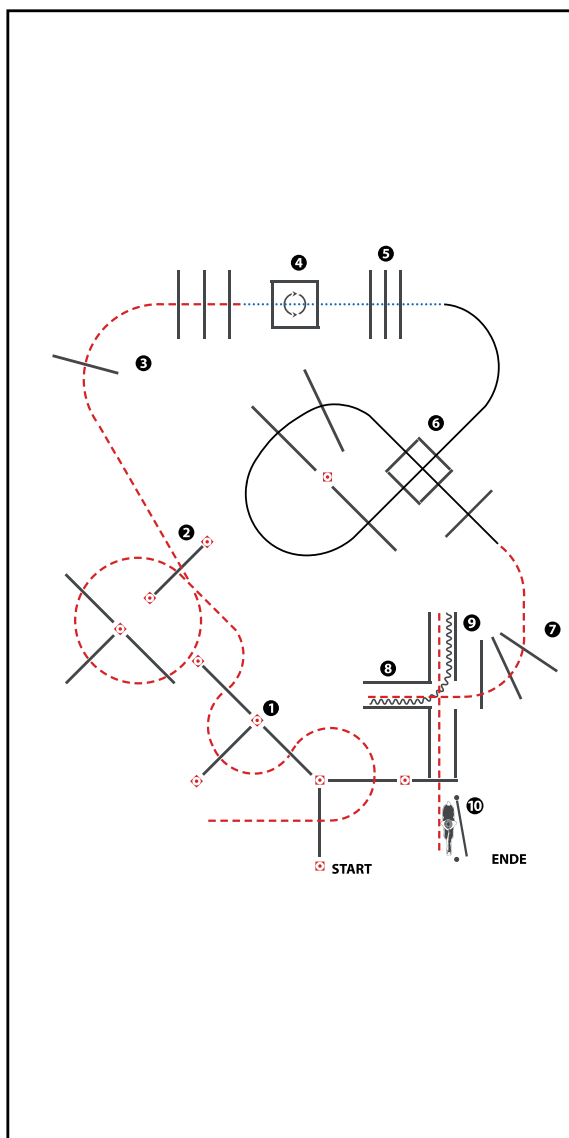
Superhorse

- 1) Jog in, Turn 360° rechts oder links, Jog out (TH)
- 2) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 3) Galopp rechts, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galopp links, Galoppwechsel auf Linie (WR)
- 5) Galopp rechts, Galoppwechsel auf Linie (WR)
- 6) Galopp links, Lope over (TH)
- 7) 2 Galoppzirkel links 1 klein und langsam, 2. Groß und schnell (RN)
- 8) Galopp links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts (RN)
- 9) Lope rechts, extended Lope rechts (RR)
- 10) Trot, Stop, Turn rechts oder links 540° (1 ½) (RR)
- 11) Trot, extended Trot corners (RR)
- 12) walk, walk in, Back up, walk out (TH)

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

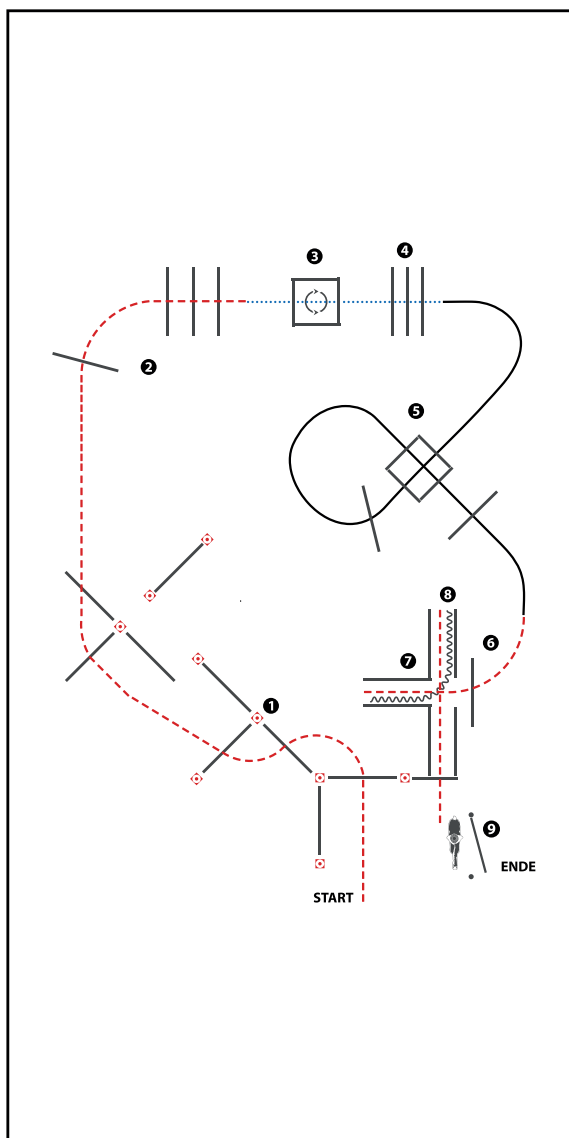




(Erhöhungen optional)

- 1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 2) JOG OVER POLES (5 POLES)
- 3) JOG OVER POLES (4 POLES)
- 4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 5) WALK OVER
- 6) LOPE OVER (RL)
- 7) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 8) BACK UP
- 9) JOG OUT, JOG OVER
- 10) GATE (LH)

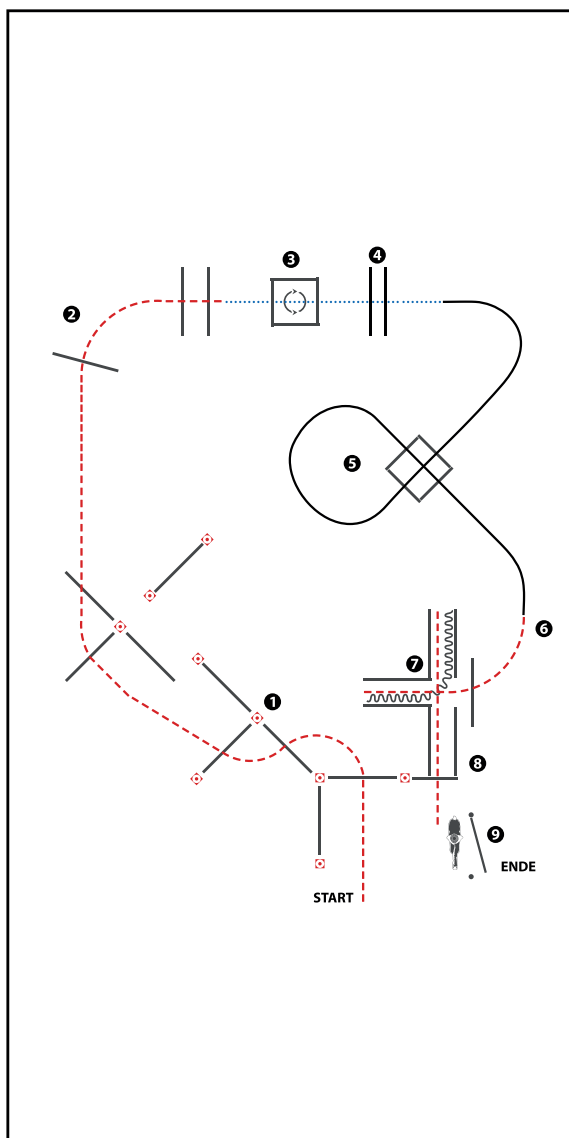
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
PROFESSOR/STREIBER/STREIBER/STREIBER	



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG THRU SERPENTINE, (5 POLES)
- 2) JOG OVER (4 POLES)
- 3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT),
WALK OUT
- 4) WALK OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, JOG OVER
- 9) GATE (LH)

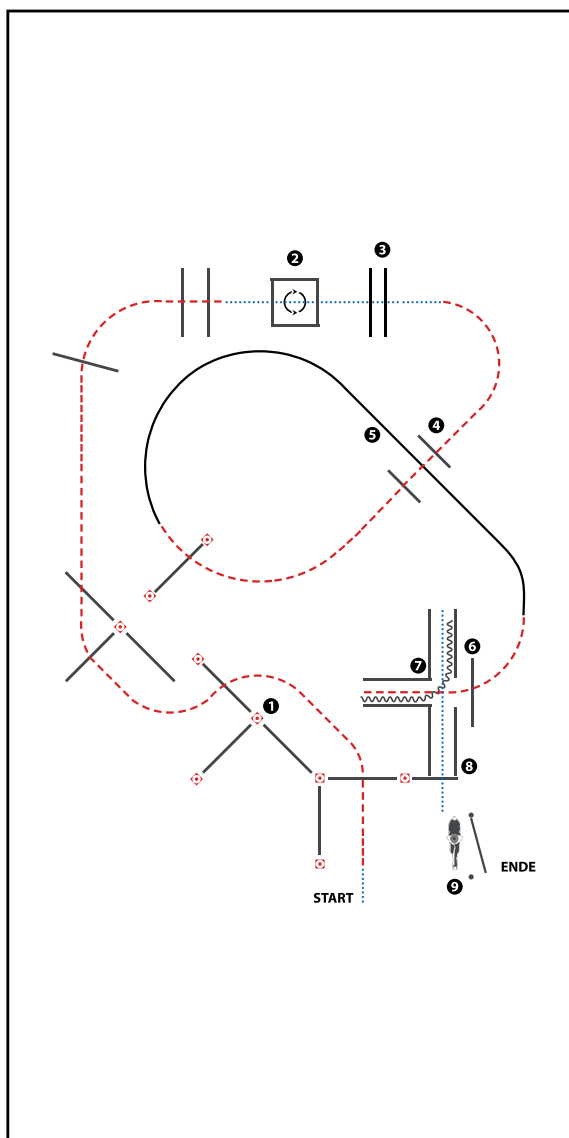
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WORLDSPORTREINIG	
WESTERWEITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 2) JOG OVER POLES (3 POLES)
- 3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) WALK OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, JOG OVER
- 9) GATE (LH)

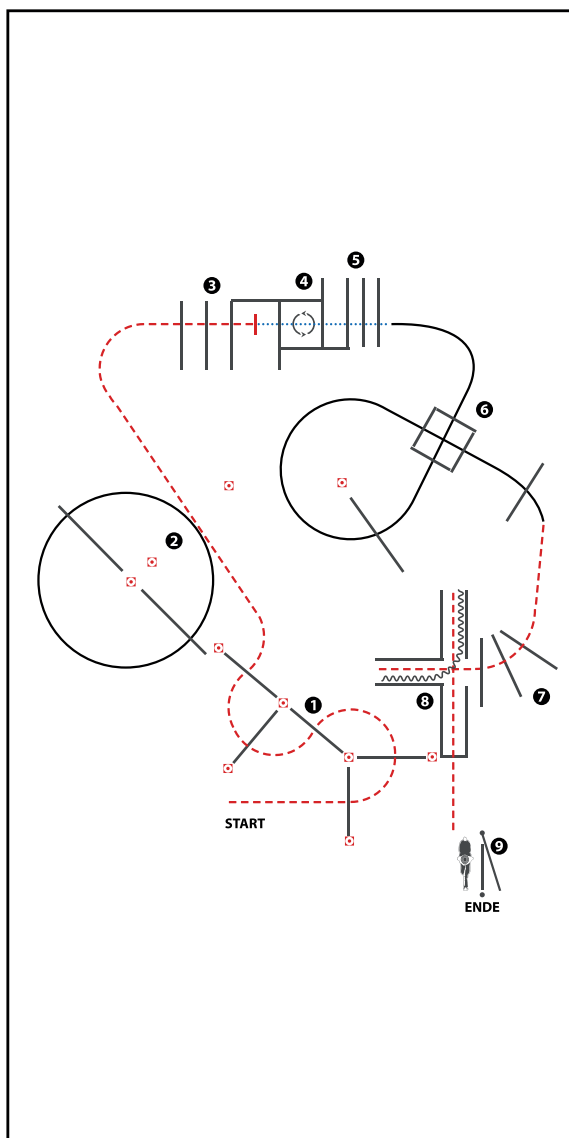
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
PROGRESSIVREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK, JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 2) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 3) WALK OVER
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) GATE (LH)

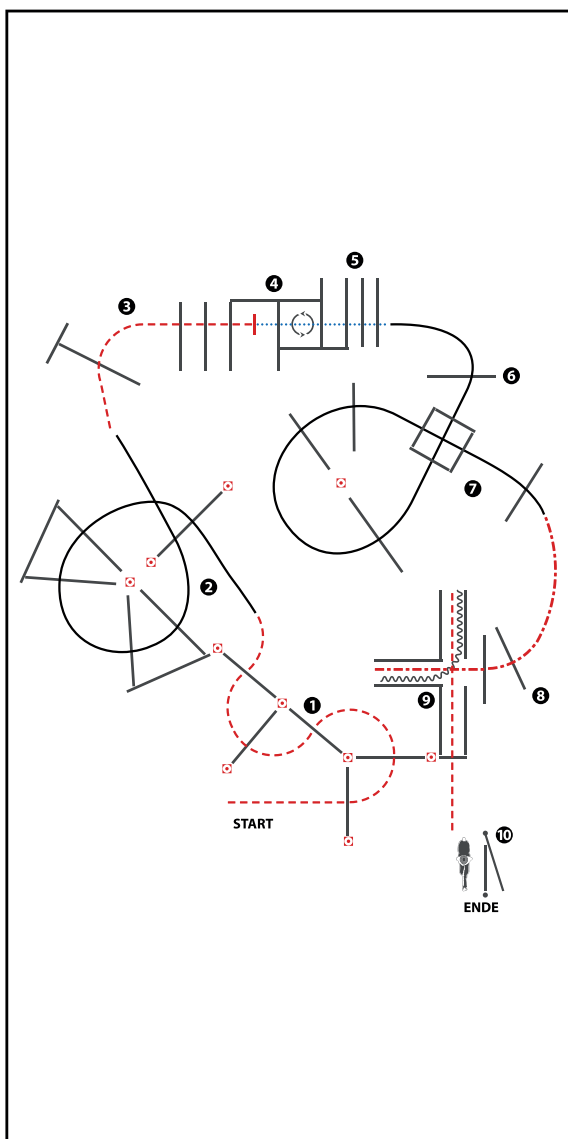
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WINDENGEFÜHRTE WESTENWEITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 2) LOPE OVER (LL),
- 3) JOG OVER AND STOP BETWEEN POLE AND BOX
- 4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 5) WALK OVER
- 6) LOPE OVER (RL)
- 7) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 8) BACK UP, JOG OUT, JOG OVER
- 9) GATE (LH) OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE

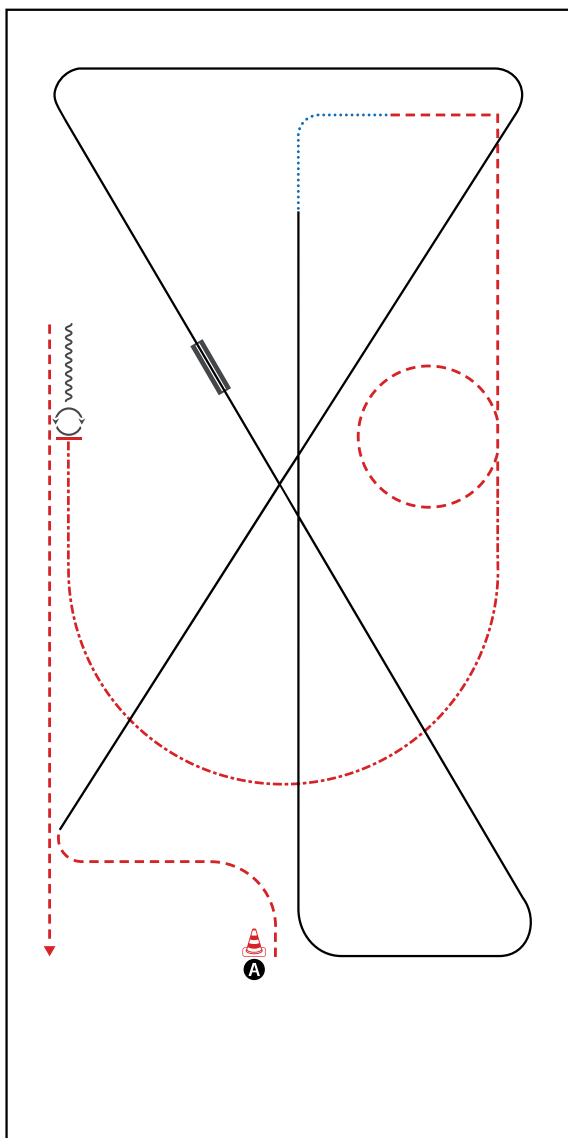
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WIEDERHOLUNGSWEITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 2) LOPE OVER (LL)
- 3) JOG OVER, JOG AND STOP BETWEEN POLE AND BOX
- 4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 5) WALK OVER
- 6) LOPE OVER (RL) (4 POLES)
- 7) LOPE OVER (RL) (5 POLES)
- 8) EXTENDET JOG OVER, EXTENDET JOG INTO CHUTE
- 9) BACK UP, JOG OUT, JOG OVER
- 10) GATE (LH) OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTERWEITER	=====
UNION	=====
PROGRESSIV/STRECKEND	=====

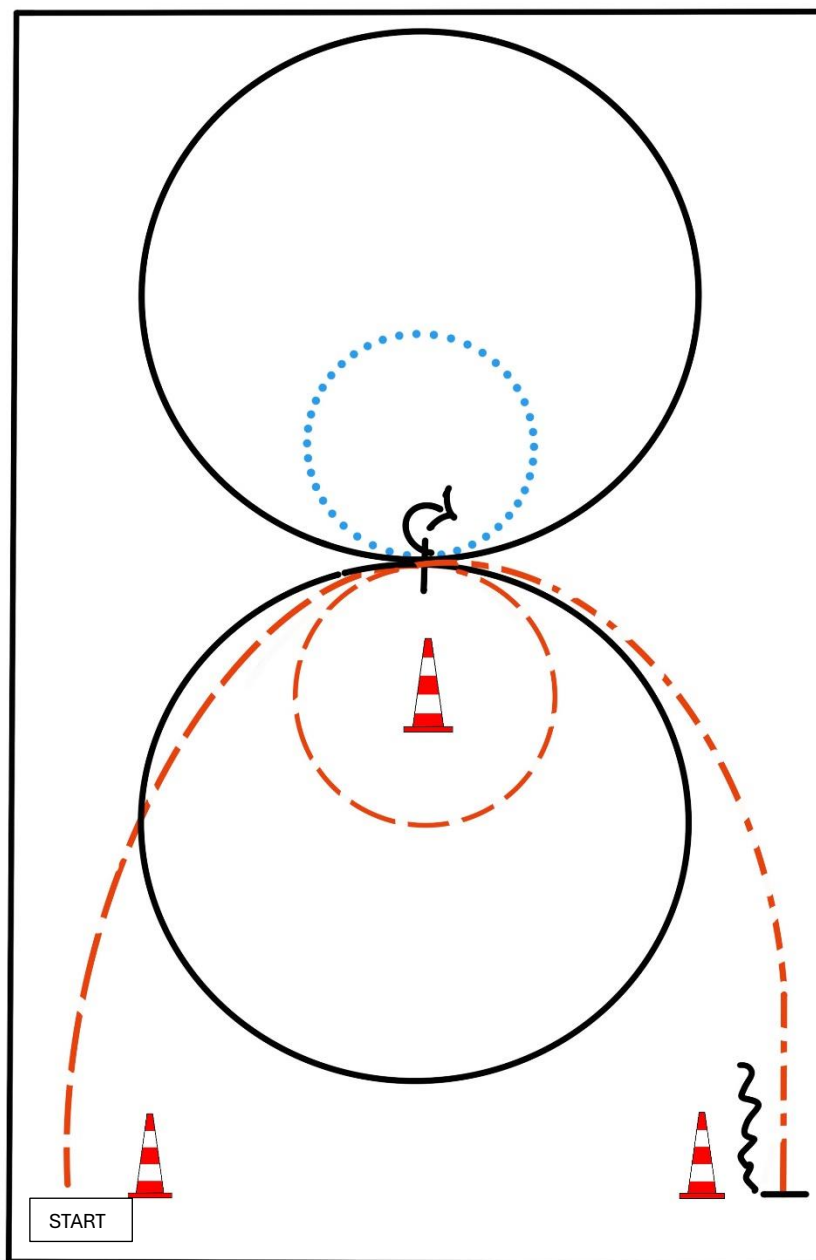


BE READY AT MARKER A

- 1) JOG
- 2) LOPE (LL)
- 3) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 4) LOPE (RL)
- 5) WALK
- 6) JOG
- 7) EXTENDED JOG
- 8) STOP, TURN ON THE FOREHAND 180° LEFT,
- 9) TURN ON THE HAUNCHES 360° RIGHT
- 10) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH), JOG OUT

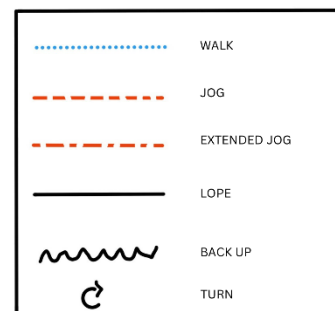
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

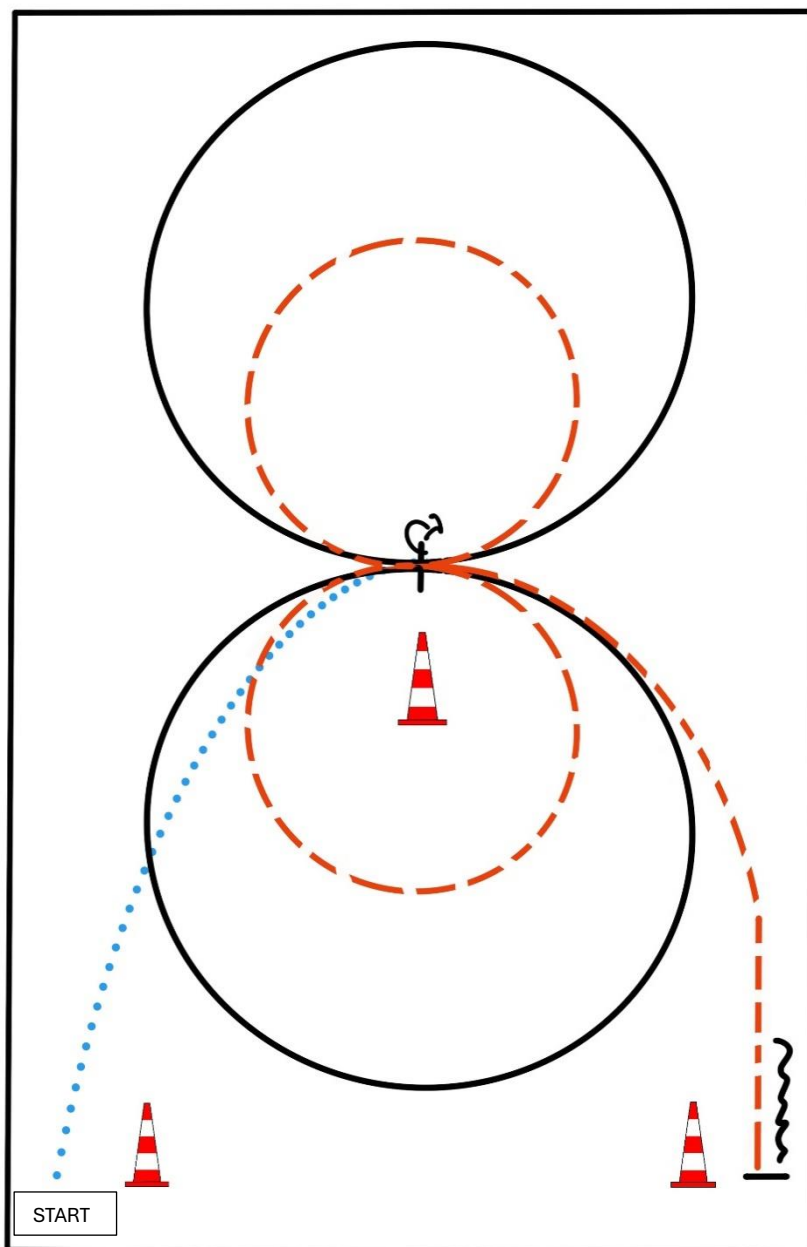
ERSTE WESTENREITER UNION FÜR WESTENREITER



BE READY AT MARKER

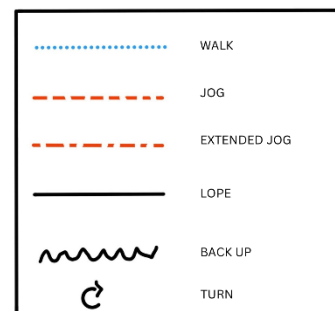
- 1) JOG, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) WALK SMALL CIRCLE LEFT
- 4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
- 7) EXTENDED JOG
- 8) STOP, BACK UP

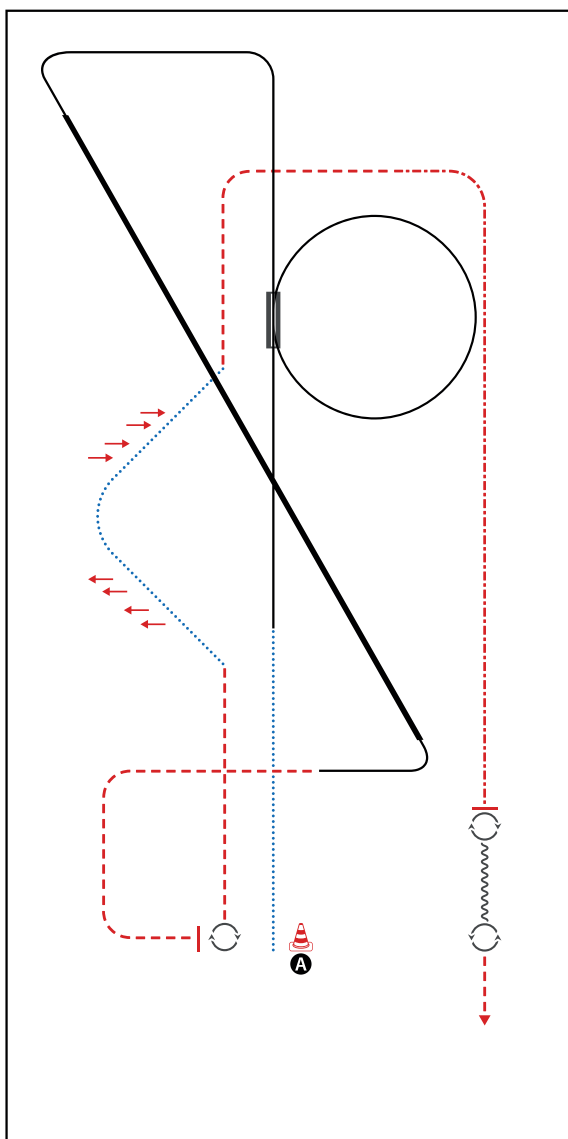




BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
- 7) JOG
- 8) STOP, BACK UP

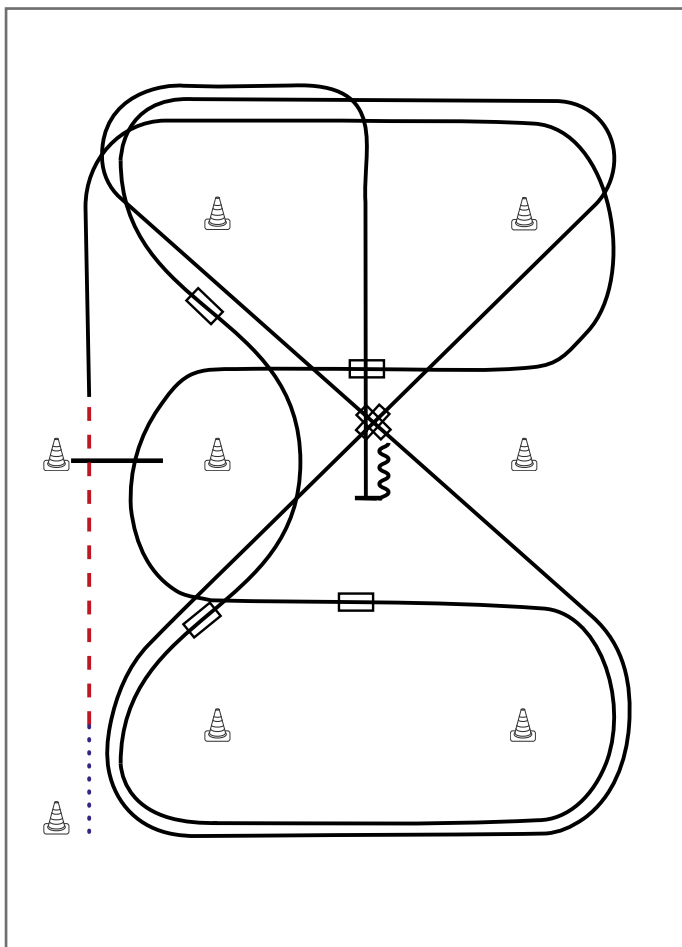




BE READY AT MARKER A

- 1) WALK, LOPE (LL)
- 2) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL) CIRCLE
- 3) LOPE (RL)
- 4) EXTENDED LOPE (RL), COLLECTED LOPE (RL)
- 5) JOG, STOP
- 6) TURN 630° RIGHT
- 7) JOG, WALK, TWO TRACK LEFT AND RIGHT
- 8) JOG
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, TURN 180° RIGHT
- 11) BACK UP
- 12) TURN 540° LEFT,
JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WORLDSPORTREITER	=====

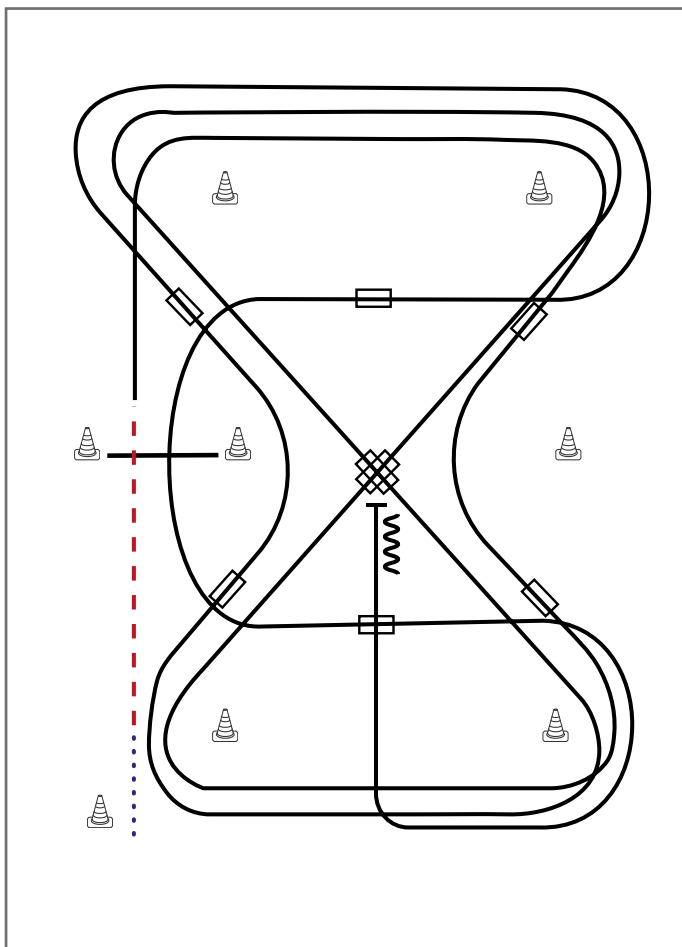


- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	--- ---
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



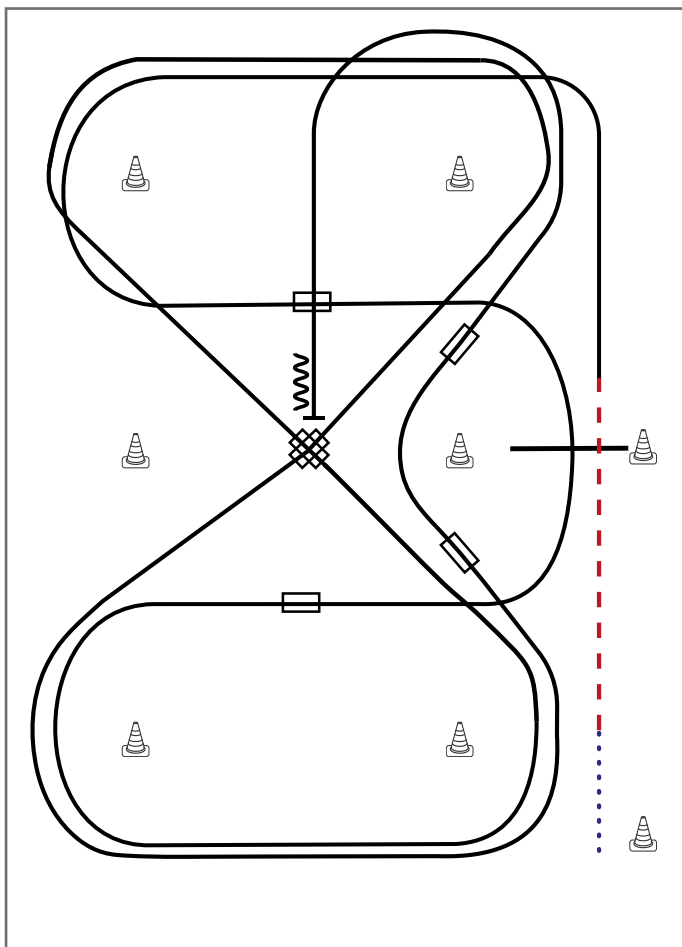


- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	





- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

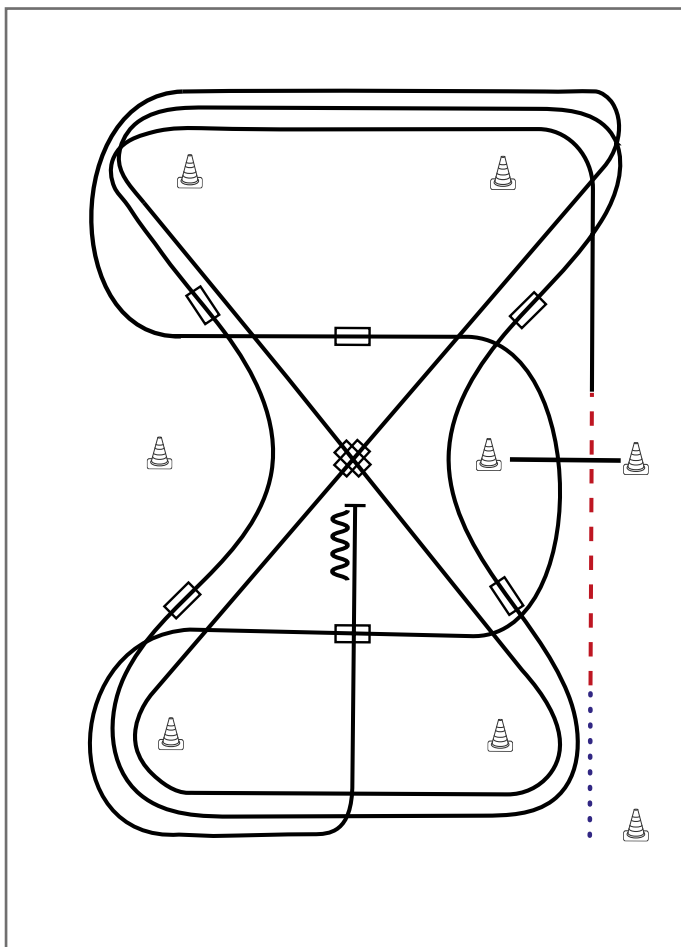
Schritt	
Trab	----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Western Riding Pattern 28 (für Senior-Pferde), 20 x 40 Meter

Q LK 2-1A sen

Western Riding



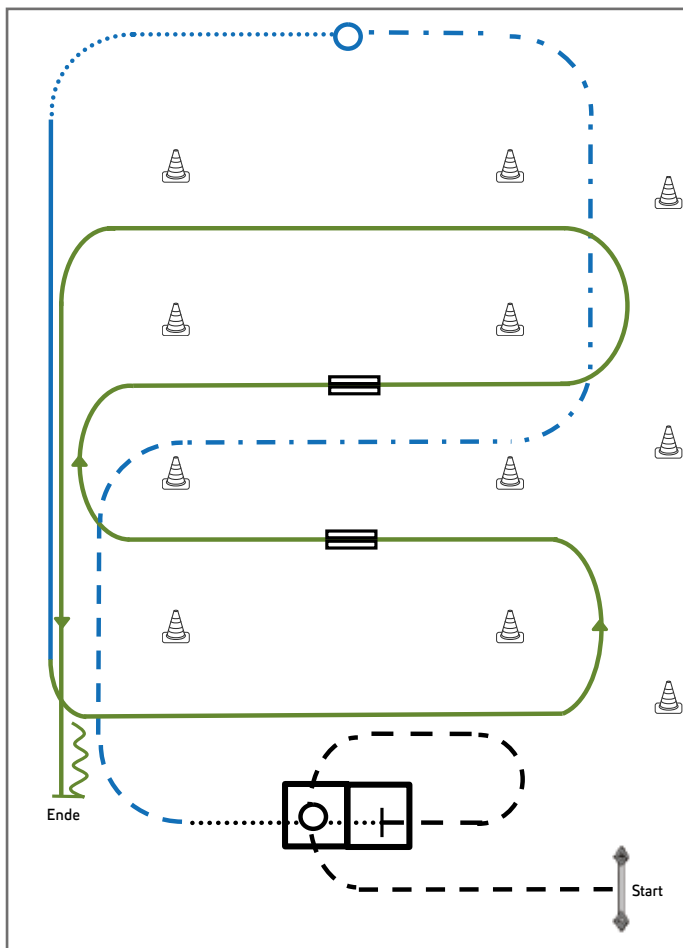
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 8) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 9) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Youngstars Challenge Pattern 6 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

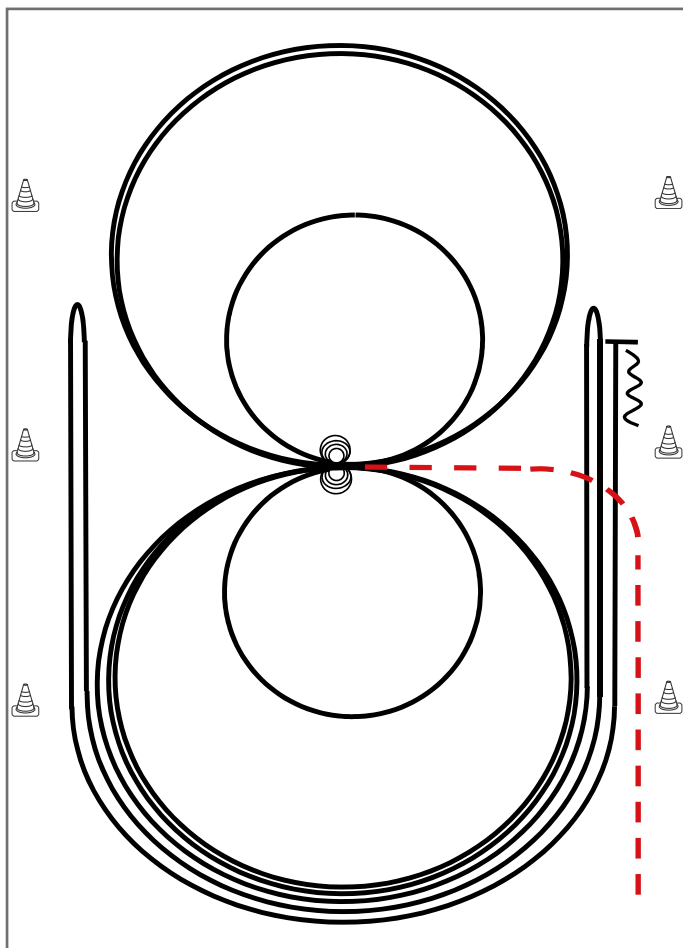


- 1) Tor (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Linksgalopp, Stop, Rückwärtsrichten (WR)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
EWU®	

Reining Pattern 6

YS RN



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W