

# Patternübersicht Regelbuch

## **Reining**

LK 1A, 1B, 2A, 2B	#7
LK 3A, 3B,	#11
LK 4A, 4B	#12
Green	#JUPF 1
Jackpot	#1

## **Western Riding**

LK 1A, 1B, 2A, 2B, 3A, 3B	#6
---------------------------	----

## **Superhorse**

LK 1A, 1B, 2A, 2B	#4
-------------------	----

## **Ranch Riding**





LK 1A, 1B, 2A, 2B,	#5
LK 3A, 3B	#4
LK 4A, 4B, 5A, 5B	#17

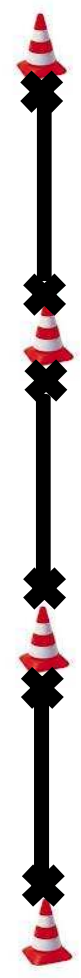
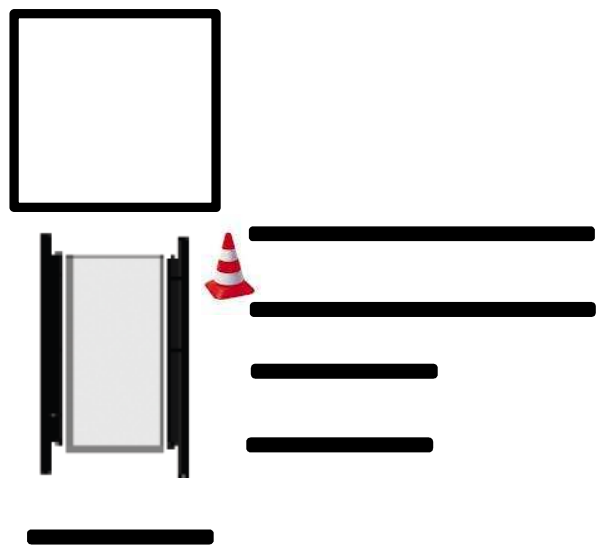
***Sollten Leistungsklassen zusammengelegt werden, gilt die Pattern, der niedrigeren LK, bzw. der Jugendlichen.***

***Diese Regel gilt für alle Pattern (Regelbuch und Folgende)!***



# TH Freestyle (mind. 3 Pflichtmanöver und mind. 3 Extra-Manöver)

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







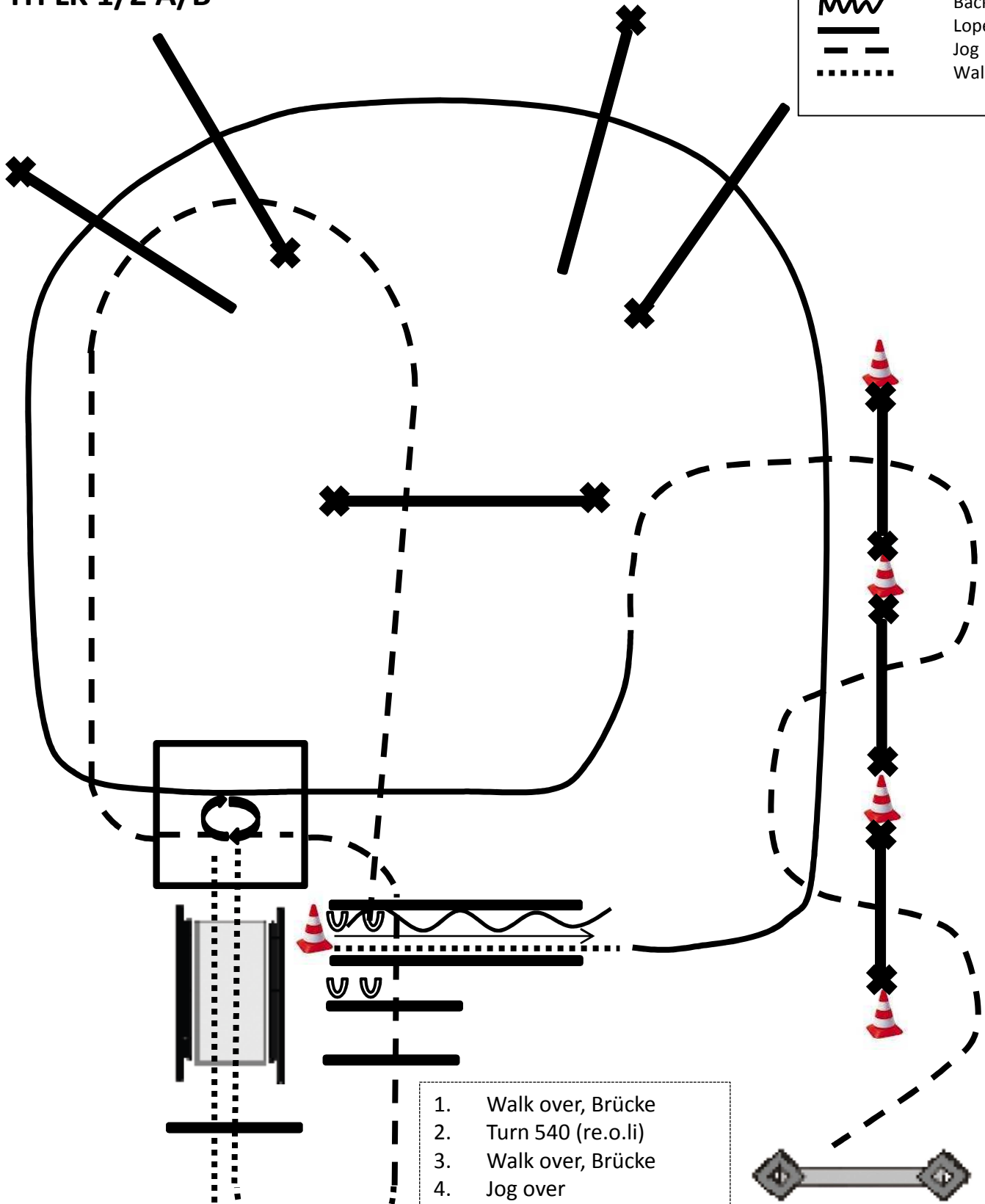
 Start  
(aus dem Stand)

   
Ende

# TH LK 1/2 A/B

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







 **Start**  
(aus dem Stand)

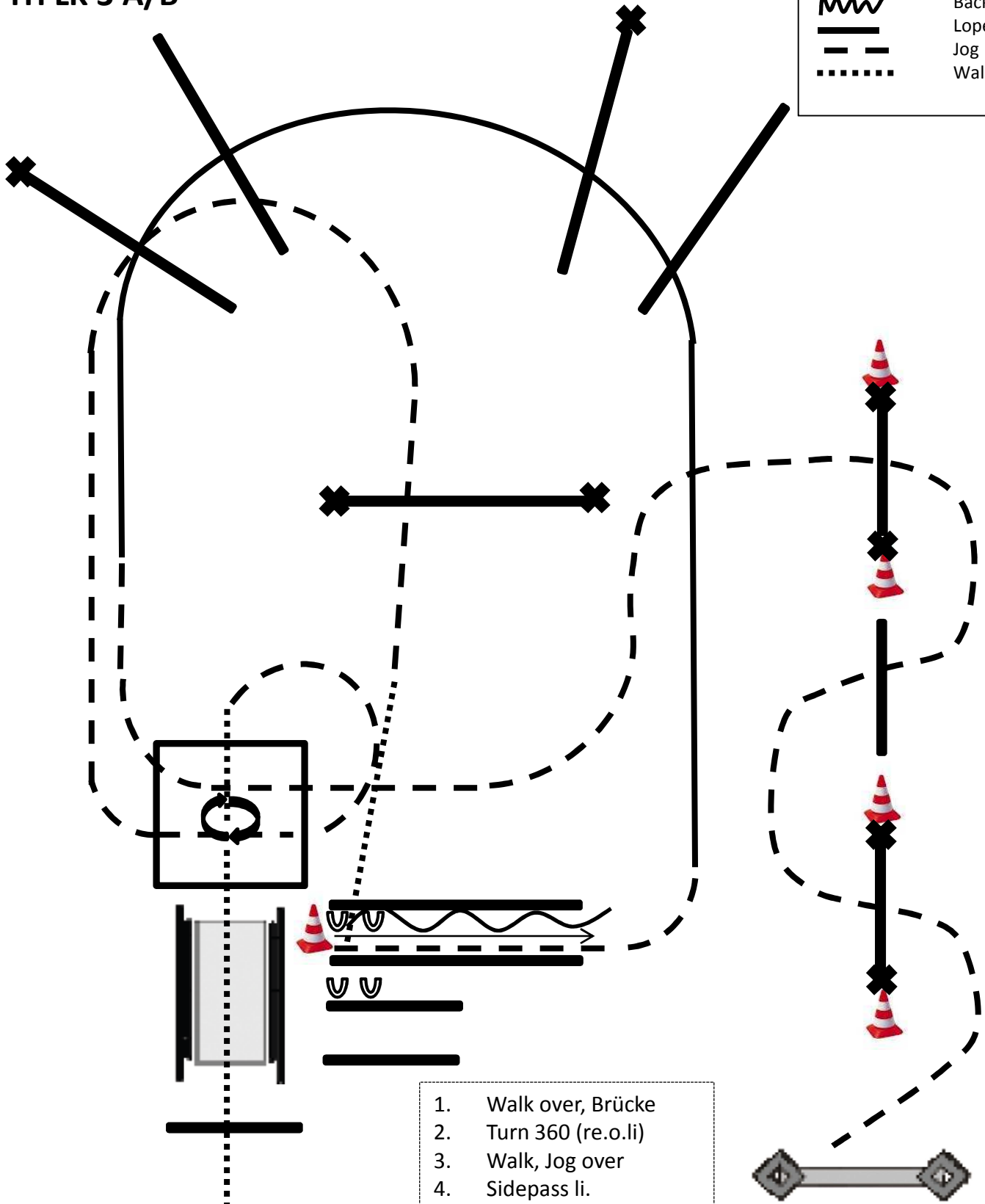
1. Walk over, Brücke
2. Turn 540 (re.o.li)
3. Walk over, Brücke
4. Jog over
5. Sidepass li.
6. Back
7. Walk, Lope over
8. Jog over
9. Tor

**Ende**

# TH LK 3 A/B

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



 **Start**  
(aus dem Stand)





1. Walk over, Brücke
2. Turn 360 (re.o.li)
3. Walk, Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Jog, Lope over
7. Jog over
8. Tor

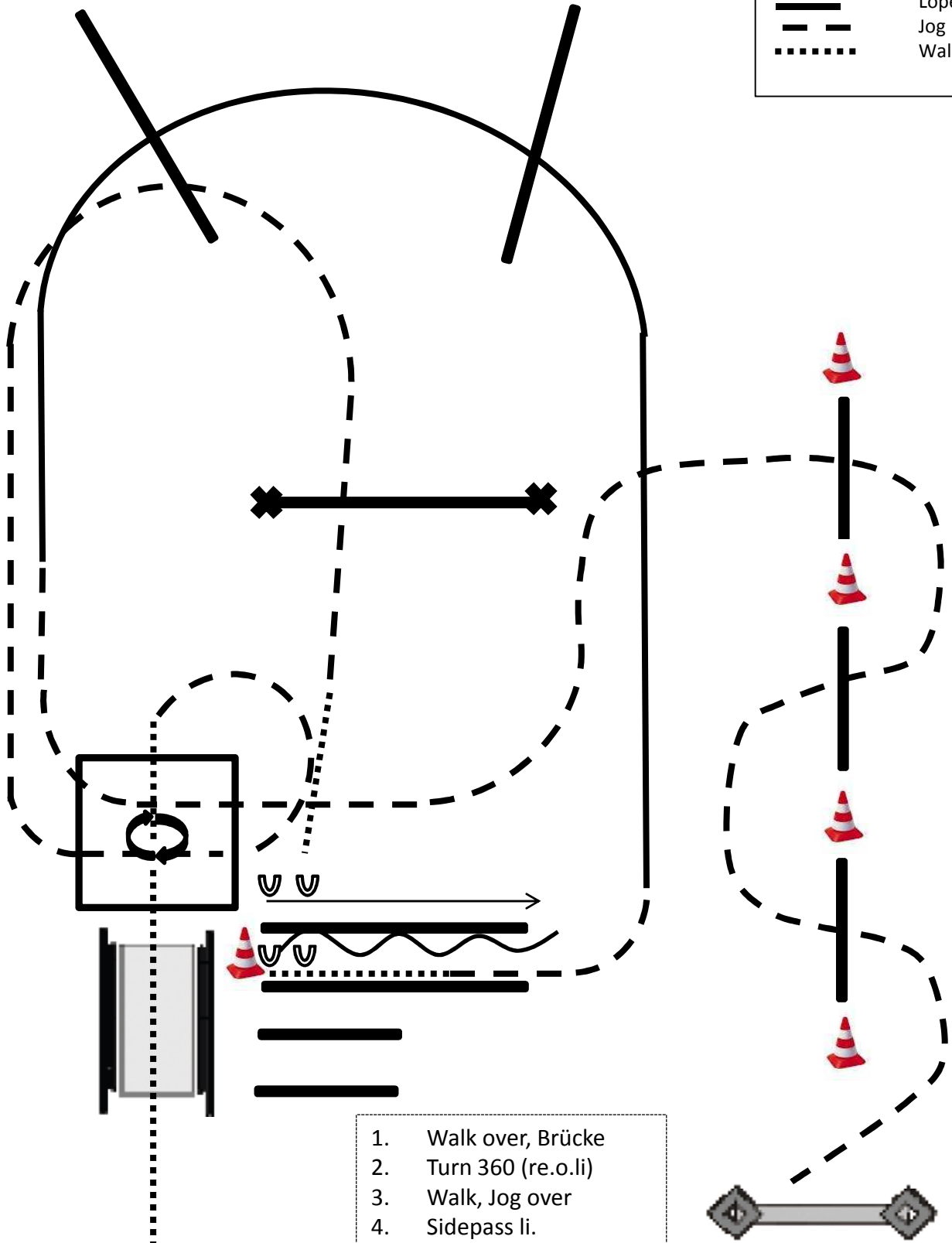


**Ende**

# TH LK 4 A/B

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







1. Walk over, Brücke
2. Turn 360 (re.o.li)
3. Walk, Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Walk, Jog, Lope over
7. Jog over
8. Tor

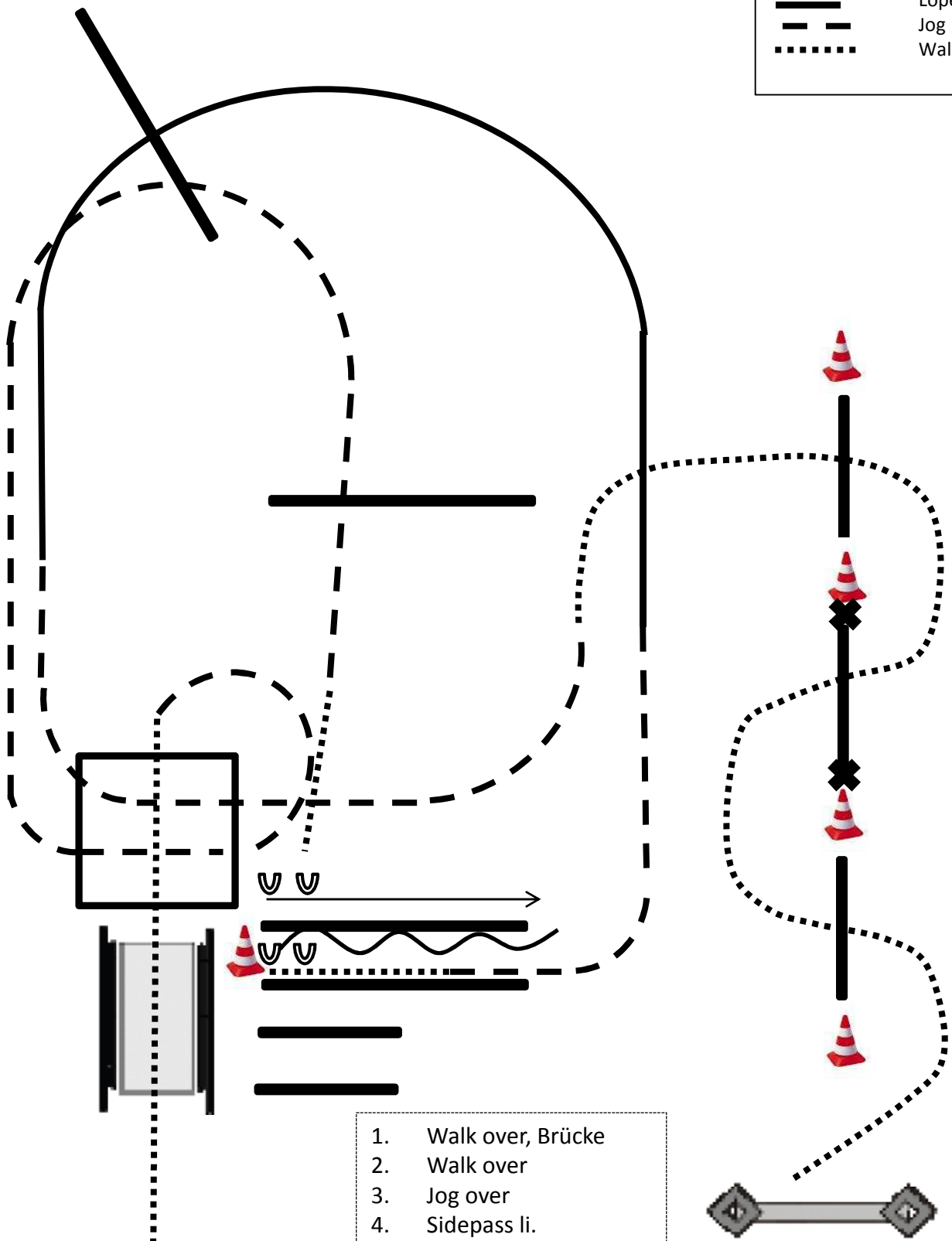
 **Start**  
(aus dem Stand)

**Ende**

# TH LK 5 A/B



© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







 **Start**  
(aus dem Stand)

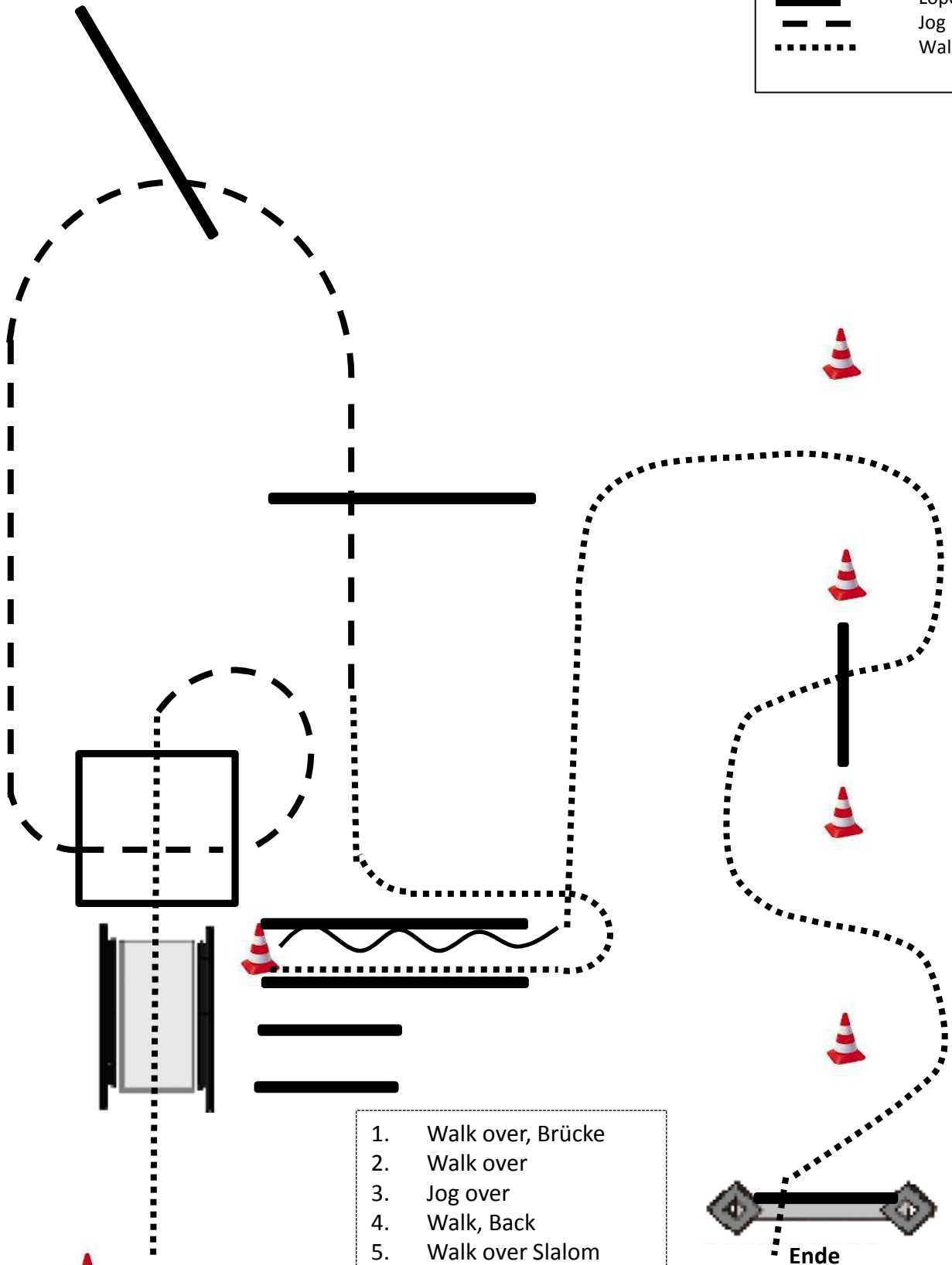
1. Walk over, Brücke
2. Walk over
3. Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Walk, Jog, Lope over
7. Jog over
8. Walk over
9. Tor

 **Ende** 





TH W/T

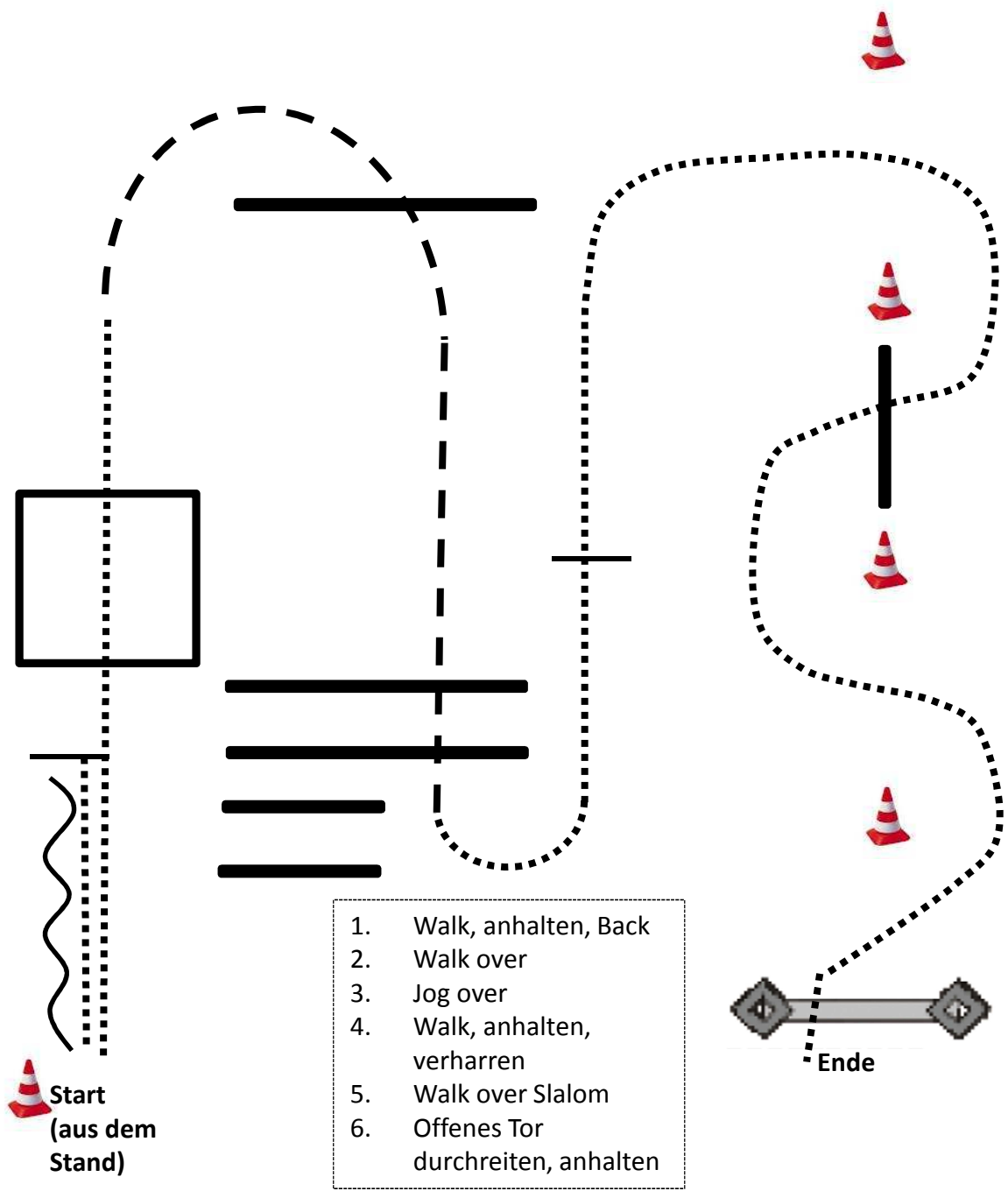
© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



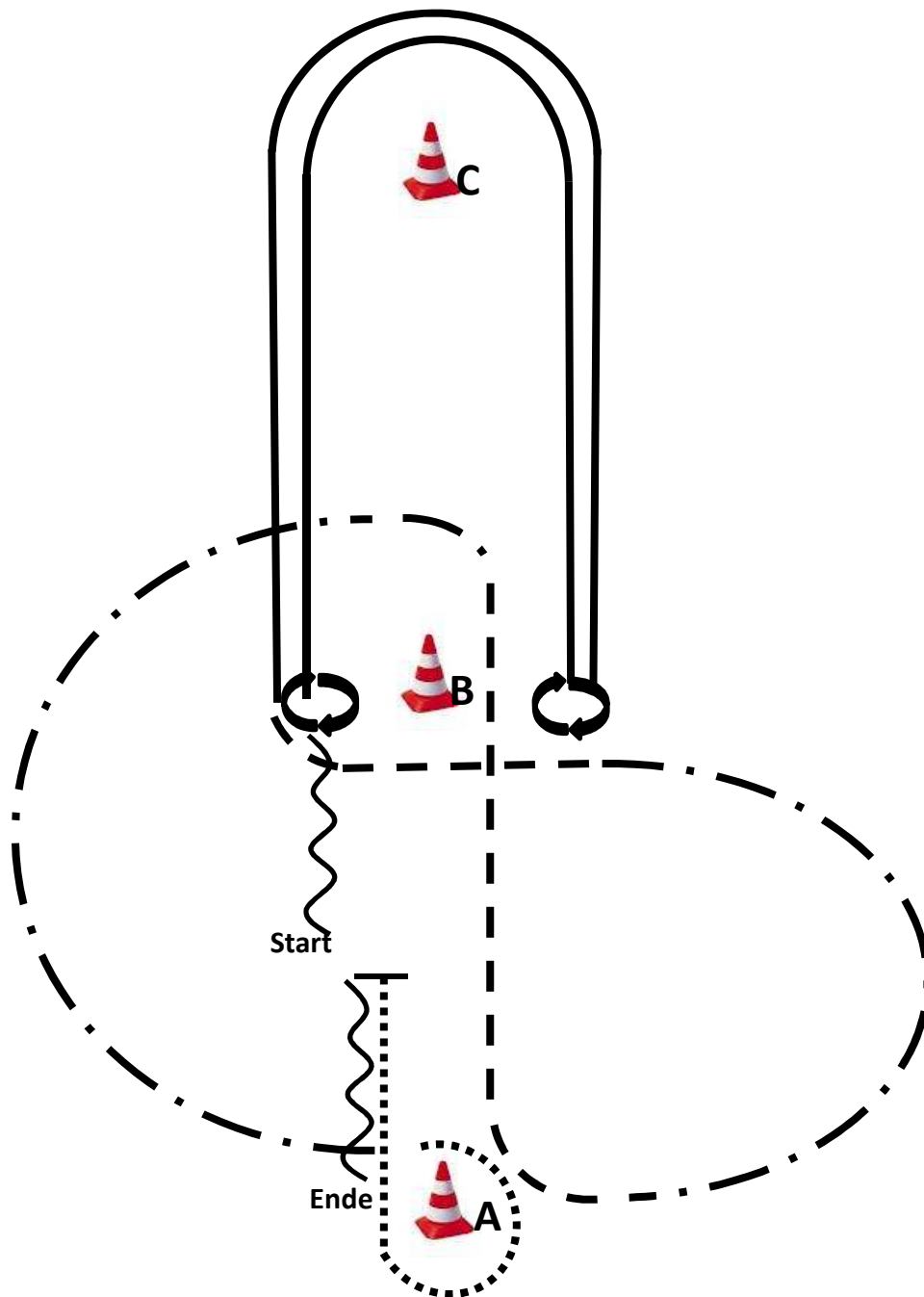
1. Walk over, Brücke
2. Walk over
3. Jog over
4. Walk, Back
5. Walk over Slalom
6. Offenes Tor durchreiten über Stange, anhalten

	Back
	Lope
	Jog
	Walk





# WHS LK 1A/B, 2A/B








## WARM UP AREA

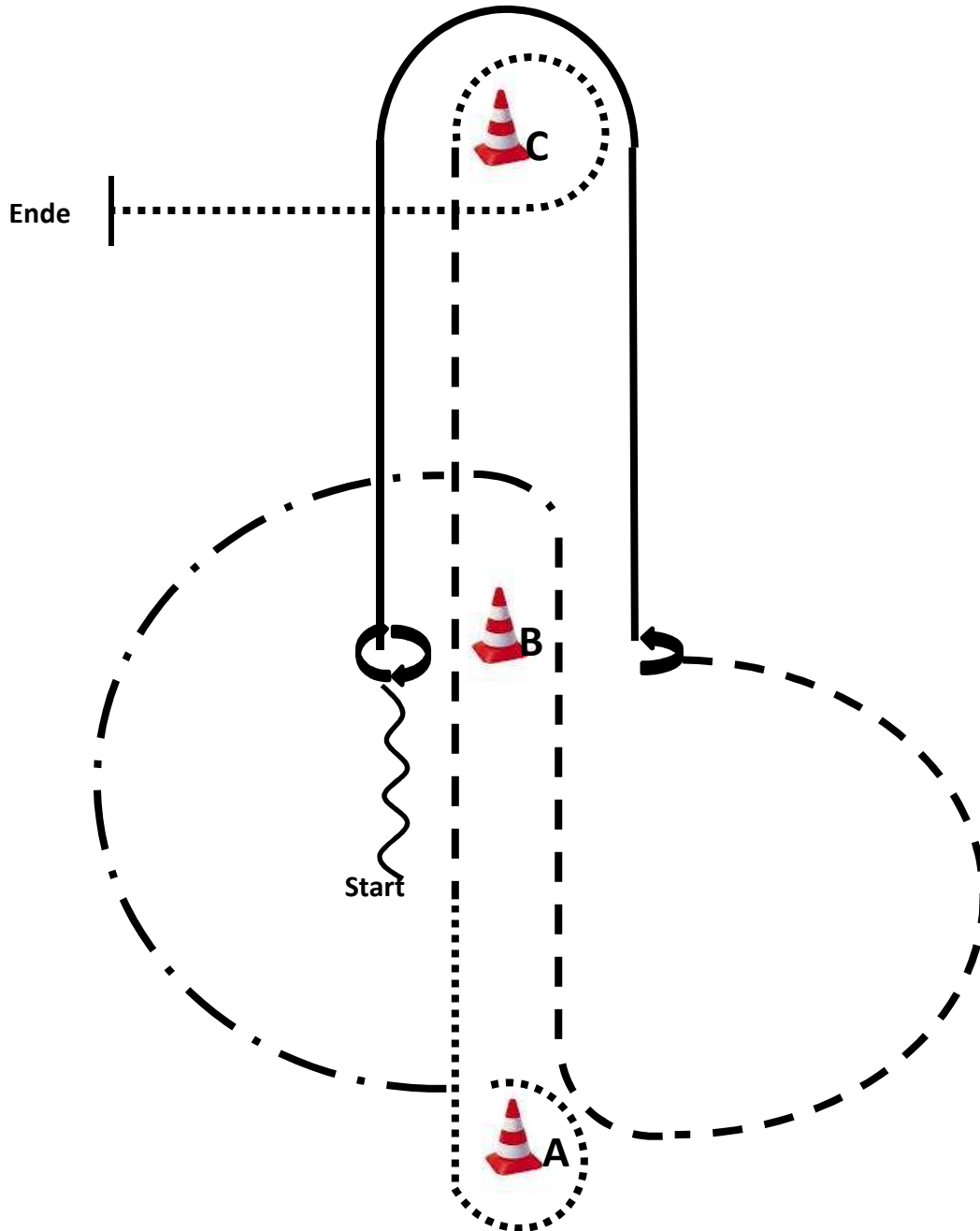
1. Be ready betw. A und B, Back to B.
2. 540° turn (opt. r/l).
3. Lope right lead, stop.
4. 540° turn (opt. r/l).

5. Lope left lead.
6. Jog, Ext. Jog.
7. Jog, Ext. Jog.
8. Walk, stop betw. A und B, Back to A.

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS LK 3A/B








## WARM UP AREA

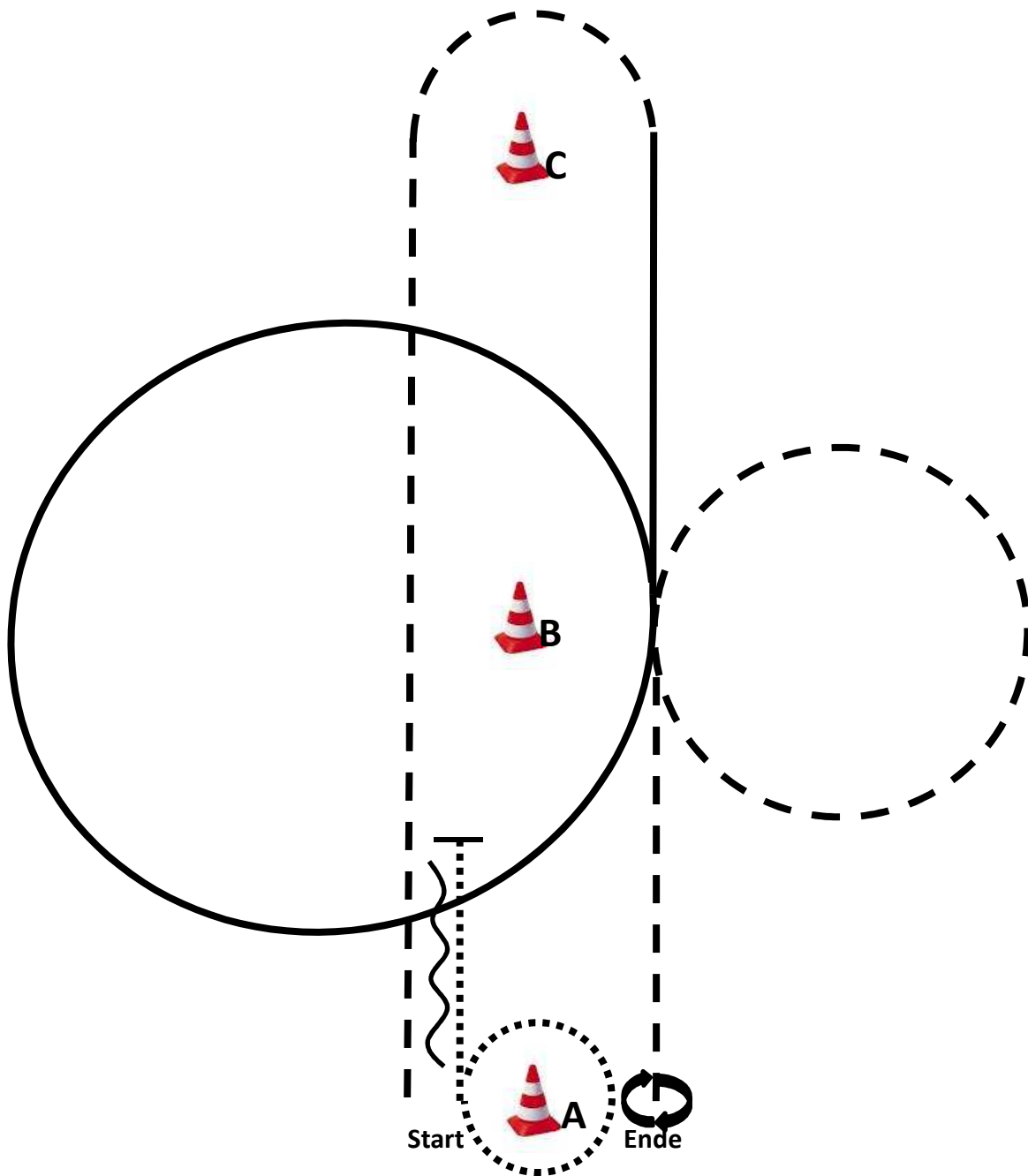
1. Be ready betw. A und B, Back to B.
2. 540° turn (opt. r/l ).
3. Lope right lead, stop.
4. 90° turn (r), Jog.

5. Ext. Jog
6. Walk.
7. Jog.
8. Walk, stop.

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS LK 4A/B








## WARM UP AREA

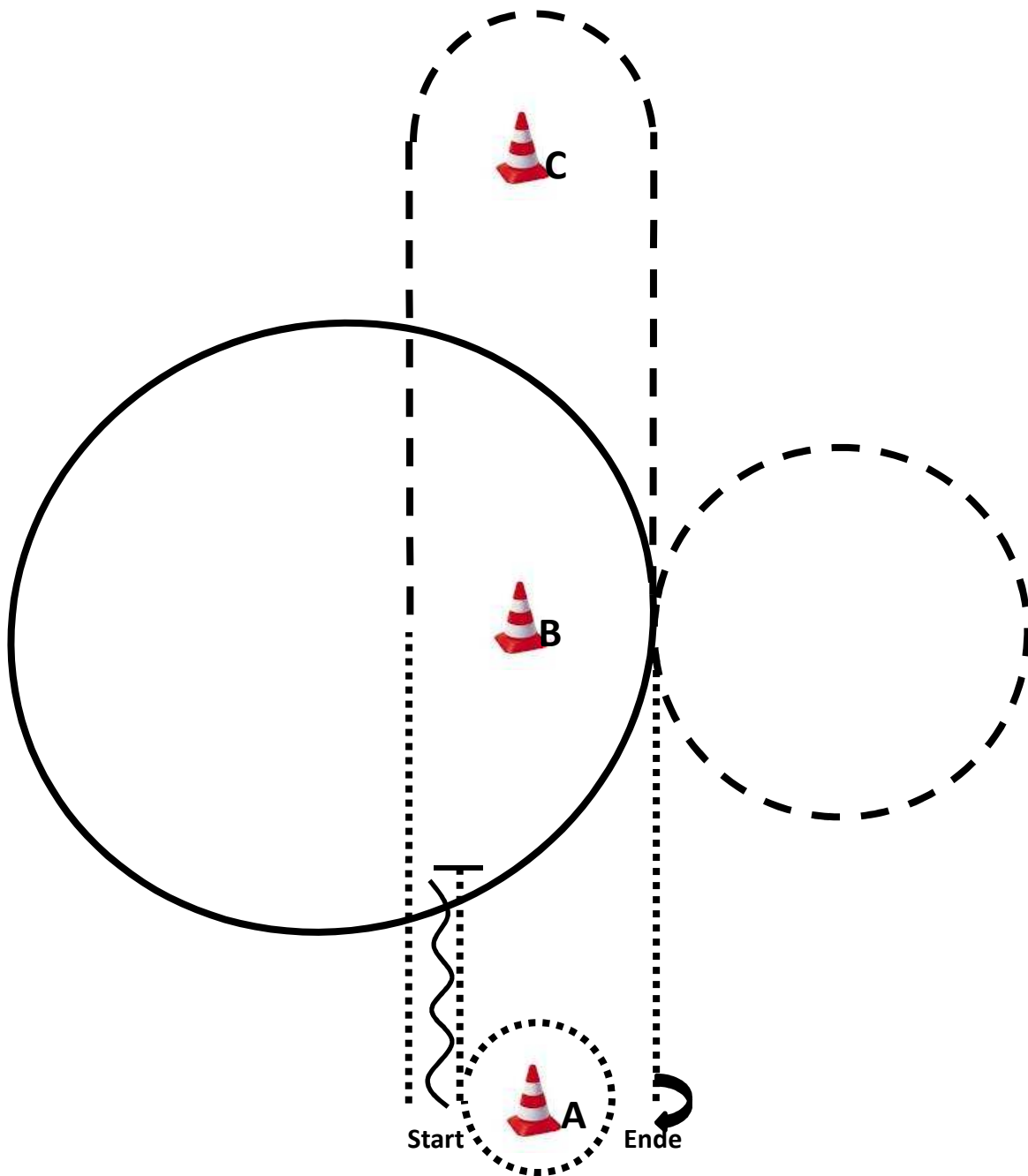
1. Be ready at A, Walk around A betw. A und B, Stop.
2. Back to A.
3. Jog around C.
4. Lope right lead to B.

5. Lope circle around B
6. Jog small circle.
7. Jog to A, Stop
8. 360° turn (opt. r/l)

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS LK 5A/B








## WARM UP AREA

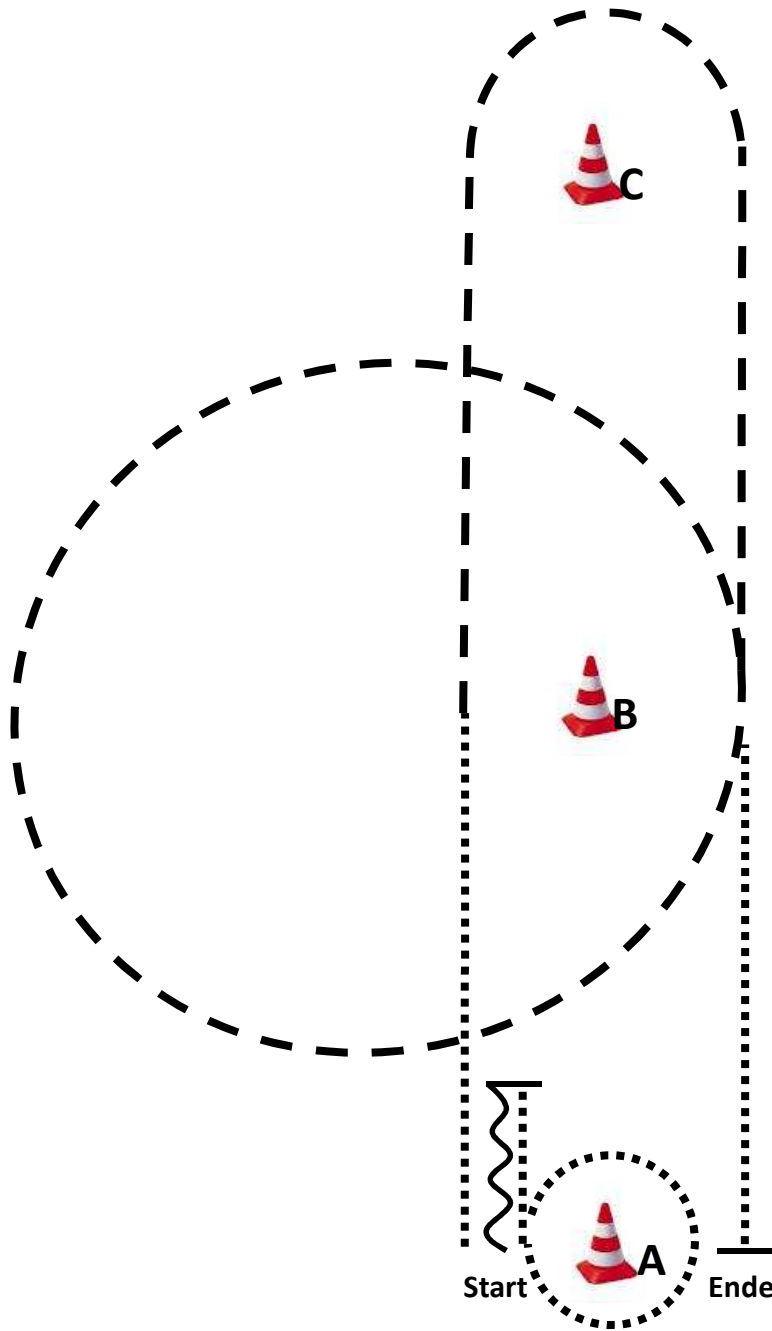
1. Be ready at A, Walk around A betw. A und B, Stop.
2. Back to A.
3. Walk to B.
4. Jog around C to B

5. Lope right lead circle around B.
6. Jog small circle.
7. Walk to A, Stop.
8. 180° turn (opt. r/l )

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# WHS WT








## WARM UP AREA

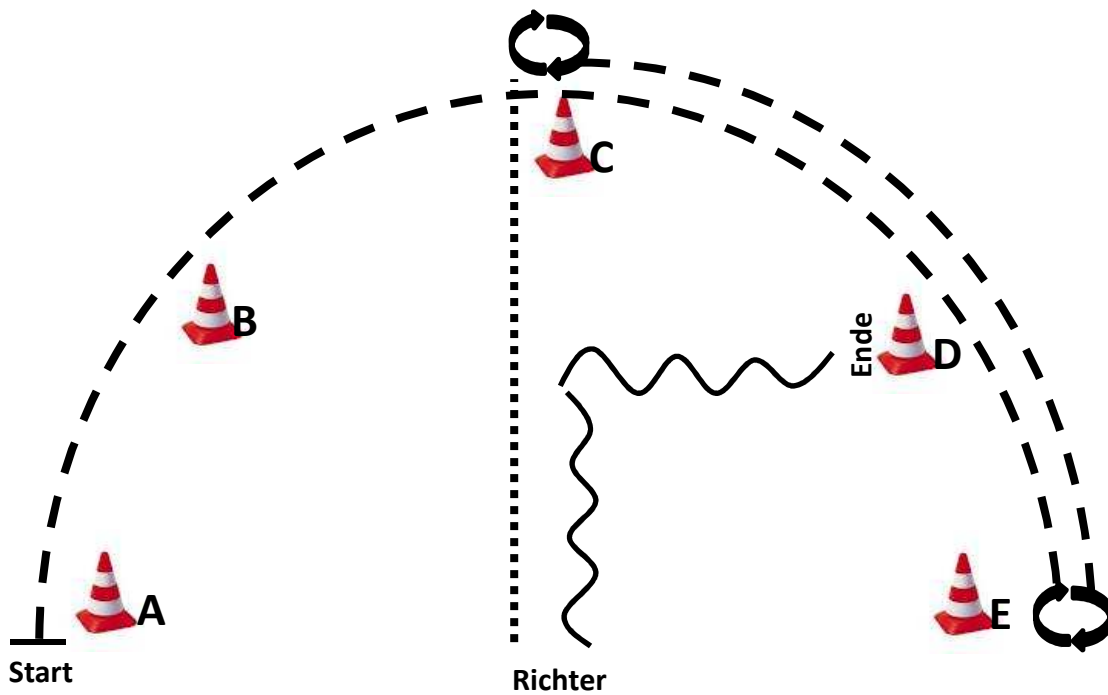
1. Be ready at A, Walk around A betw.. A und B, Stop.
2. Back to A.
3. Walk to B.
4. Jog around C to B

5. Jog circle around B.
6. Walk to A, Stop.

Walk to warm up area.






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

## SSH LK 1A/B, 2A/B

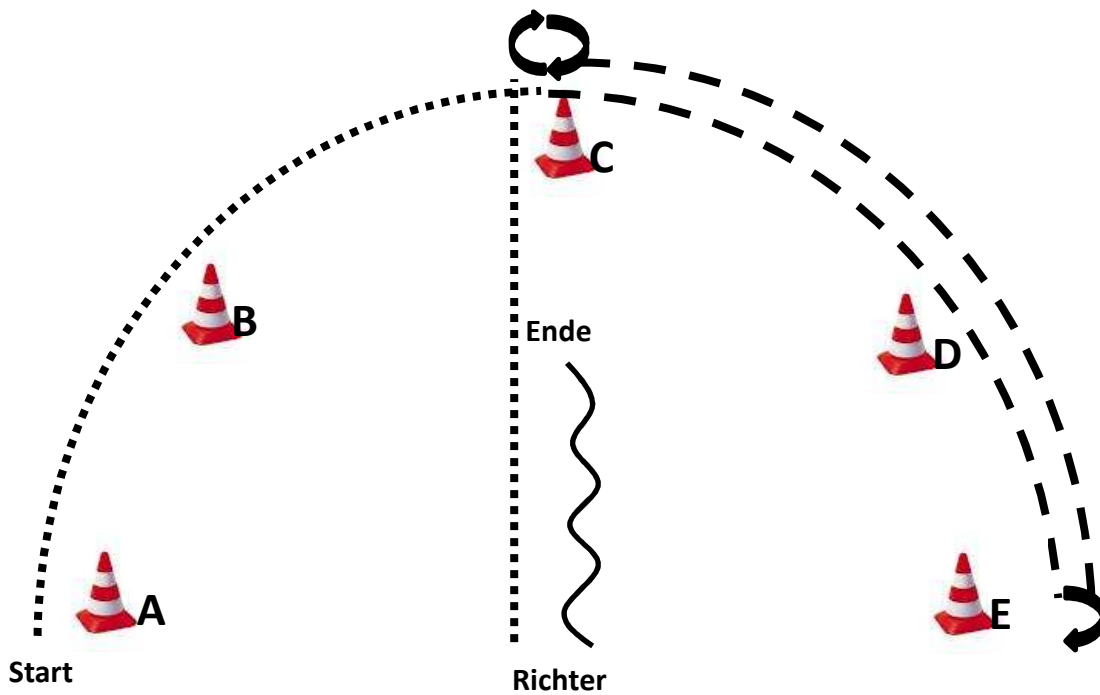


### WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Jog im Halbkreis bis E, Stop.
  2. HHW 540 (re.), Jog bis C, Stop.
  3. HHW 270 (re.), Walk zum Richter.
  4. Set up.
  5. Back zu D, Vor D anhalten, Aufstellung.
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

## SSH LK 3A/B

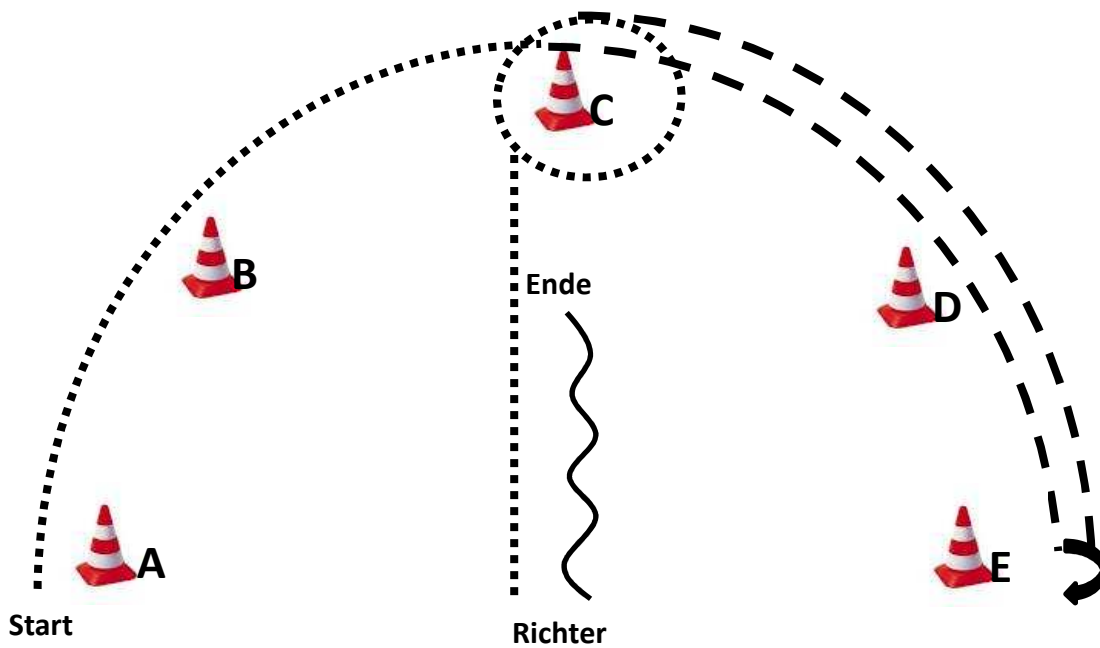


### WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk bis C, Jog bis E, Stop.
  2. HHW 180 (re.), Jog bis C, Stop.
  3. HHW 270 (re.), Walk zum Richter.
  4. Set up
  5. Back bis zwischen B und D, Stop, (KEINE Aufstellung erforderlich)
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

## SSH LK 4A/B, 5A/B



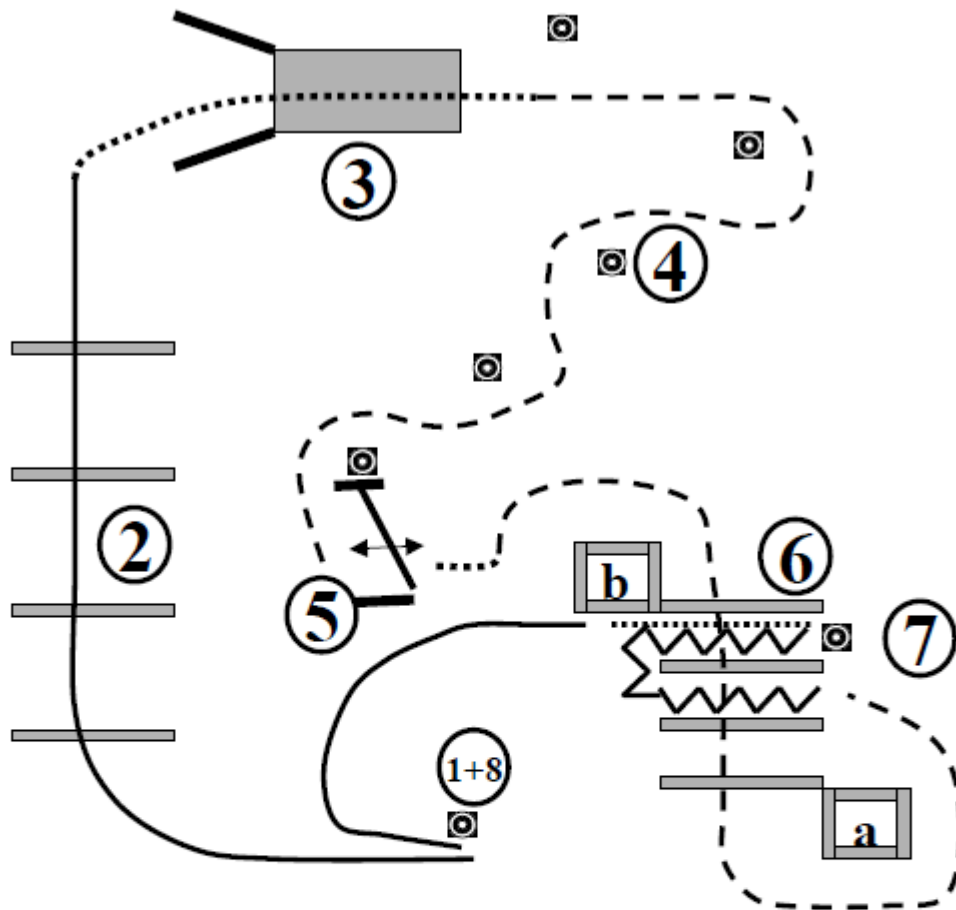
### WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk bis C, Jog bis E, Stop.
2. HHW 180 (re.), Jog bis C.
3. Walk Volte um C, Walk zum Richter.
4. Set up.
5. Back bis zwischen B und D, Stop, (KEINE Aufstellung erforderlich  
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

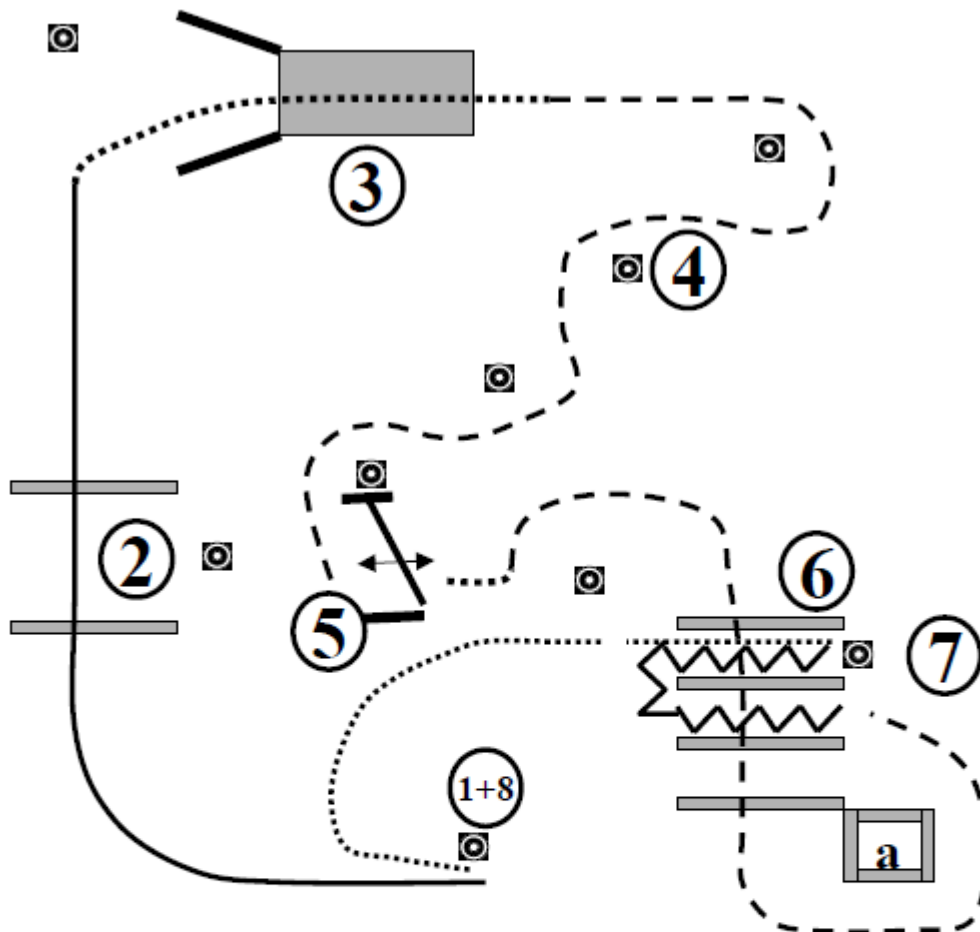


## H&D Trail LK 1/2



- 1) Hund ableinen. ( Links oder rechts der Pylone )
- 2) Lope over, Hund bei Fuß
- 3) Brücke, Hund voraus schicken und an der Pylone absetzen
- 4) Slalom um Pylonen, Hund bei Fuß, auf Höhe der letzten Pylone ablegen.
- 5) Tor rückwärts, dem Hund das Tor geöffnet halten , durchrufen und in der Box (b) ablegen, Tor schließen.
- 6) Hund abrufen, Walk, Jog over, Hund bei Fuß
- 7) Hund in a ablegen, Back up, Hund in b ablegen  
Walk out, Hund abrufen, Linksgalopp.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

## H&D Trail LK 3-5



- 1) Hund ableinen. ( Links oder rechts der Pylone )
- 2) Lope over, Hund bei Fuß
- 3) Hund an der Pylone ablegen, Brücke, Hund nachholen
- 4) Slalom um Pylonen, Hund bei Fuß Hund an der Pylone ablegen.
- 5) Tor durchreiten, Hund durch geöffnetes Tor abrufen und an der nächsten Pylone ablegen, Tor schließen
- 6) Walk, Jog over, Hund bei Fuß
- 7) Hund in a ablegen, Back up,  
Walk out, Hund abrufen, Walk.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen