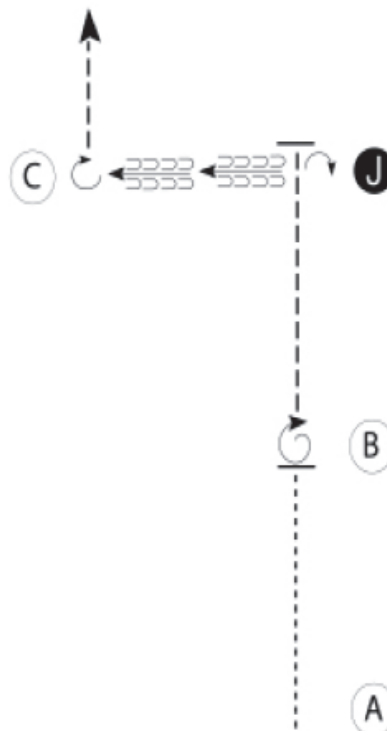


Regelbuchpattern

Reining	LK 1/2 AB	#8
	LK 1/2 jun	#4
	LK 3 AB	#11
	LK 4 AB	#12
	M-LK 1/2 AB	#4
	M-Lk 1/2 jun	#5
Western Riding	LK 1A	#3
	LK 2/3 AB	#3
	LK 1/2 jun +B	#6
	M- LK 1/2 AB	#4
	M-LK 1/2 jun	#7
Superhorse	LK 1/2 AB	#3
	M-LK 1/2 AB	#2
JUPF Basis	4 jährig	#3
	5 jährig	#3
JUPF Trail	4 jährig	#1
	5 jährig	#1
JUPF RN	4-5 jährig	#1
WCH	LK 1/2 AB	#3
	M-LK 1/2 AB	#2
Ranch -Riding	LK 1-3 AB	#13
	LK 4 AB	#17
	M-LK1/2 AB	#1
	M-LK 1/2 jun	#1

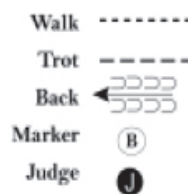
Showmanship at Halter

LK 1 A, LK 2 A, LK 1 B, LK 2 B



Be ready at A.

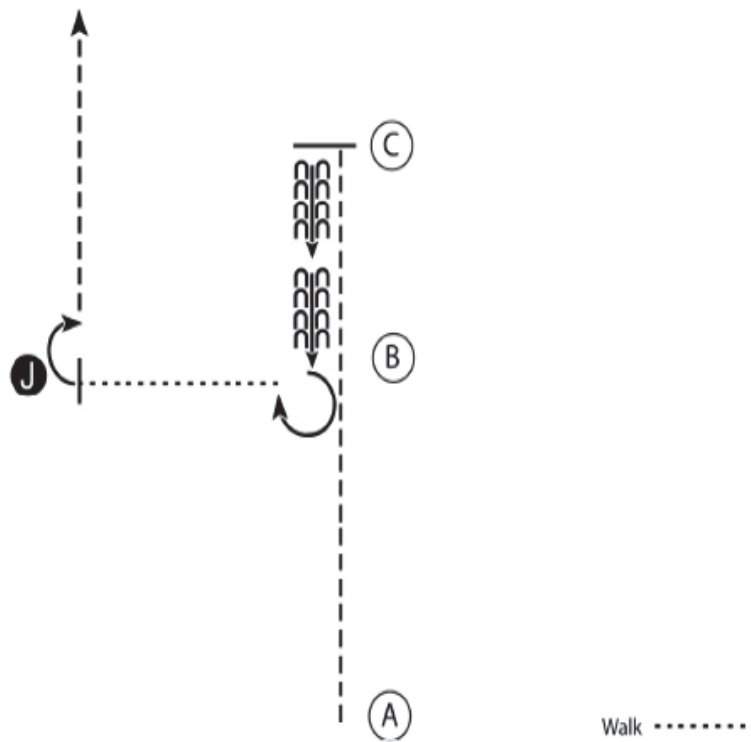
1. Walk A to B.
2. Stop at B and perform a 360 degree turn.
3. Trot until even with Judge.
4. Stop and perform a 90 degree turn; set up for inspection.
5. When dismissed, back to C.
6. Perform a 270 degree turn and trot straight away.



Trot back to the warmup area

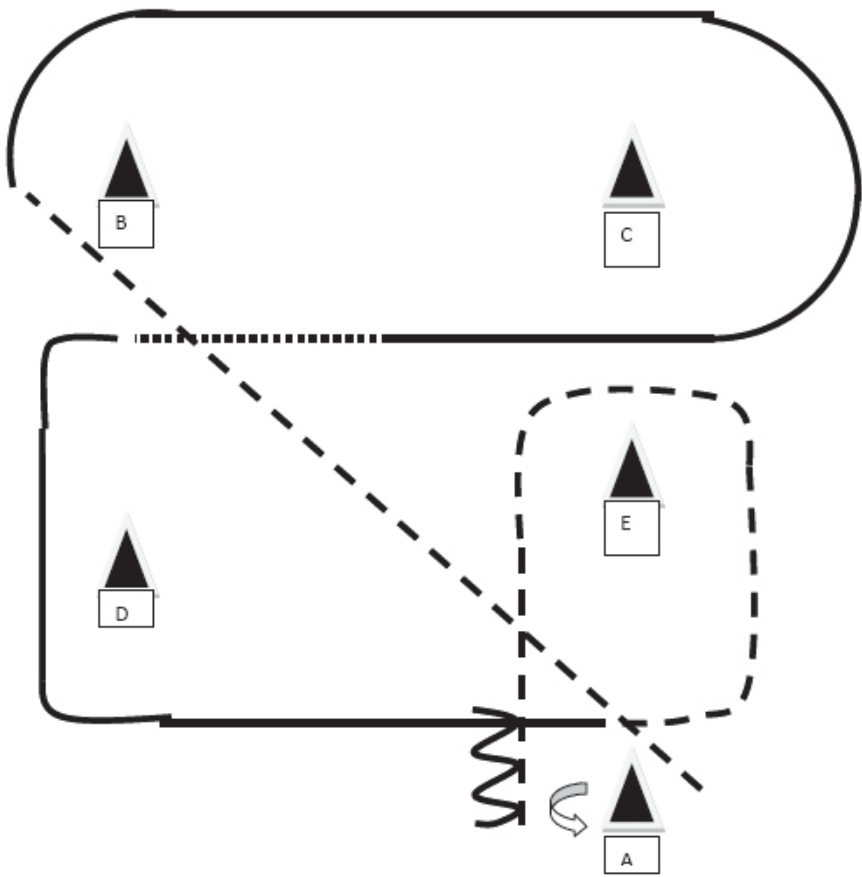
Showmanship at Halter

LK 3 A/B, LK 4 A/B, LK 5 A/B



1. Trot from A to C.
2. Stop and back to B.
3. Perform a 270 degree turn and walk to the Judge.
4. Stop and set up for inspection.
5. When dismissed perform a 90 degree turn and trot back to warmup area

A -WHS LK 3 A



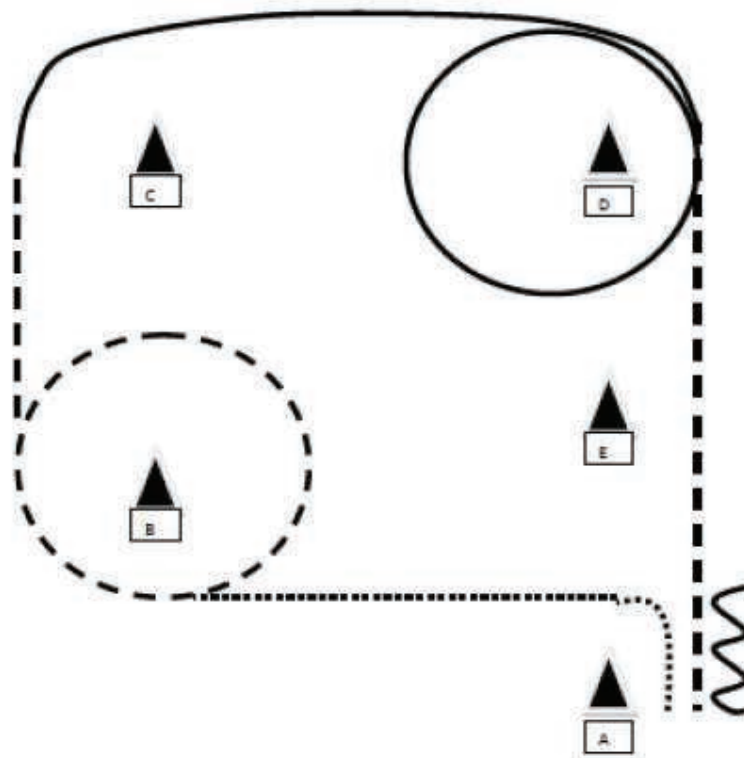
Bei A aus dem Stand Jog
 Bei B Lope right, um C
 Zwischen B und C Walk
 Auf Höhe B Lope left, um D
 Bei A Jog, um E
 Bei A Stop, 360° HHW (opt. re/li), Pferdelänge Back

Walk
Jog	-----
Lope	=====
Back	
HHW	


Western Horsemanship

LK 3/4 B, LK 4A

LK 5A/B

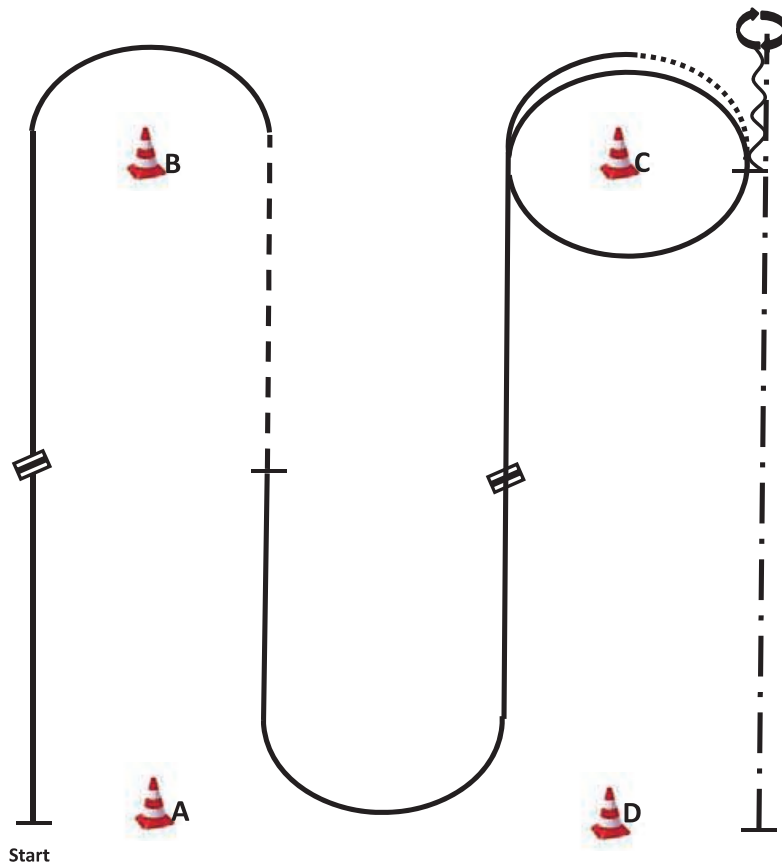


Bei A aus dem Stand Walk bis B
Jogvolte um B
Bei C Lope, um D
Danach Jog bis A
Stop, 1 Pferdelänge Sack

Walk ———
Jog ———
Lope ———
Sack 



Q-Pattern 11: WHS LK 1/2 A/B



WARM UP AREA

1. Be ready at A, lope right lead, lead change, lope left lead.
2. Jog, stop.
3. Lope left lead, lead change, lope right lead
4. Lope right lead around C.





5. Walk, stop.
6. Back one horse length.
7. 360° turn (opt. r/l).
8. Ext. Jog to D, stop.

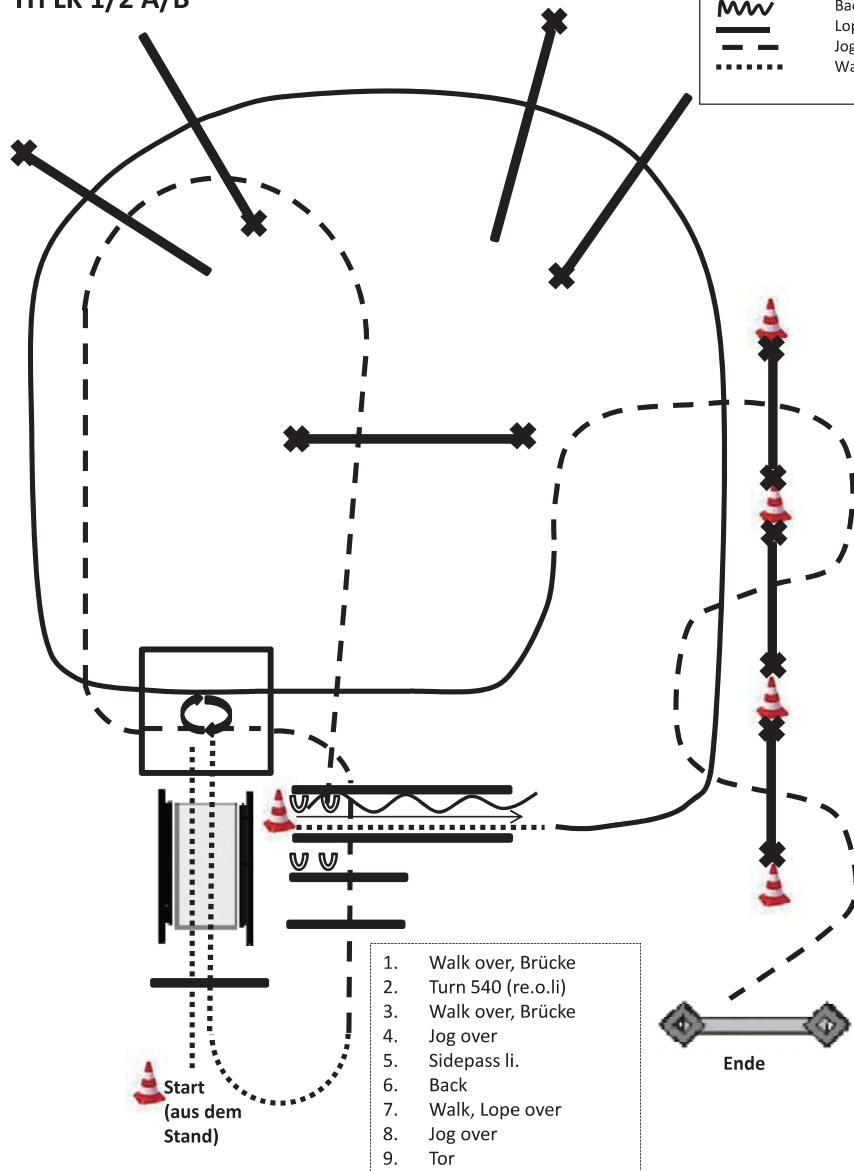
Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

TH LK 1/2 A/B

© Erstellt V.S.





	Back
	Lope
	Jog
	Walk

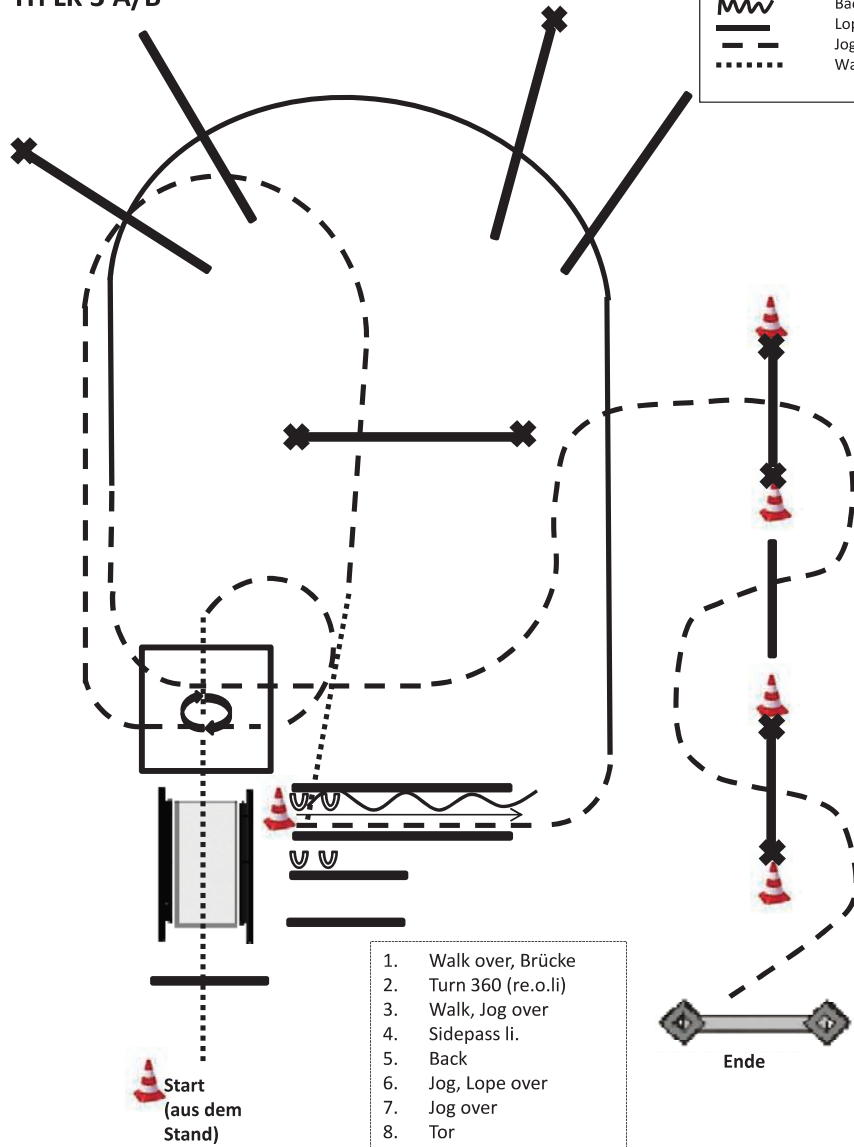


1. Walk over, Brücke
2. Turn 540 (re.o.li)
3. Walk over, Brücke
4. Jog over
5. Sidepass li.
6. Back
7. Walk, Lope over
8. Jog over
9. Tor

TH LK 3 A/B

© Erstellt V.S.





	Back
	Lope
	Jog
	Walk

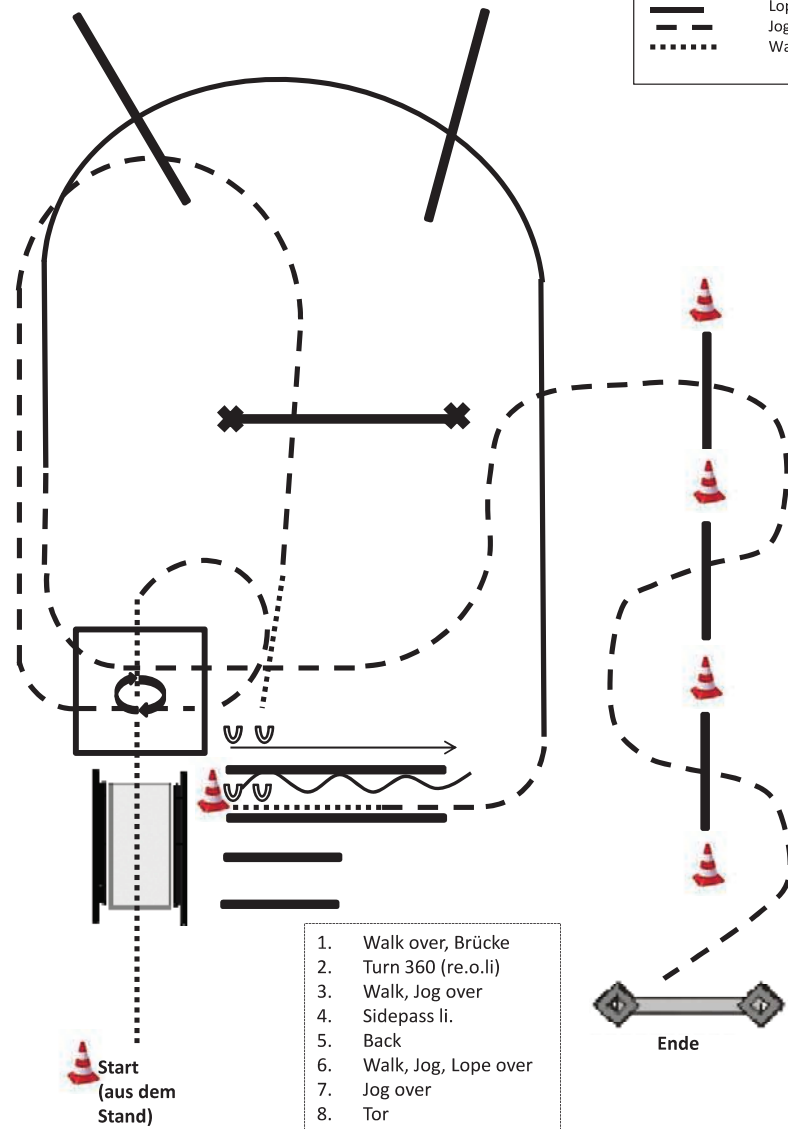


1. Walk over, Brücke
2. Turn 360 (re.o.li)
3. Walk, Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Jog, Lope over
7. Jog over
8. Tor

TH LK 4 A/B

© Erstellt V.S.

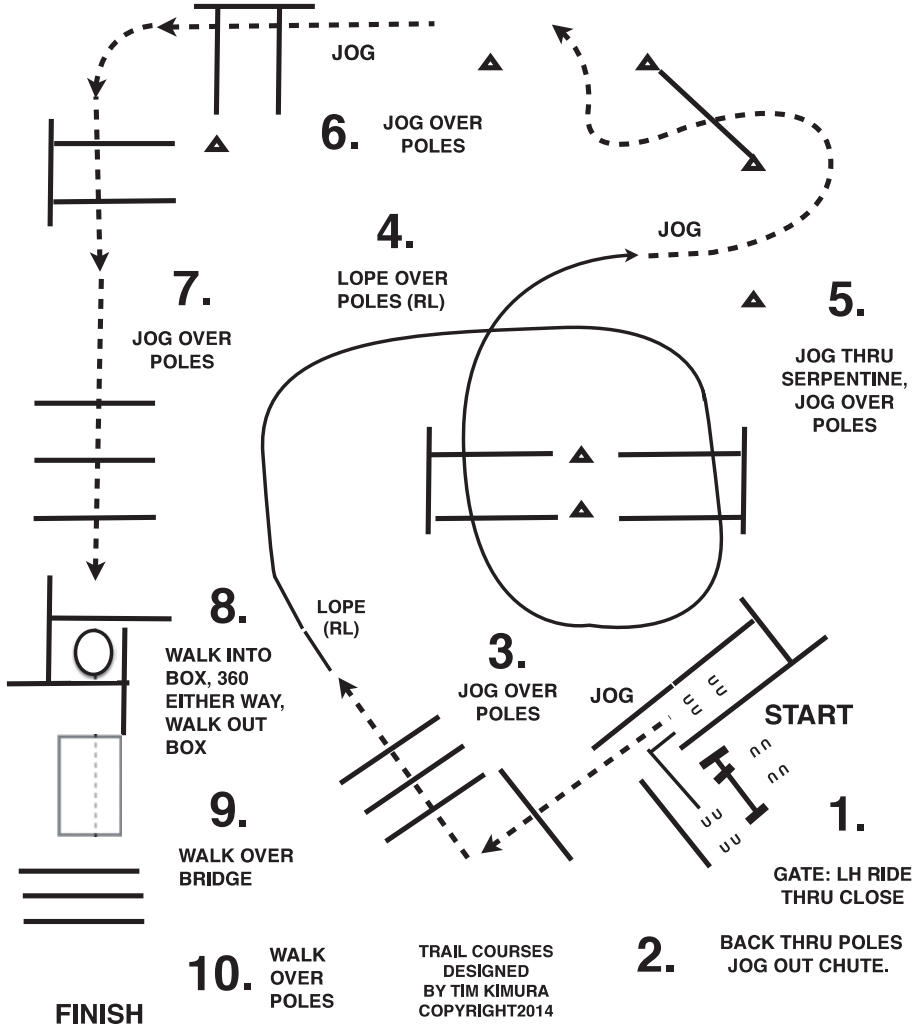
	Back
	Lope
	Jog
	Walk



1. Walk over, Brücke
2. Turn 360 (re.o.li)
3. Walk, Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Walk, Jog, Lope over
7. Jog over
8. Tor

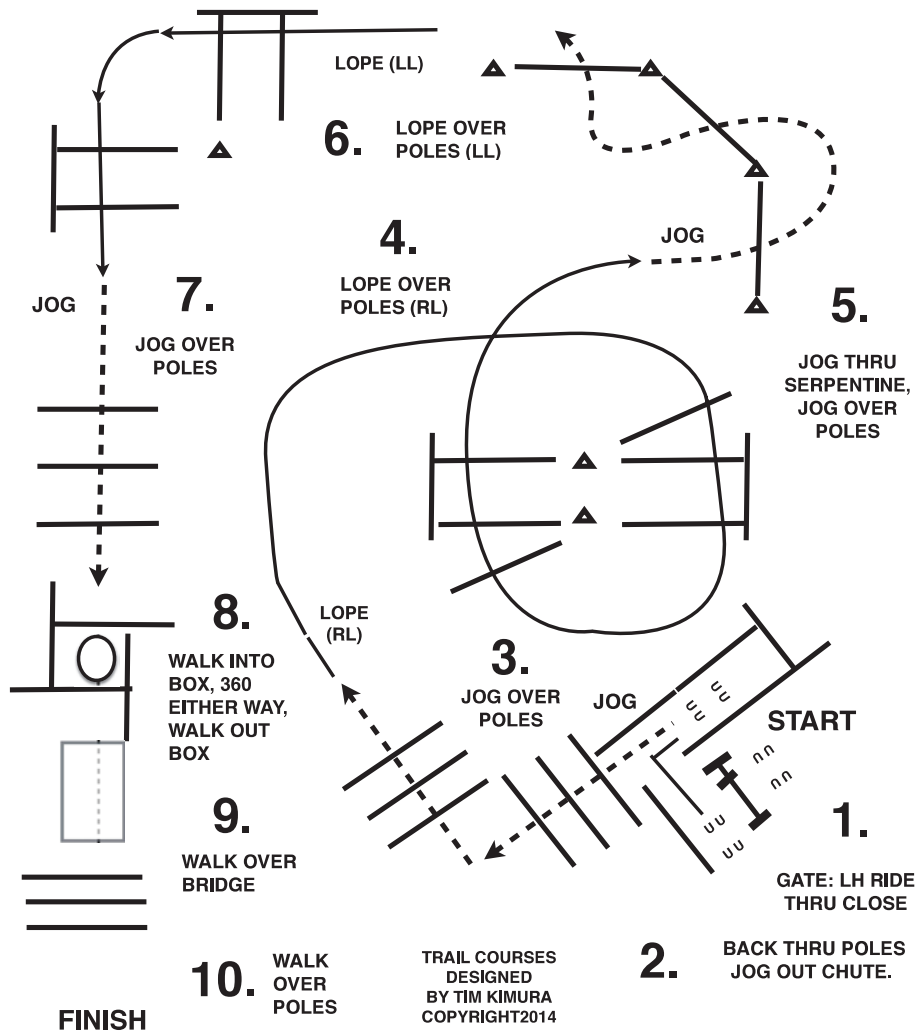
Pattern 4

**TRAIL 20 x 40
JUNIOR HORSE**



Pattern 6

TRAIL
SENIOR HORSE

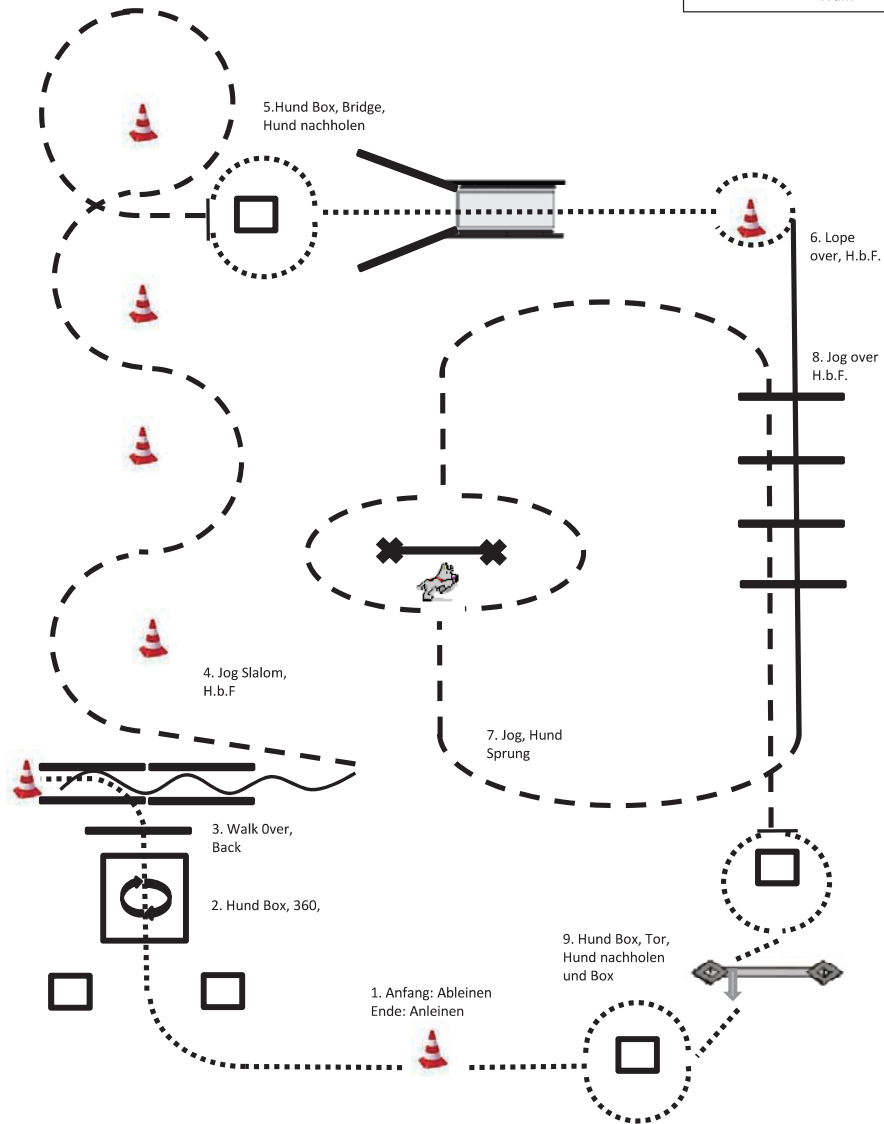


Qualipattern H&D 2015
#1: LK 1/2 A/B



05/2015

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



Qualipattern H&D 2015



05/2015

#1: LK 1/2 A/B

Beschreibung der Ausführung

Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Walk, aus der Bewegung Hund in eine kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk in die Box 360° Turn (rechts o. links).	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
3.	Walk out an over. Back up aus dem Hindernis raus. Hund bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
4.	Jog Slalom	Bei Fuß
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, damit er über die Brücke ins Bei Fuß kommt.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Über die Brücke ins bei Fuß kommen.
6.	Lope over.	Bei Fuß.
7.	Jog, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts o. links vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen und zur Pylone weiter reiten.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß.