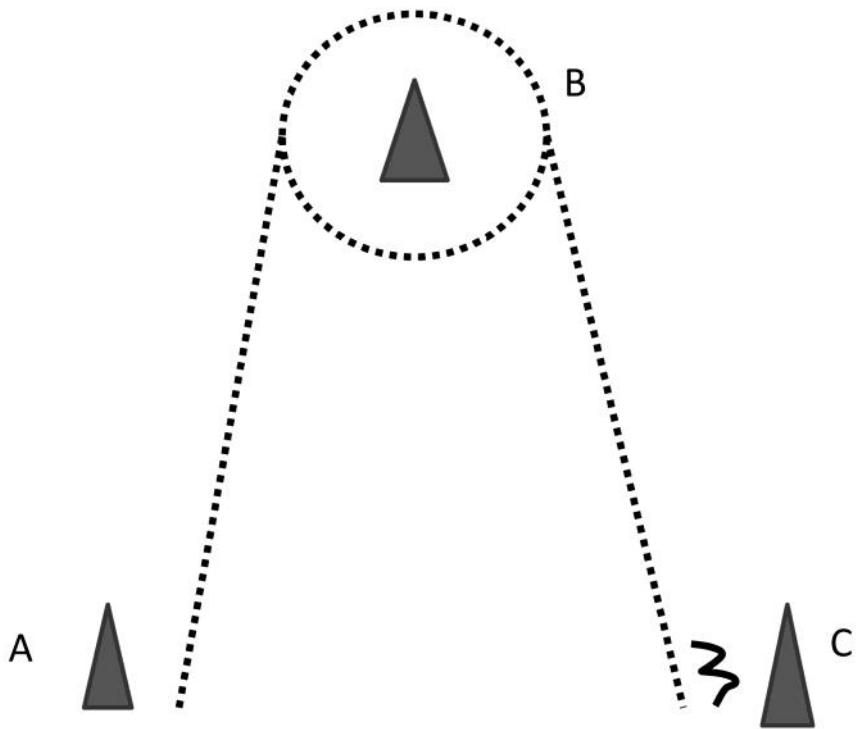
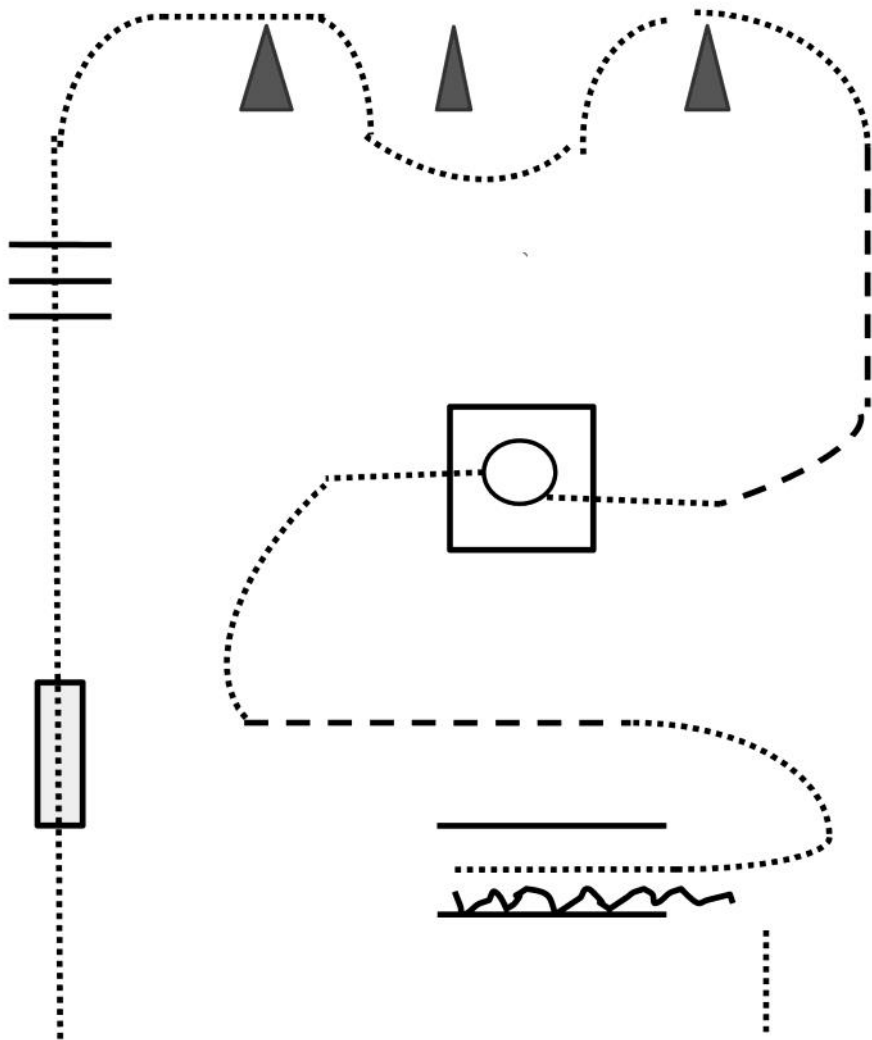


## Führzügel Horsemanship 4-10 Jahre

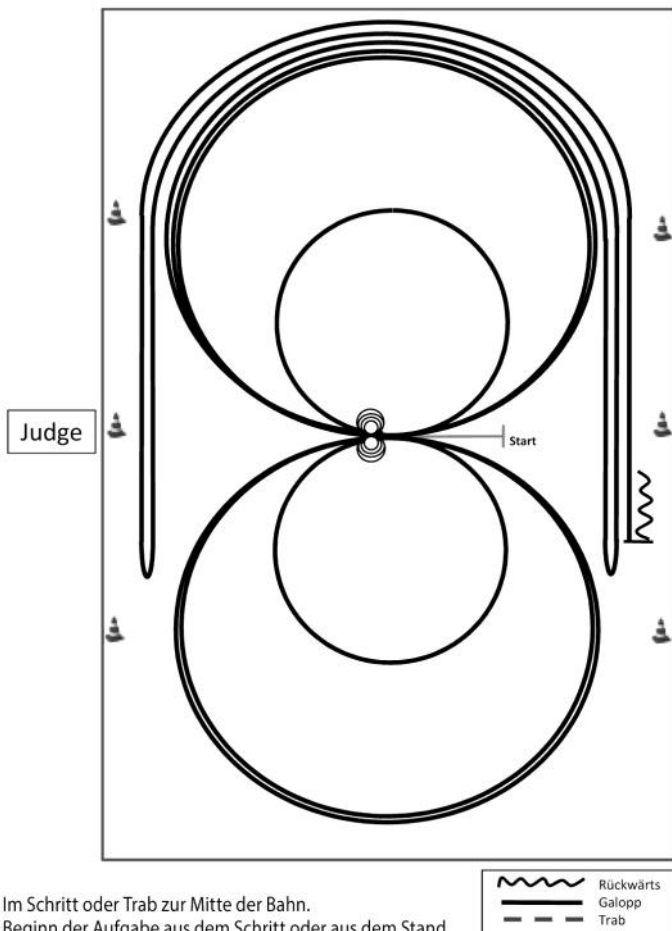


1. Beginn bei A im Schritt
2. Komplette Volte um B
3. Schritt bis C
4. Stop, Back up, Bahn verlassen

## Führzügel Trail



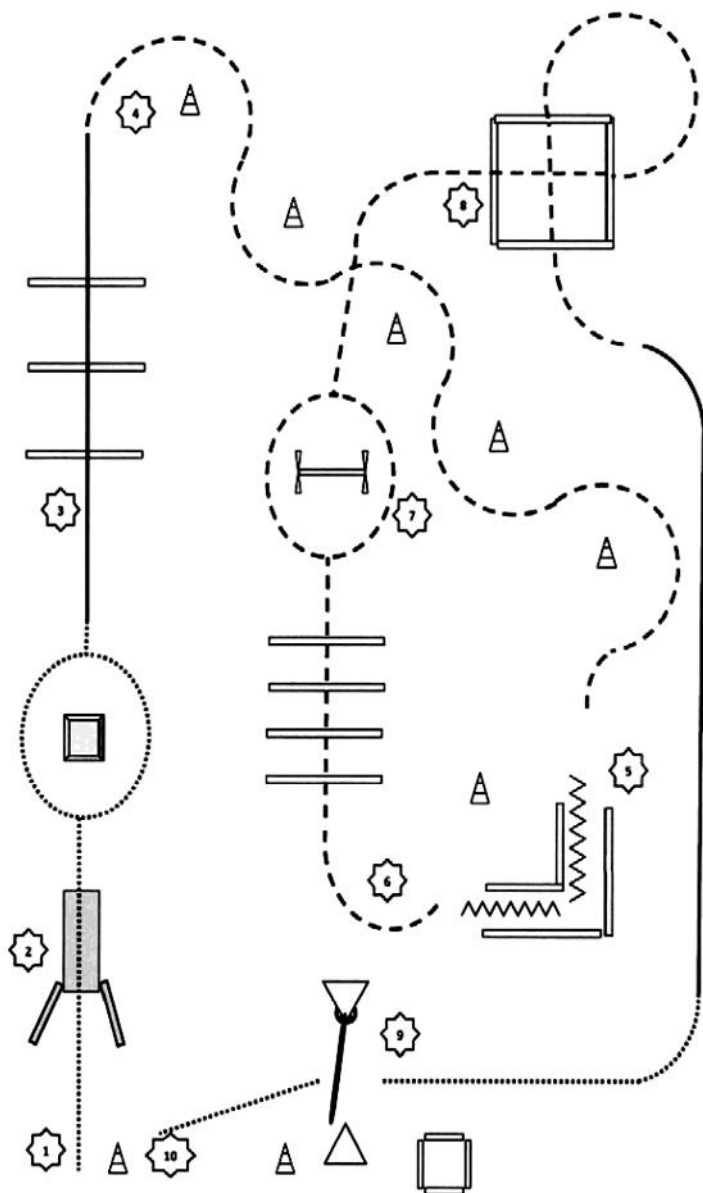
1. Brücke, walk over
2. Walk Slalom, Jog
3. Walk in , 360° Turn (rechts),walk out
4. Jog, walk in
5. Back up , Bahn verlassen



- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



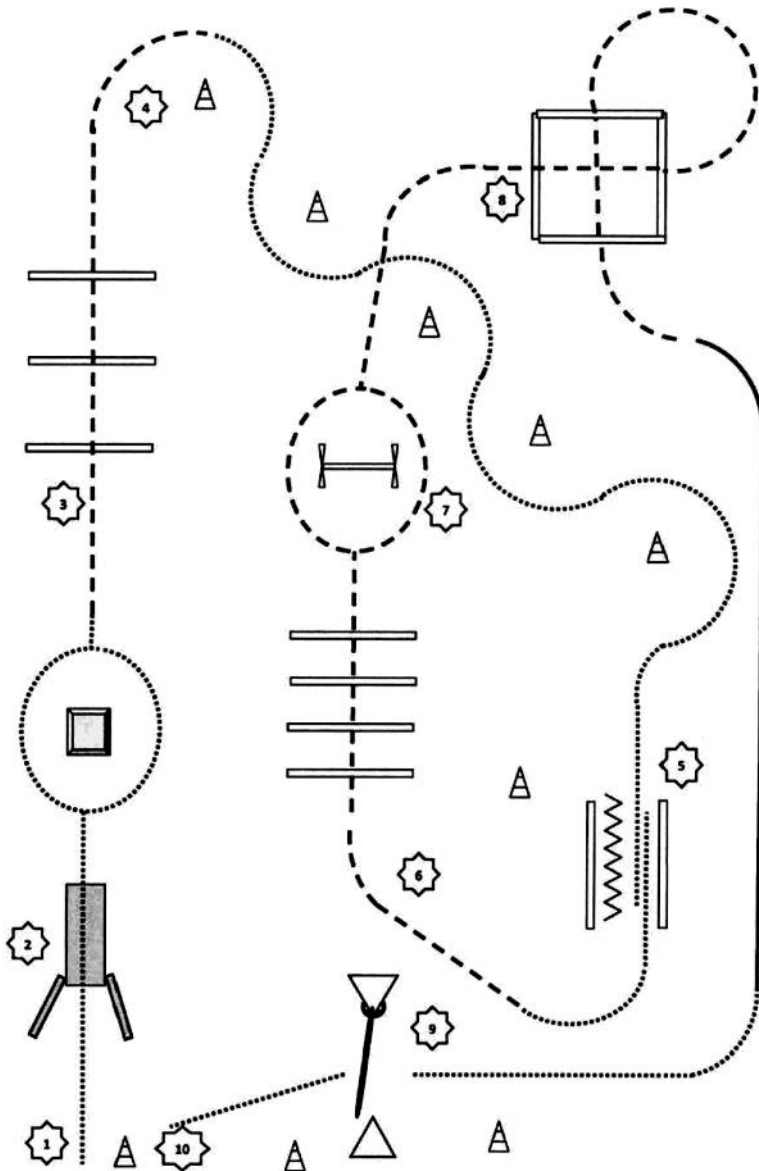
# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up "L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

### **Erklärung:**

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).  
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

# Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#1



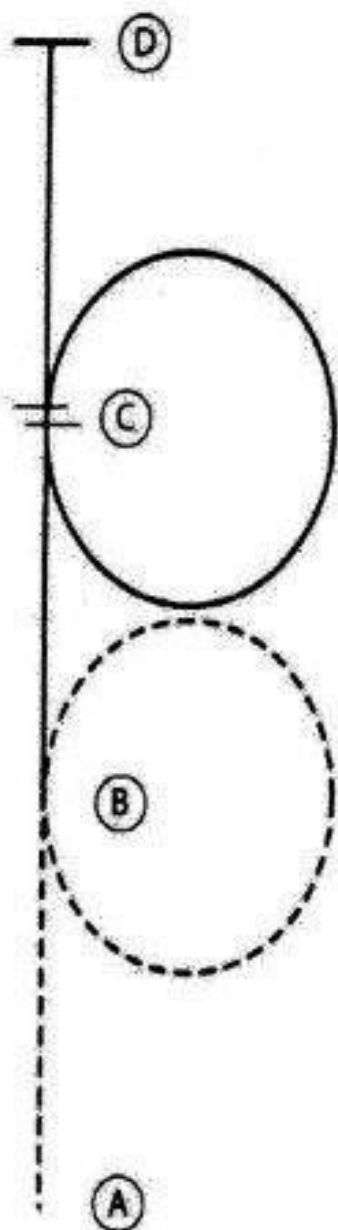
# Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out. Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

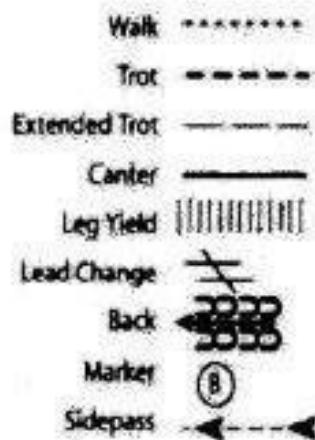
**Erklärung :**

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).  
Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

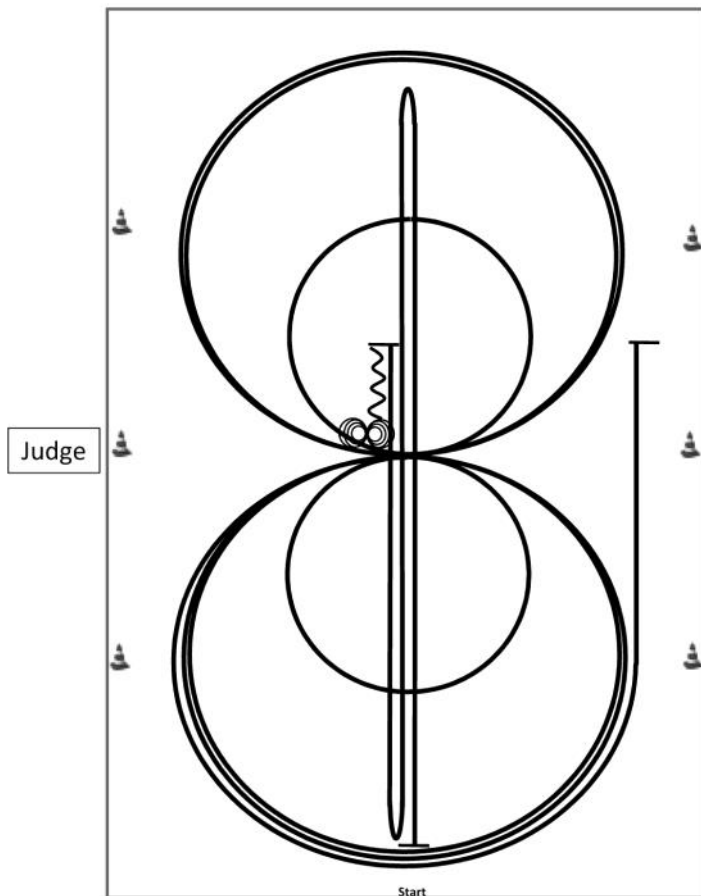
# Hunt Seat Equitation



1. Sitting trot A to B
2. At B posting trot circle to the right around B on the left diagonal
3. At B canter on the right lead to and in a circle around C
4. At C perform a simple lead change and continue to D
5. Stop at D

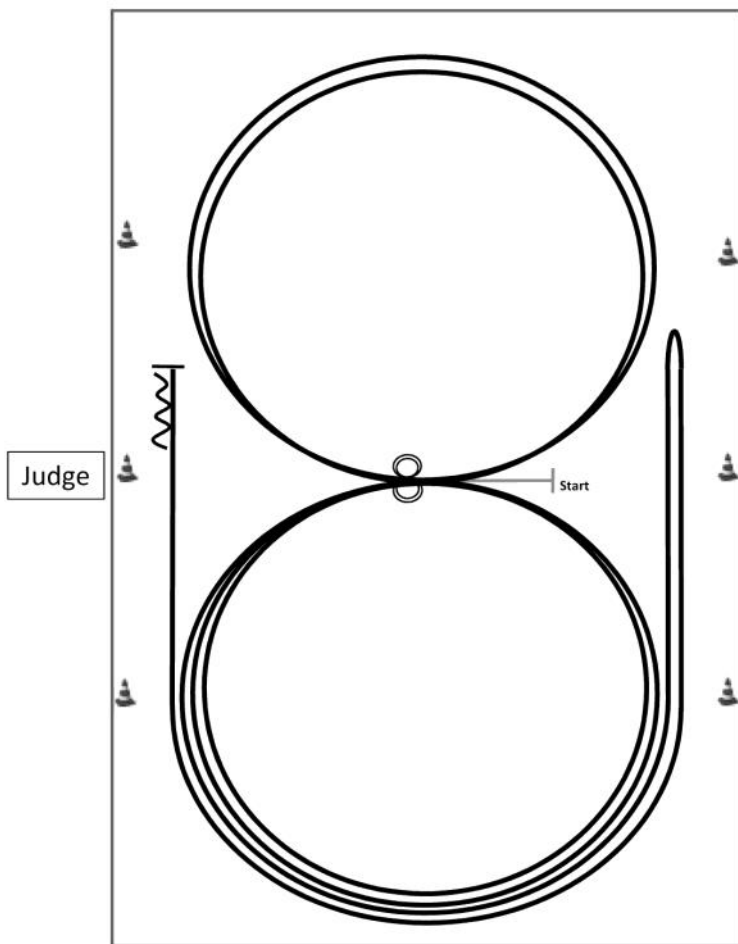




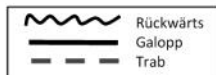


- |  |           |
|--|-----------|
|  | Rückwärts |
|  | Galopp    |
|  | Trab      |
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
  - 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
  - 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
  - 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
  - 5) 4¼ Spins **links**, verharren.
  - 6) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
  - 7) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, 3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
  - 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



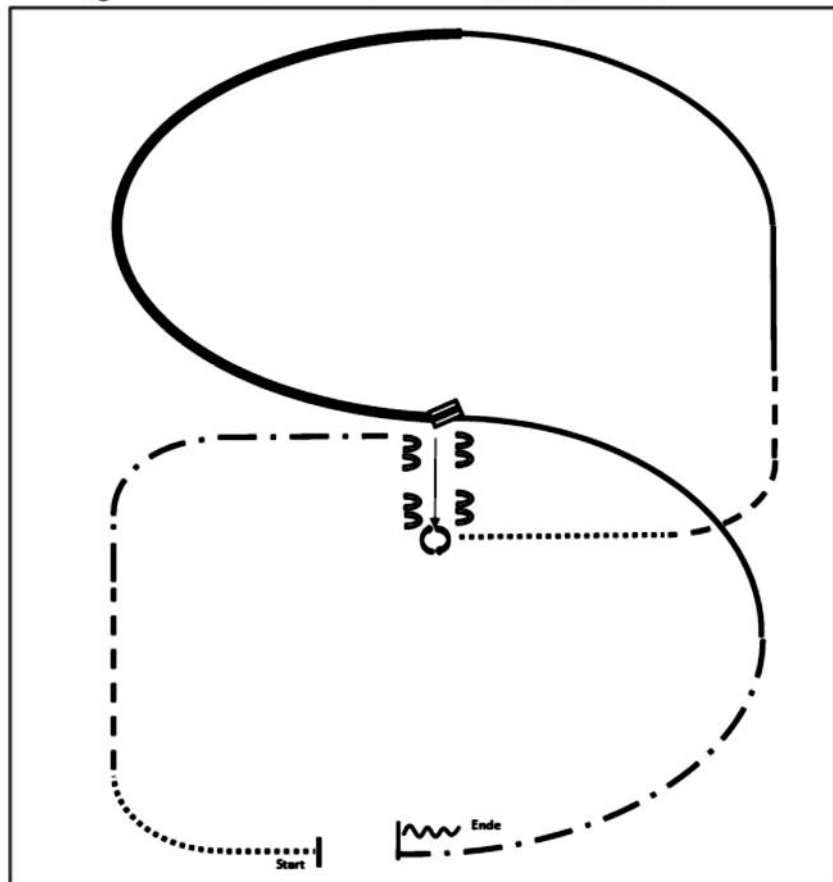
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

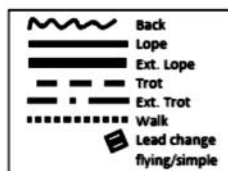
Pattern RR #11:

Arenagröße: mind. 20x40m

RR LK 1-2



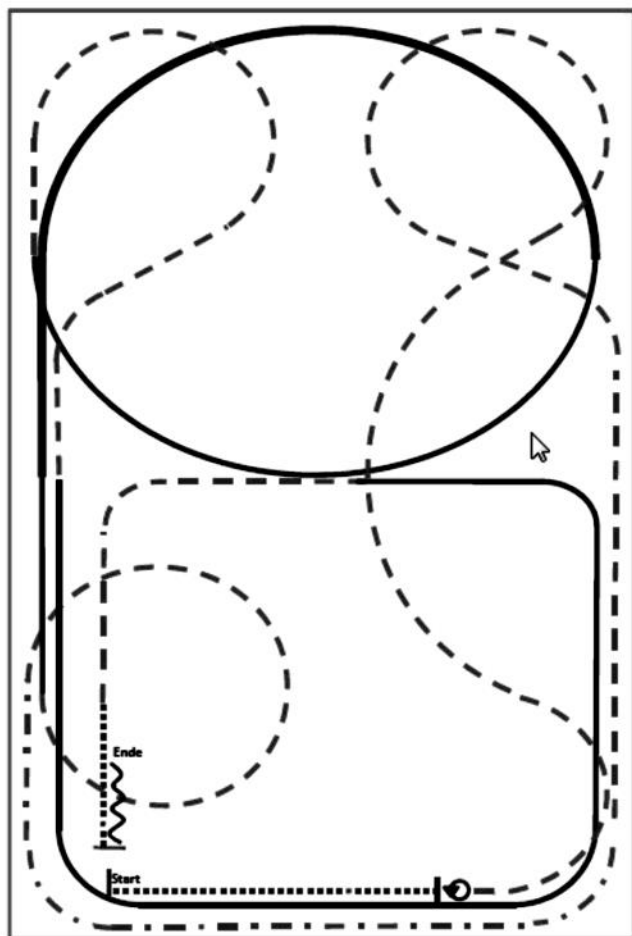
1. Walk
2. Trot
3. Ext. Trot to the center
4. Stop, Sidepass right
5. Turn 360° each direction (either way first)
6. Walk
7. Trot
8. Lope left lead
9. Ext. Lope left lead
10. Change leads
11. Lope right lead
12. Ext. Trot
13. Stop, Back



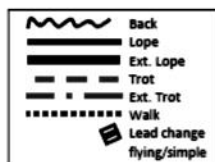


## Pattern RR #1: **RR LK 4-5**

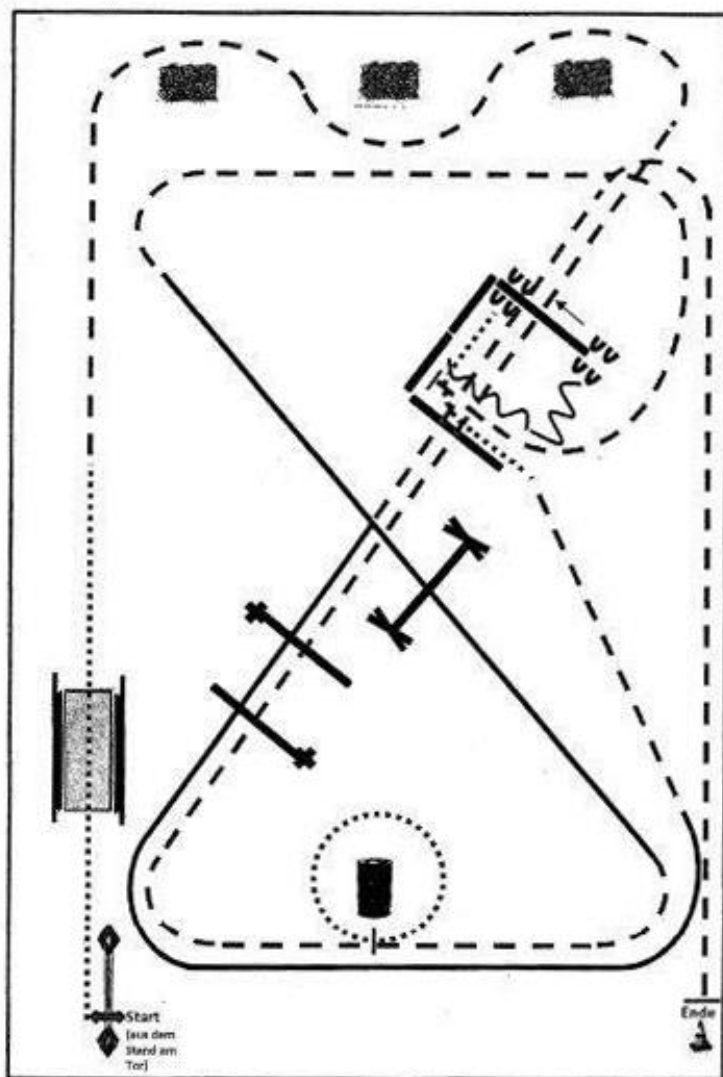
Arenagröße: mind. 20x40m



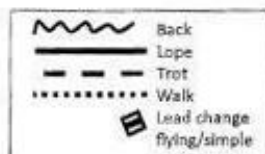
- 1) Walk.
- 2) Stop, turn 360° each direction either way first.
- 3) Trot.
- 4) Extended trot, trot small circle.
- 5) Lope right lead, extended lope, lope.
- 6) Trot.
- 7) Lope left lead.
- 9) Trot, walk.
- 10) Stop. back.



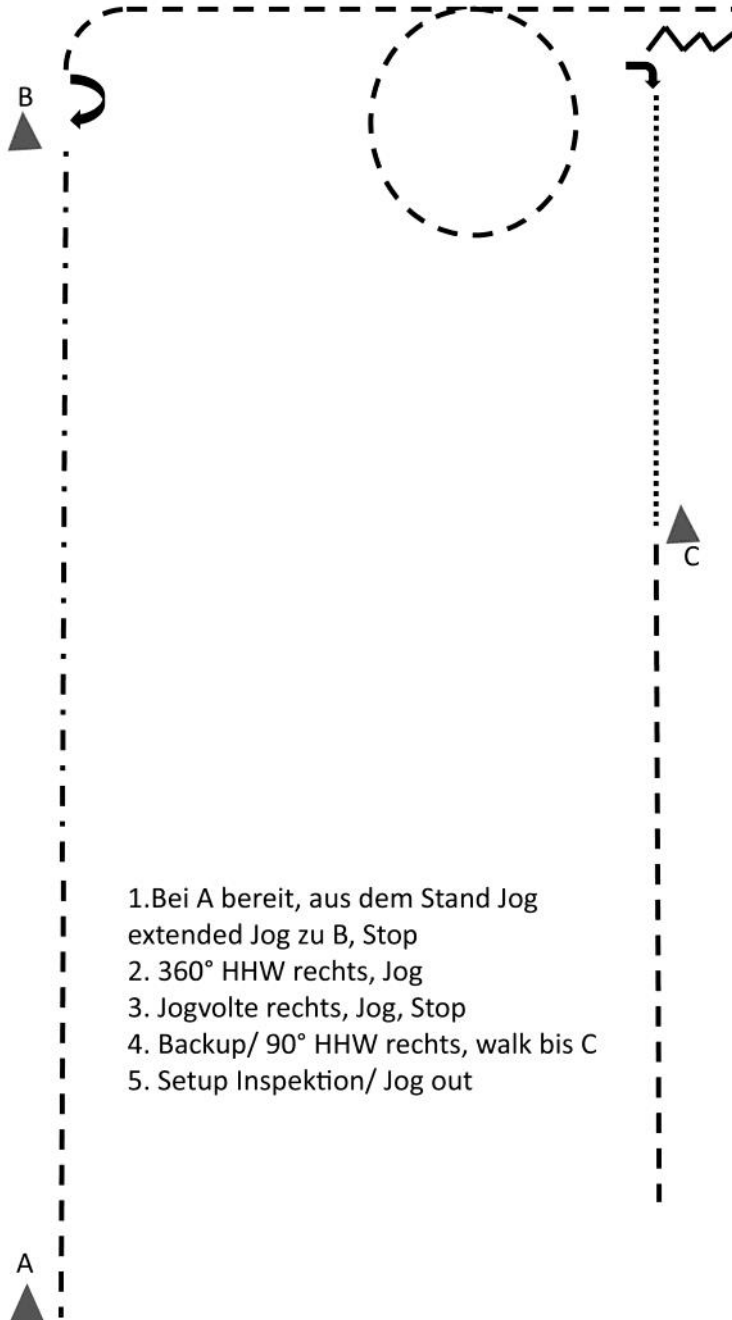
# Pattern SO Ranch TH



- 1) Gate, right hand push.
  - 2) Bridge.
  - 3) Trot serpentine.
  - 4) Trot over.
  - 5) Stop, take the object, walk around, stop, lay down the object.
  - 6) Trot, lope (L or R), jump, lope.
  - 7) Trot in, back, sidepass right.
  - 8) Walk, trot lope, (HL), lope over.
  - 9) Trot over, Trot, stop.
- (vgl. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen)

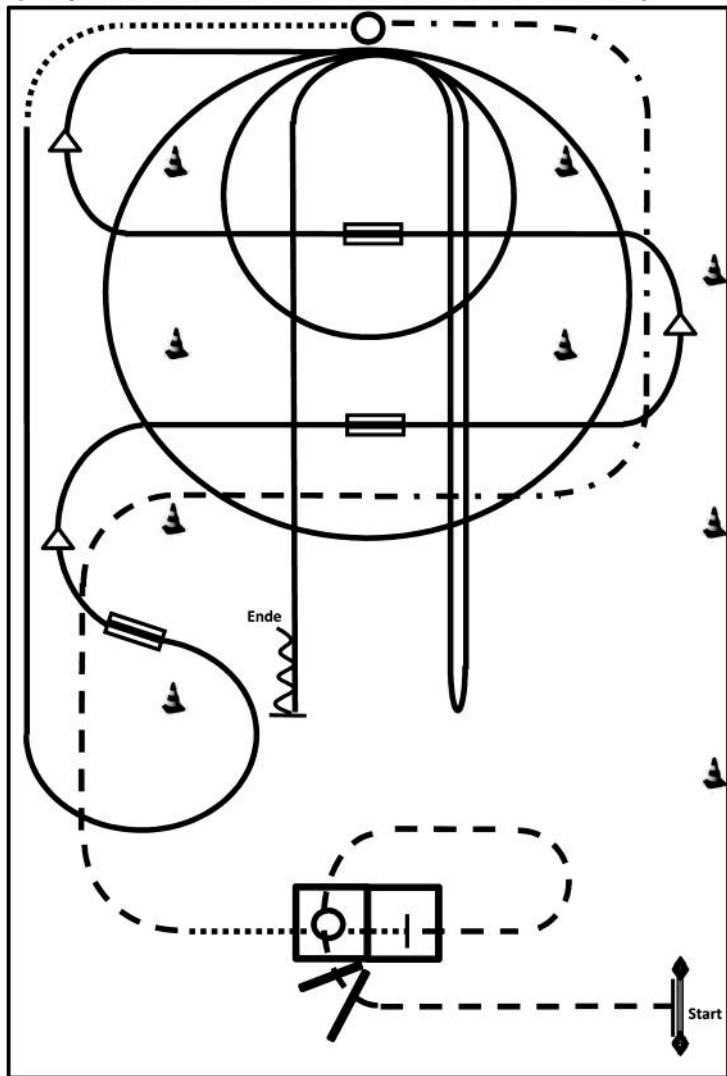


## SSH LK 3B

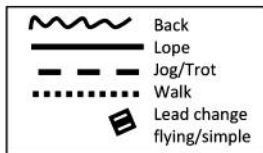


1. Bei A bereit, aus dem Stand Jog  
extended Jog zu B, Stop
2. 360° HHW rechts, Jog
3. Jogvolte rechts, Jog, Stop
4. Backup/ 90° HHW rechts, walk bis C
5. Setup Inspektion/ Jog out

**Pattern SUHO 2018 #3: SUHO LK 1-2**  
**(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)**



- 1) rope gate over pole (TH)
- 2) jog over, jog in, stop (TH)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, extended trot, stop (RR)
- 5) turn 360° (each direction either way first (RR)
- 6) walk, lope left lead (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

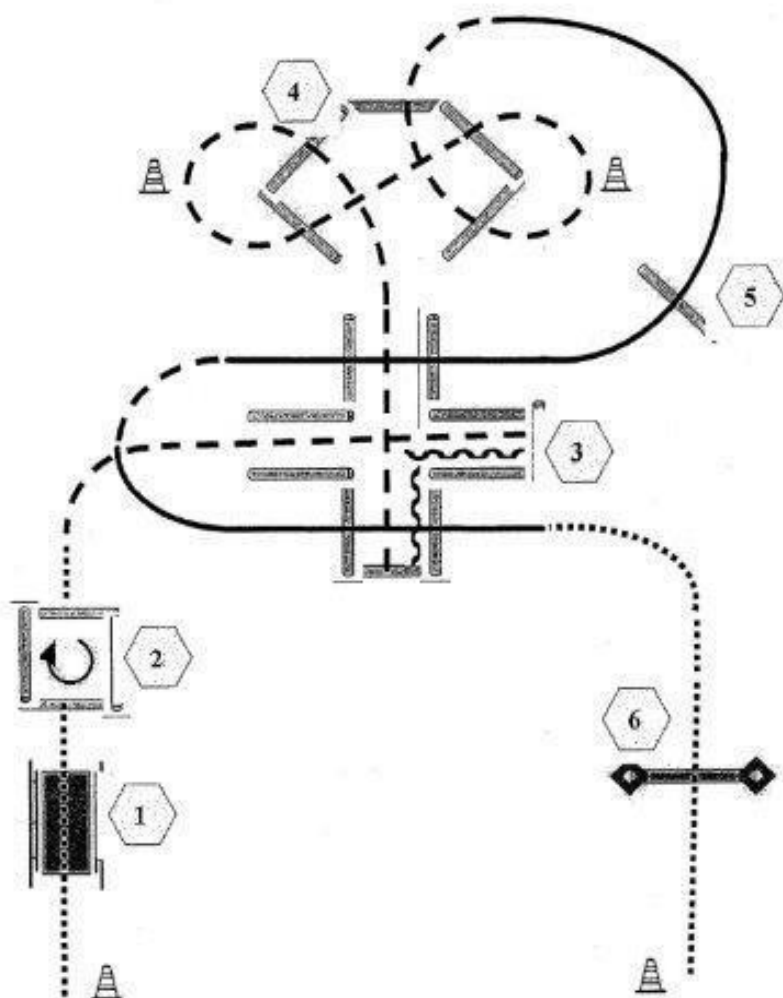










Trail

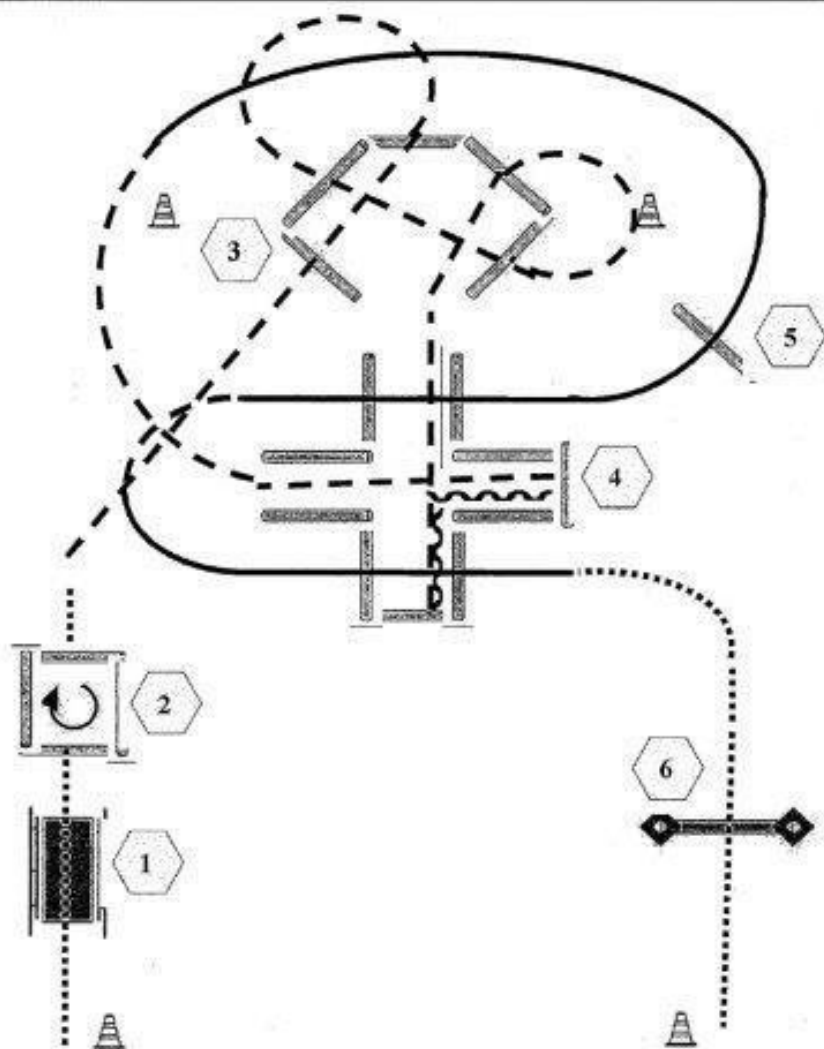
Kat. C

I.K 1



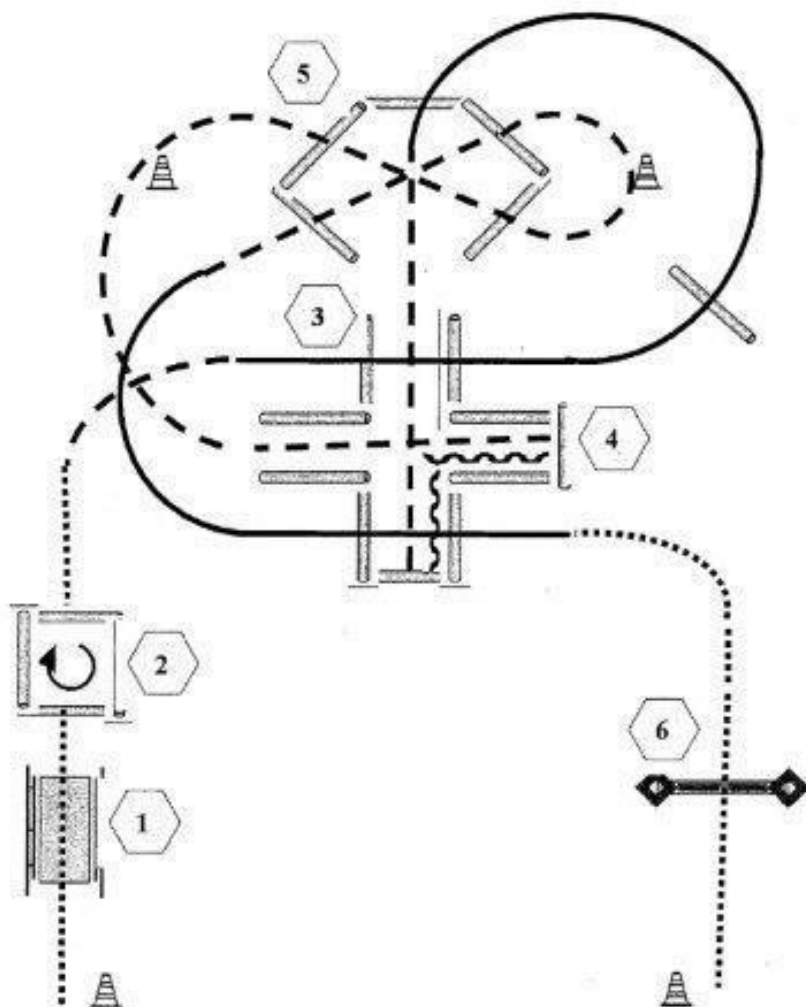
1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog In, Back Up, Jog Out.
4. Jog-Over
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trail, Lope Over
6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



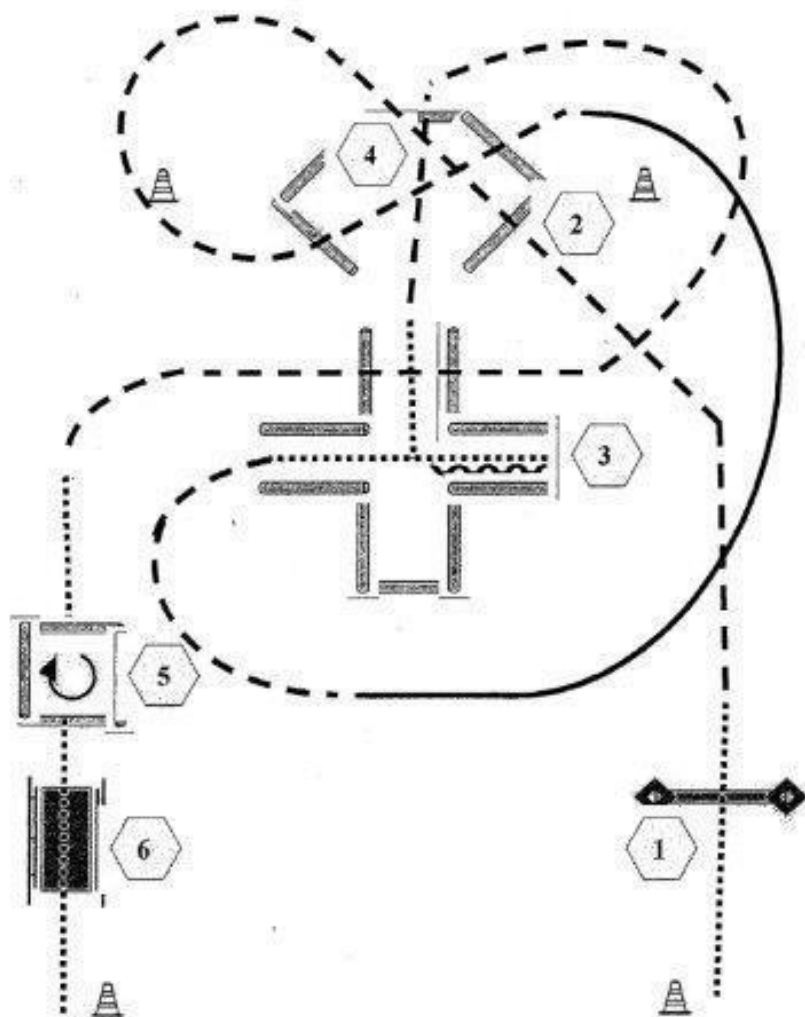
1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trab, Lope Over
6. Tor

- |  |          |
|--|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |



1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Jog Over, Lope Over
6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Jog Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

# Ü 40 Horsemanship 1

Beginn an Pylone A mit Schritt

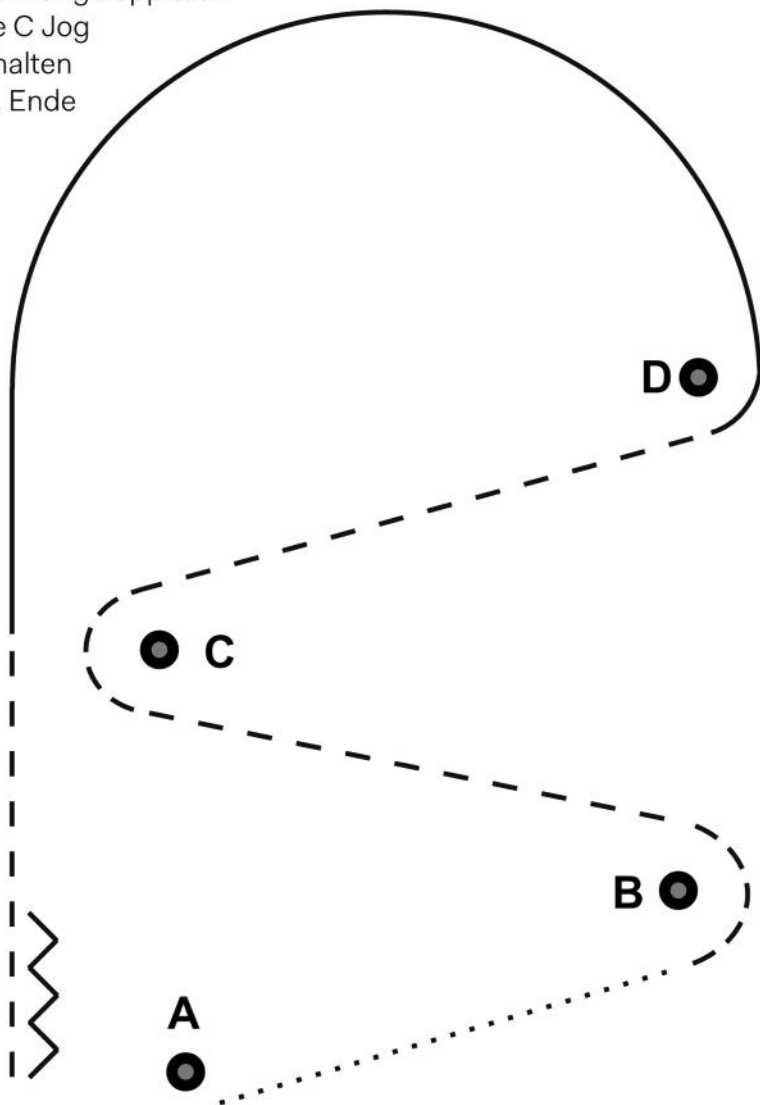
Auf Höhe B antraben, Trab um B und C bis D

Auf Höhe D angaloppieren

Auf Höhe C Jog

Bei A anhalten

Back Up, Ende



## Legende

Schritt - - - - -

Rückwärts 

Trab - - - - -

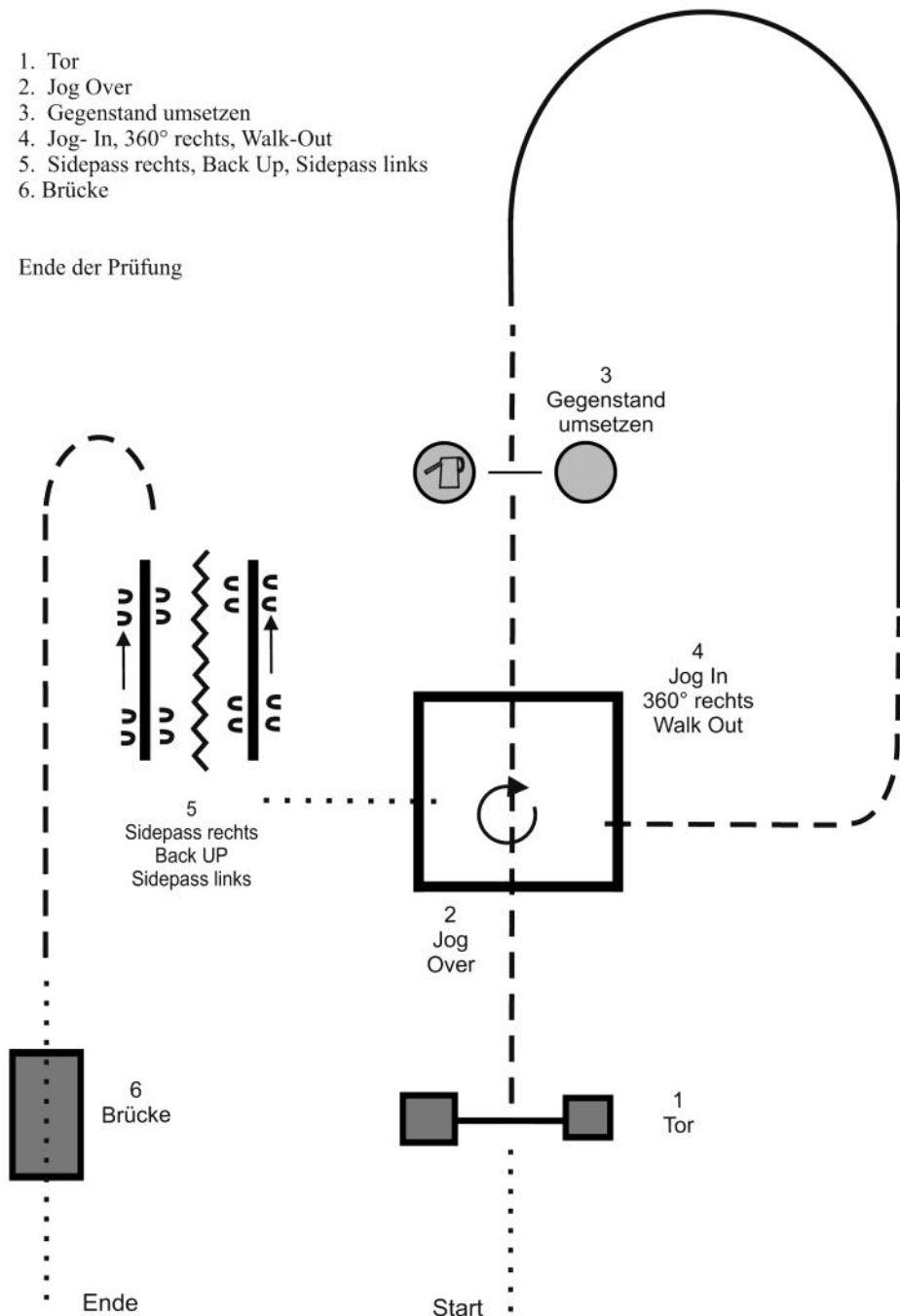
Galopp 

# Ü40-Trail 2

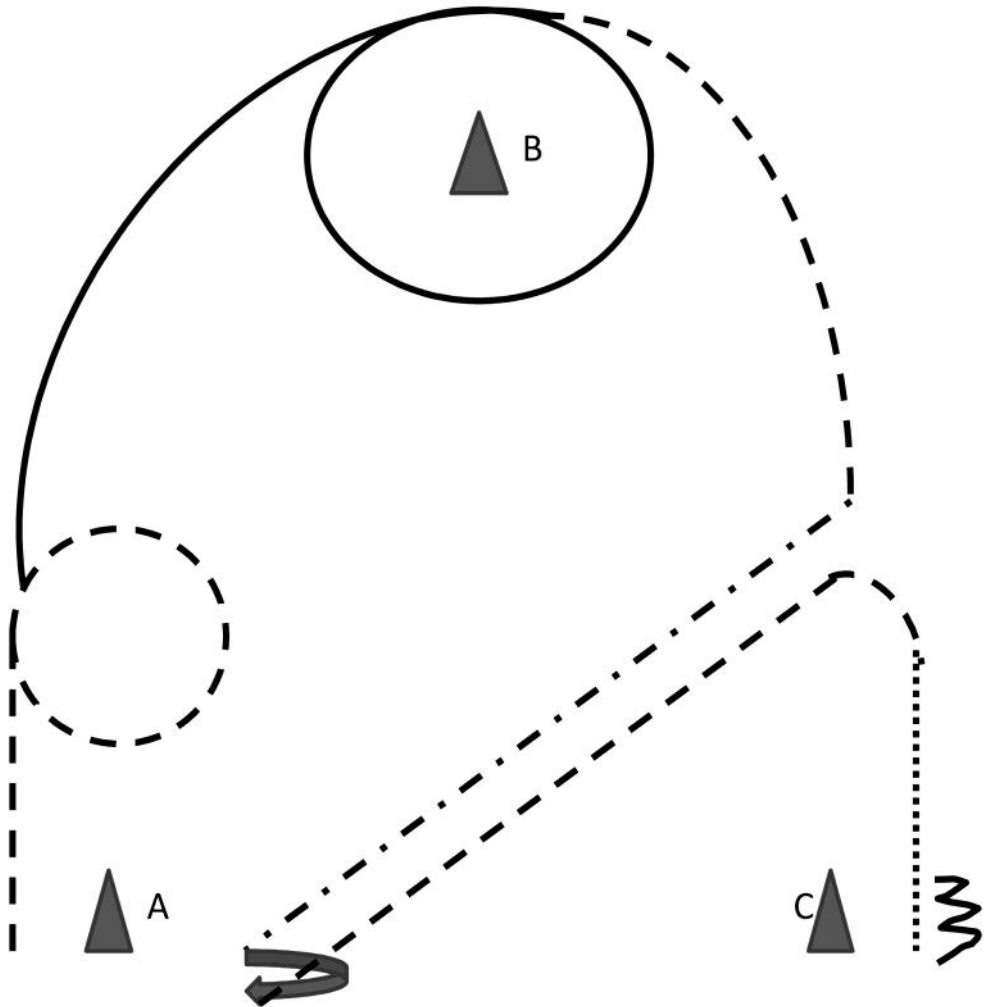


1. Tor
2. Jog Over
3. Gegenstand umsetzen
4. Jog- In, 360° rechts, Walk-Out
5. Sidepass rechts, Back Up, Sidepass links
6. Brücke

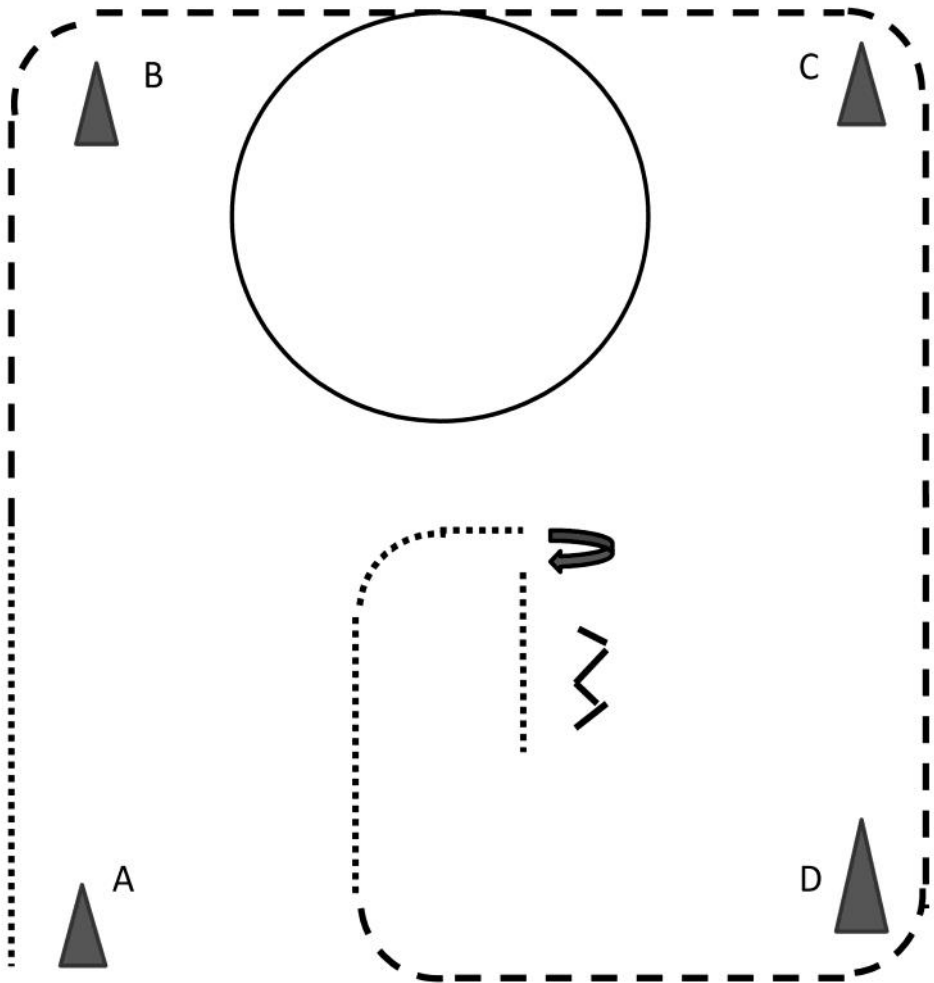
Ende der Prüfung



## WHS Lk 1/2



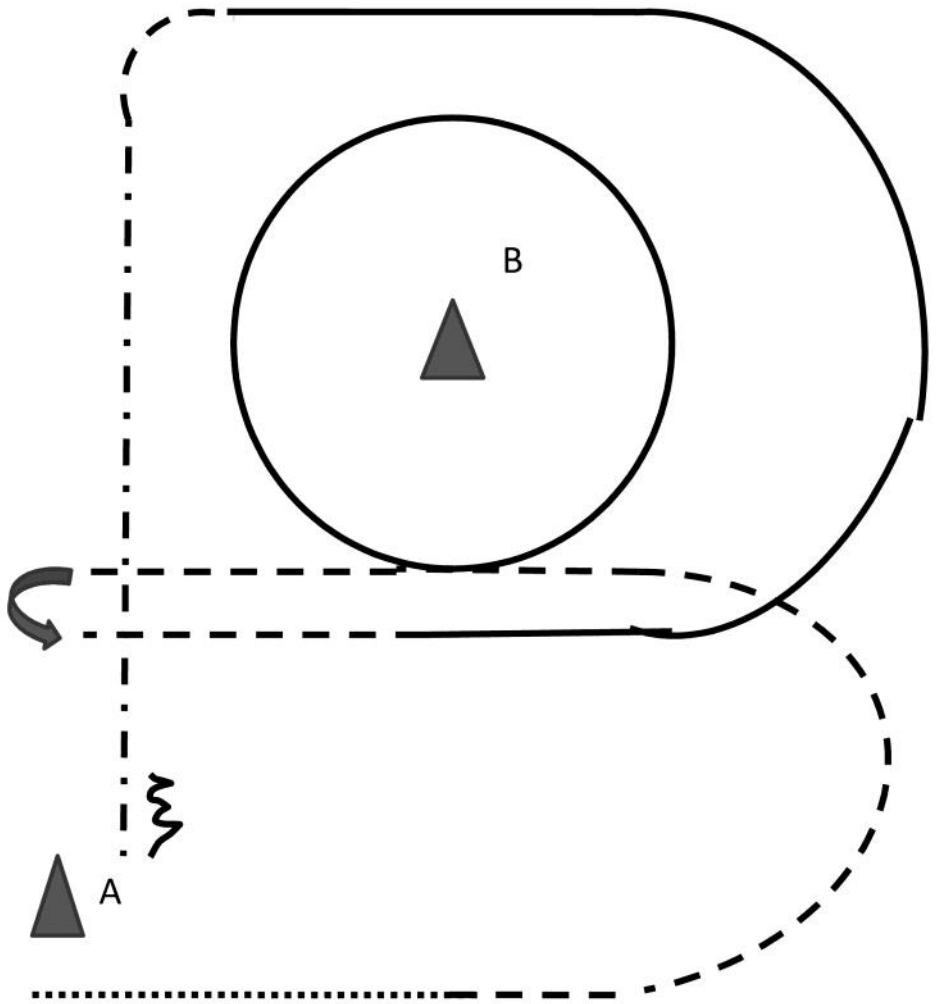
1. Beginn bei A im Jog, Jogvolte
2. Lope (rechts), Volte im Lope um B
3. Jog, Extended Jog, Stop
4. 360° HHW rechts, Jog
5. Übergang Walk, Walk bis C, Back up, Bahn verlassen



1. Beginn bei A im Walk, auf halber Strecke zu B Übergang zum Jog.
2. Jog, zwischen B und C Zirkel rechts im Lope.
3. Jog um C und D, Übergang zum Walk.
4. Walk, Stopp, HHW 90° rechts.
5. Walk, Stopp, Back up, Bahn verlassen

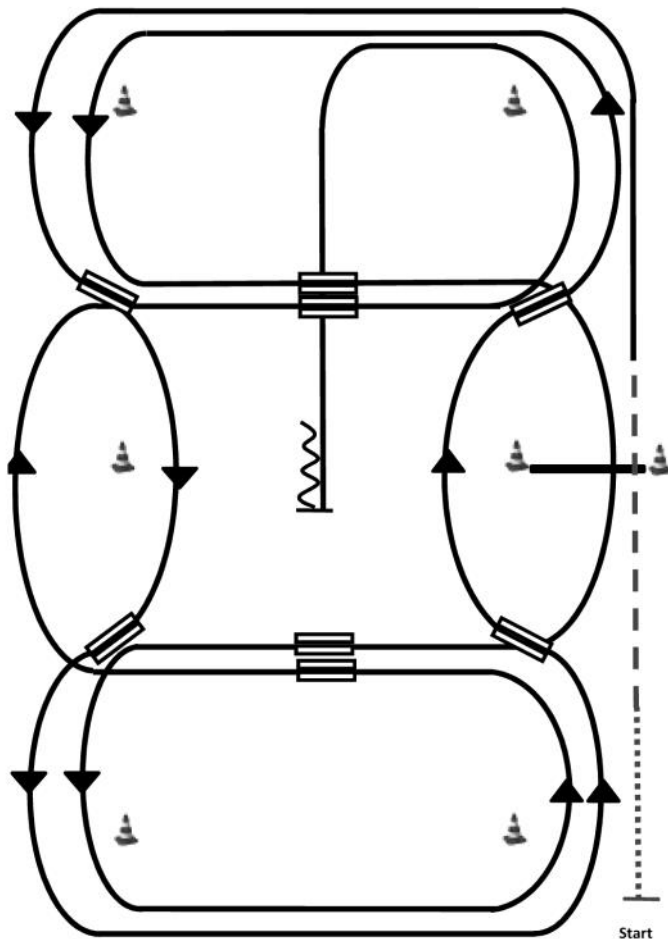


WHS LK 3 A

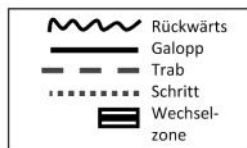


1. Beginn bei A, Walk bis Höhe B, halbe Jogvolte links,
2. Lope (rechts) um B, Jog
3. Stop, 180 ° HHW links, Jog
4. Höhe B Lope (links) , Jog
5. Extended Jog bis A , Stop, Back up, Bahn verlassen

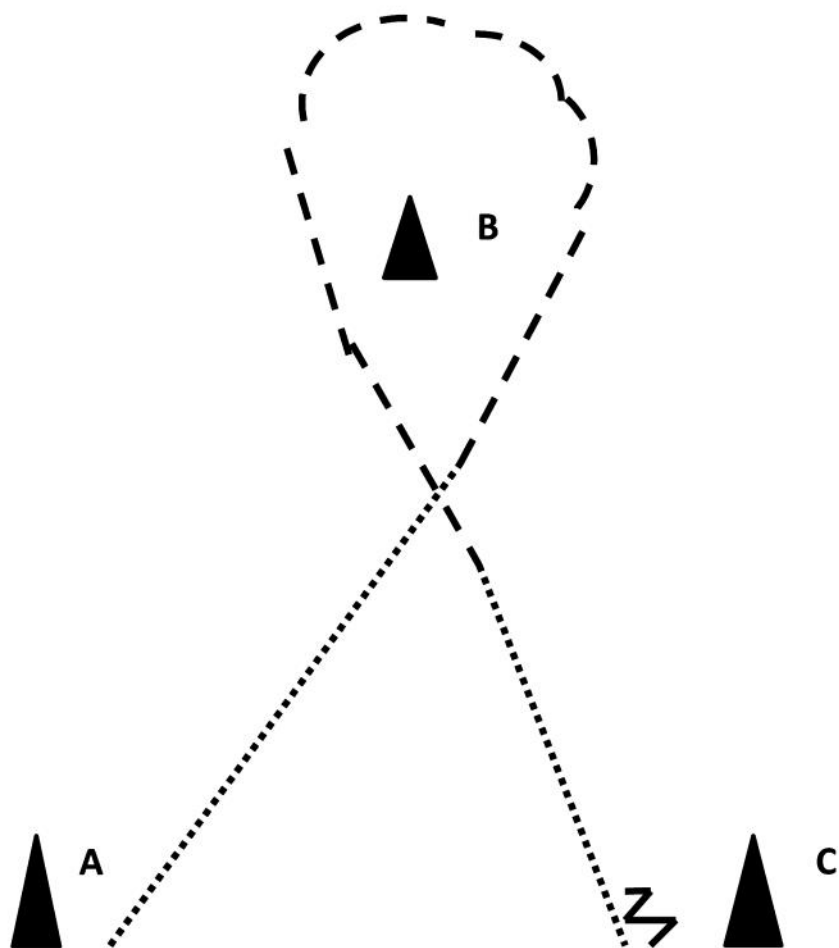
## WR LK 1-3



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp vor dem letzten Marker, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



## WT Horsemanship



1. Beginn bei A im Walk
2. Volte im Trot um B
3. Walk bis C
4. Stop, Back up, Bahn verlassen