

Patternbook

**EWU C-TURNIER
MIT TROPHYWERTUNG**



28. & 29. April 2018

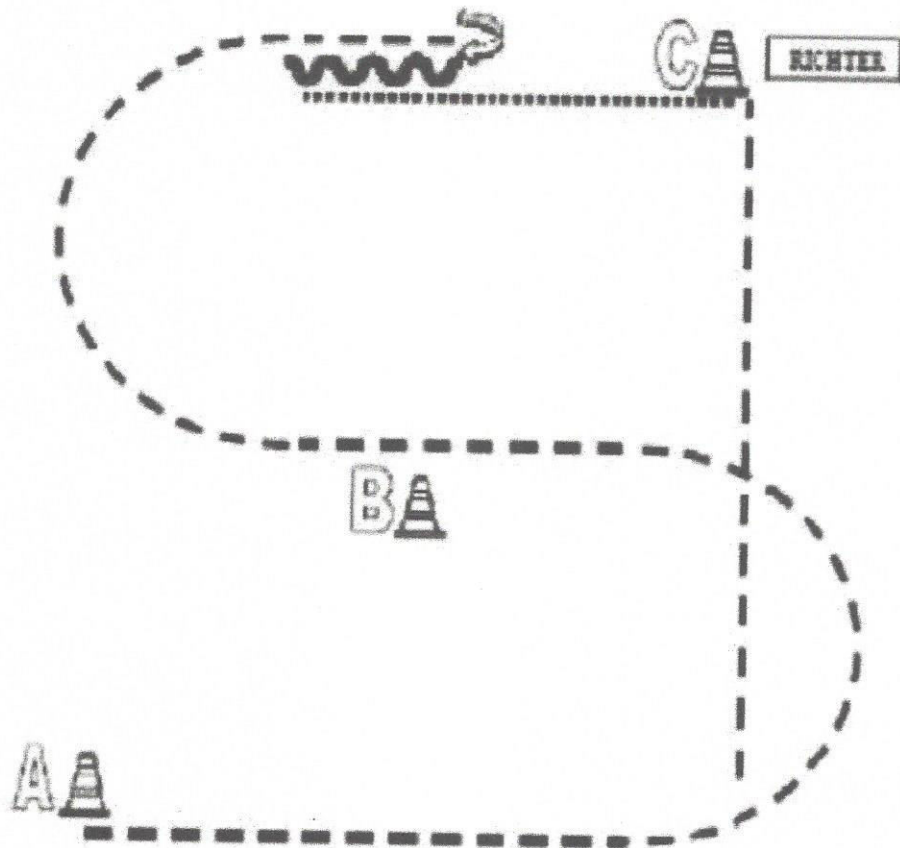
**GIRTENMÜHLE
LOSHEIM AM SEE**








**TURNIERFOTOS ONLINE BESTELLEN
WWW.FREDERIC-ZIMMER.DE/LOSHEIM2018**



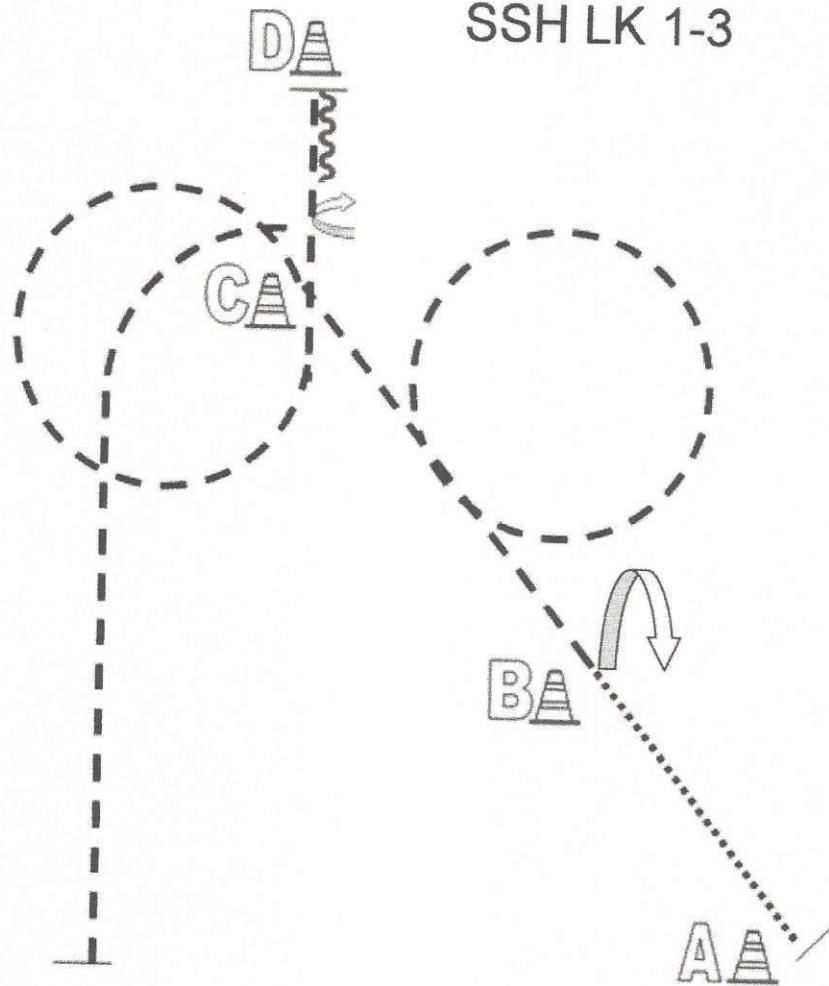
SSH LK 4-5


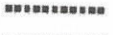





Beginn bei A im Trab
Trabslalom zu C
Höhe B anhalten, 360° HHW rechts
Rückwärtsrichten
Schritt bis C
Set Up vor dem Richter
Nach dem Set Up im Trab zurück in den Warm-Up-Bereich

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

SSH LK 1-3

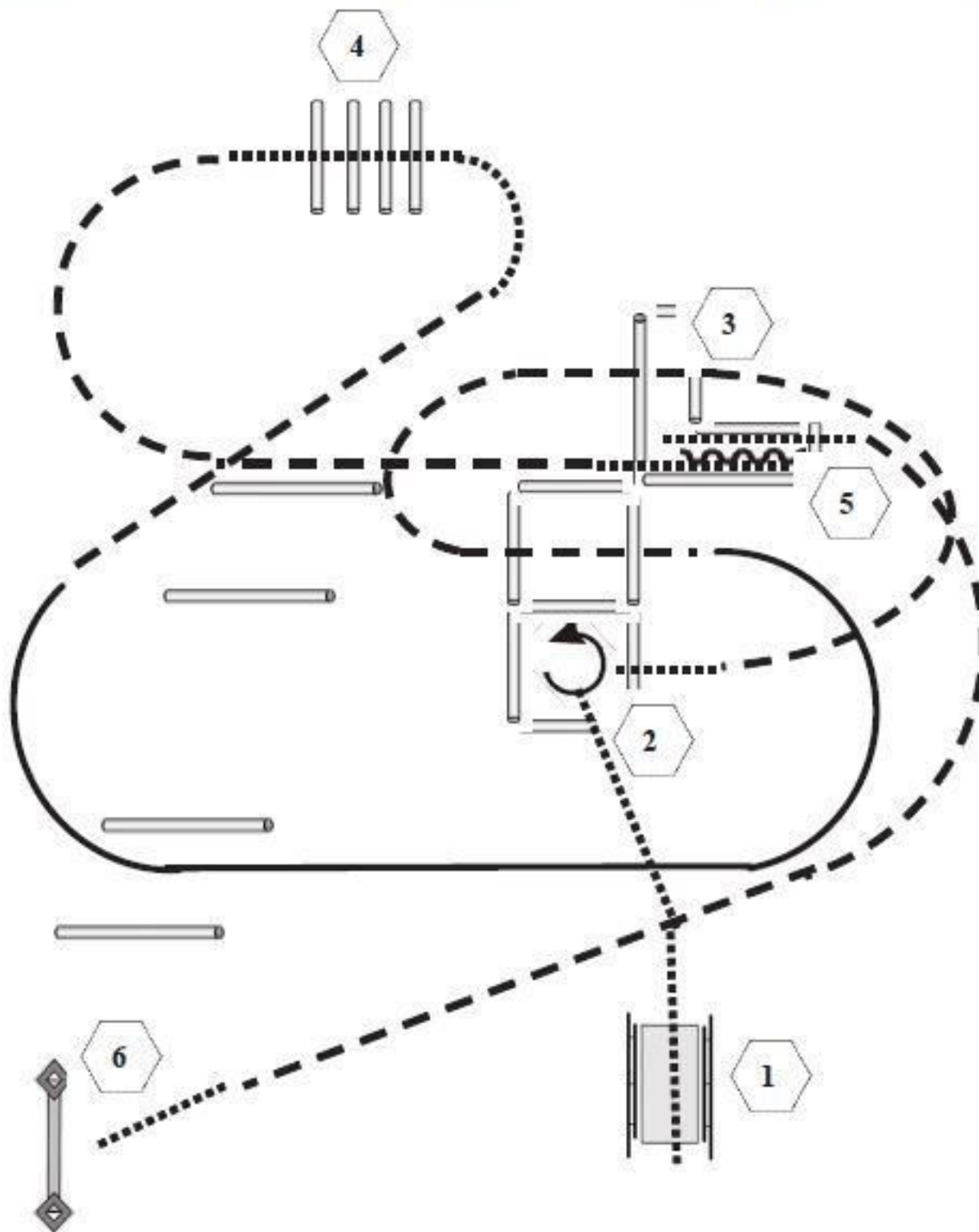


	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel







1. Walk aus Stand von A nach B, Stop,
2. HHW 360 Rechts,
3. Jogvolte rechts, Jogvolte links
4. Stop, Set up
5. Back up, 270° HHW rechts, Jog Stop. Ende

Trail

LK 4/5

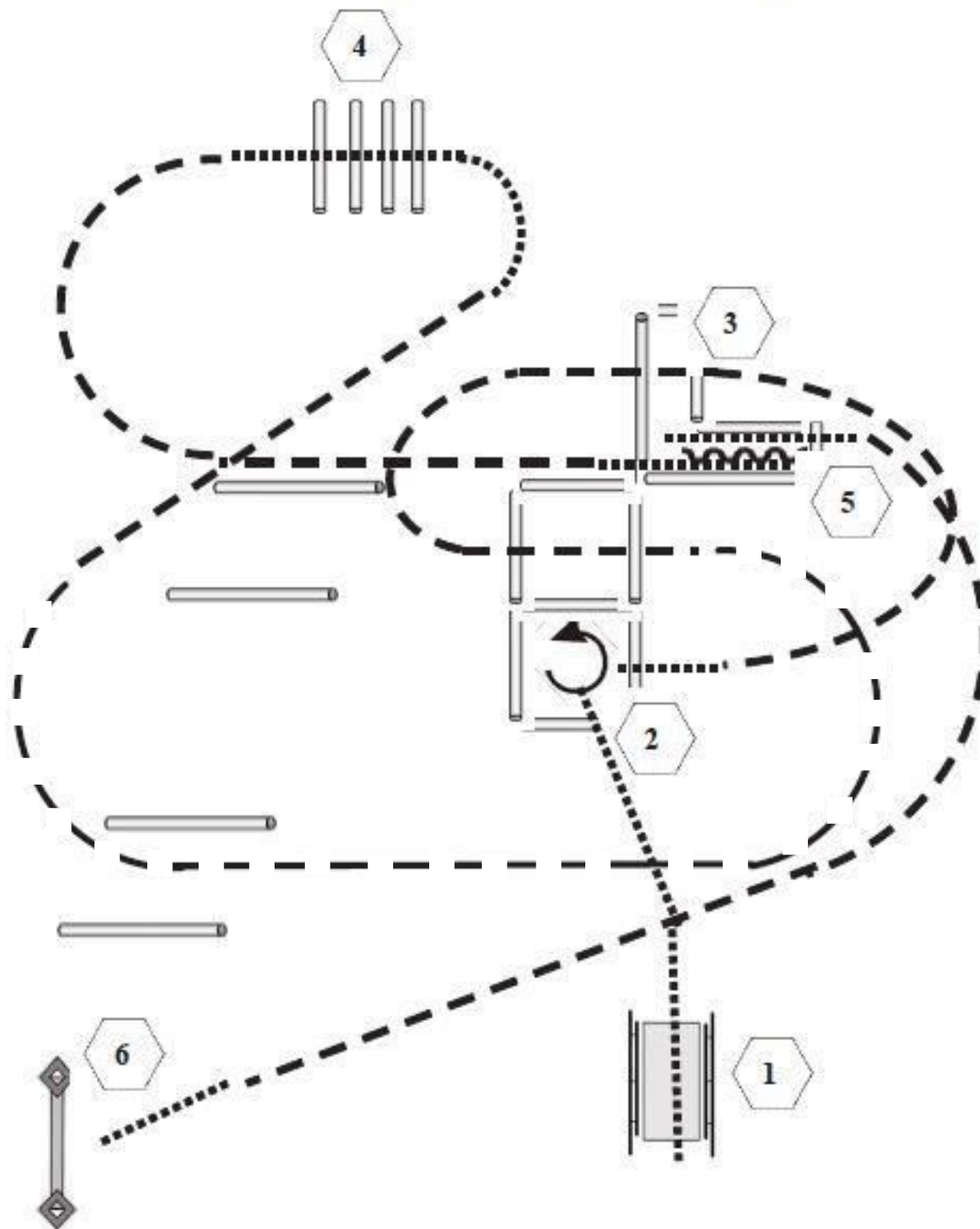


1. Brücke
2. Walk In, 270° Drehung links, Walk Out
3. Jog Over
4. Walk Over
5. Walk In, Back Up, Walk Out
6. Tor







- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Trail

Walk Trott Trail

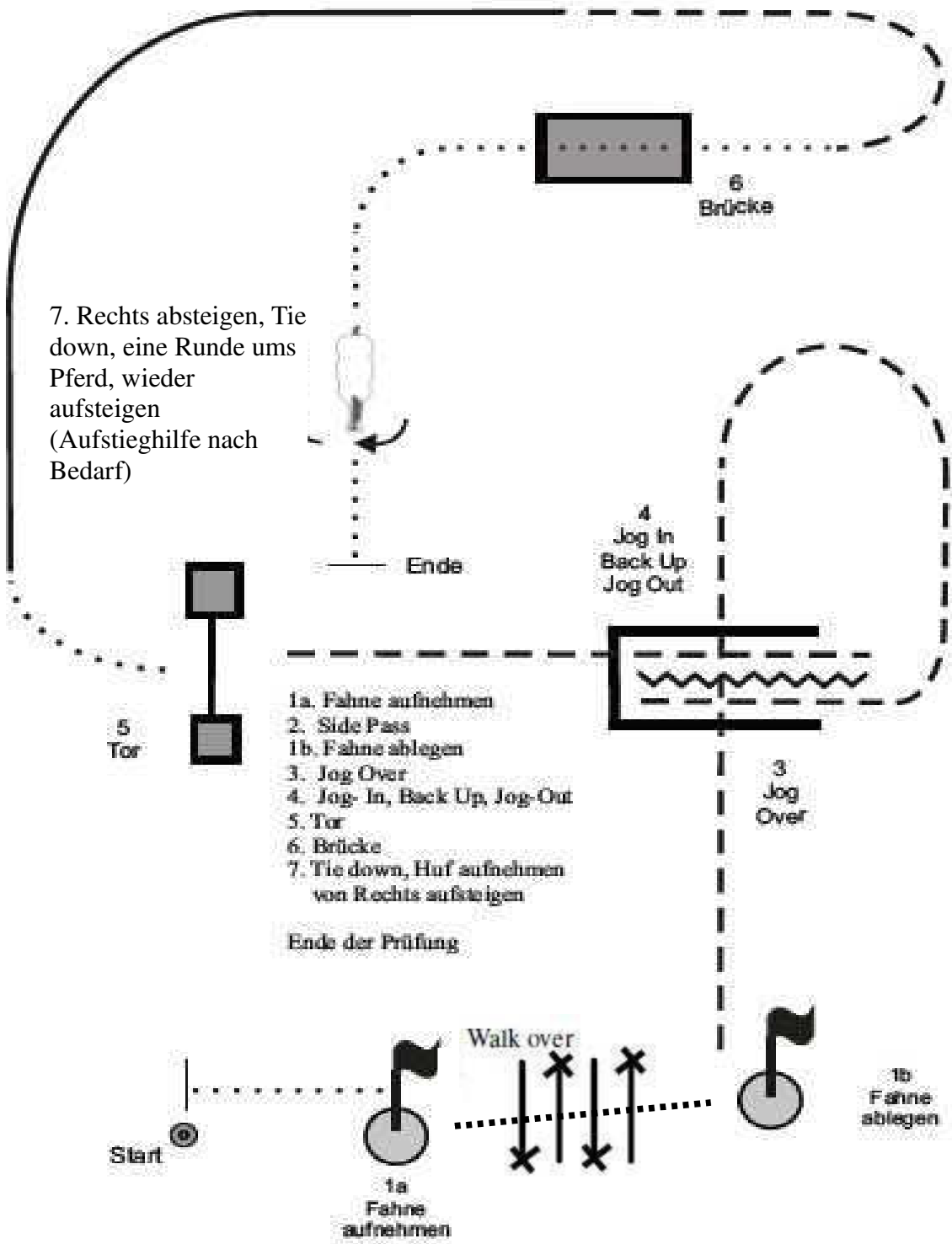


1. Brücke
2. Walk In, 270° Drehung links, Walk Out
3. Jog Over
4. Walk Over
5. Walk In, Back Up, Walk Out
6. Offenes Tor, durchreiten

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Ü40-Trail 1

Galopp
Blick rechts  Seit über
Trab 



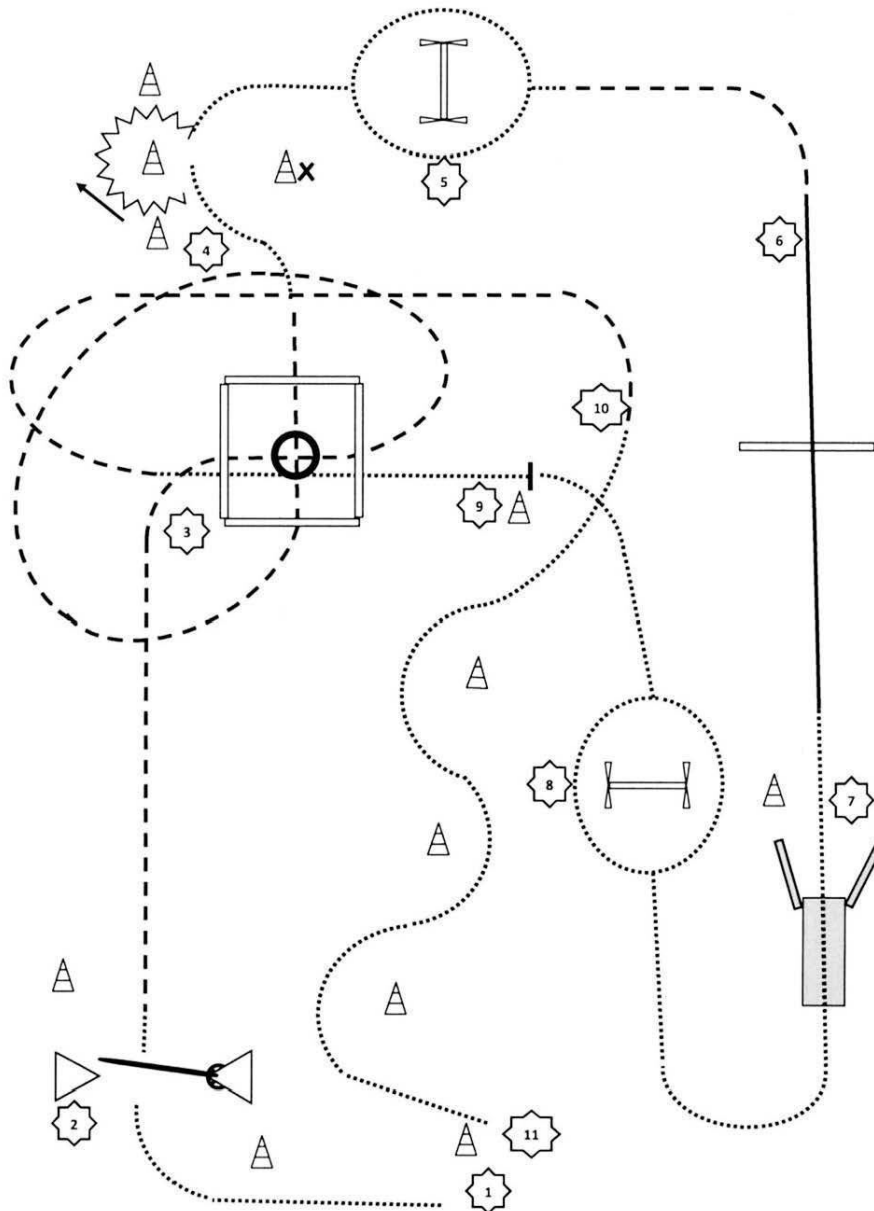
Horse & Dog Trail LK 3-5 2016#2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	An Pylone halten. Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk, Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. . Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 6.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
6	Lope over 1 Stange. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund an Pylone ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Walk li. oder re. am Sprung vorbei. Walk zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk in Box, 360° Drehung. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Walk Slalom. Walk zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein
(erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

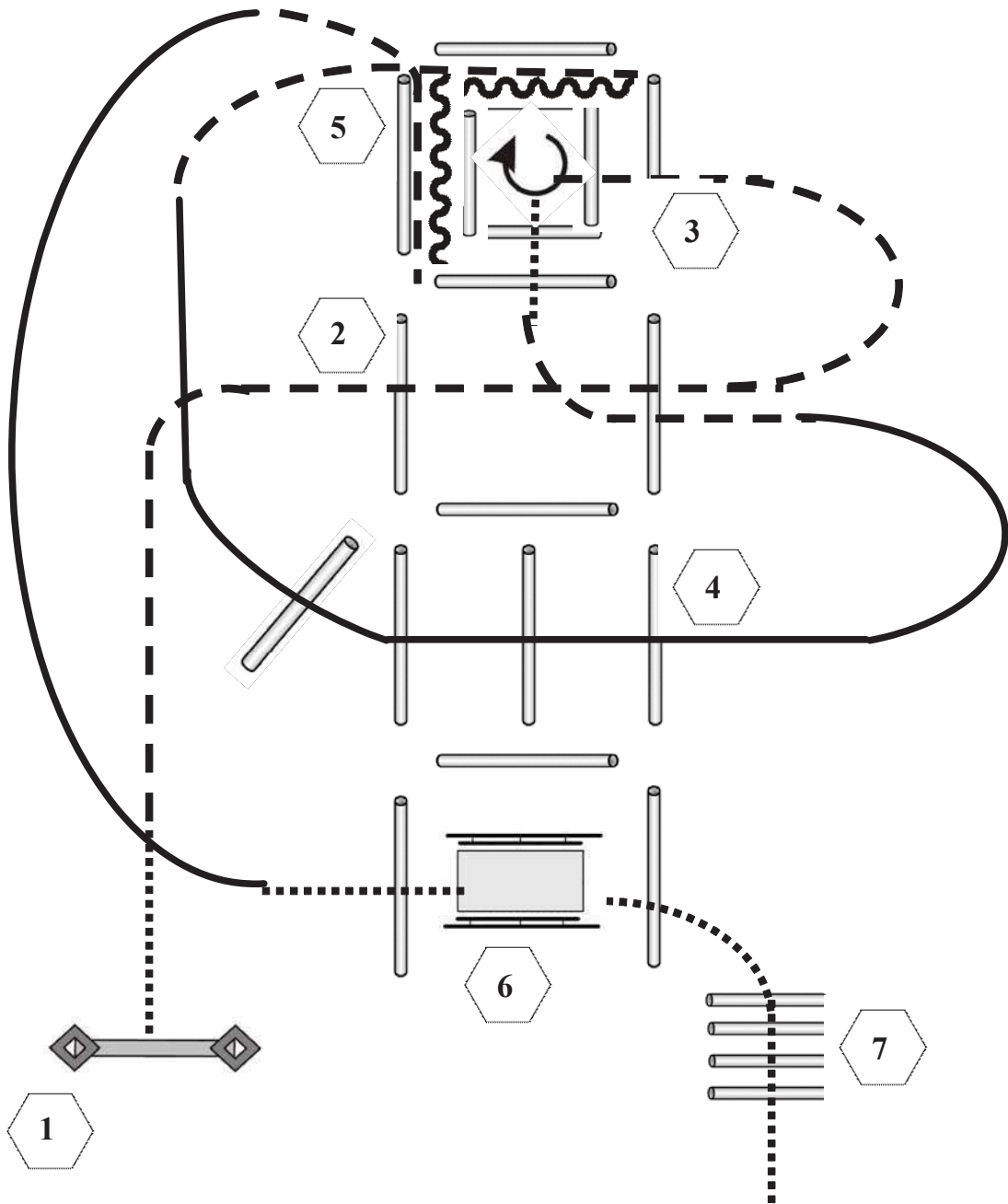
Horse&Dog Trail LK 3-5 2016#2









Trail

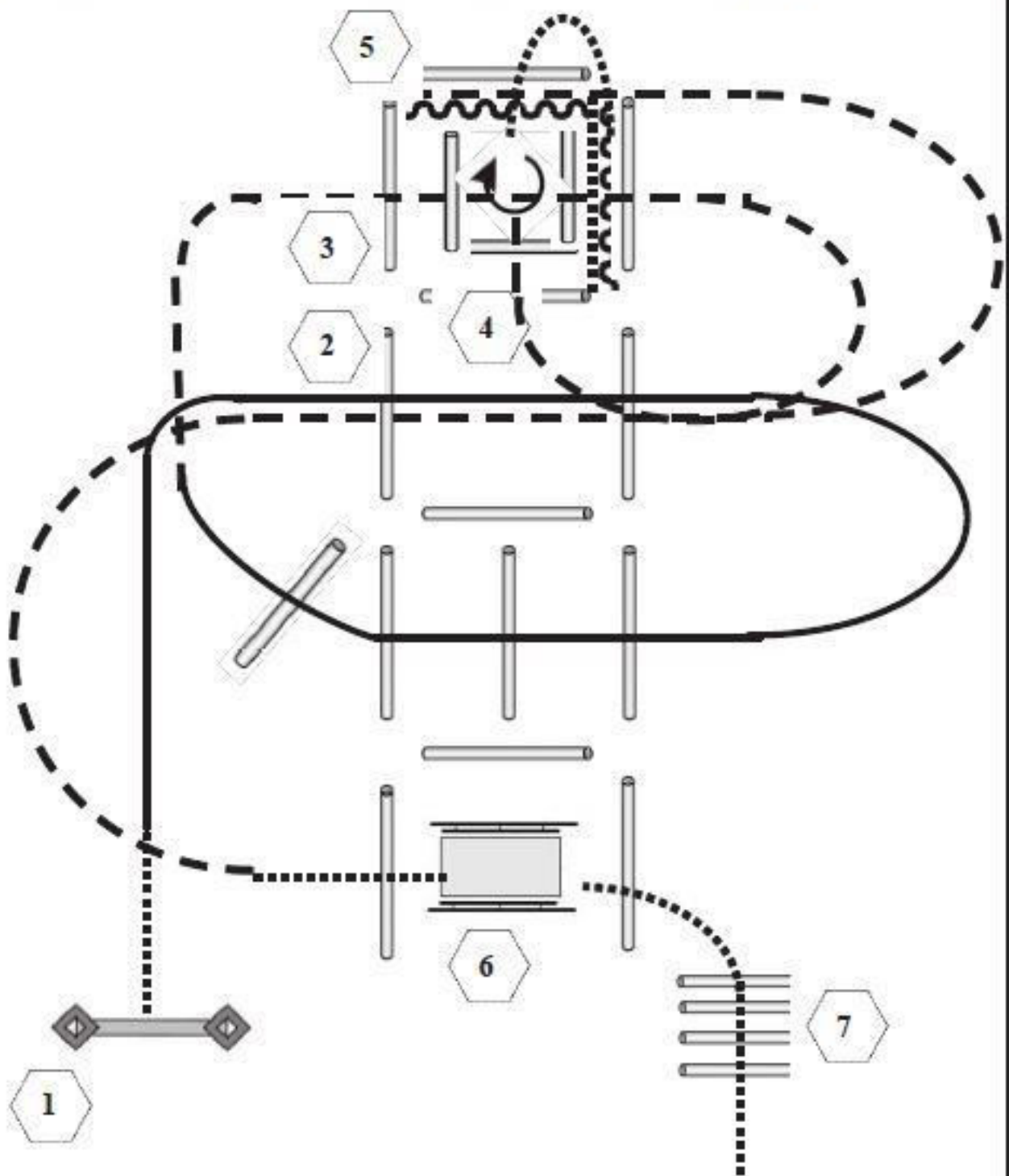
Kat. C

LK 3









1. Tor
2. Jog Over, Jog In
3. 270° Drehung rechts, Walk Out
4. Jog Over, Lope Over
5. Jog In, Back Up, Jog Out
6. Brücke
7. Walk Over

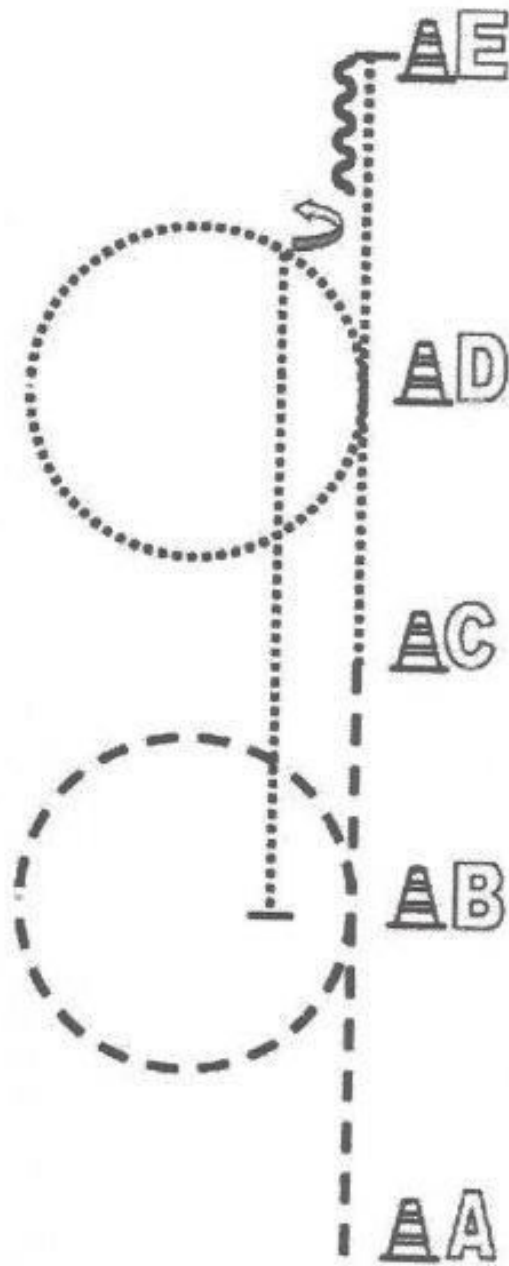
- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |








1. Tor
2. Lope Over
3. Jog Over
4. Jog In, 360° Drehung rechts, Walk Out
5. Walk In, Back Up, Jog Out
6. Jog Over, Brücke
7. Walk Over

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

WHS WT

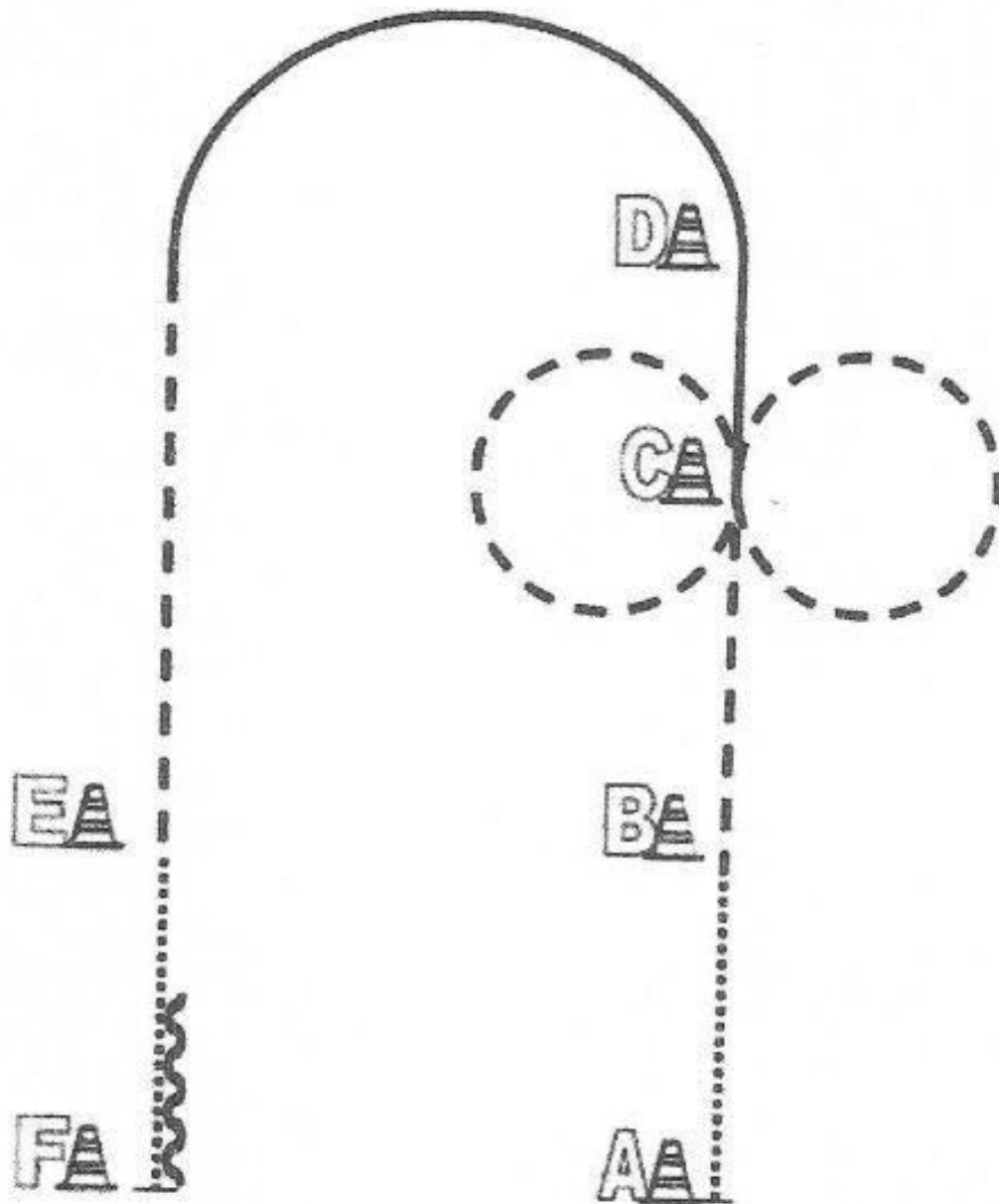


Von A nach B Jog
 Bei B Jogvolte links
 Von B bis C Jog
 Von C bis D Walk
 Bei D Walkvolte links
 Walk bis E, Stop und mind. 3 m rückwärtsrichten
 1/2 HHW links
 Walk bis B, Stop
 Im Walk zurück ins Line Up

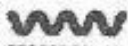


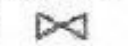


	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

WHS

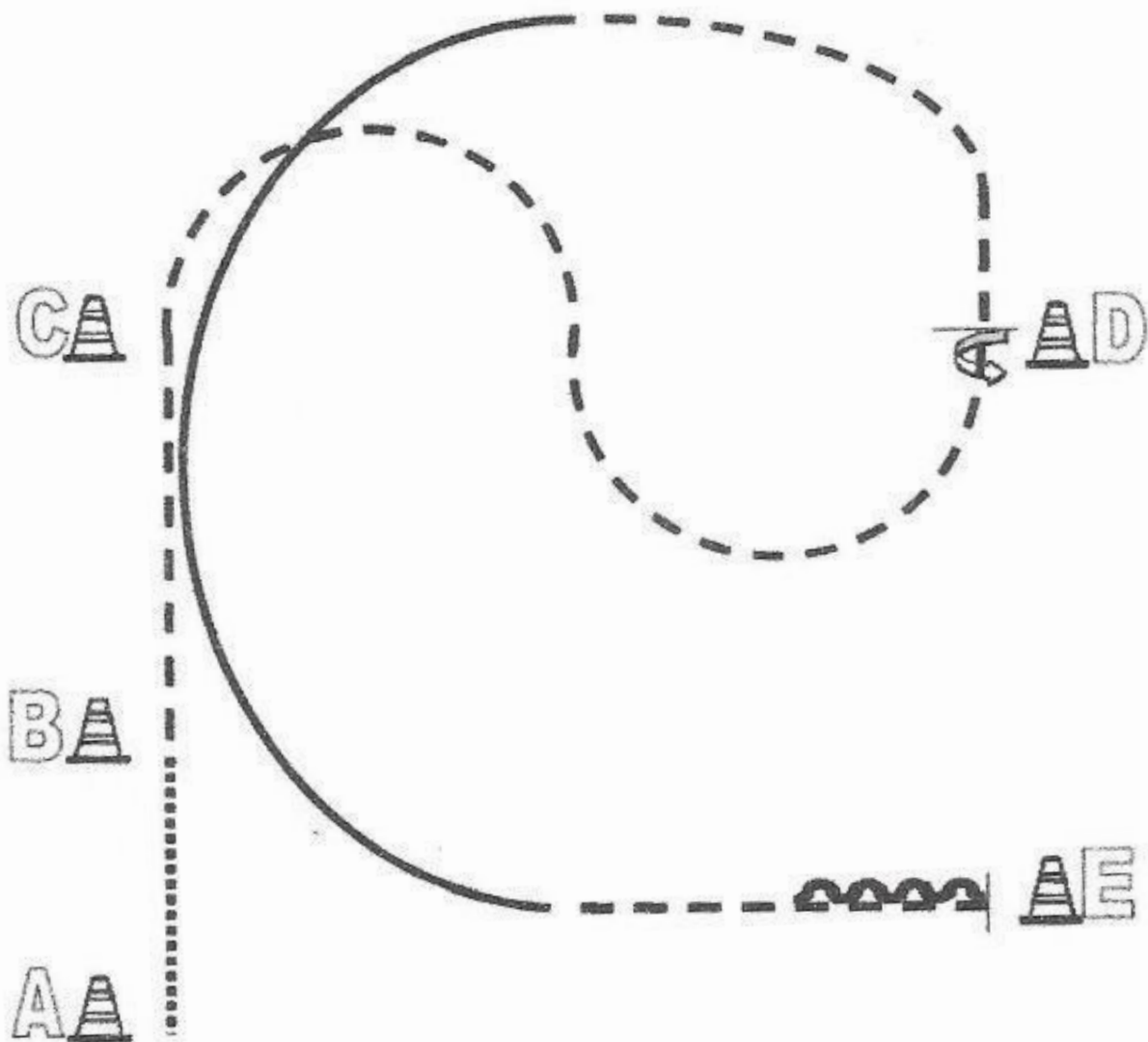
LK 4-5

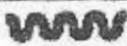
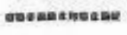





Walk von A nach B
Jog bei B
Bei C Jog-Volte rechts, Jog-Volte links,
Lope links, Lope bis D
1/2 Zirkel im Lope
Übergang Jog Höhe D
Jog bis E
Walk von E nach F, anhalten
Back Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

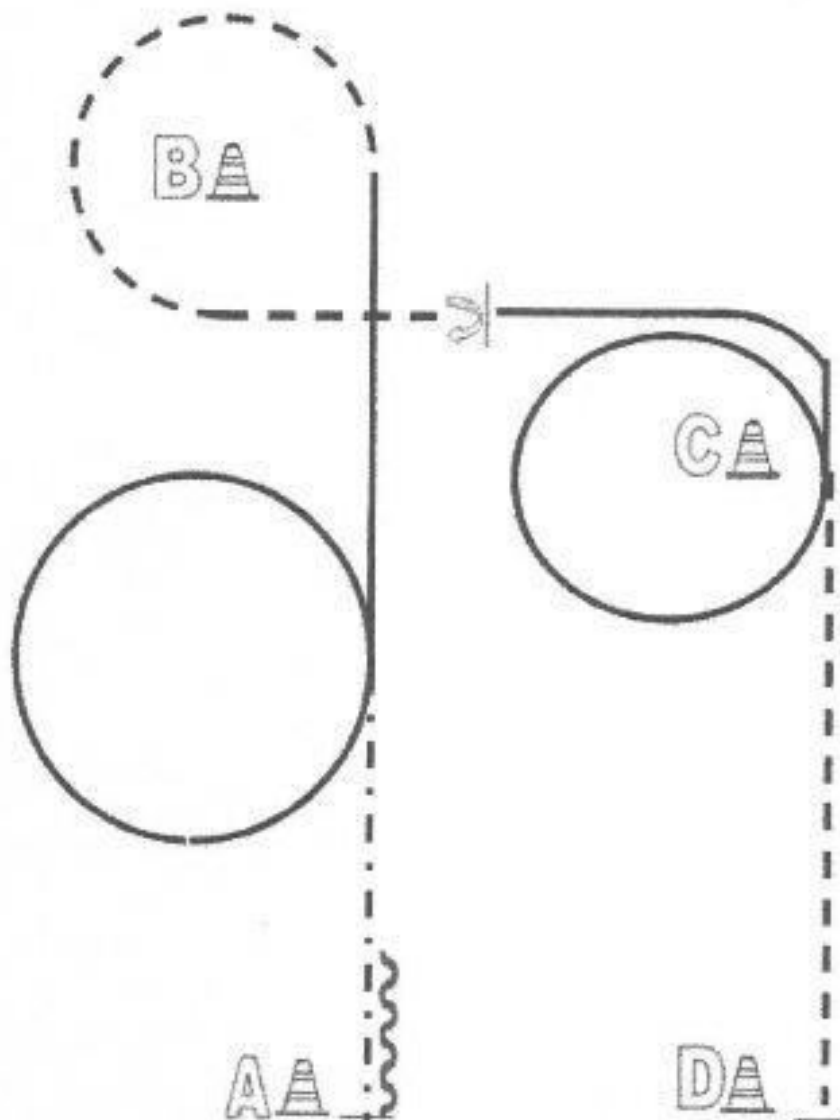
Western Horsemanship LK 3 A/B


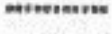
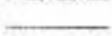
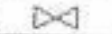



	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

1. Walk von A nach B, Jog, halbe Volte nach rechts, halbe Volte nach links,
2. Stop, 360° egal welche Richtung,
3. Jog, Lope
4. ÜG Trab, Stop,
5. Back up

Western Horsemanship LK 2/1

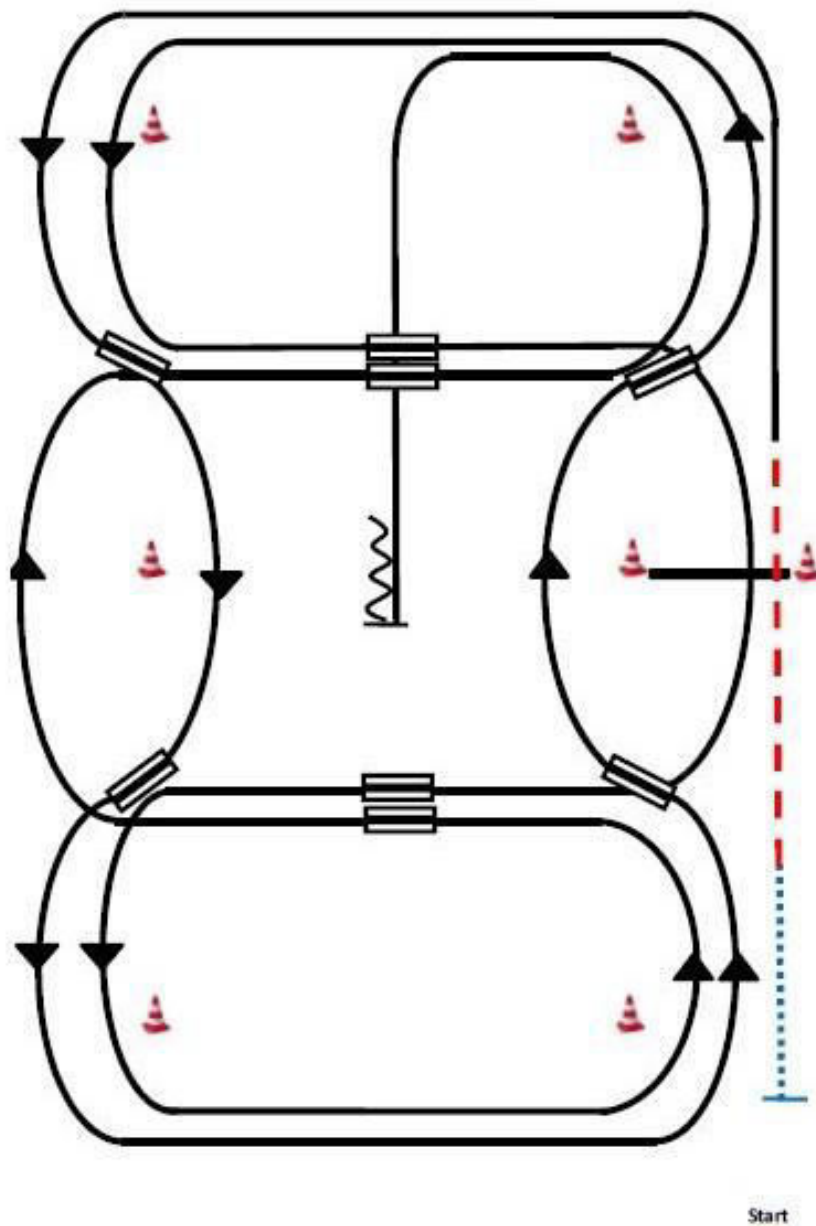


	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel






1. Beginn bei D! Jog, Lopevolte links um C,
2. zwischen C und B anhalten, 360° HHW rechts
3. Jogvolte um B, Lope, Lopevolte rechts
4. **Extended Jog** bis A,
5. Stop, Back up

LK 3-1

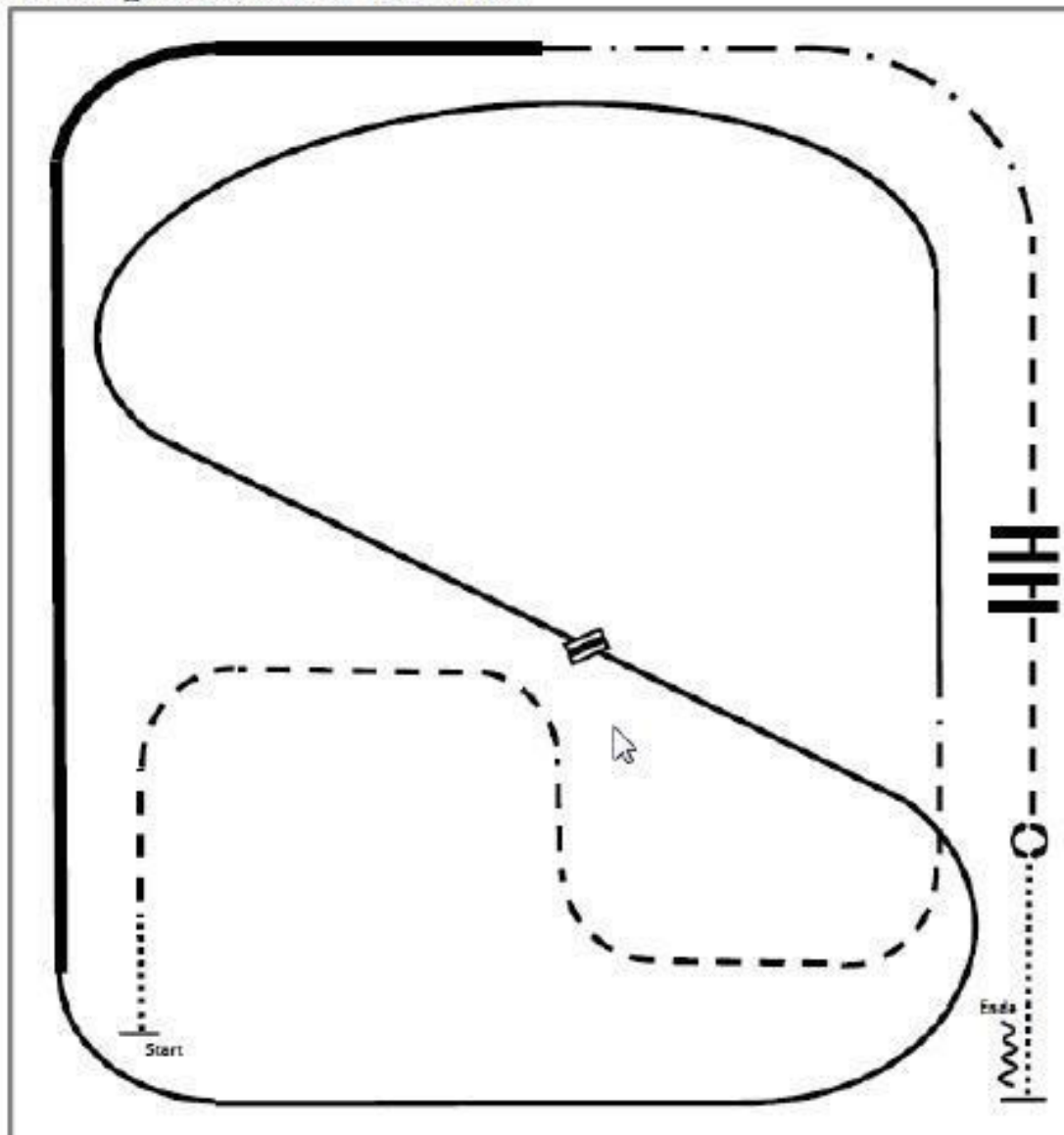
§ 7606 Western Riding-Pattern 5 (empfohlen für kl. Arenen)



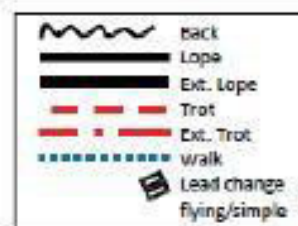
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp vor dem letzten Marker, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt
	Wechselzone

Pattern RR #7: Ü 40
 Arenagröße: mind. 20x40m

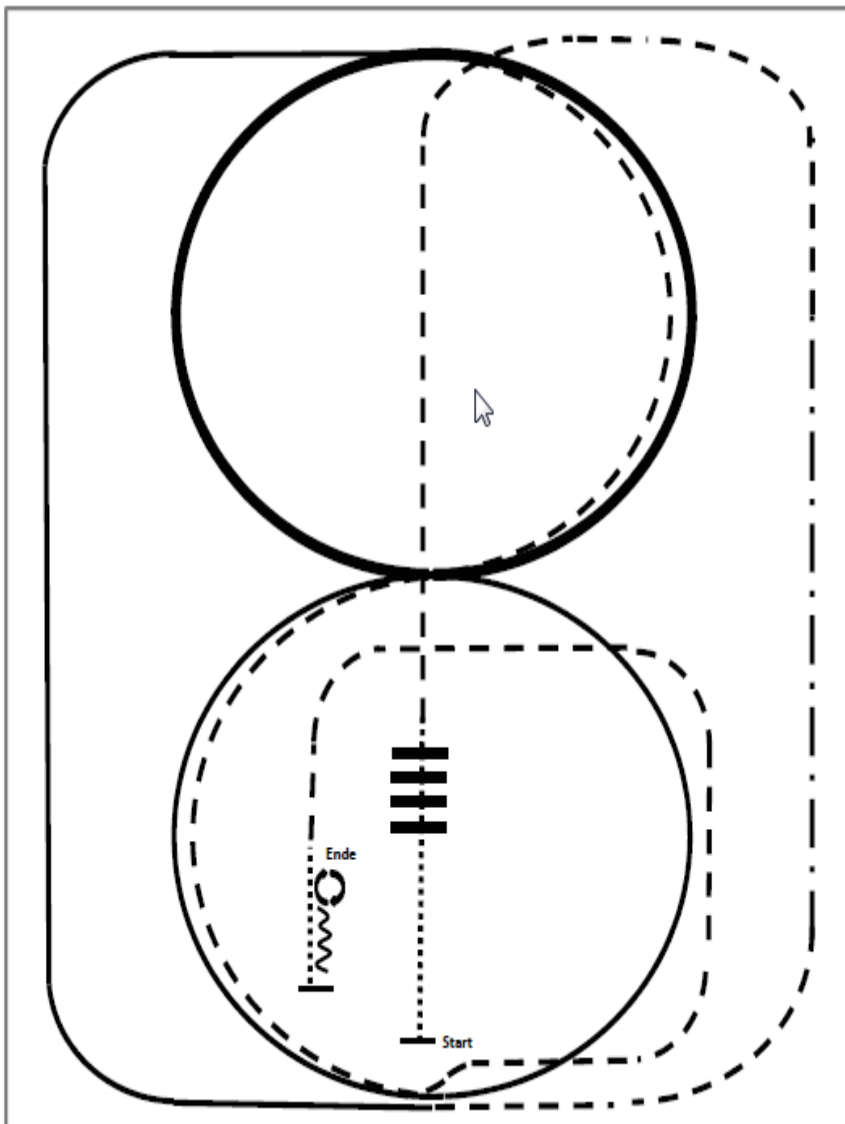


1. Walk
2. Trot
3. Lope left lead
4. Change leads
5. Lope right lead
6. Ext. Lope right lead
7. Ext. Trot
8. Trot
9. Trot over
10. Stop, Turn 360° each direction (either way first)
11. Walk, Stop, Back

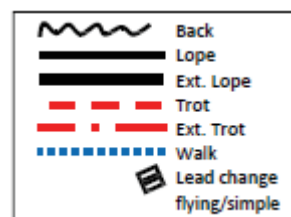


Pattern RR #5: LK 4/5 A/B

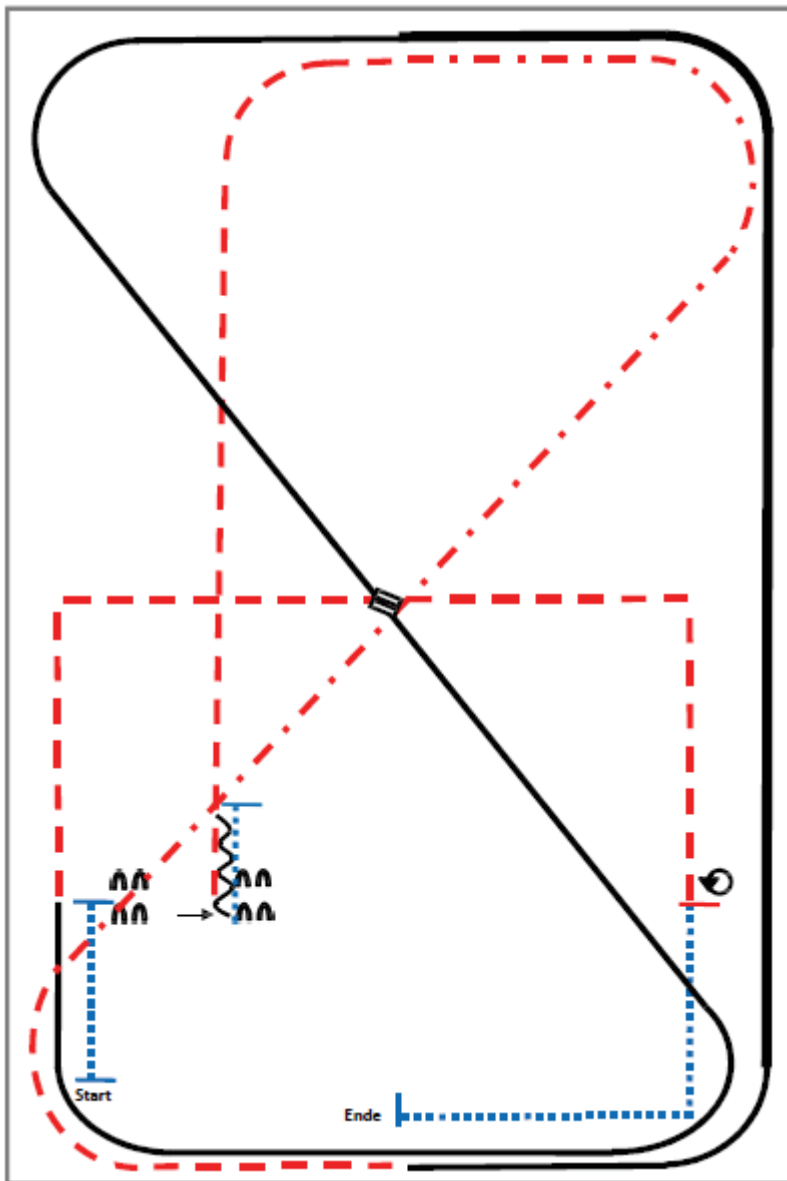
Arenagröße: mind. 20x40



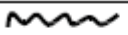






1. Walk
2. Walk over
3. Trot
4. Ext. Trot, Trot
5. Lope right lead
6. Ext. Lope circle right lead
7. Trot (2x 1/2 circle)
8. Lope left lead circle
9. Trot
10. Walk
11. Stop, Back
12. Turn right 180°
13. Turn left 180°



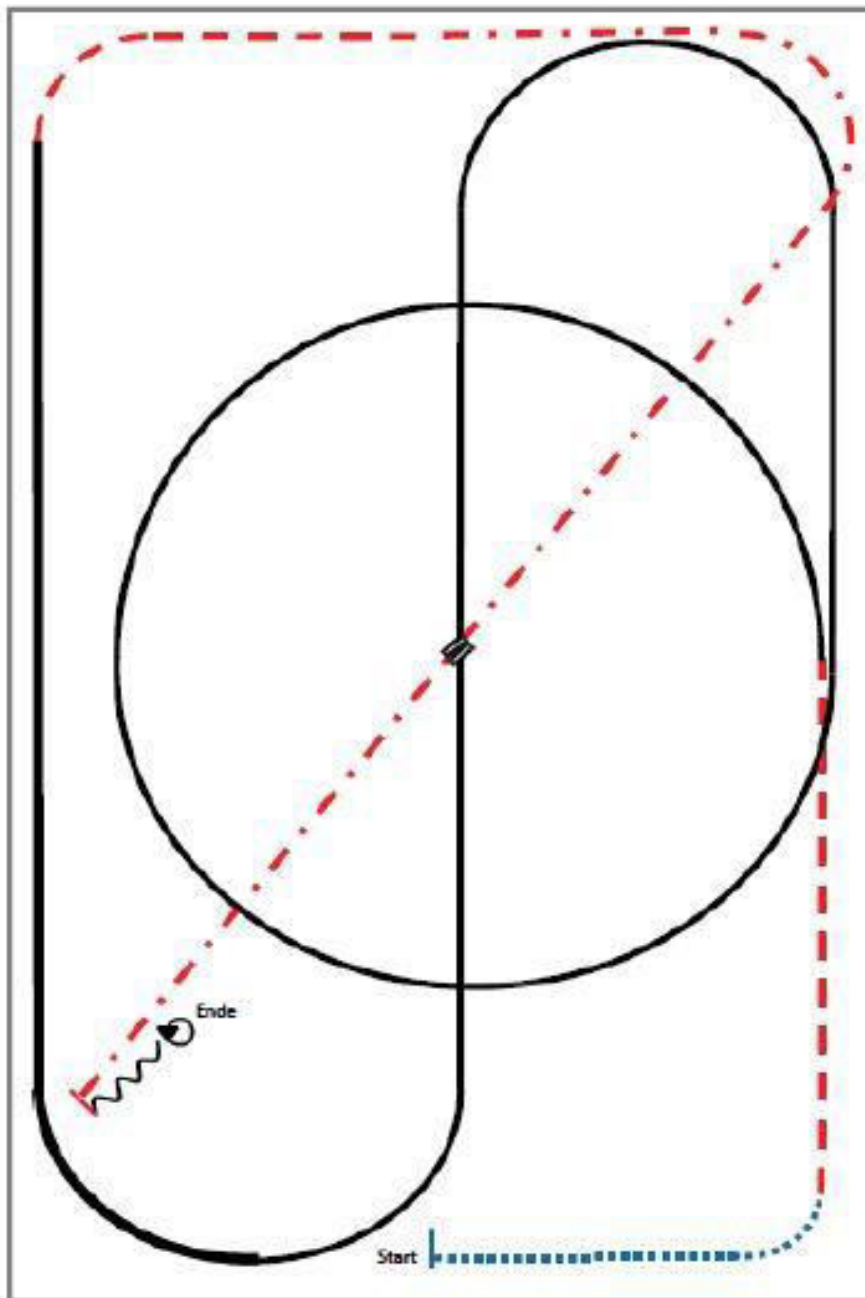
Pattern RR #3: LK3 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



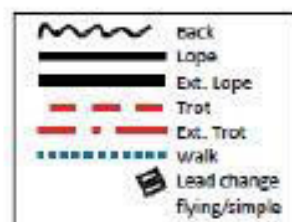
- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) walk, stop.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

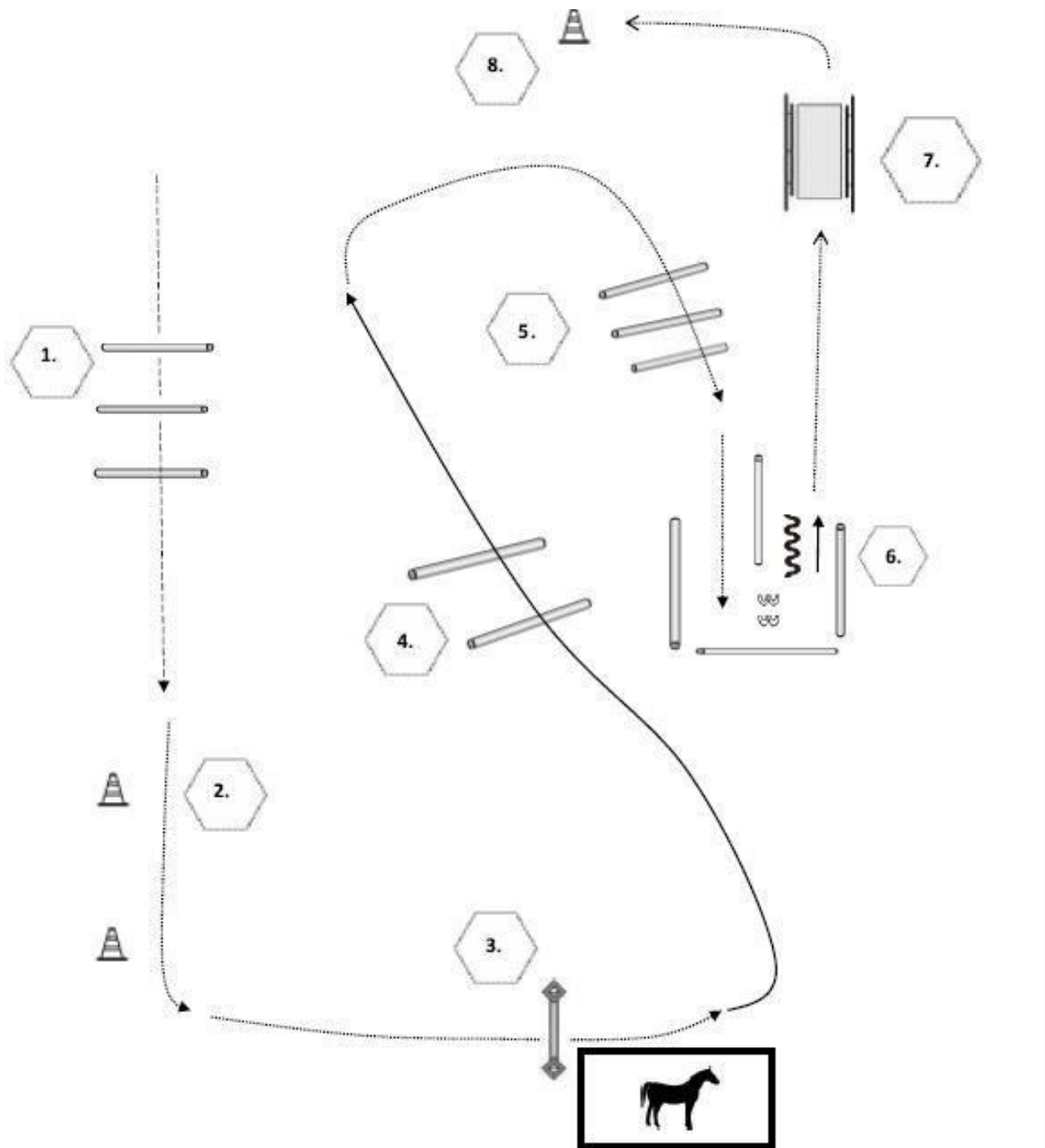
Pattern RR #1: LK 1/2 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turn seach direction
 either way first



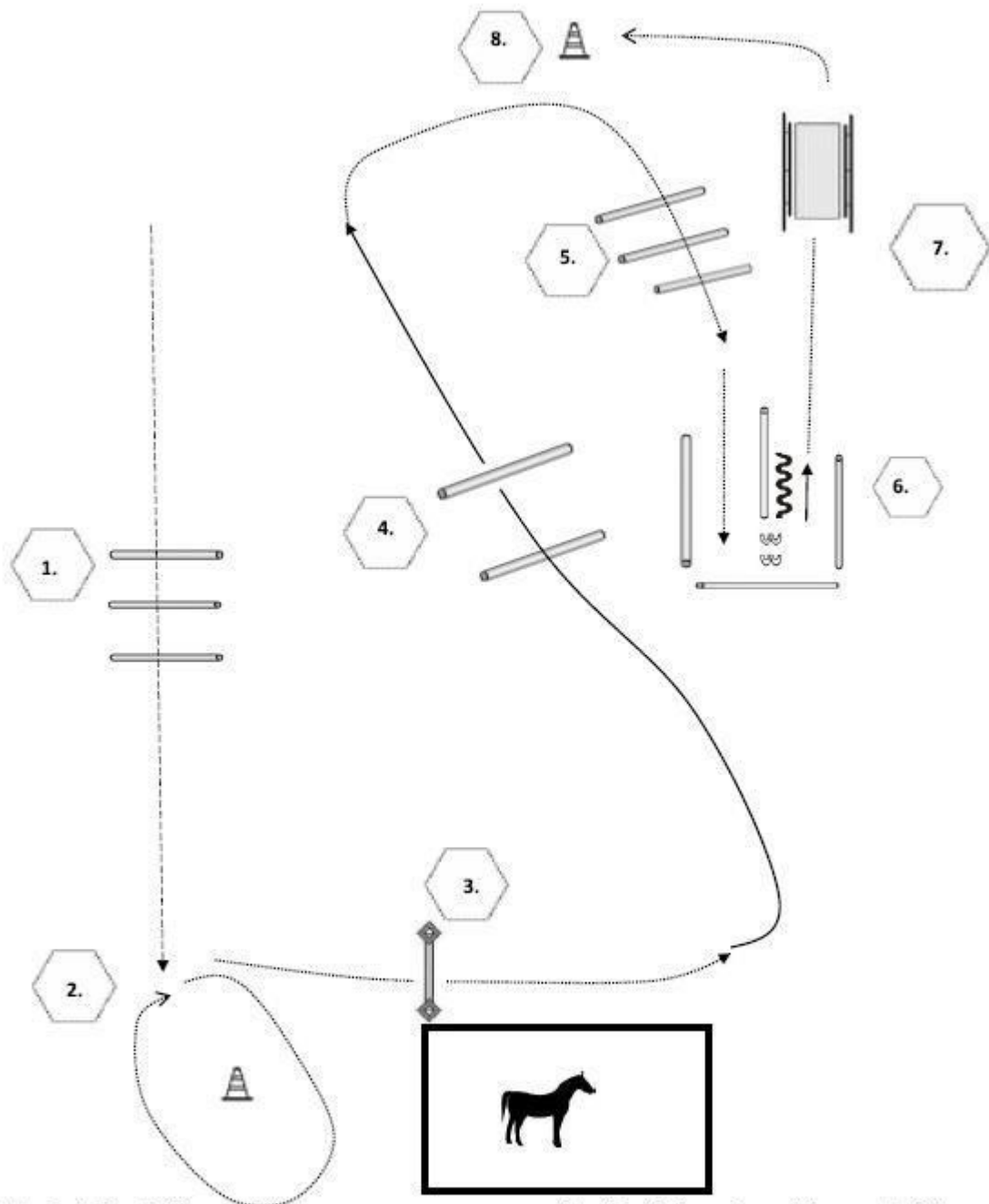
Ranch Trail LK 4-5



1. Im Trab über die Stangen
3. Im Schritt durch das Tor
5. Schritt über die Stangen
7. Im Schritt über die Brücke

2. Im Schritt Korb von Pylone zu Pylone transportieren
4. Galopp über die Stange
6. Vorwärts – Seitwärts – Rückwärts, Drehung
8. Ground Tie – alle 4 Hufe anheben

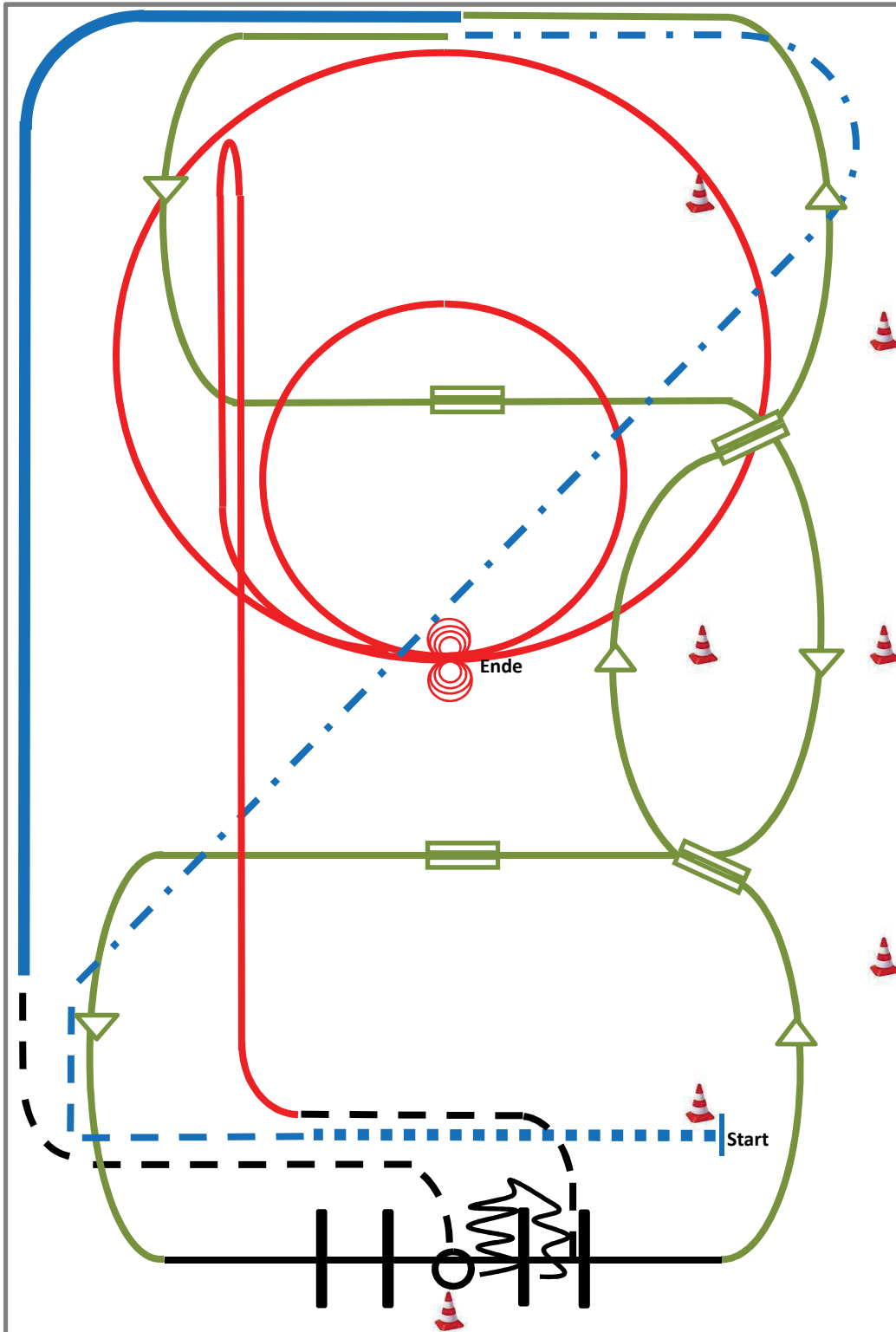
Ranch Trail LK 1-3








1. Im Trab über die Stangen
3. Im Schritt durch das Tor
5. Schritt über die Stangen
7. Im Schritt über die Brücke

2. Im Schritt Baumstamm ziehen um die Pylone
4. Galopp über die Stange
6. Vorwärts – Seitwärts – Rückwärts, Drehung
8. Ground Tie – alle 4 Hufe anheben

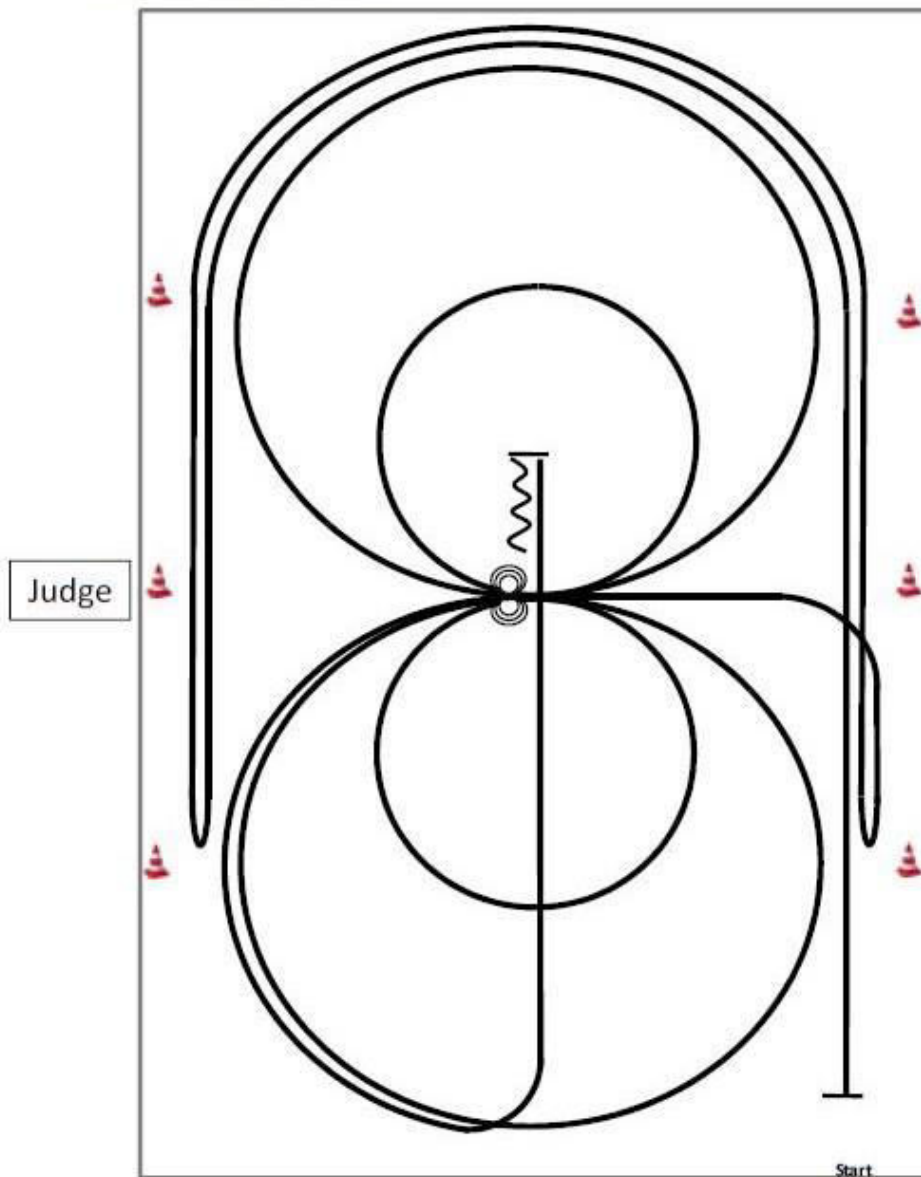
Pattern SUHO 2018 #1: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) extended walk (RR)
- 2) trot, extended trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) lope over left lead (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) extended lope (RR)
- 8) jog, jog in, 360° turn either way (TH)
- 9) back up, jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1 groß und schnell, 2.klein und langsam (RN)
- 12) 4 spins links, 4 spins rechts (RN)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

§ 7843 Reining-Pattern 15 (nur für LK 4)

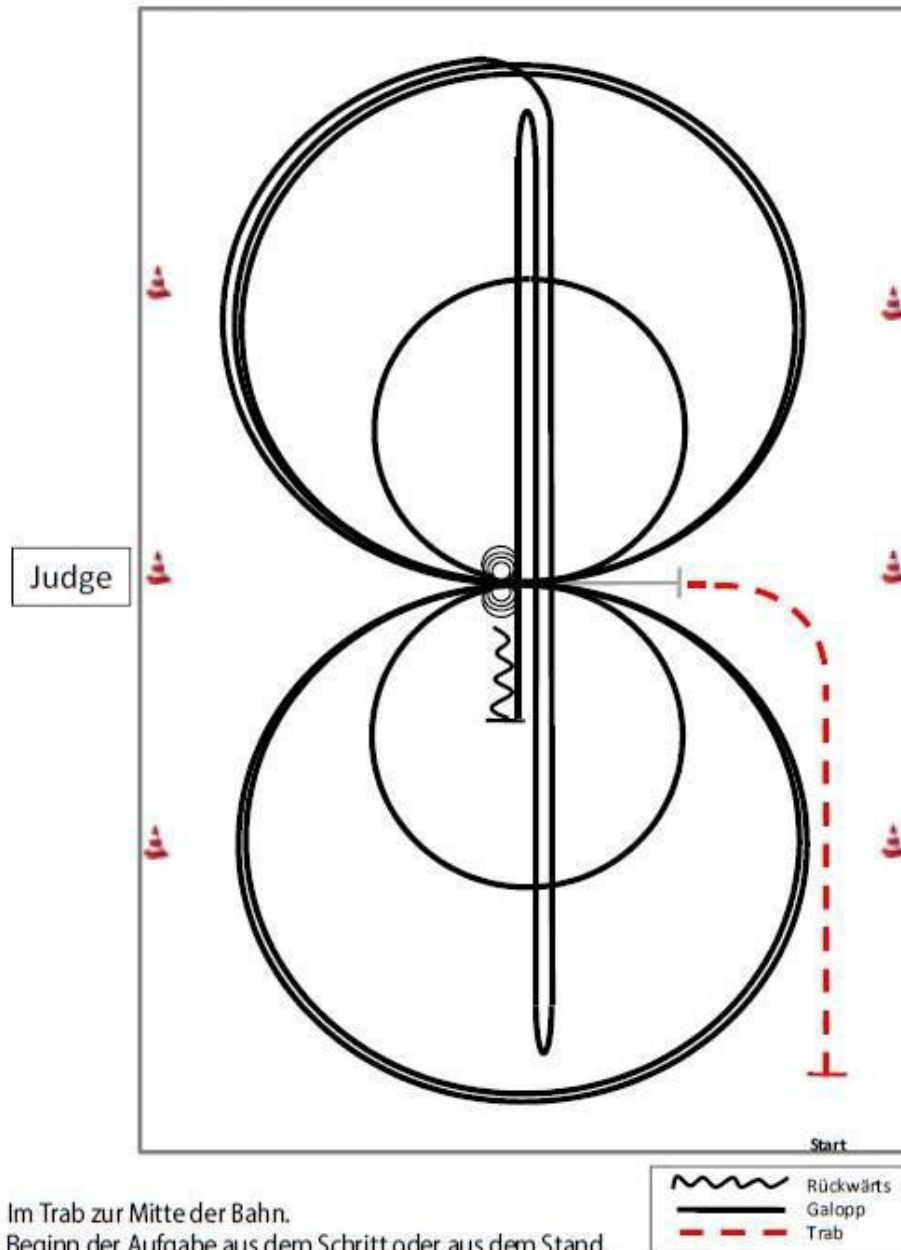


- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Galopp mind. 6m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m. von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren. Galopp zu X.
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
 - 4) 3 Spins **links**, verharren.
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
 - 6) 3 Spins **rechts**, verharren.
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, stop hinter dem **Mittelmarker**.
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 3

§ 7835 Reining-Pattern 11



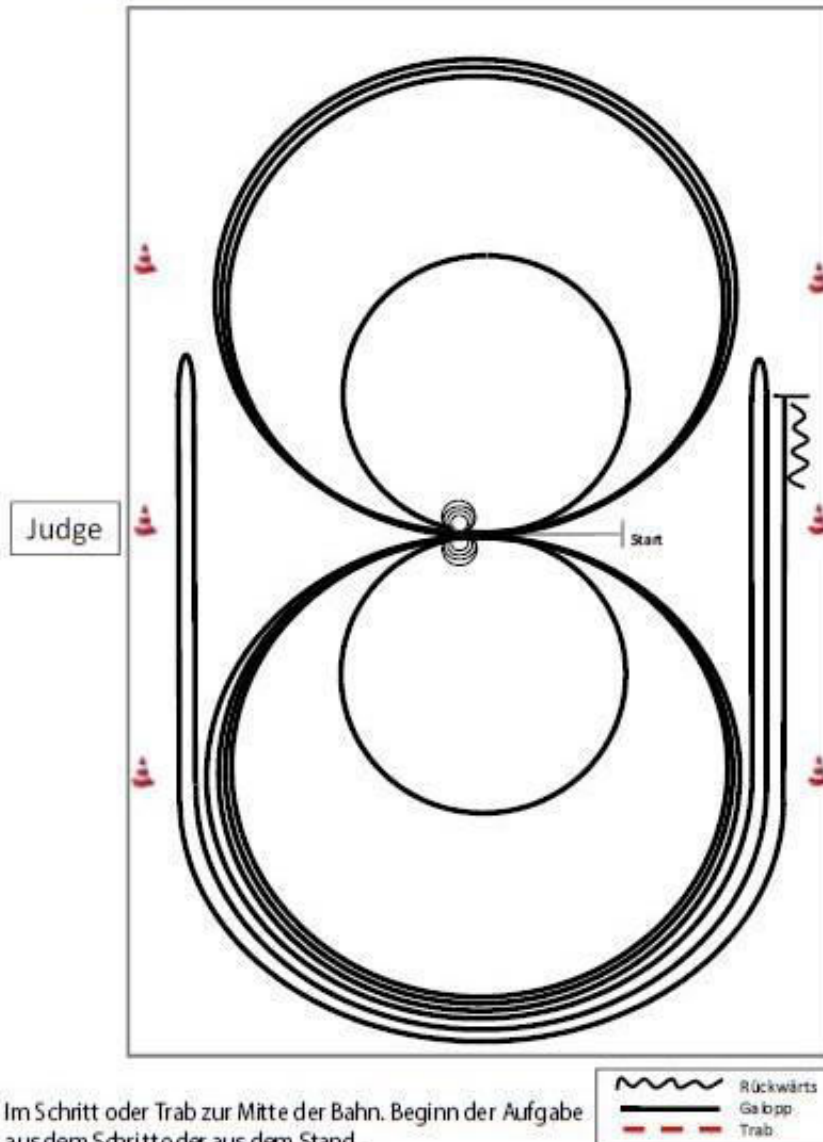
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 1/2

§ 7829 Reining-Pattern 5



- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.