

Pattern EWU C-Turnier 12. Und 13. Juni 2021

Circle "L" Ranch in Wenden

Aus dem Patternbook 2021:

Disziplin	LK	Pattern
Reining	1 A/B.	10
	2 A/B.	11
	3 A/B	8
	4 A/B	15
WR	1 + 2 A/B	12
	3 A/B	14
SUHO.	1 + 2 A/B	4

Aus dem Online Patternbook:

Disziplin	LK	Pattern
RR	1 A/B	12
	2 A/B	21
	3 A/B	15
	4 + 5 A/B	25
Green RR		27

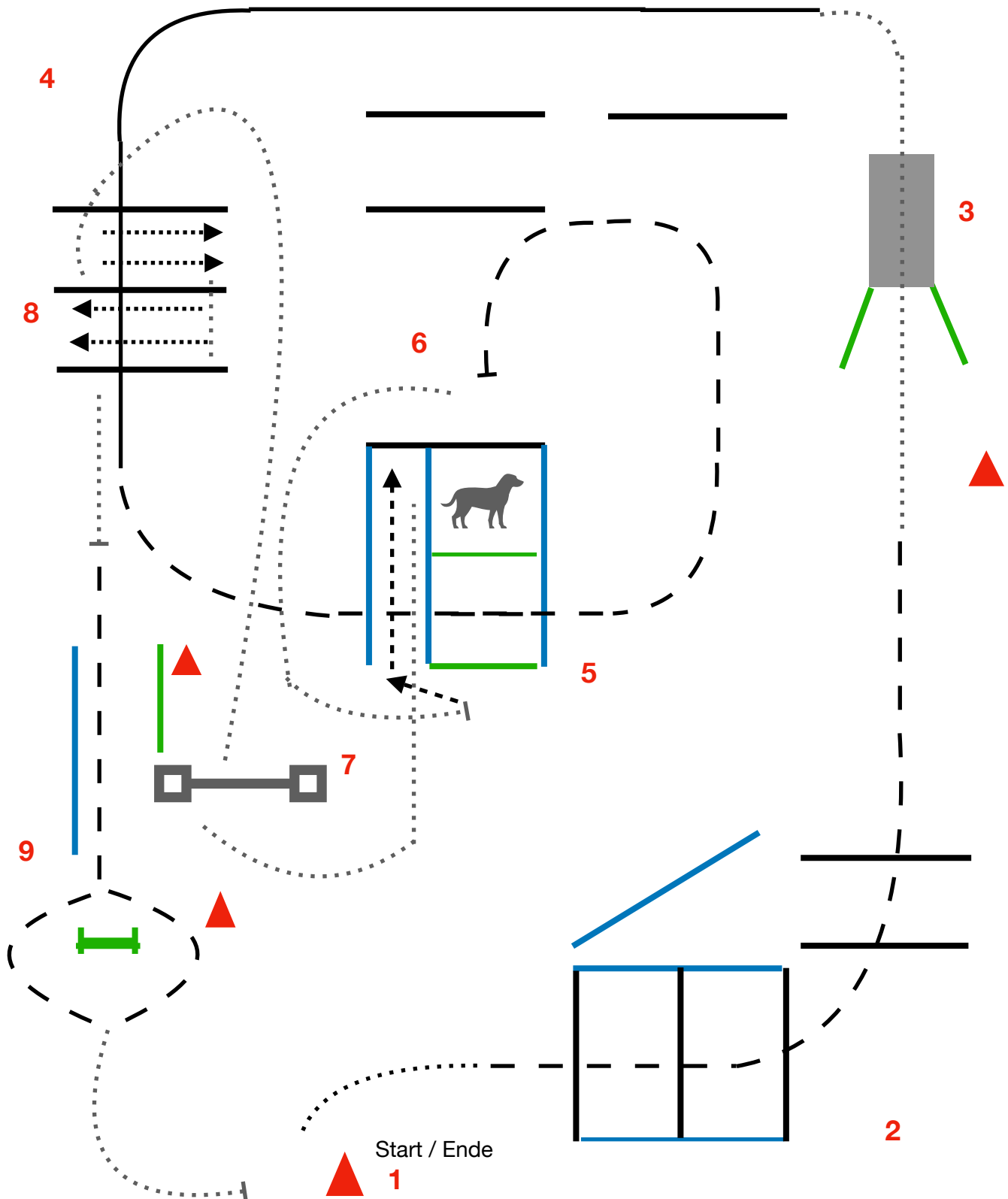
Trailpattern aus dem "Online Patternbook"

LK 1 + 2 A/B Set 1 # 1 (S. 48)

LK 3 A/B Set 1 # 2 (S. 49)

LK 4 + 5 A/B Set 1 # 3 (S. 50)

Horse & Dog
Trail
LK 1 / 2



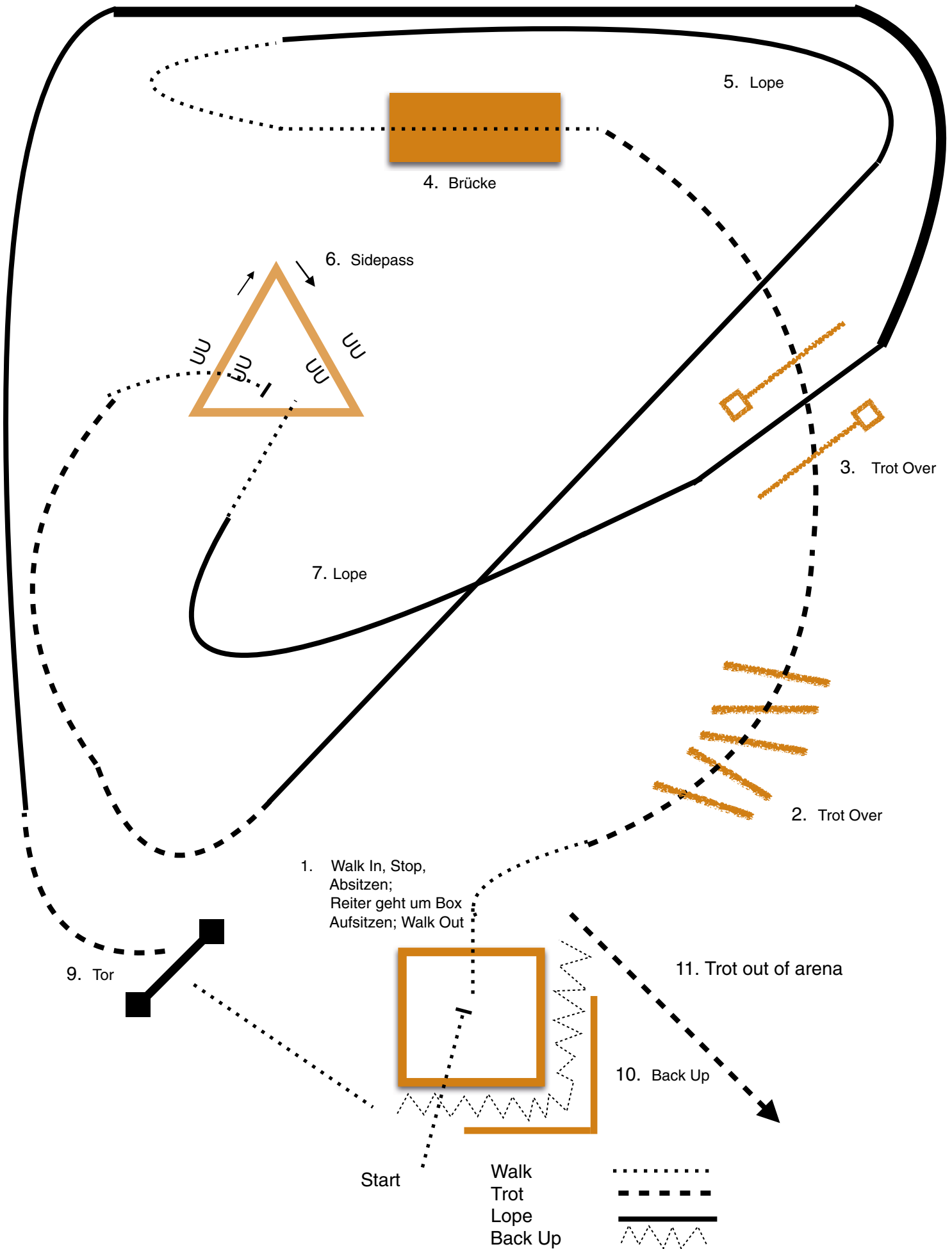
- | | |
|---|--|
| 1. Hund Ableinen / Ende Anleinen | 7. Walk; Hund nachholen; Hund Pylone; Tor; Hund nachholen und Marker |
| 2. Jog Over; H.b.F. | 8. Hund bleibt bei Marker; Pferd Walk In; Sidepass links; Walk over; |
| 3. Hund an Pylone; Brücke; Hund nachholen | Sidepass rechts: Walk Out; Hund holen |
| 4. Lope Over; H.b.F. | 9. Jog Over; Hund Sprung; Walk; Anleinen |
| 5. Jog Over; Stop; H.b.F.; Hund in Box | |
| 6. Walk; Back up (Hund bleibt in Box) | |

Ranch Trail

LK 1/2

by Steffi Jahnke

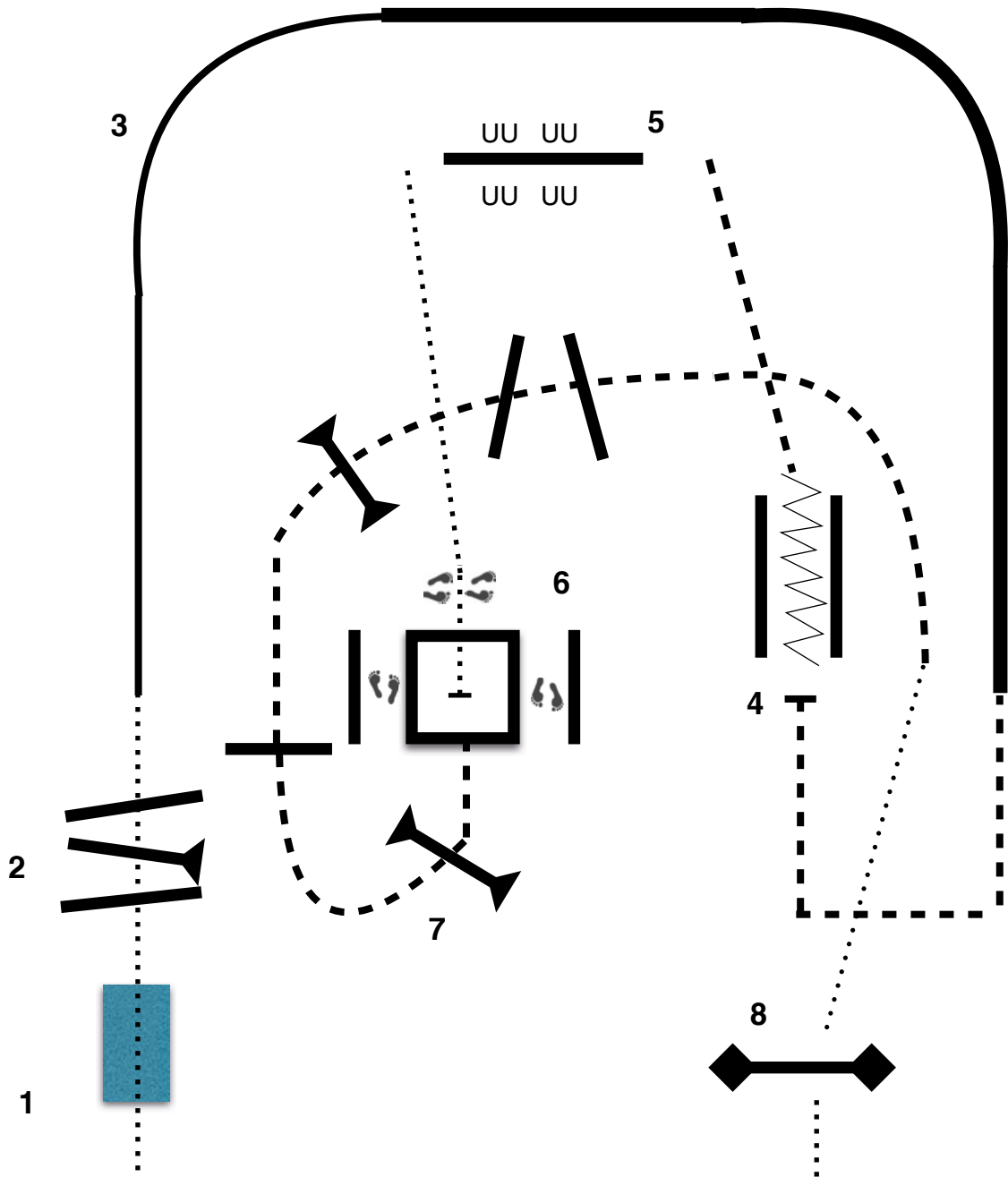
8. Extended Lope



Ranch Trail

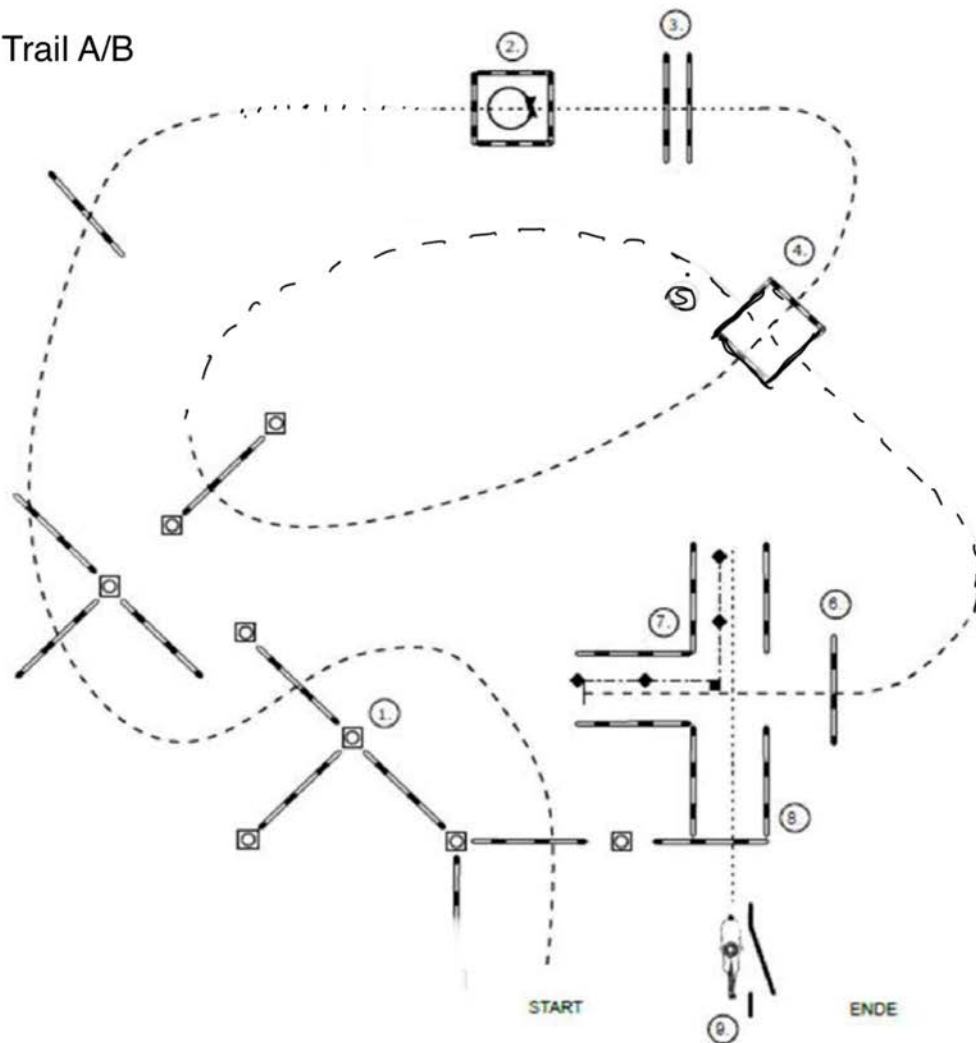
LK 3-5 A+B

© S. Jahnke



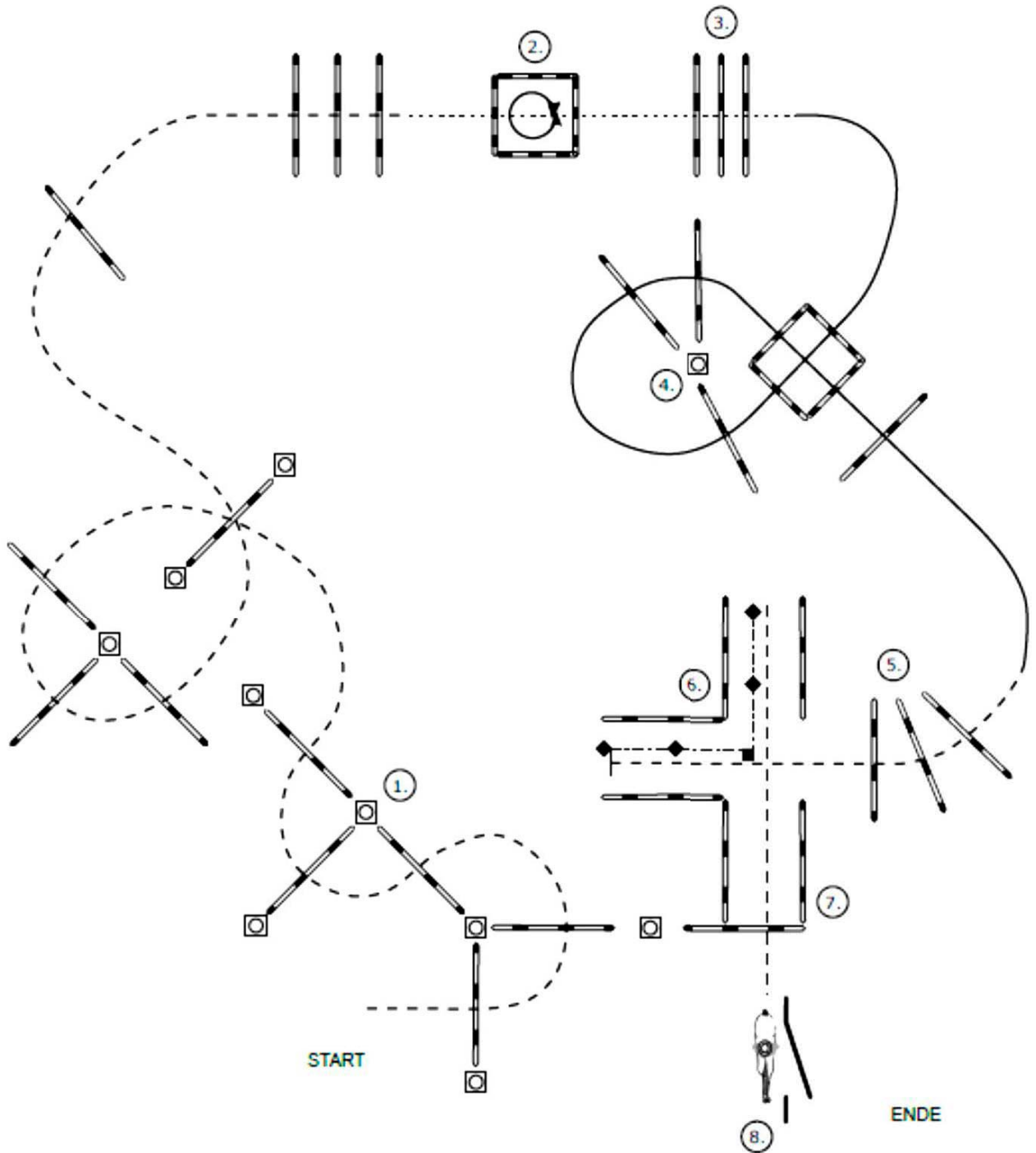
1. Brücke
2. Walk Over
3. Lope; ext. Lope
4. Trot Corners; Stop; (180 Grad Drehung) Back Up
5. Sidepass right
6. Walk In; auf der rechten Seite absitzen; um die Box gehen und von der linken Seite wieder aufsitzen
7. Jog Over
8. Tor

WT Trail A/B



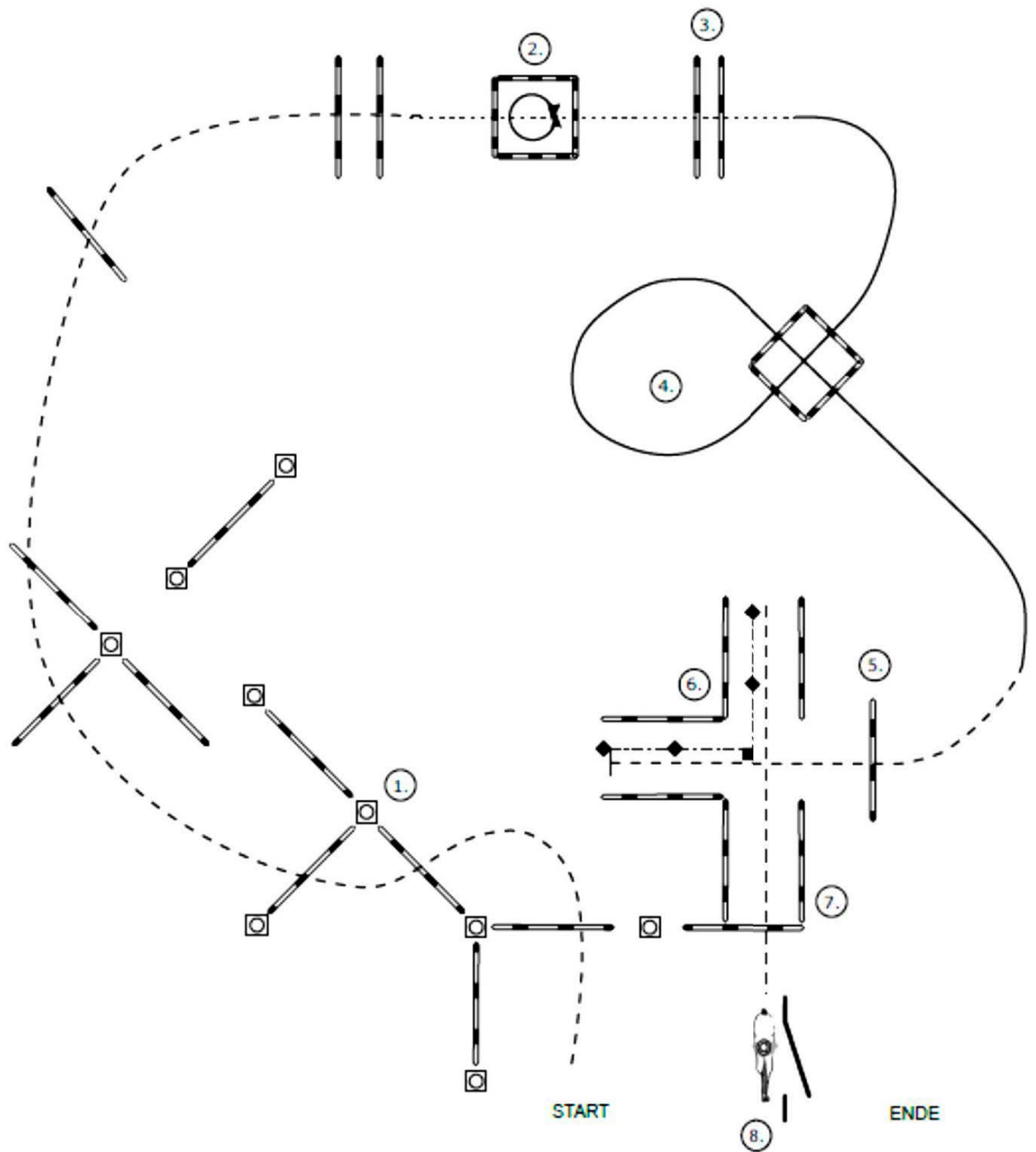
- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links),
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Jog over
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk over
- (9) Tor mit der linken Hand

- Walk
- Jog
- Lope
- ←----- Backup
- ↔----- Sidepass
- X— Lead Change



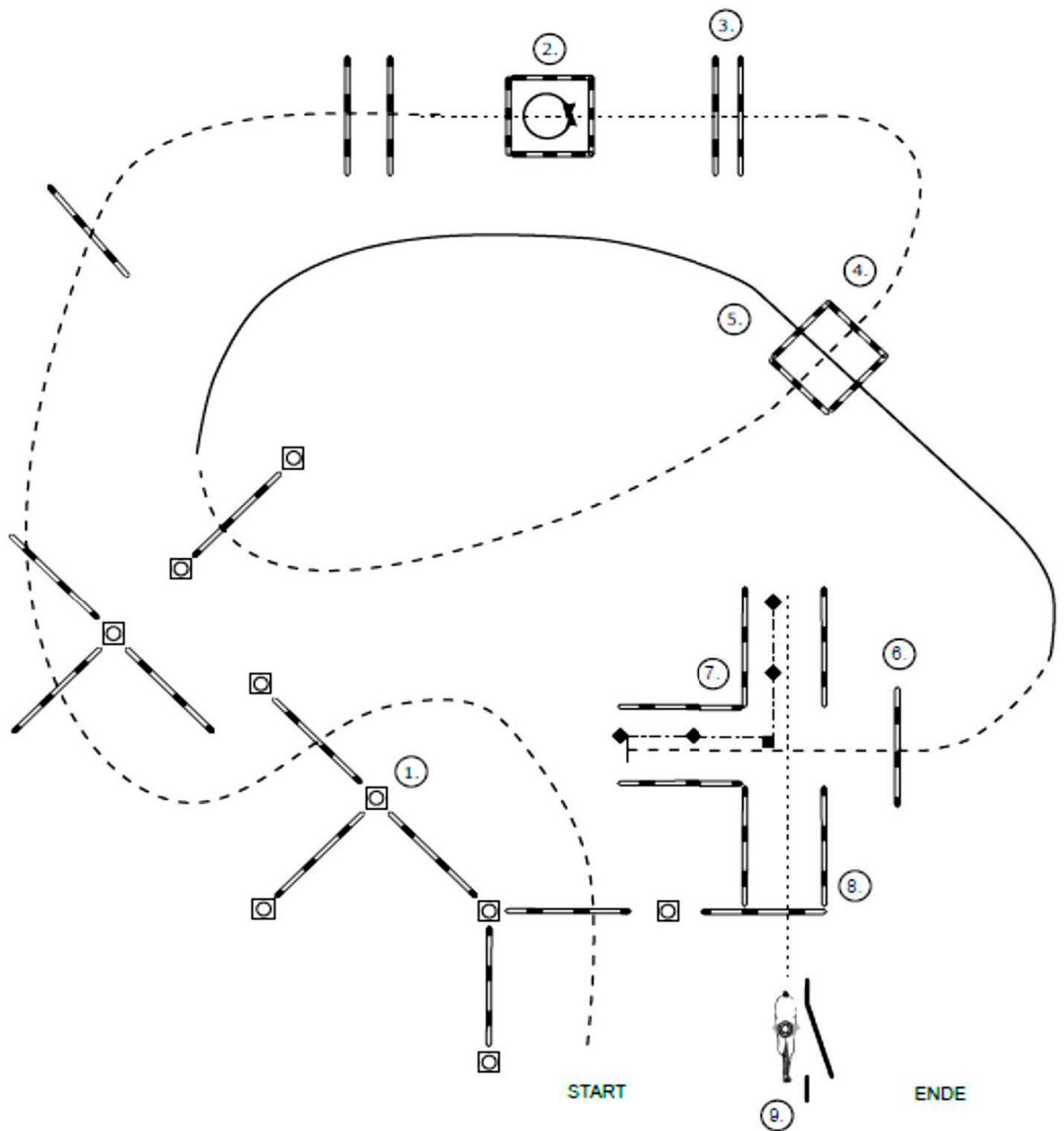
- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Jog over
- (8) Tor mit der linken Hand

- Walk
- Jog
- Lope
- ◄-----► Backup
- ~-----> Sidepass
- X— Lead Change



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Jog over
- (8) Tor mit der linken Hand

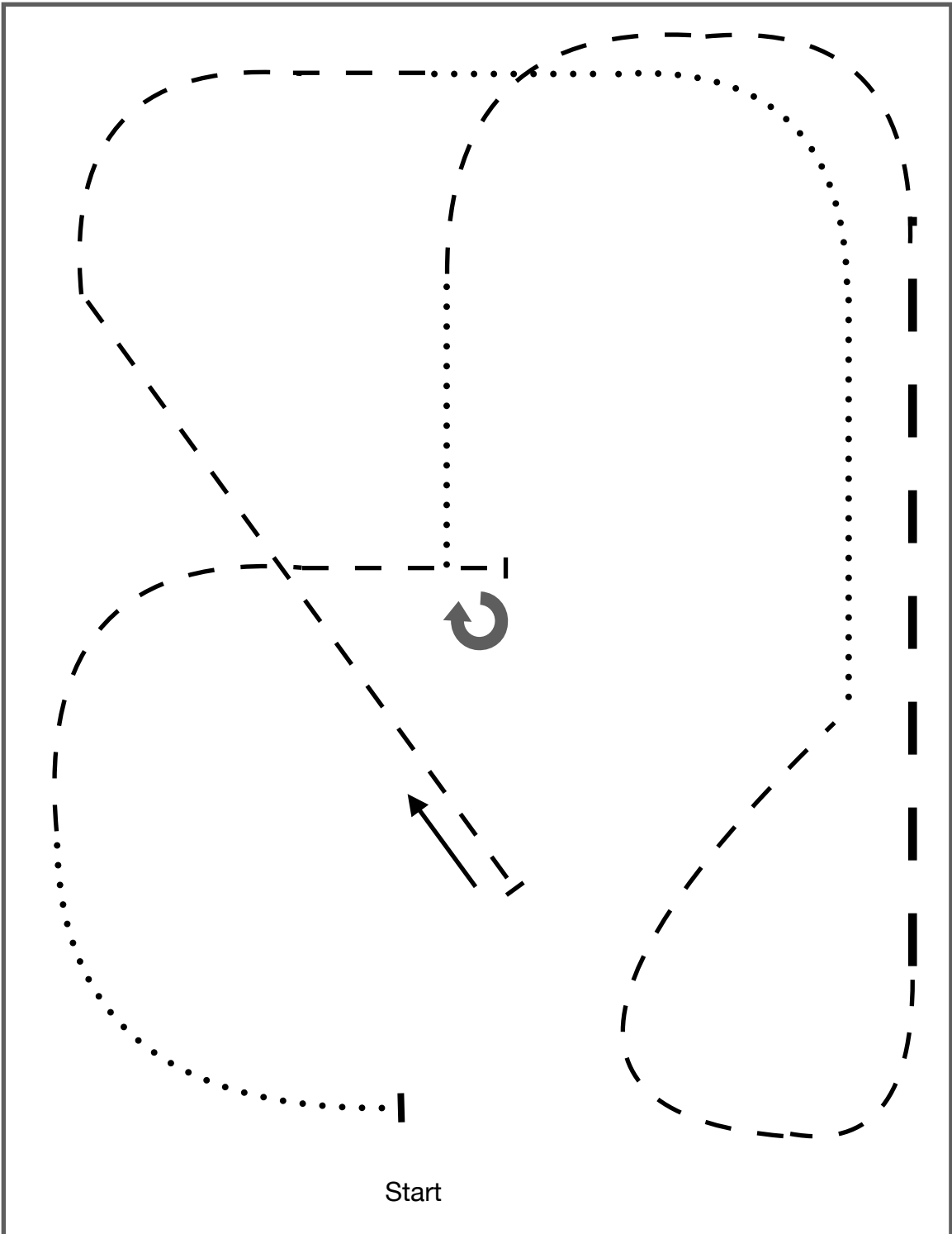
-----	Walk
- - - - -	Jog
—————	Lope
◆- - - -◆	Backup
~ - - - ->	Sidepass
— X —	Lead Change



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Lope over
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk over
- (9) Tor mit der linken Hand

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◄-----► Backup
- > Sidepass
- X----- Lead Change

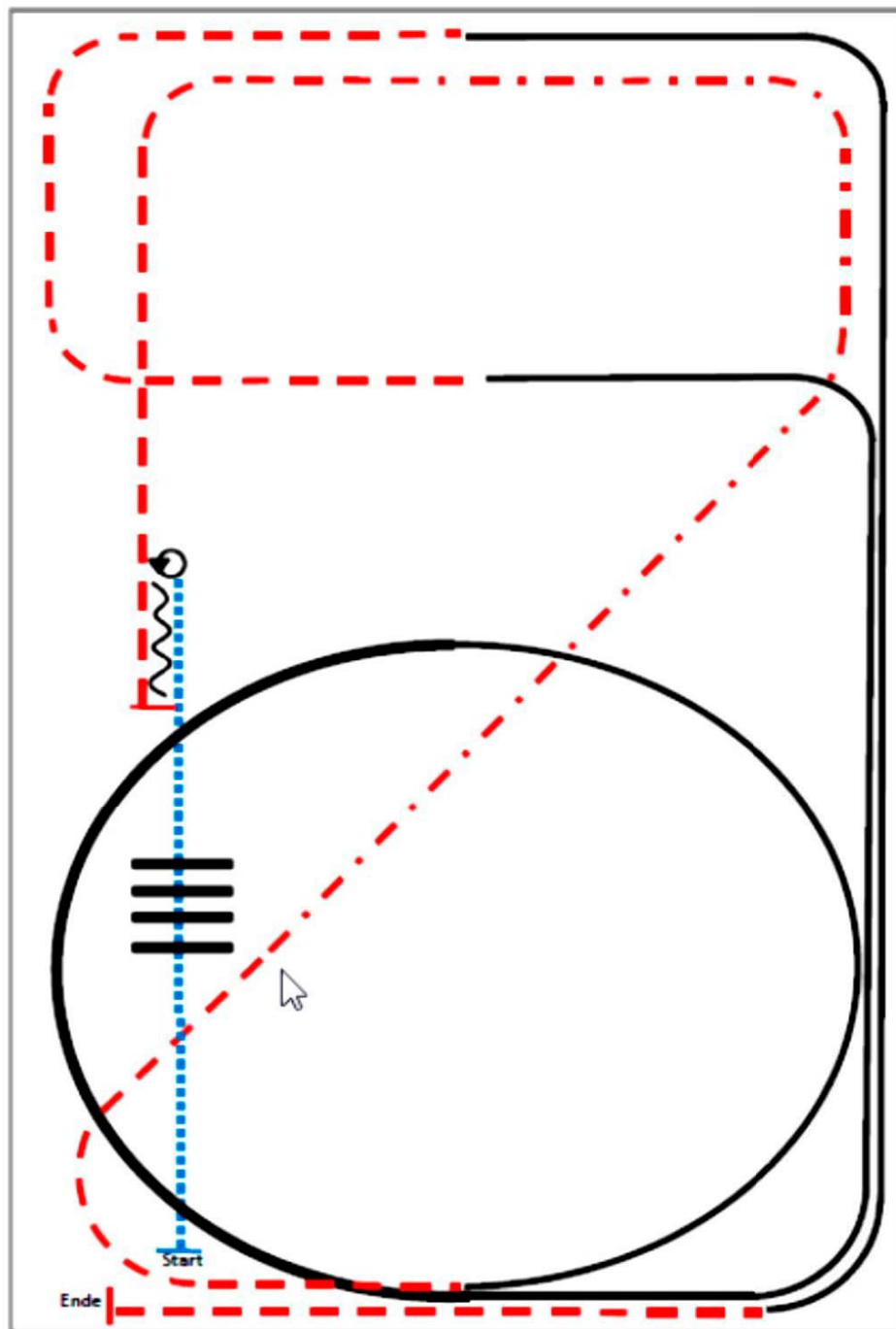
Walk Trot
Ranch Riding



- | | | | |
|--------------------|---------------|-------|-----------|
| 1. Walk | 8. Walk | | Walk |
| 2. Trot; Stop | 9. Trot; Stop | - - - | Trot |
| 3. Turn 270° right | 10. Back | — — — | Ext. Trot |
| 4. Walk | | ← | Back |
| 5. Trot | | ↻ | Turn 270° |
| 6. Ext. Trot | | | |
| 7. Trot | | | |

Pattern Ranch Riding #27 - LK 4/5

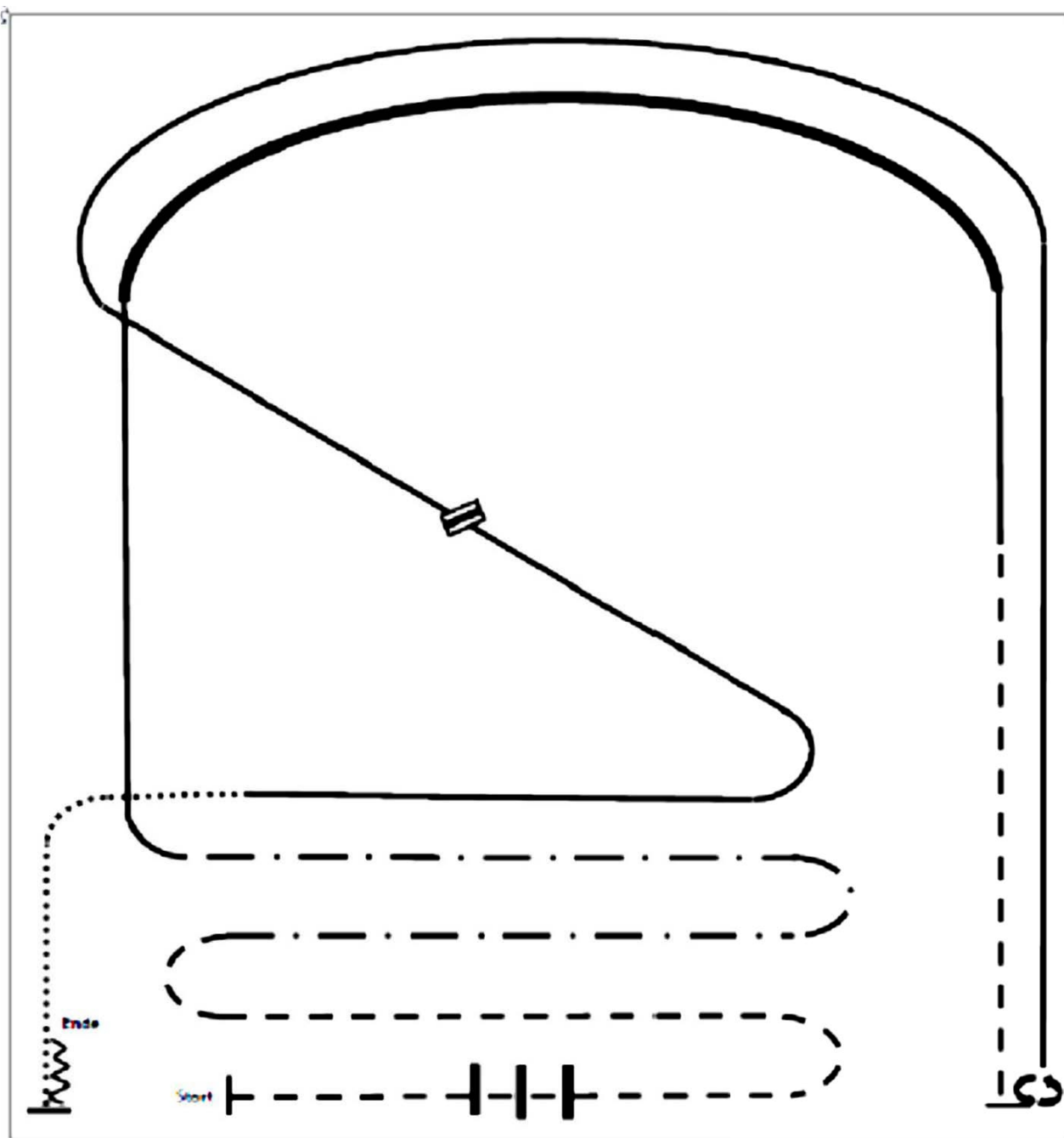
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



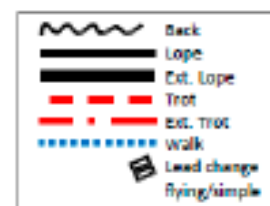
- (1) Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (4) Back
- (5) Trot
- (6) Extended Trot, Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Extended Lope, Lope
- (9) Trot
- (10) Rechtsgalopp
- (11) Trot, Stop

Pattern Ranch Riding #12 - sen. LK 1/2

Arenagröße: mind. 25 x 50 m

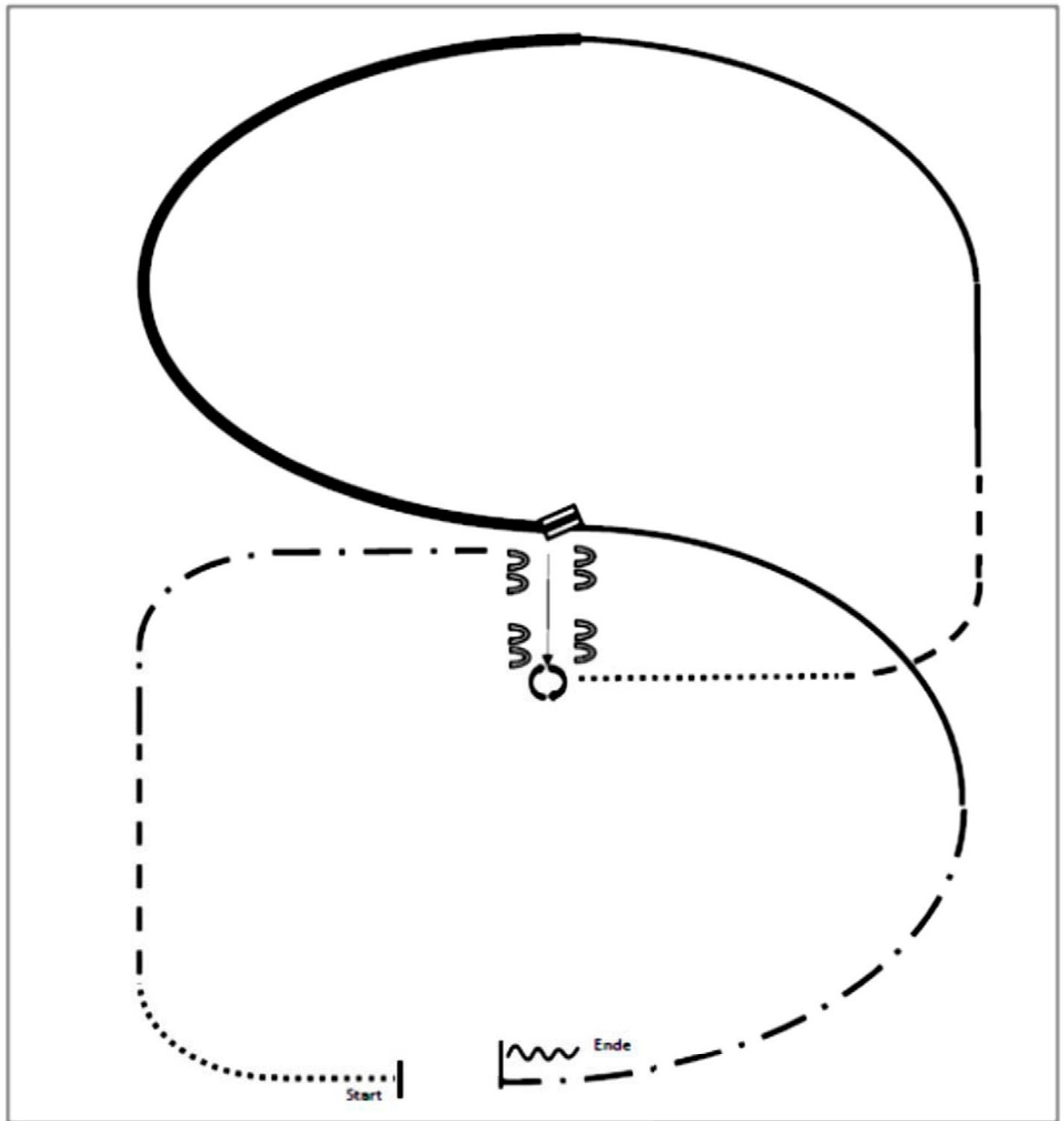


- (1) Trot over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot, Stop
- (7) 540° Turn links
- (8) Linksgalopp
- (9) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (10) Rechtsgalopp
- (11) Walk
- (12) Stop, Back up



Pattern Ranch Riding #21 – LK 1-3

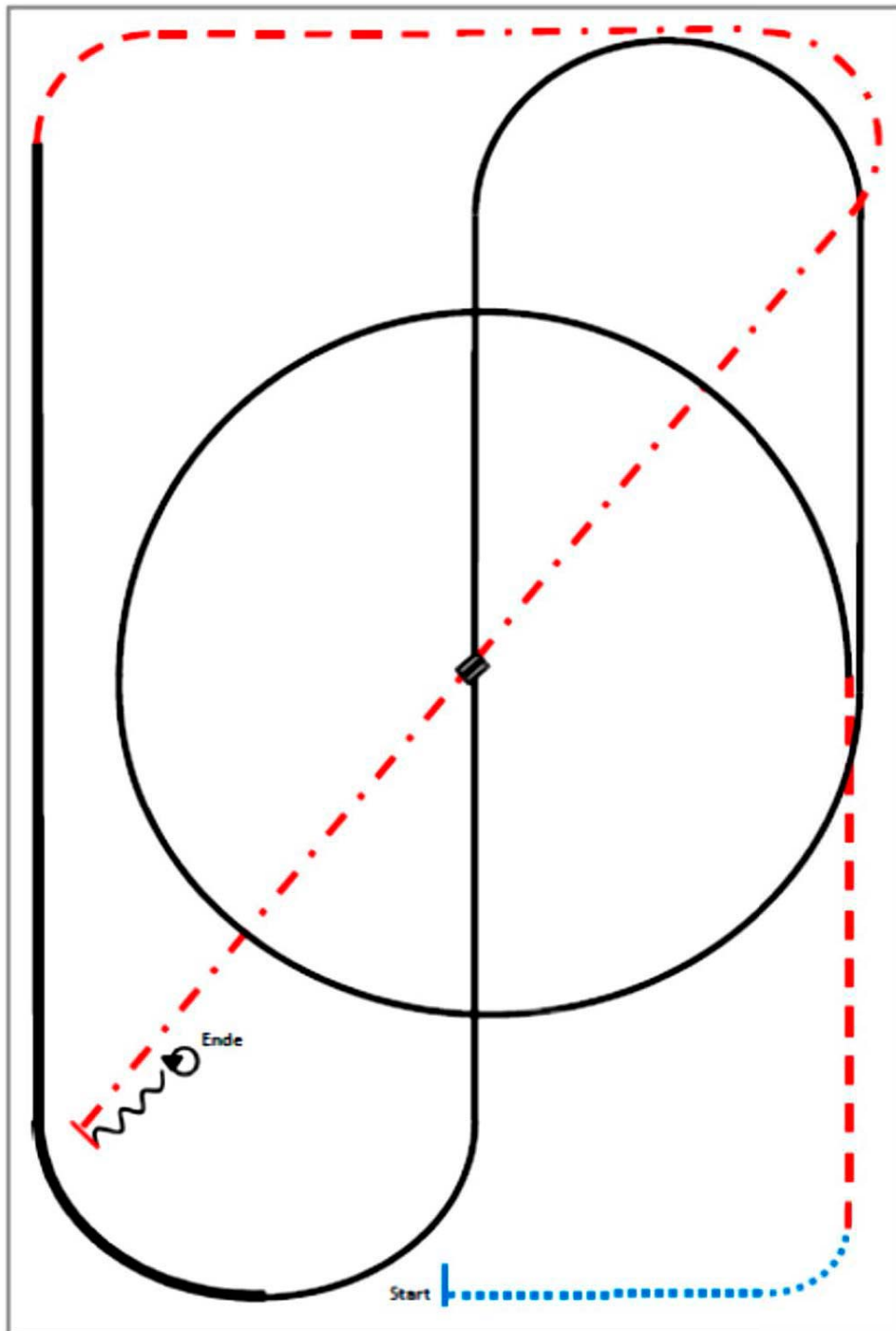
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot zur Mitte der Arena
- (4) Stop, Sidepass rechts
- (5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (6) Walk
- (7) Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (11) Rechtsgalopp
- (12) Extended Trot
- (13) Stop, Back up

Pattern Ranch Riding #15 – Qjun. LK 1/2 LK 3

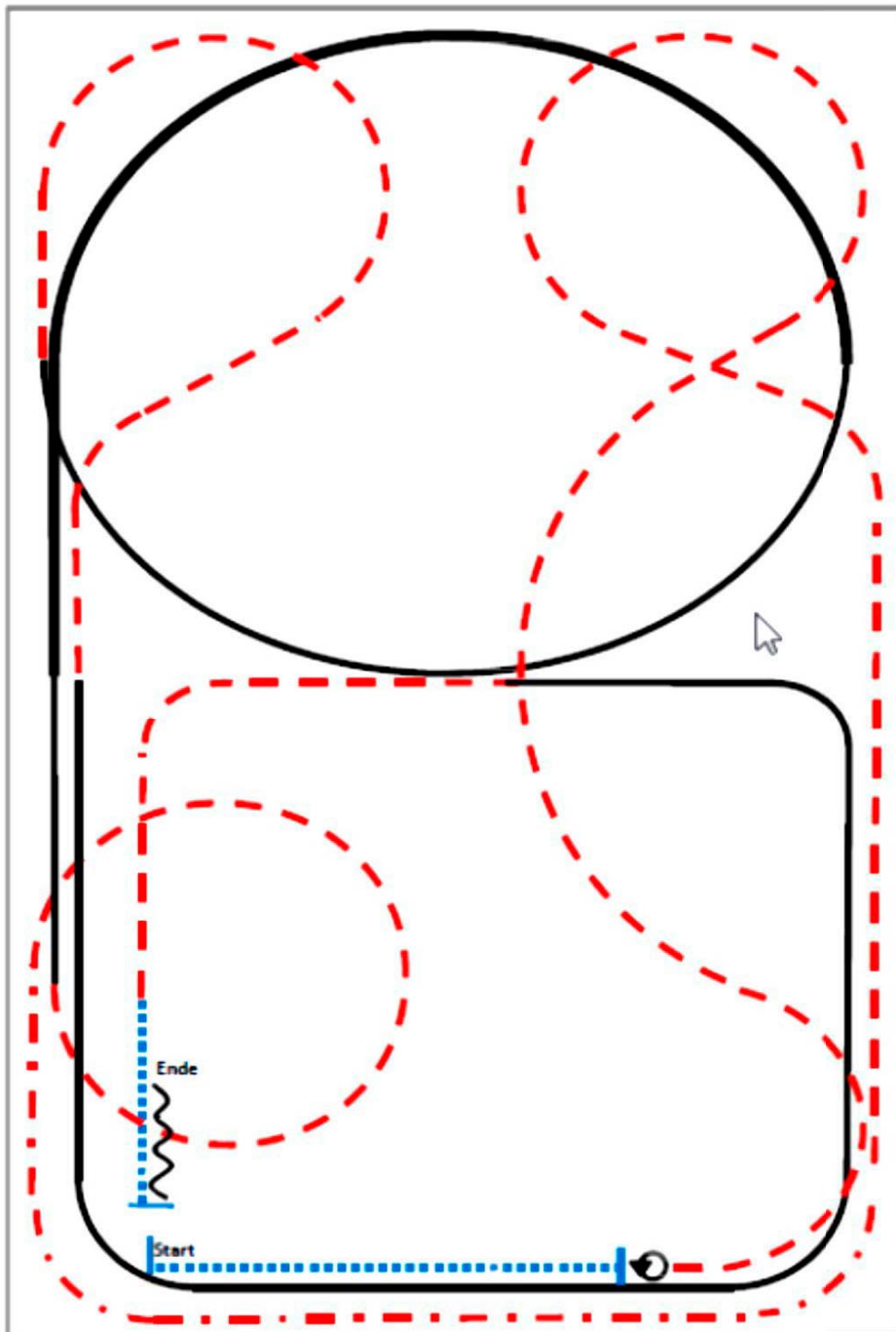
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

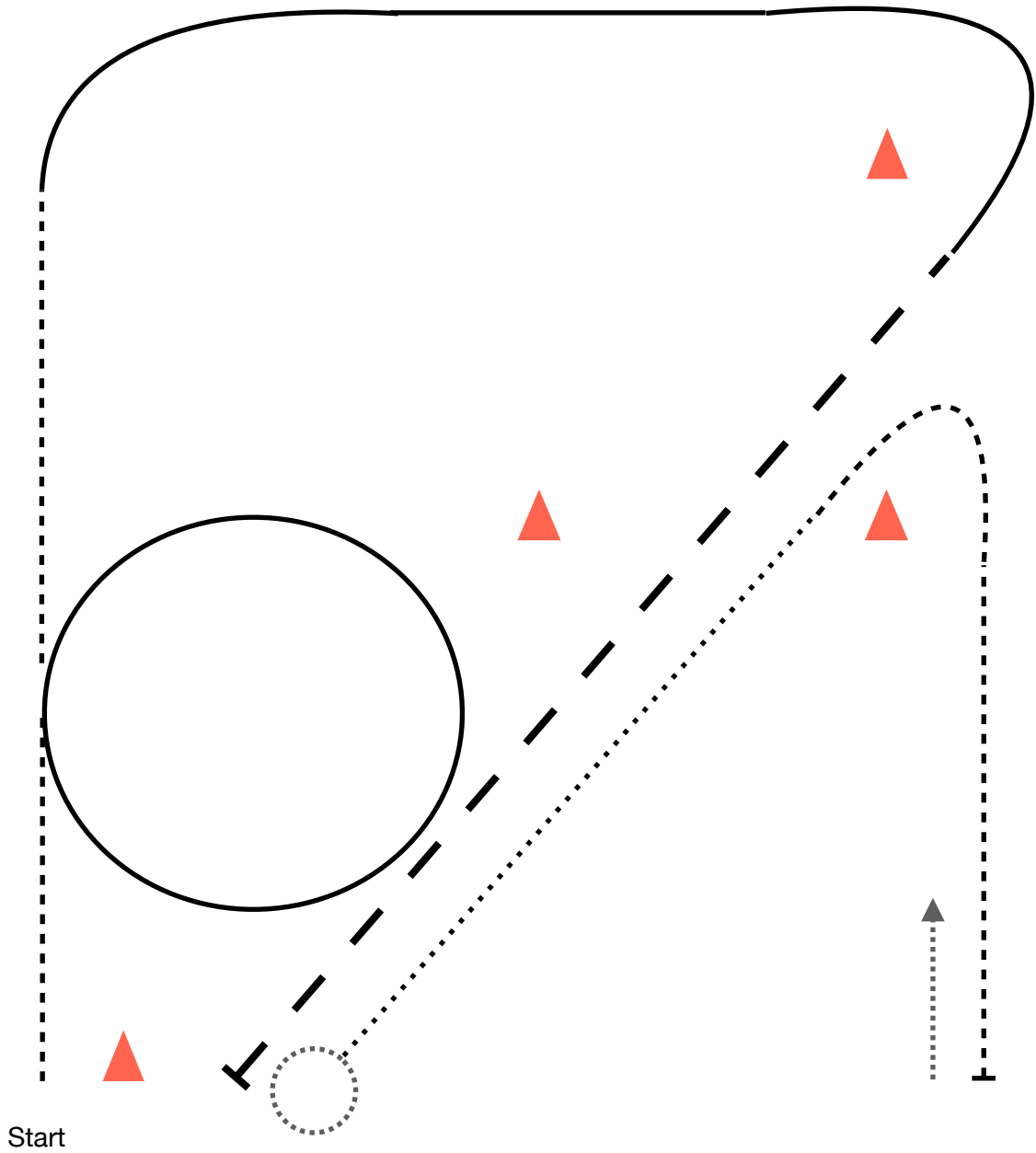
Pattern Ranch Riding #25 – LK 4/5

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



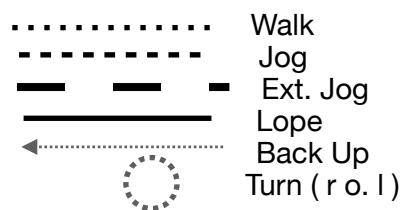
- (1) Walk
- (2) Stop, Turn 360° (beide Richtungen)
- (3) Trot
- (4) Extended Trot, Trot kleiner Zirkel
- (5) Rechtsgalopp, Extended Lope, Lope
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot, Walk
- (9) Stop, Back up

WHS
LK 1

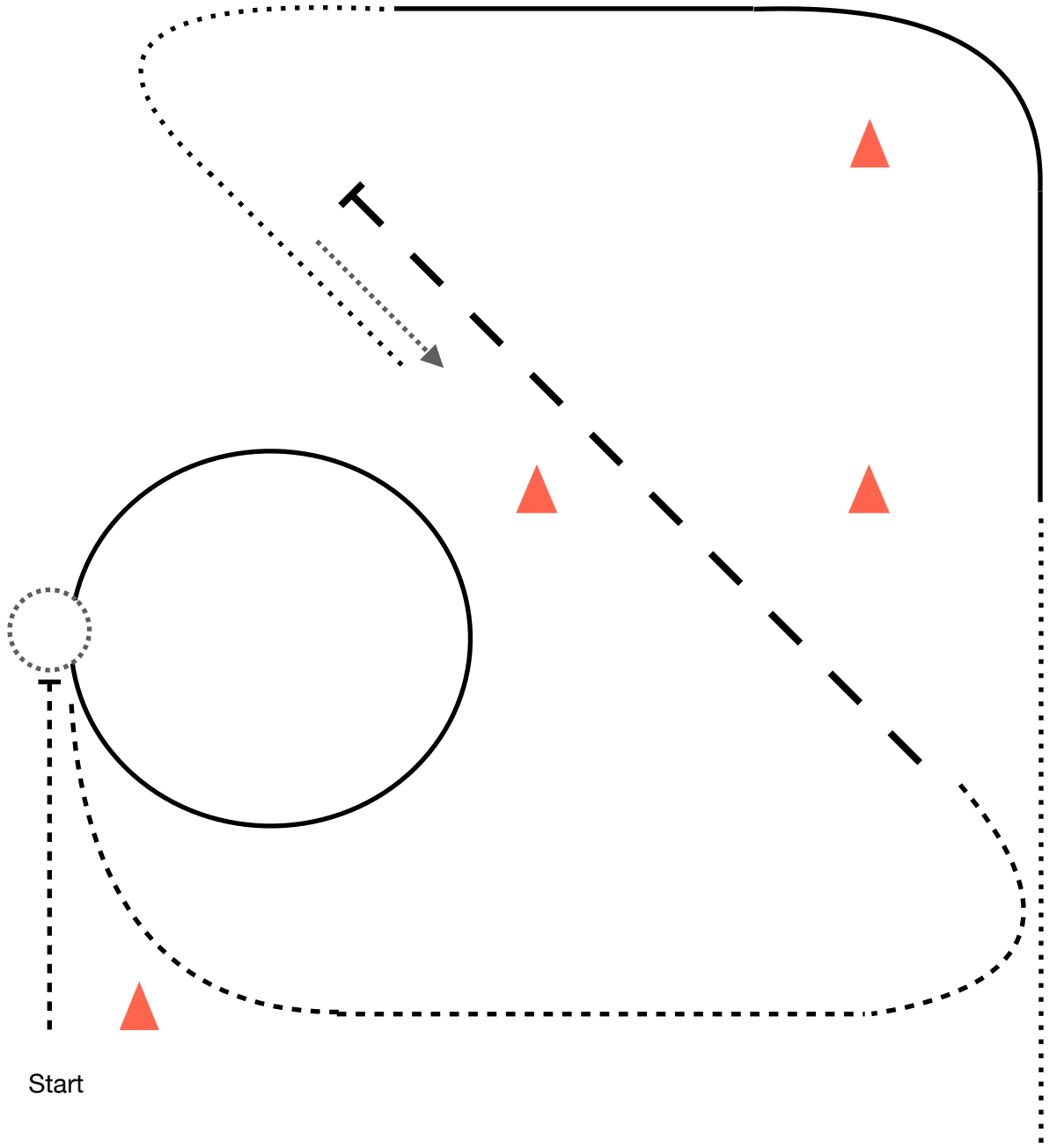


1. Be ready at marker; Jog
2. Lope right lead 2 small circle
3. Jog
4. Lope left lead
5. Extended Jog; Stop
6. 540° turn (r o. l)
7. Walk

8. Jog; Stop
9. Back up



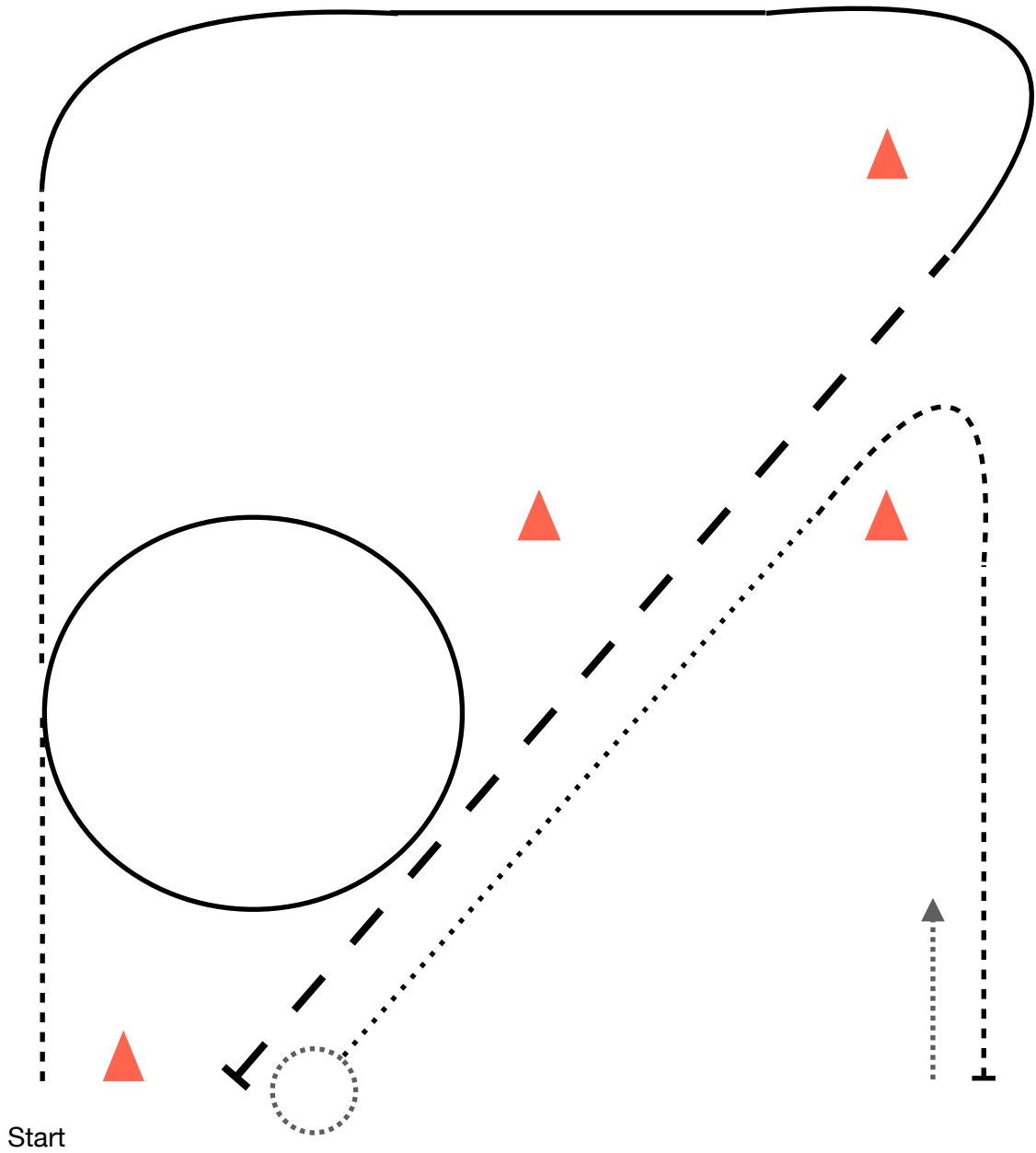
WHS
LK 2



1. Be ready at marker; Jog; Stop
2. 540° turn (r o. l)
3. Lope left lead 2 small circle
4. Jog
5. Extended Jog; Stop
6. Back up
7. Walk; Lope right lead
8. Walk

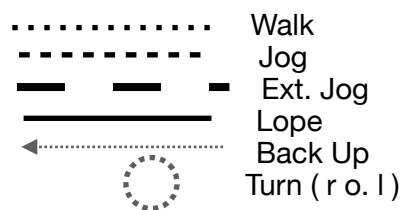
.....	Walk
-----	Jog
—————	Ext. Jog
←.....	Back Up
○.....	Turn (r o. l)

WHS
LK 3

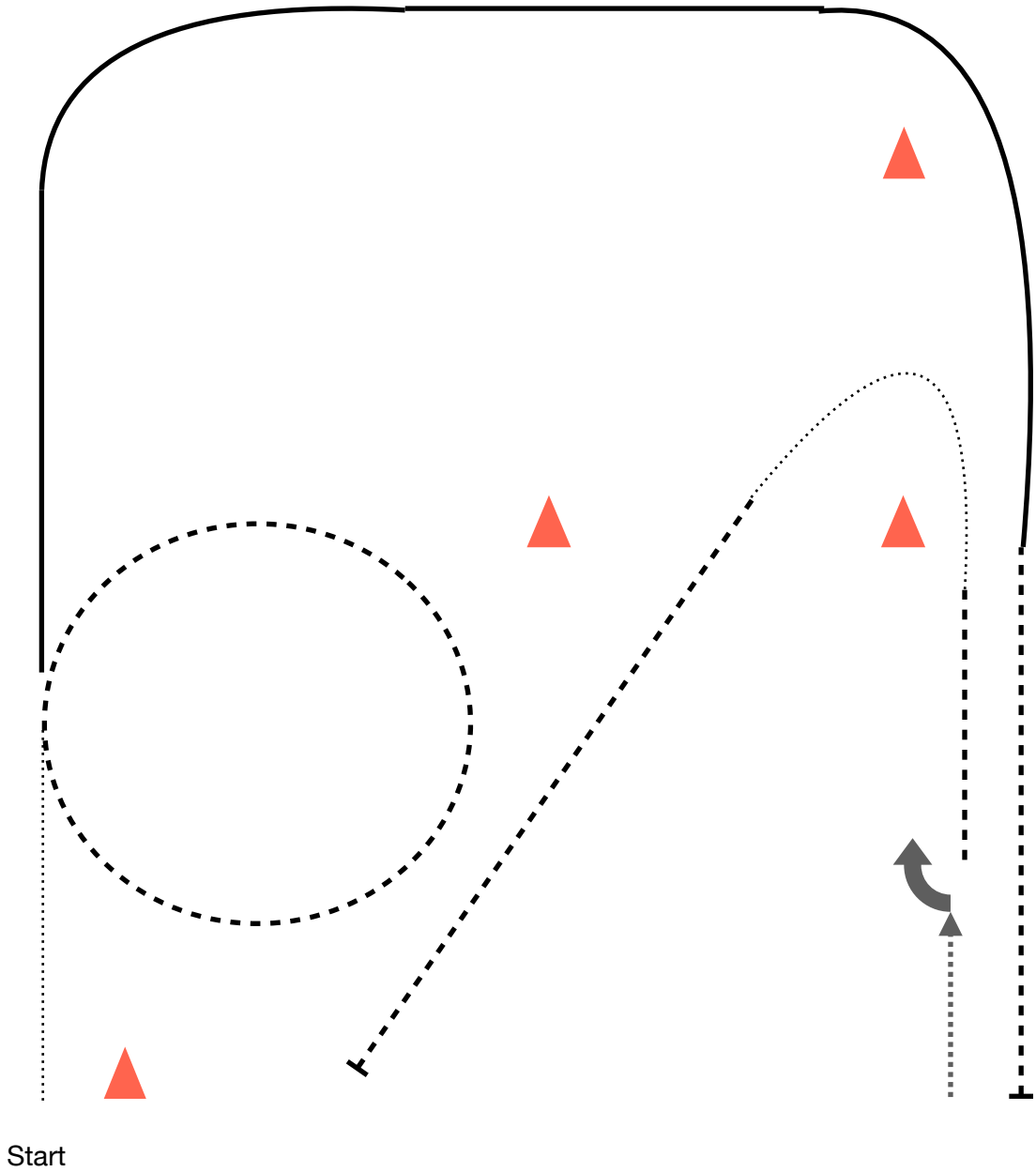


1. Be ready at marker; Jog
2. Lope right lead 2 small circle
3. Jog
4. Lope right lead
5. Extended Jog; Stop
6. 540° turn (r o. l)
7. Walk

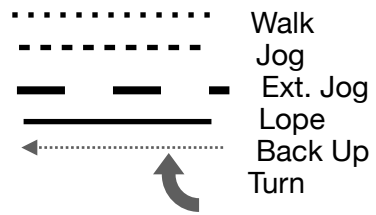
8. Jog; Stop
9. Back up



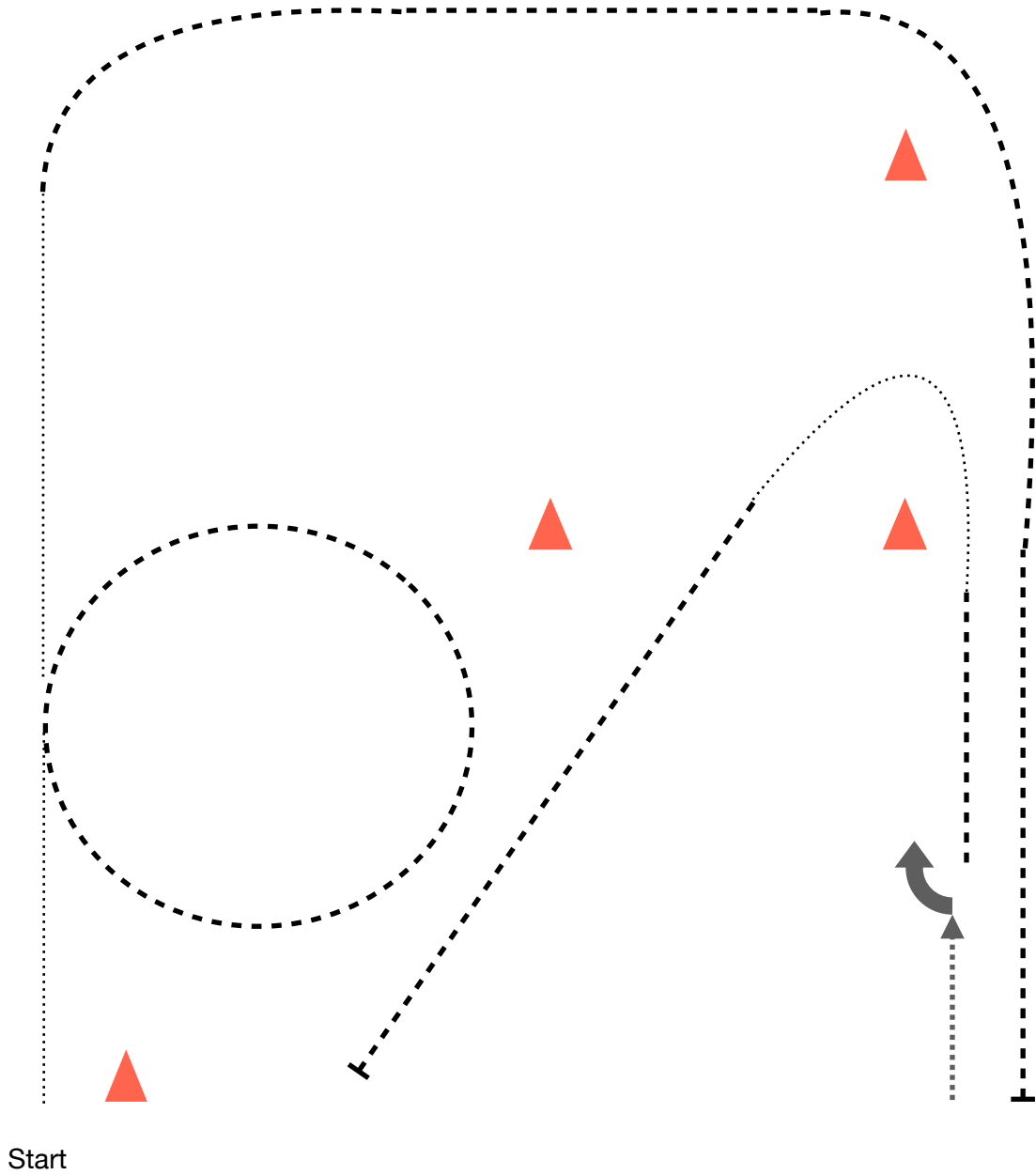
WHS
LK 4 / 5



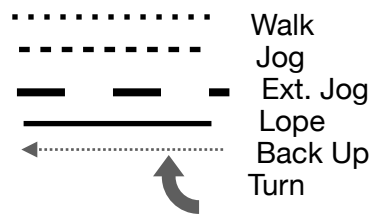
1. Be ready at marker; Walk
2. Jog 2 small circle
3. Lope right lead
4. Jog; Stop
5. Back up
6. 180° turn right
7. Jog; Walk around marker
8. Jog; Stop



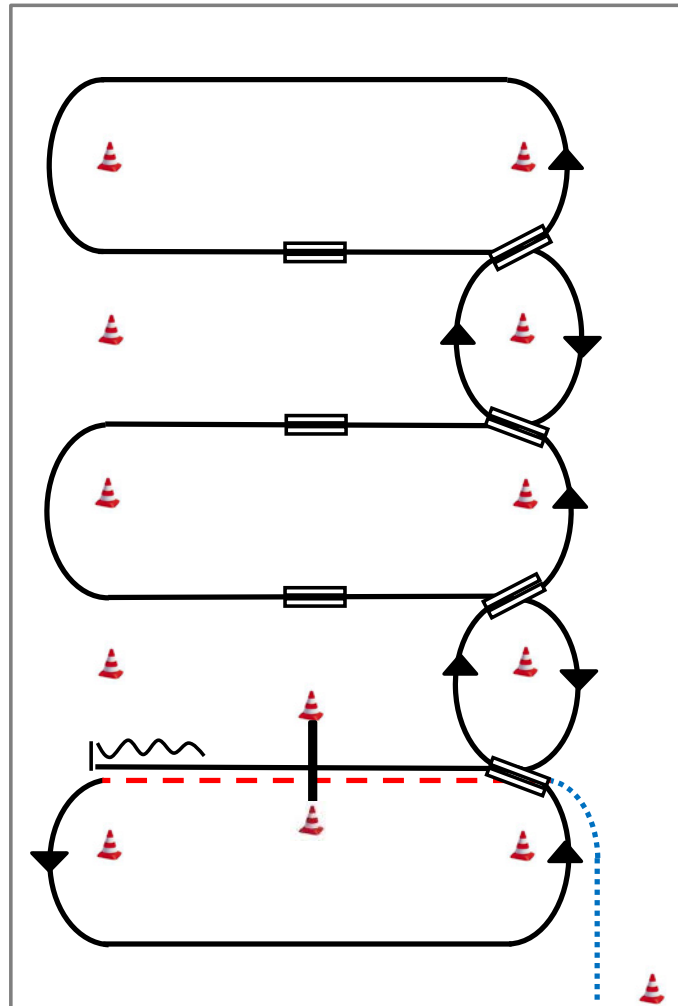
Walk Trot
WHS



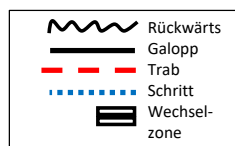
1. Be ready at marker; Walk
2. Jog 1 small circle
3. Walk
4. Jog; Stop
5. Back up
6. 180° turn right
7. Jog; Walk around marker
8. Jog; Stop



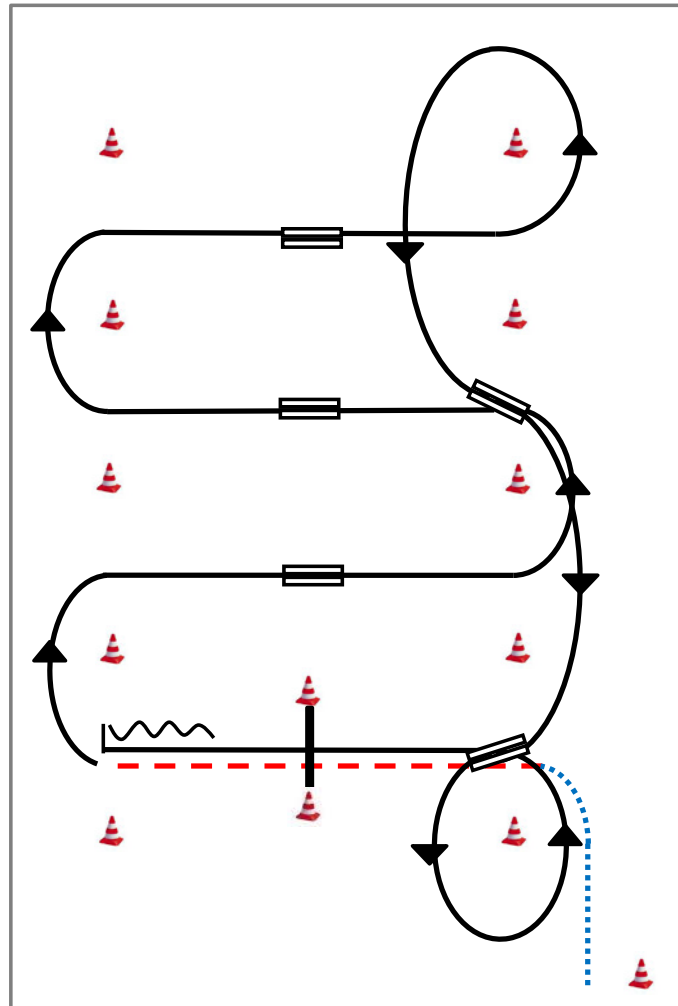
Western Riding Pattern 12



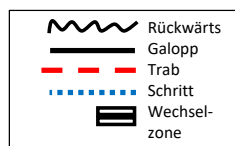
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



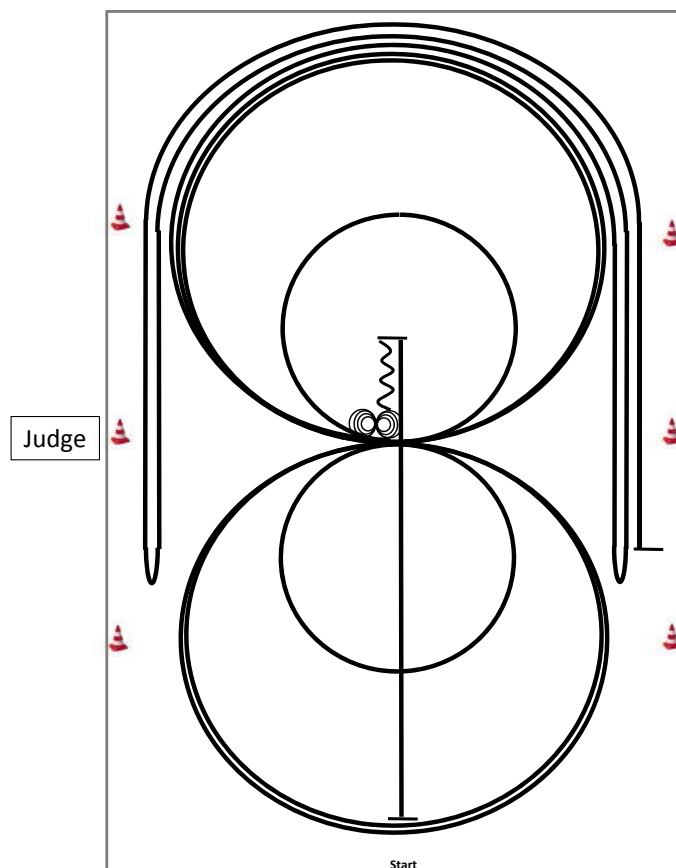
Western Riding Pattern 14 (für Junior-Pferde)



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



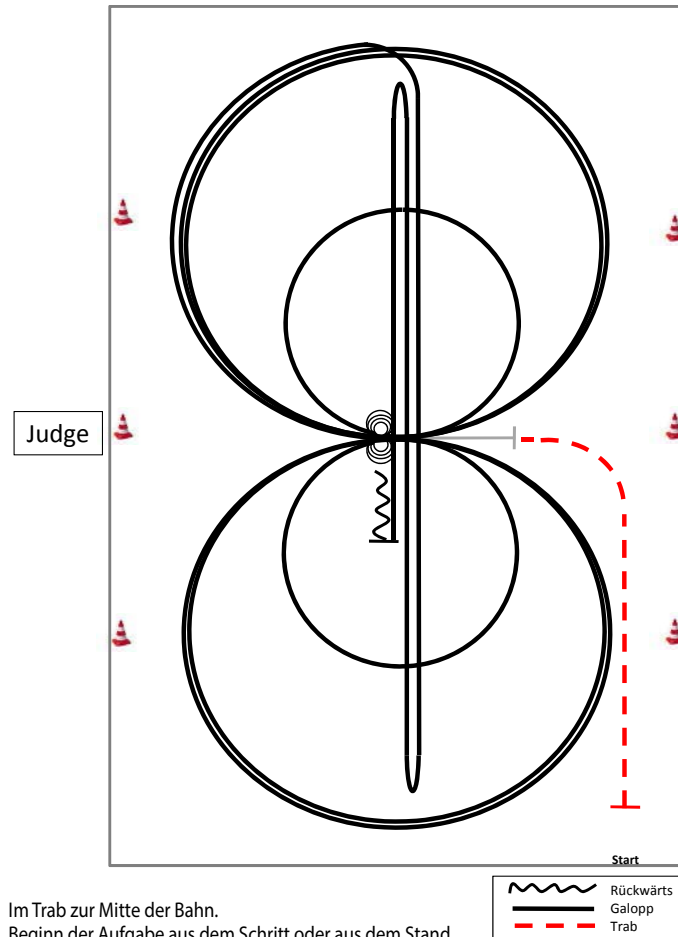
Reining Pattern 10



- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00m, Verharren
 - 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 11

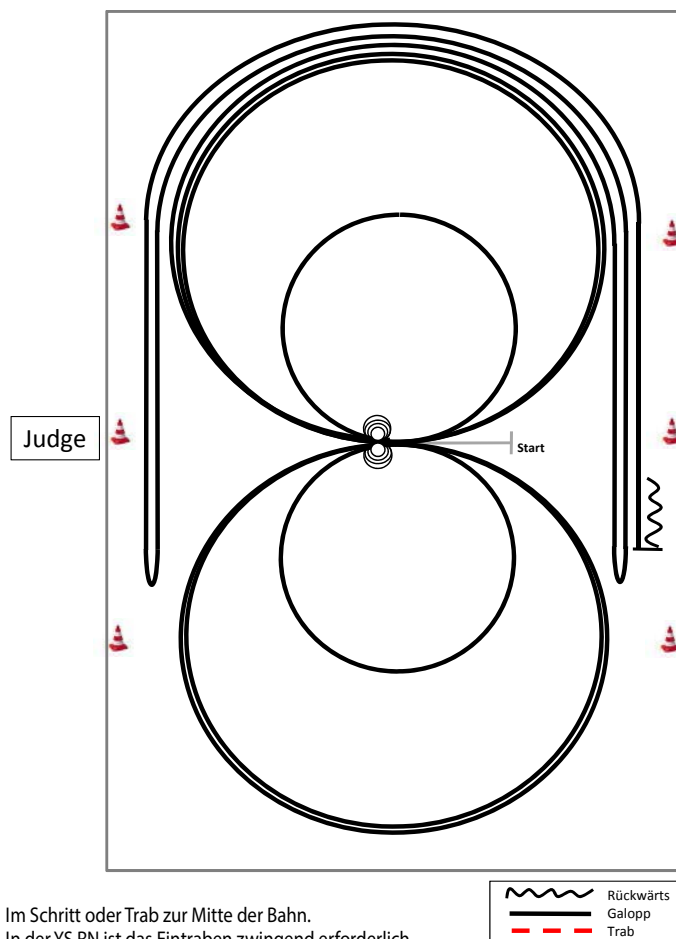


Im Trab zur Mitte der Bahn.
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8

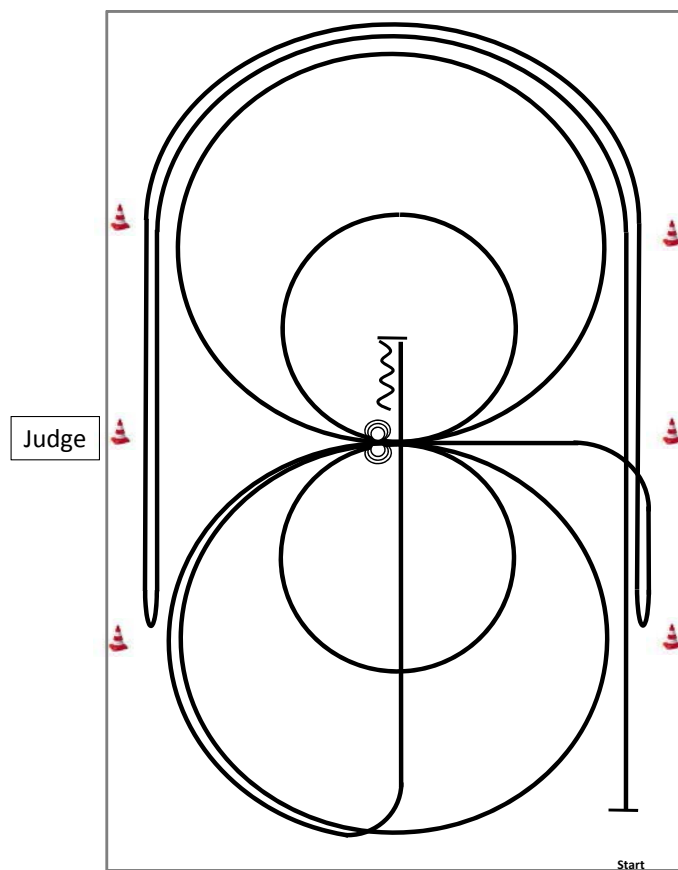


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
 In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,
 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,
 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

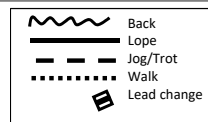
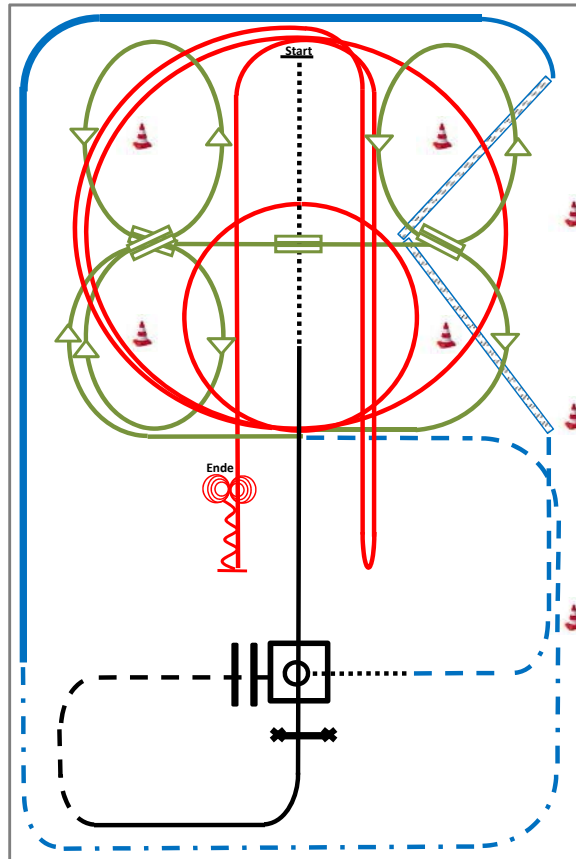


- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

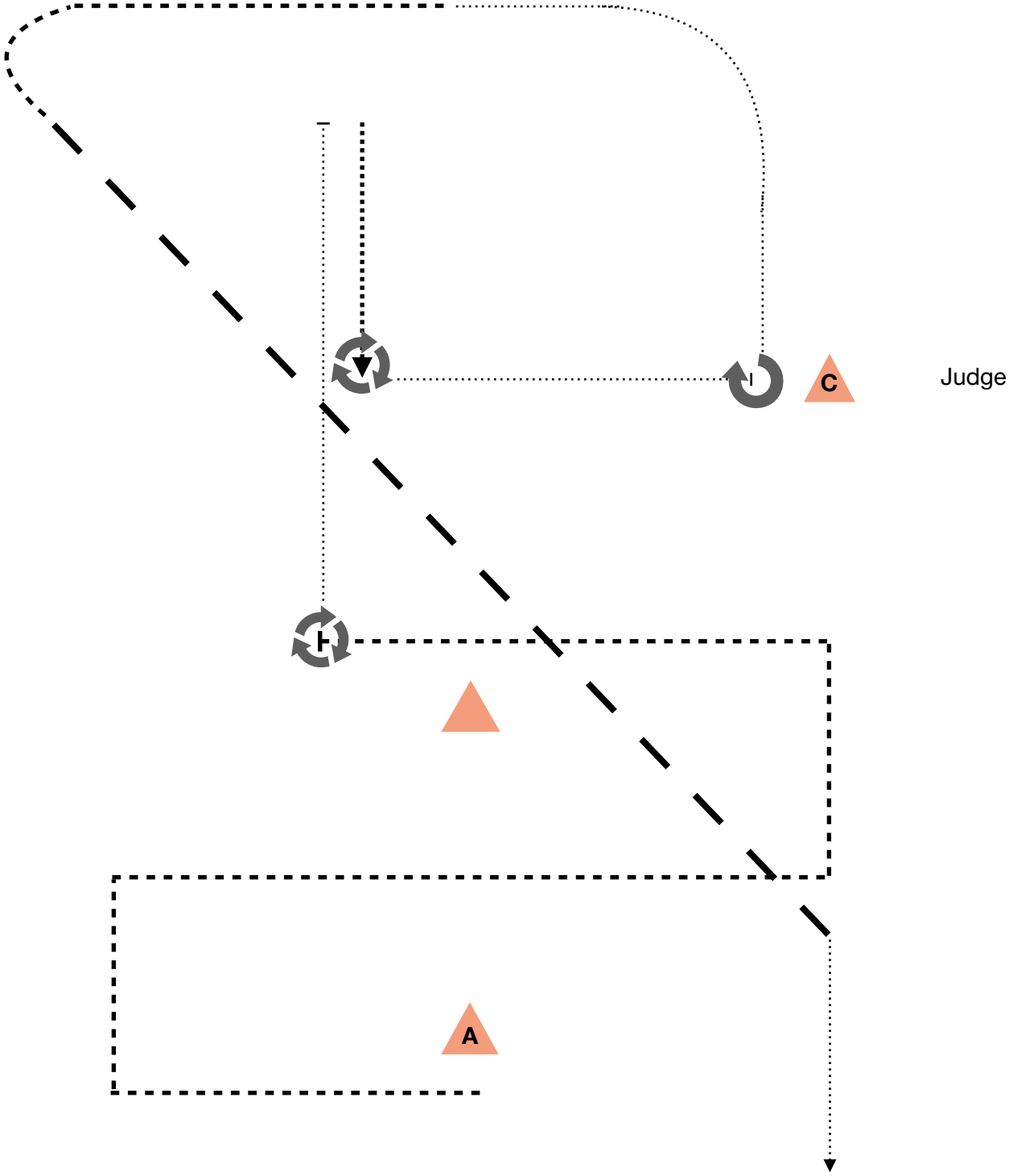


Superhorse Pattern 4
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



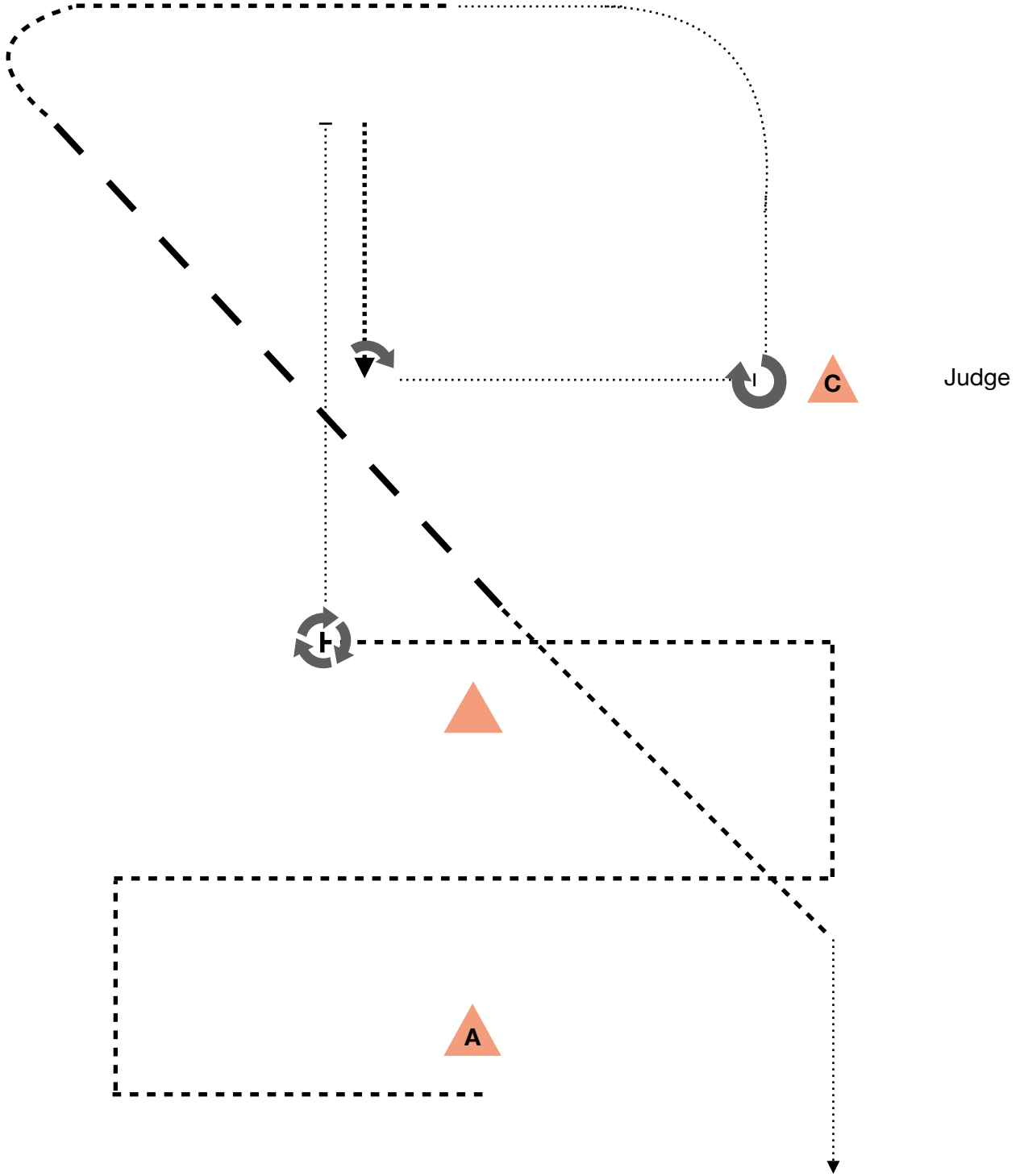
- 1) Walk, Lope, Lope over (TH)
- 2) Jog over, Jog in (TH)
- 3) 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Two-Track **links** und **rechts** (RR)
- 5) Lope, Extended Lope (RR)
- 6) Extended Trot, Trot (RR)
- 7) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren
Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

SSH
LK 1 / 2



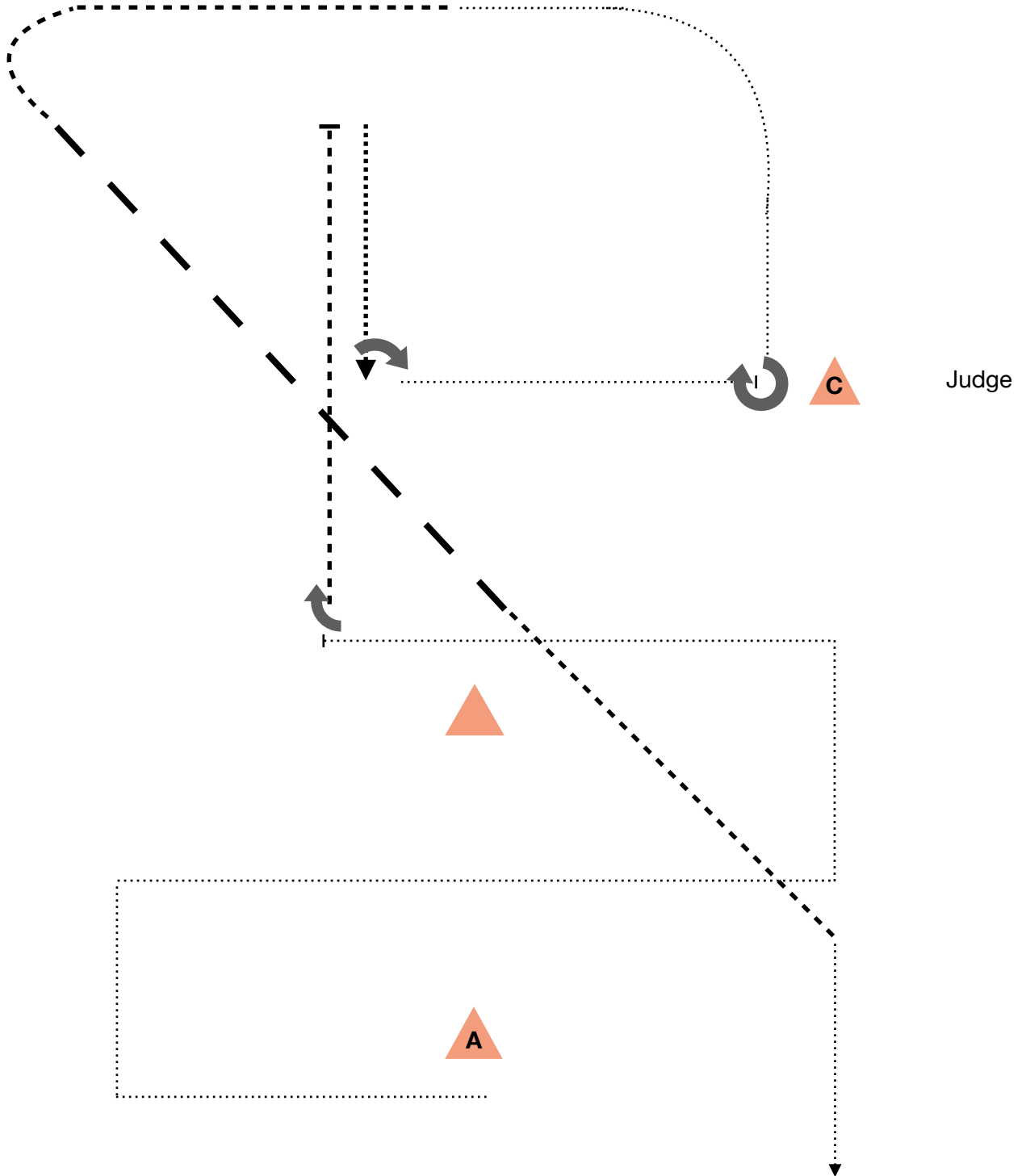
- | | | | | | | | | | | | |
|---|---|-------|------|-----------|------|-----------|---------------|---------|---------|---|------|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Be ready at A; Trot corners and stop past 2nd marker 2. 45° turn 3. Walk straight line, stop 4. Back straight line 5. 45° turn, walk, stop 6. Set up for inspection 7. 270° turn, walk, trot 8. Extended trot, walk and leave the arena | <table border="0"> <tr> <td>.....</td> <td>Walk</td> </tr> <tr> <td>- - - - -</td> <td>Trot</td> </tr> <tr> <td>- . - . -</td> <td>Extended Trot</td> </tr> <tr> <td>←</td> <td>Back up</td> </tr> <tr> <td>↻</td> <td>Turn</td> </tr> </table> | | Walk | - - - - - | Trot | - . - . - | Extended Trot | ← | Back up | ↻ | Turn |
| | Walk | | | | | | | | | | |
| - - - - - | Trot | | | | | | | | | | |
| - . - . - | Extended Trot | | | | | | | | | | |
| ← | Back up | | | | | | | | | | |
| ↻ | Turn | | | | | | | | | | |

SSH
LK 3



- | | |
|---|-----------------------|
| 1. Be ready at A; Trot corners and stop past 2nd marker | |
| 2. 450° turn | |
| 3. Walk straight line, stop | Walk |
| 4. Back straight line | - - - - Trot |
| 5. 90° turn, walk, stop | - - - - Extended Trot |
| 6. Set up for inspection | ← Back up |
| 7. 270° turn, walk, trot | ⤿ Turn |
| 8. Extended trot, trot, walk and leave the arena | |

SSH
LK 4 / 5



- | | | |
|---|--------|---------------|
| 1. Be ready at A; Walk corners and stop past 2nd marker | | Walk |
| 2. 90° turn | ----- | Trot |
| 3. Trot straight line, stop | ----- | Extended Trot |
| 4. Back straight line | ←..... | Back up |
| 5. 90° turn, walk, stop | ↻ | Turn |
| 6. Set up for inspection | | |
| 7. 270° turn, walk, trot | | |
| 8. Extended trot, trot, walk and leave the arena | | |