

## Regelbuchpattern

WR LK 1-3 # 5

SUHO LK 1/2 #4

RN LK 1/2 #11

RN LK 3A/B #8

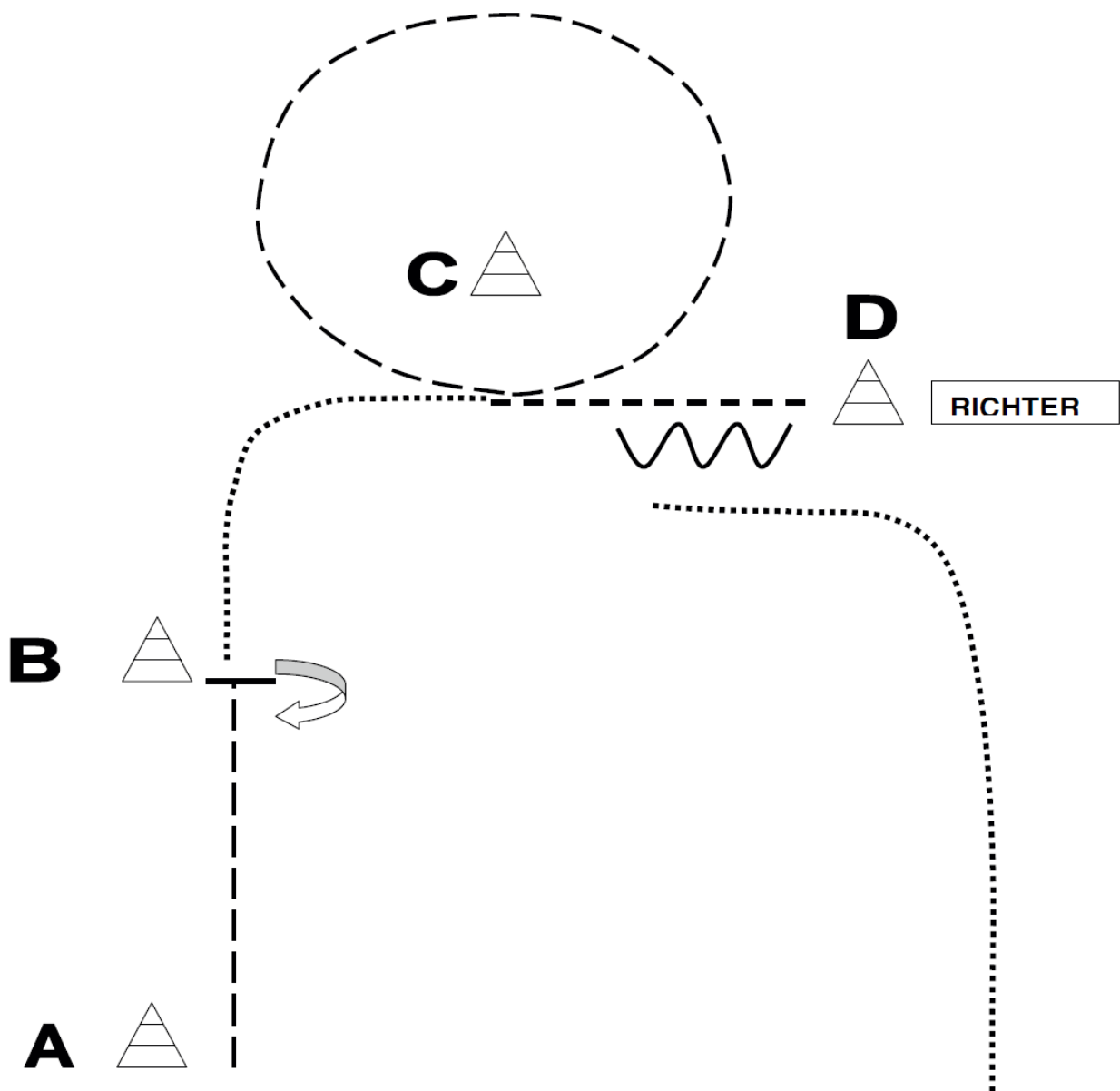
RN LK 4A/B #12

RR LK 1/2 # 12

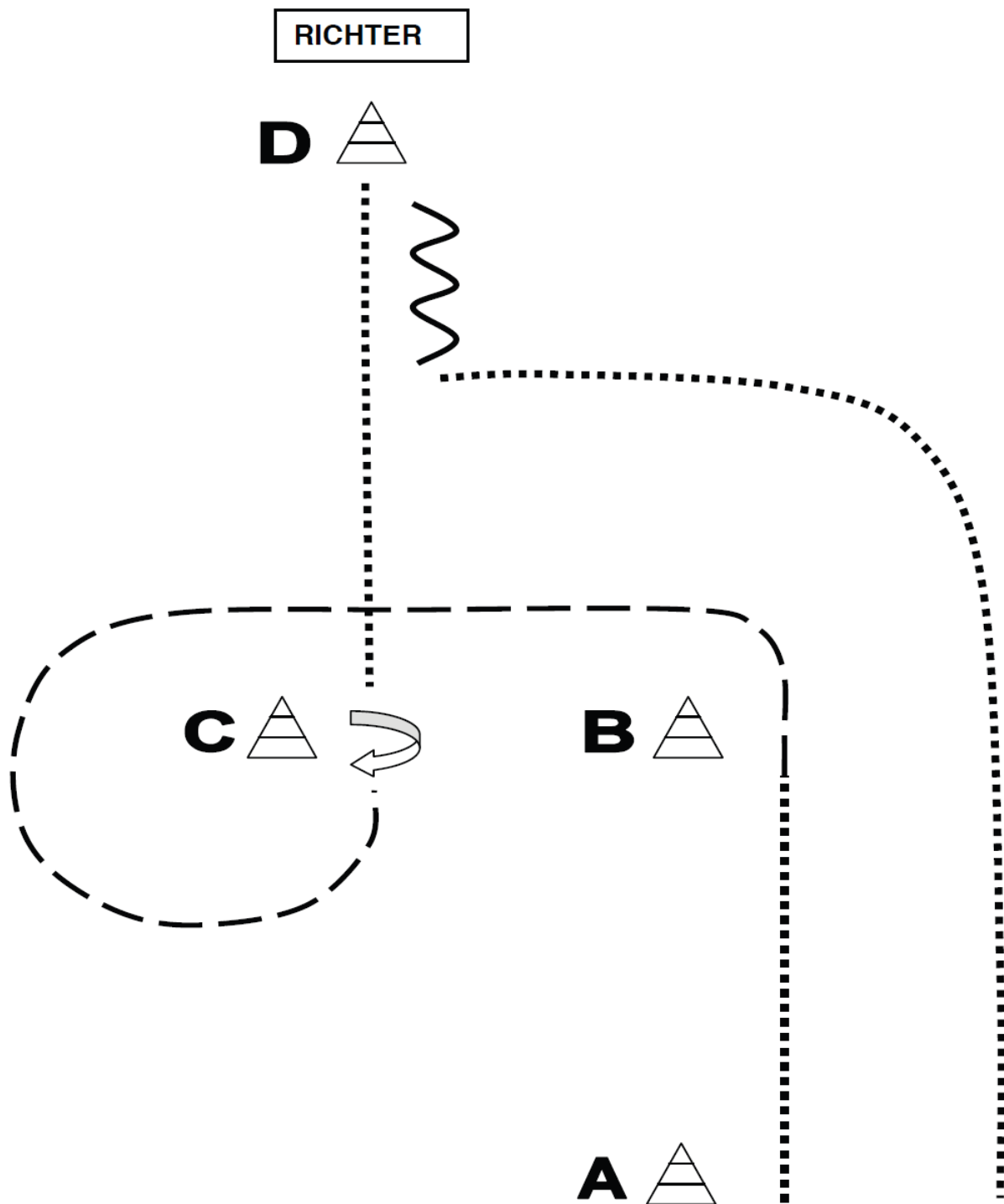
RR LK 3 A/B # 4

RR LK 4/5 A/B # 14

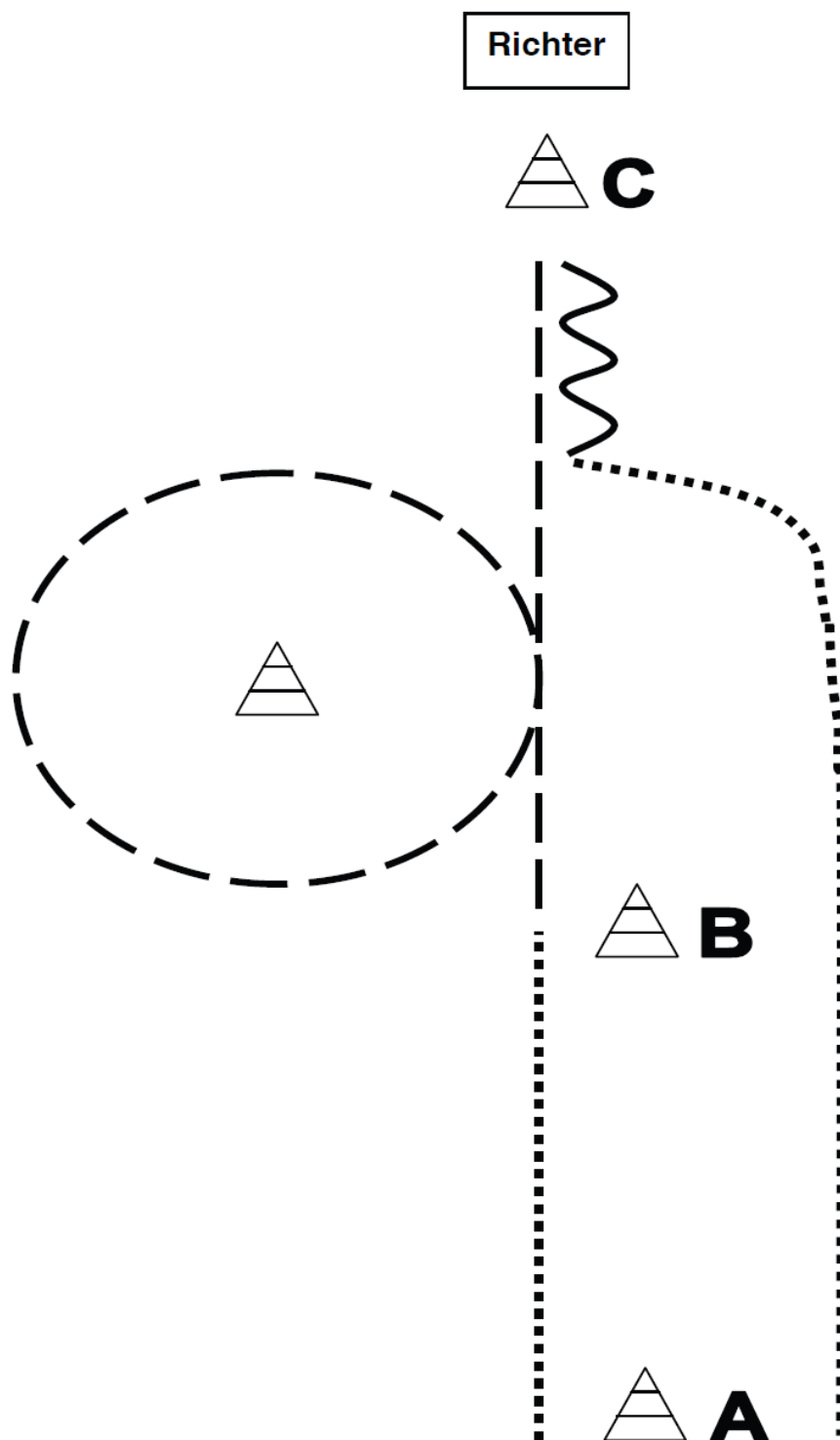
## Showmanship LK 1/2 A/B



1. Aus dem Stand bei A antraben und bis B
2. Bei B anhalten und 360 Grad HHW rechts, weiter im Schritt bis C
3. Bei C antraben und eine Volte um C, weiter bis D
4. Bei D anhalten und Set Up vor dem Richter
5. Nach dem Set Up mindestens 1 Pferdelänge rückwärtsrichten  
Im Schritt zurück ins Line-Up



1. Von A nach B im Schritt
2. Bei B antraben, um C eine Volte im Trab und bei C anhalten
3. 360 Grad HHW nach rechts, im Schritt nach D
4. Bei D Set Up vor dem Richter
5. Nach dem Set Up mindestens 1 Pferdelänge rückwärtsrichten  
Im Schritt zurück ins Line-Up



1. Von A nach B im Schritt
2. Bei B antraben und eine Volte im Trab um die Pylone, Trab bis vor C.
3. Bei C Set up vor dem Richter
4. Nach dem Set up mindestens 1 Pferdelänge rückwärtsrichten
5. 90 ° HHW re. und im Schritt die Bahn verlassen

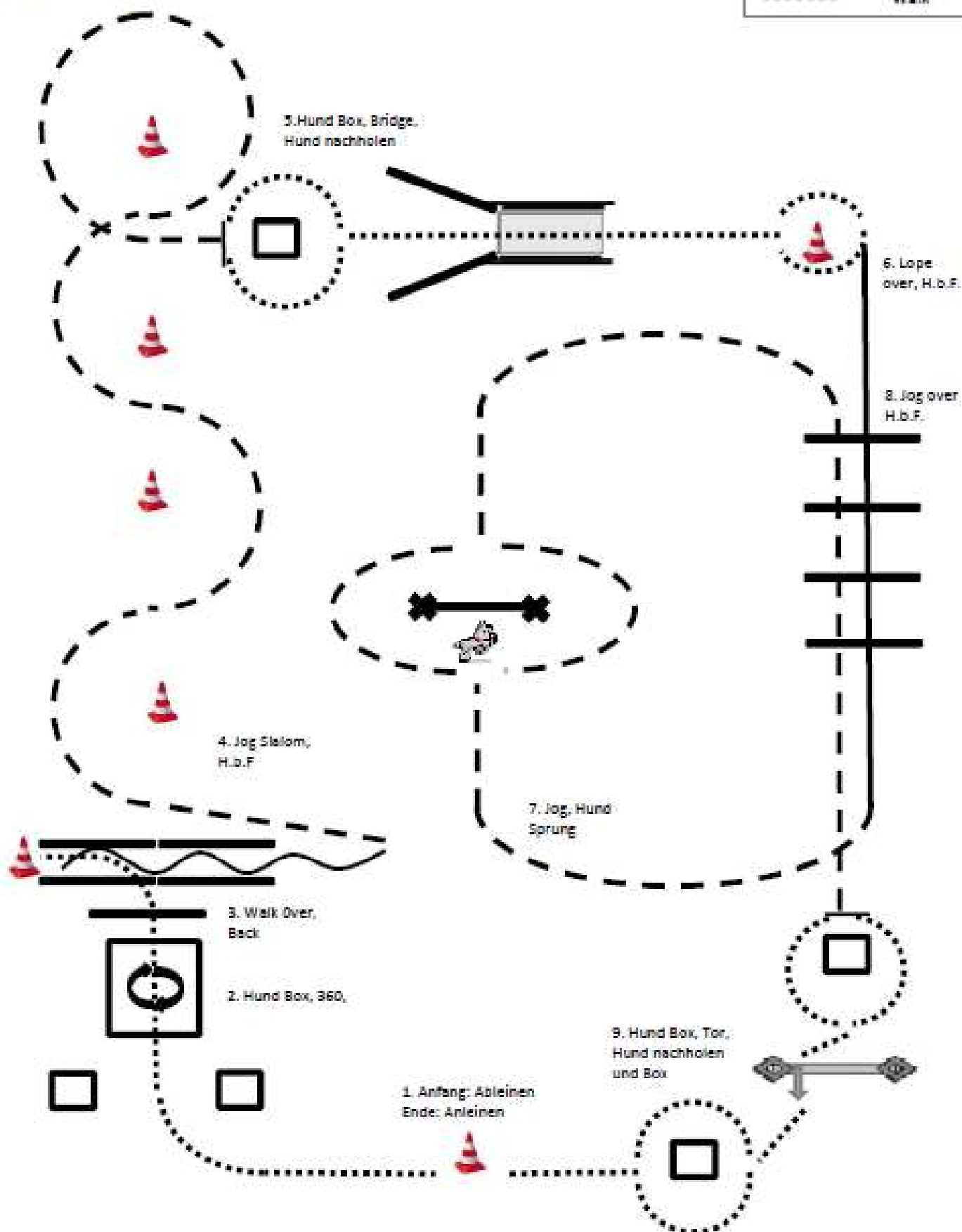
# Qualipattern H&D 2015

## #1: LK 1/2 A/B



05/2015

<b>MW</b>	Back
— — —	Lope
- - -	Jog
.....	Walk

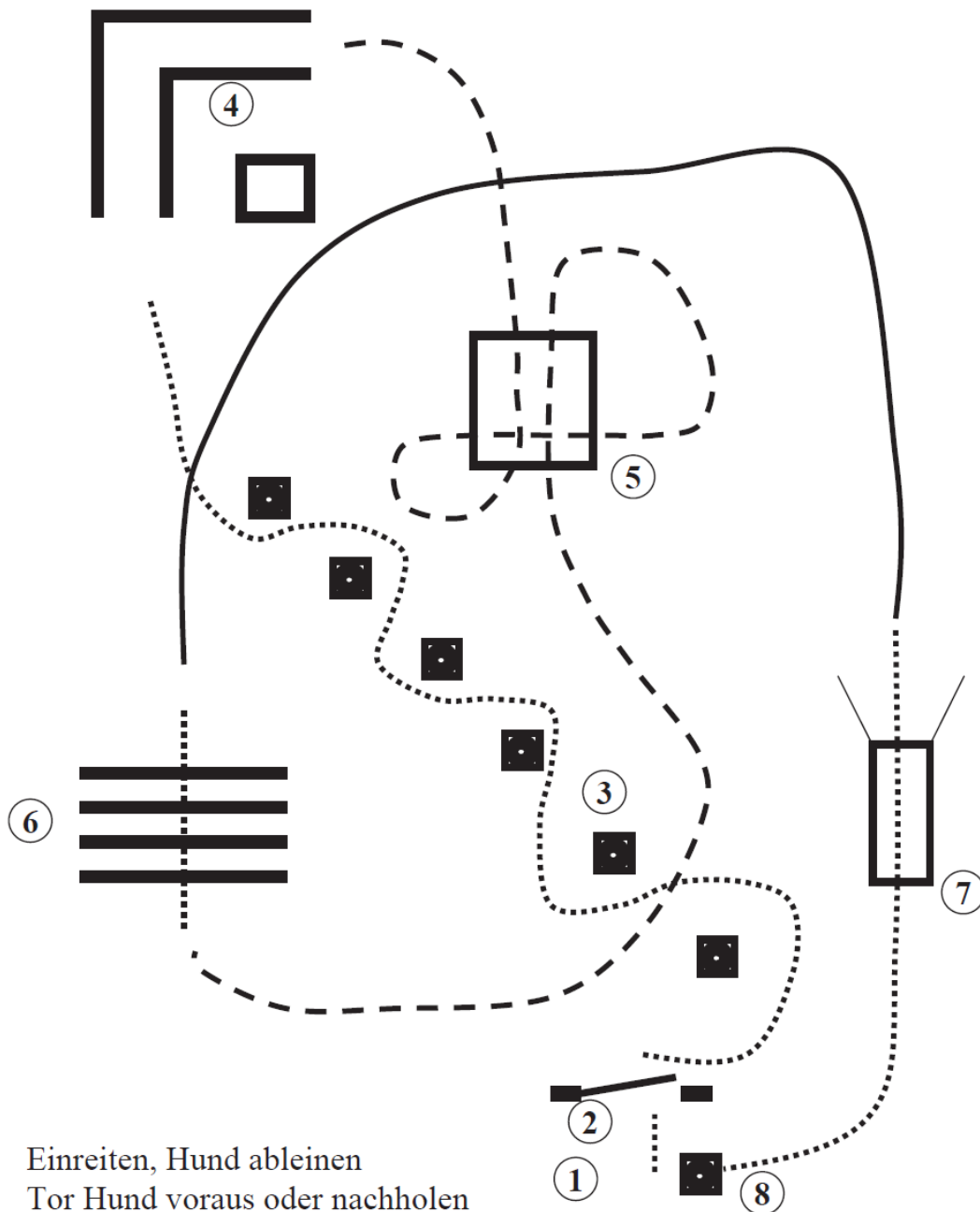


## #1: LK 1/2 A/B

### Beschreibung der Ausführung

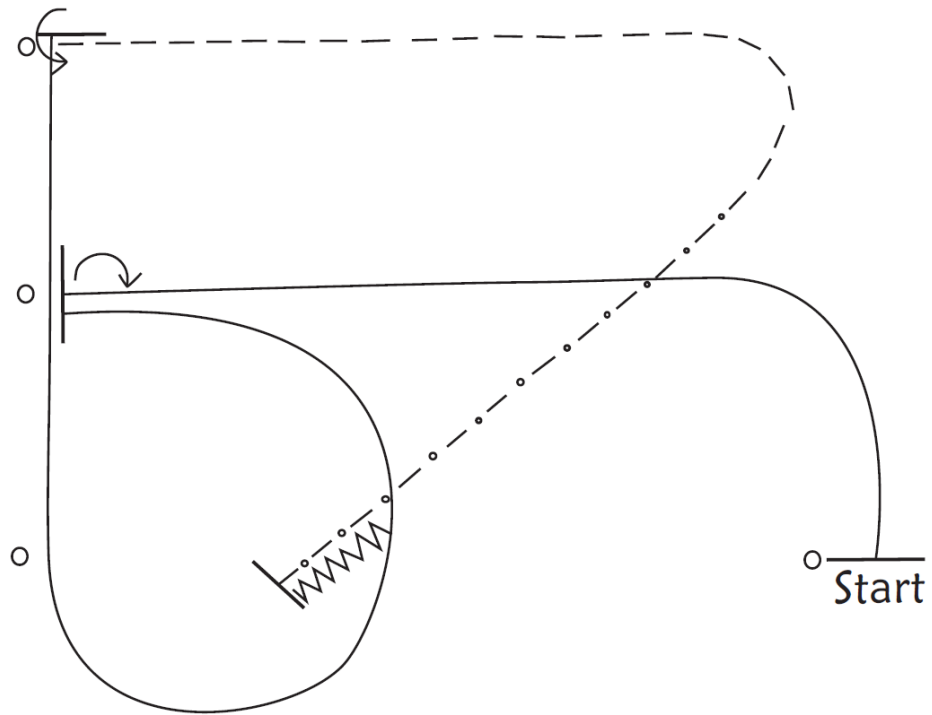
Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Walk, aus der Bewegung Hund in eine kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk in die Box 360° Turn (rechts o. links).	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
3.	Walk out an over. Back up aus dem Hindernis raus. Hund bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
4.	Jog Slalom	Bei Fuß
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, damit er über die Brücke ins Bei Fuß kommt.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Über die Brücke ins bei Fuß kommen.
6.	Lope over.	Bei Fuß.
7.	Jog, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts o. links vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen und zur Pylone weiter reiten.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Bei Fuß.

## Horse & Dog Trail LK 3 - 5



- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Slalom Hund bei Fuß
- 4) Back Up Hund vorher im Quadrat ablegen danach Hund abrufen
- 5) Jog over, Hund bei Fuß ( Hund mit durch das Quadrat )
- 6) Walk over, Hund bei Fuß
- 7) Rechtsgalopp zur Brücke Hund bei Fuß, Brücke Hund vorausschicken oder Nachkommen lassen.
- 8) Absteigen und Hund anleinen.

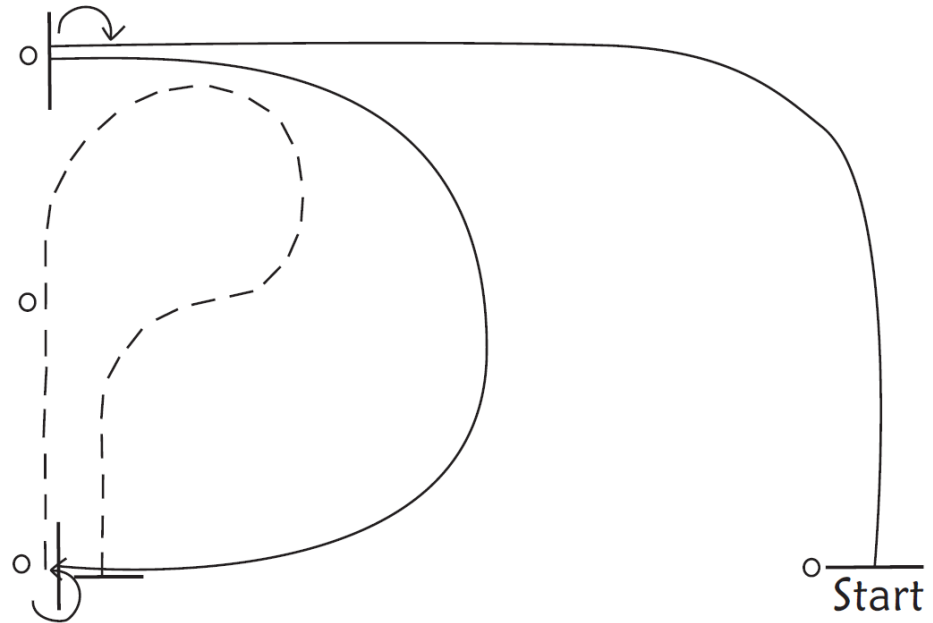
## WHS LK 1/2 A/B



- ① Linksgalopp, Stop, 180°HHW rechts,
- ② Rechtsgalopp, Stop, 270°HHW links,
- ③ Jog, extended Jog, Stop, Back

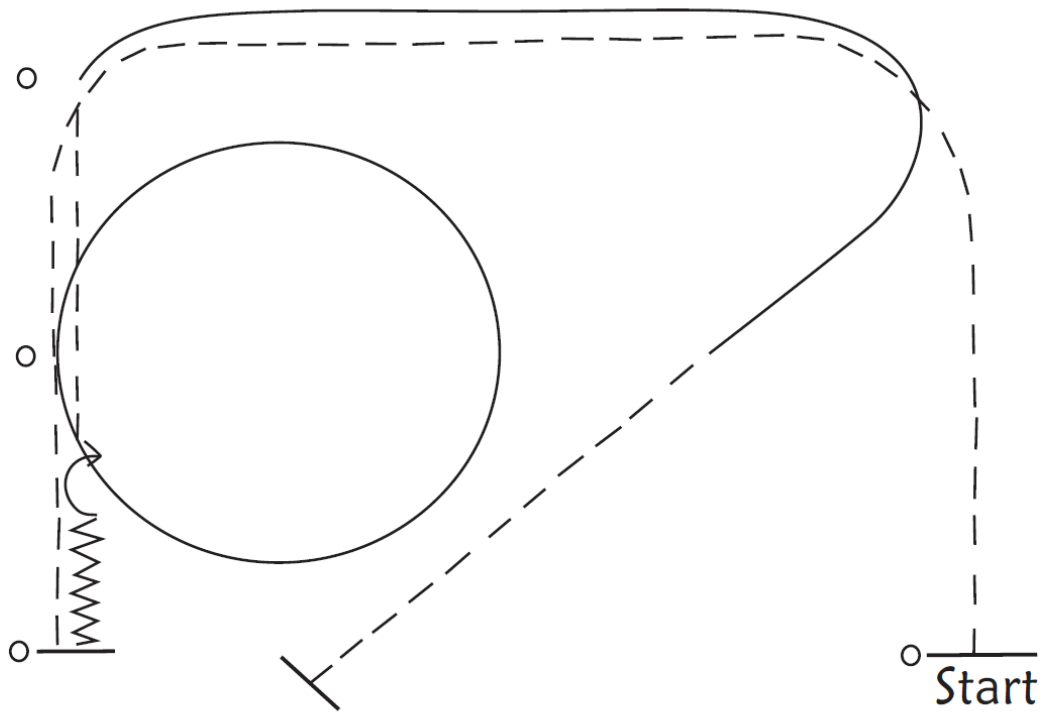


# WHS - LK 3A, LK 3B



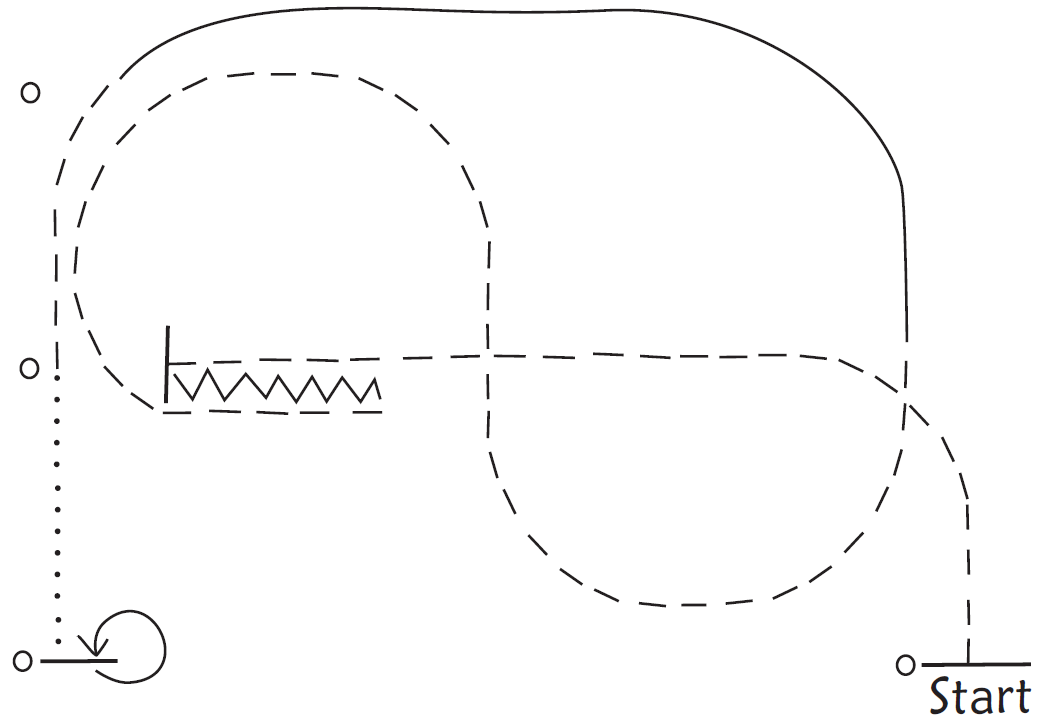
- ① Linksgalopp, Stop, 180° HHW rechts,
- ② Rechtsgalopp, Stop, 270° HHW links,
- ③ Trab, Kehrtvolte, Stop

# WHS - LK 4 A/B



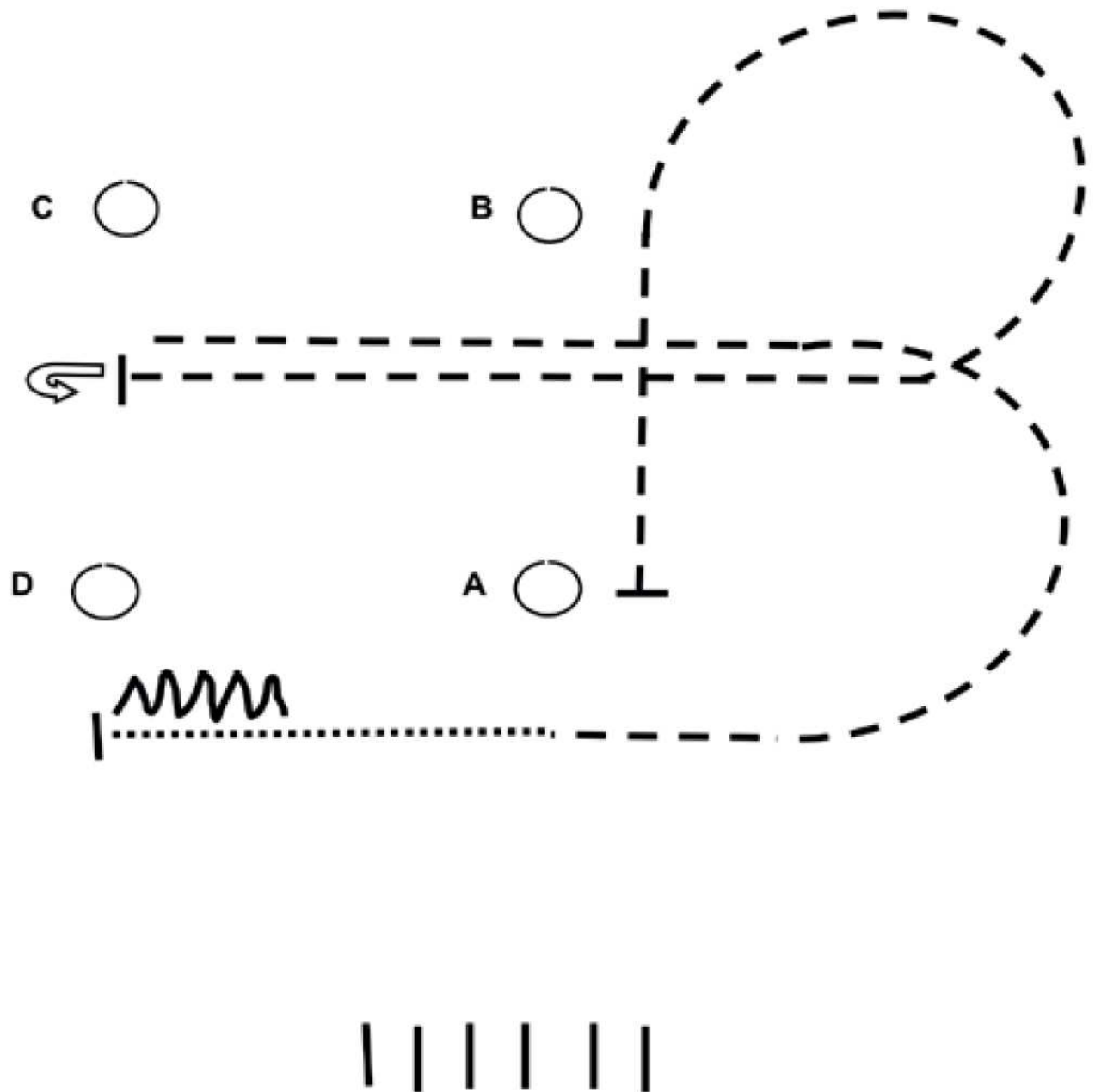
- ① Trab, Zirkel linksgalopp, Trab
  - ② Stop, Back up, 180° HHW rechts, Trab
  - ③ Rechtsgalopp, Trab, Stop
-

# WHS LK 5 A/B



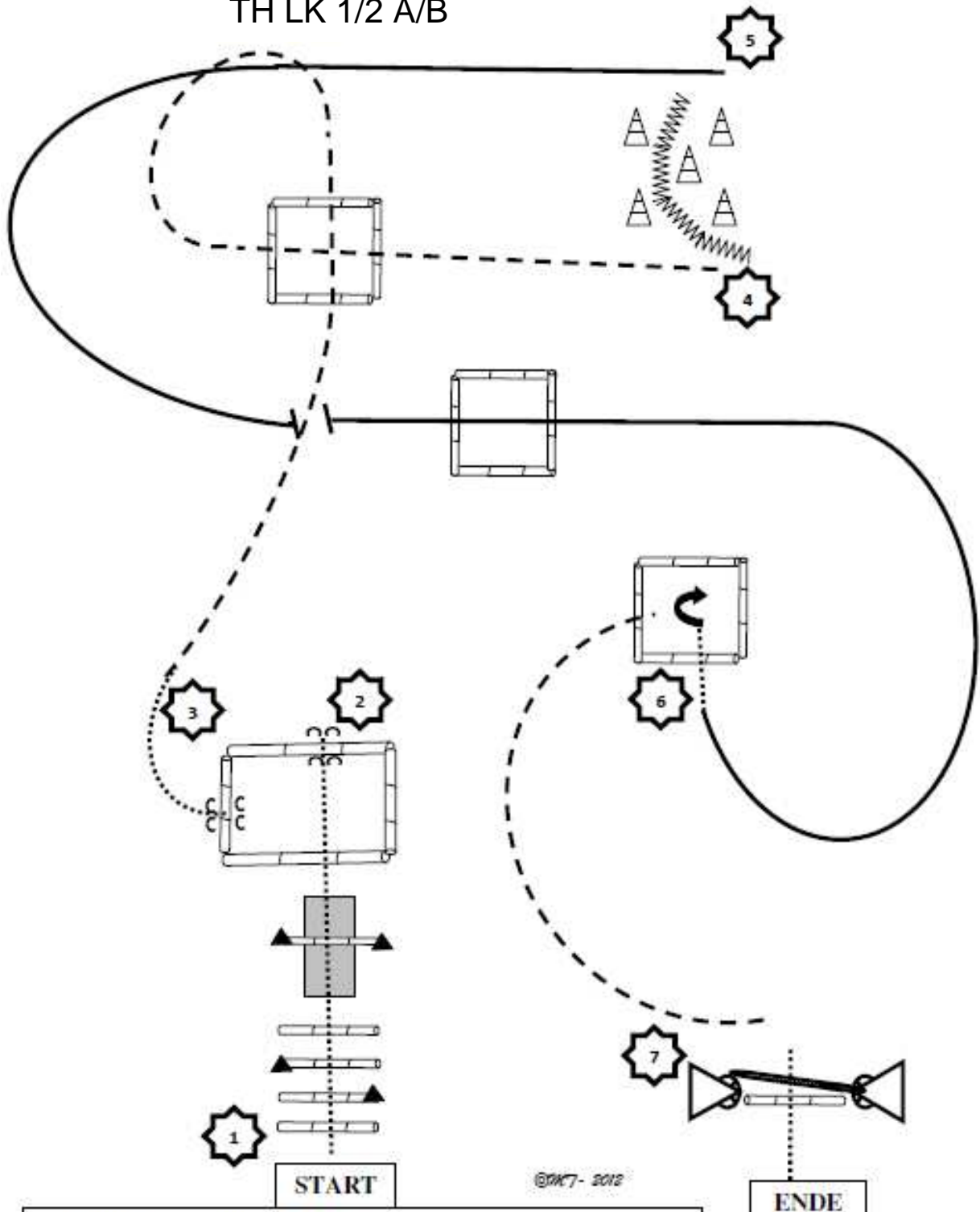
- ① Trab, Stop, Back
- ② Trab, Linksgalopp, Trab
- ③ Schritt, Stop, 360° HHW links

# Walk Trot Horsemanship



- 1) Jog zu B, bei B 3/4 Zirkel im Jog, Halt zwischen C und D
- 2) 180°Hinterhandwendung links, Jog,Übergang bei A in Schritt,
- 3) Halt bei D, ca. 2m rückwärtsrichten,  
zurück zum line up im Schritt

# TH LK 1/2 A/B

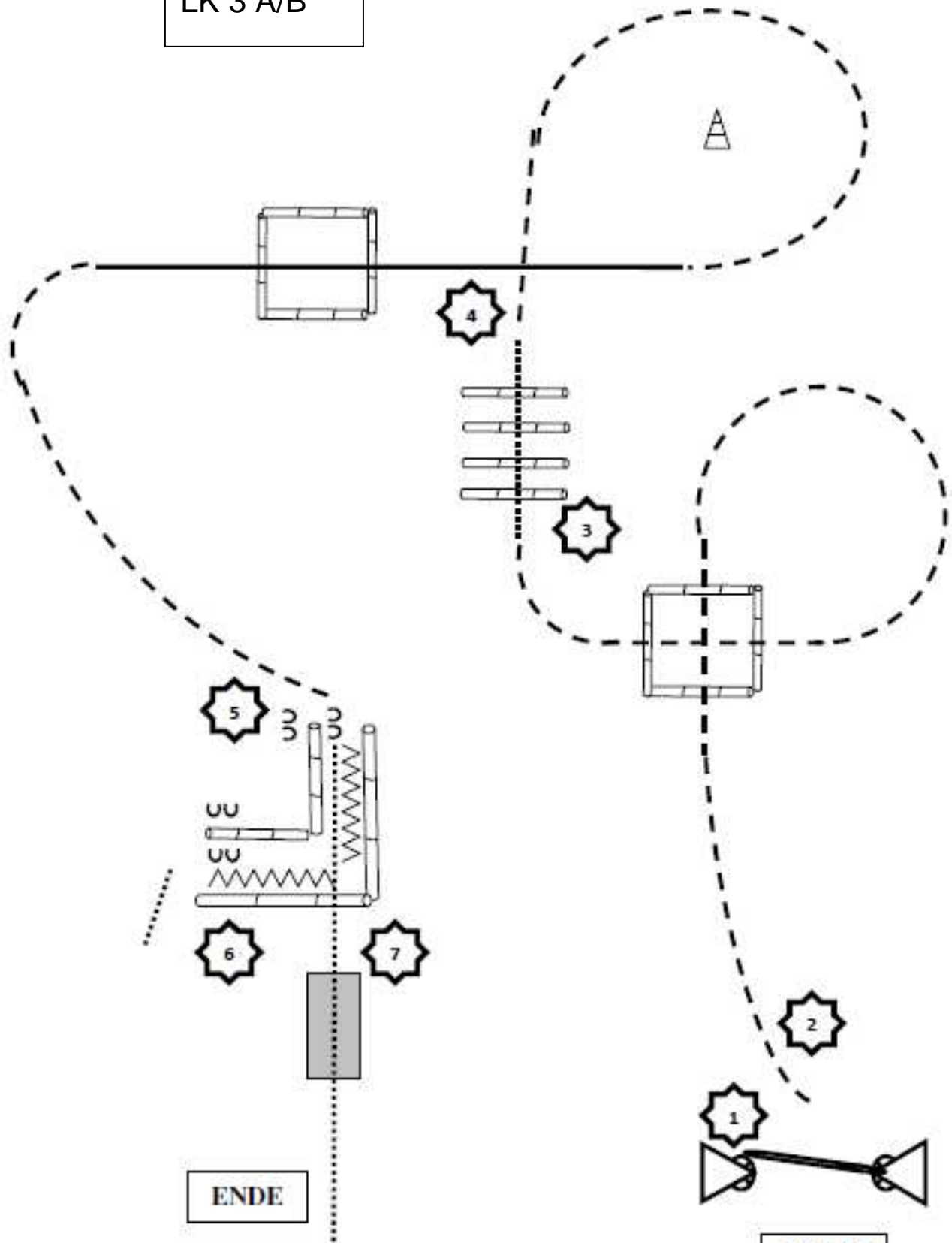


1. Walk over, Brücke
2. Sidepass links, Walk
3. Jog over
4. Back up
5. Lope einfacher oder fliegender Wechsel, Lope over
6. Walk in, 270° rechts, Jog out
7. Tor vorwärts

WWWW	Back Up
.....	Walk
-----	Jog
————	Lope
▲	Erhöhung

©DKF7- 2012

LK 3 A/B

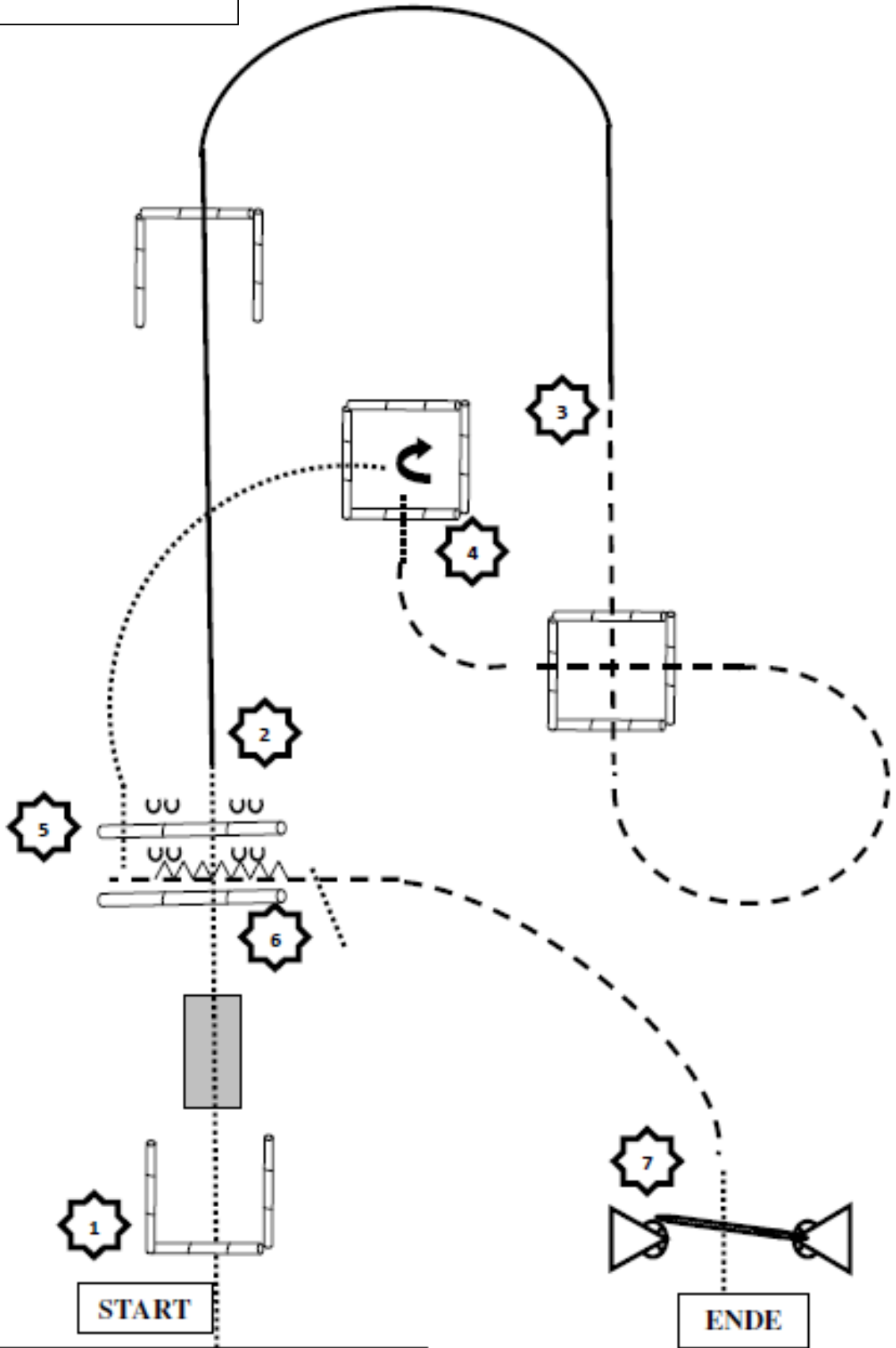


ENDE

START

1. Tor
2. Jog over
3. Walk over
4. Jog, Lope over
5. Jog Sidepass rechts,
6. Back up
7. Walk over Br cke

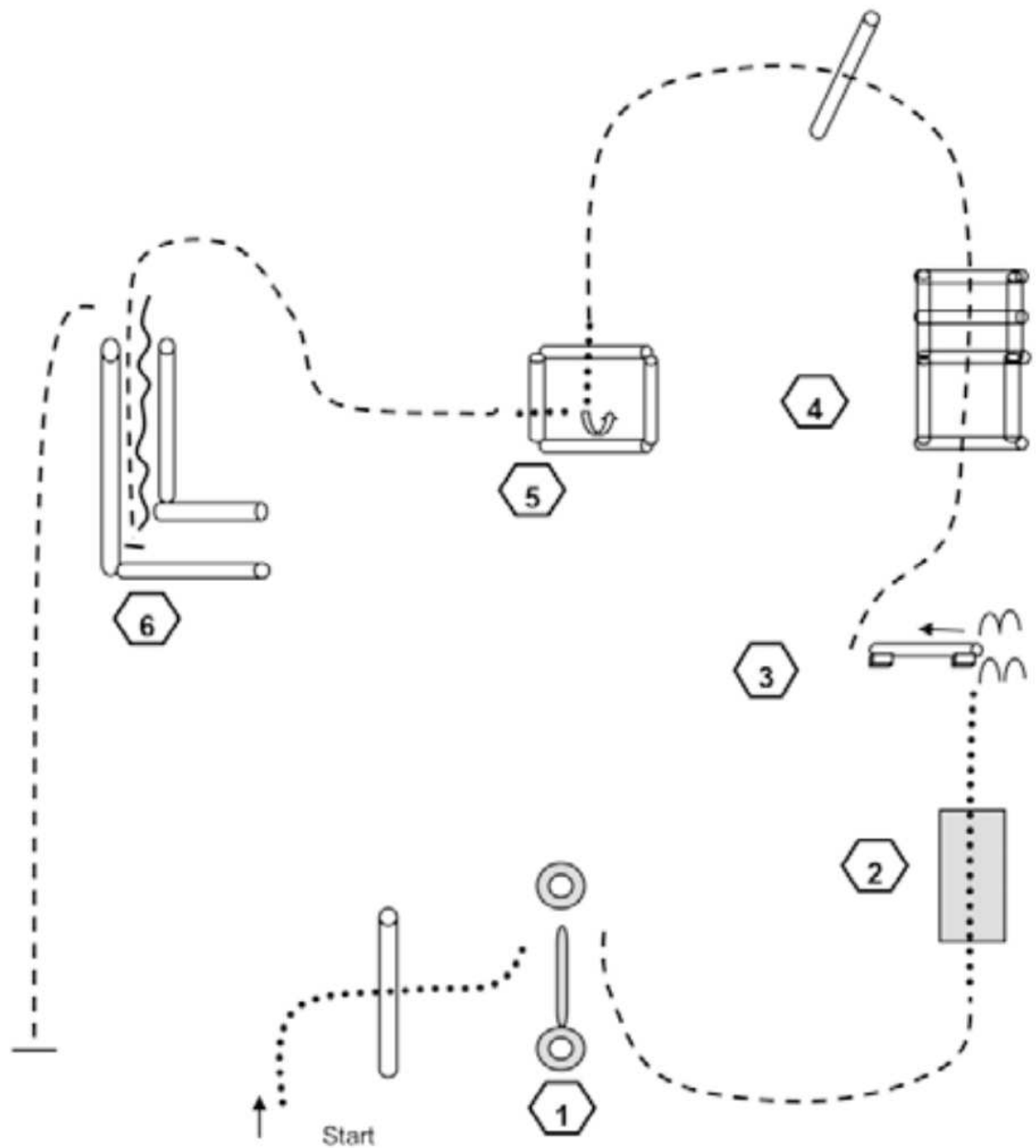
- WWWW Back Up  
 ..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope




1. Walk over
2. Lope over
3. Jog over
4. Walk in ,270° rechts Walk out
5. Sidepass links, Walk
6. Back up, Jog out
7. Tor

- WWWW Back Up  
 ..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope

# Walk Trott Trail



1. Tor durchreiten, jog
2. Brücke überqueren
3. Sidepass links, jog
4. jog over
5. im walk in das Quadrat, 270° Wendung links, walk out, jog
6. Jog in die Gasse, Stop, rückwärts hinaus, jog zum Ausgang, Halt

..... walk/Schritt    - - - - jog/Trab    ——— Lope/Galopp     back up/Rückwärts